

APS2 1.rok

9.6.2020

1. Deli in vladaj **14 ali 16t**
 - a. deli in vladaj izrek
 - b. Kaj pomeni ta definicija/pojasni izrek
 - c. izpeljava asimptotične zahtevnosti QuickSort
 - d. izpeljava asimptotične zahtevnosti BinarySearch
2. k-ti največji element **16t**
 - a. opis naivnega algoritma
 - b. psevdokoda naivnega algoritma
 - c. časovna zahtevnost
 - d. kako so bfprt izboljšali algoritem
 - e. časovna zahtevnost bfprt
3. DFT in FFT **13t**
 - a. DFT nad $p(x) = 2x^3 + 2x^2 + x + 1$
 - b. pomen komponent vektorja, ki si ga izračunal iz $p(x)$
 - c. metoda razvoja algoritma FFT
 - d. asimptotična zahtevnost FFT
4. Zasičenost povezav **6t**
 - a. kako zasičimo temeljno pot
 - b. formula kako dobimo koliko je treba zasititi tisto pot
5. Floyd Warshalow **15t**
 - a. Za kaj je bil narejen floyd warshalow algoritem/kaj rešuje
 - b. metoda razvijanja algoritma
 - c. psevdokoda
 - d. Časovna zahtevnost

Skupaj točk: **64t**