PayUSharp - PayU Türkiye .NET Kütüphanesi Kullanım Klavuzu

Kütüphane Versiyonu: 1.0.2.2

Tarih: 10/09/2014

LiveUpdate (LU)

LiveUpdate, son kullanıcıların PayU Ortak Ödeme Sayfası'na yönlendirilmesi ile ödeme yaptığı entegrasyon metodudur. Bu entegrasyon Merchant'ın sipariş ile ilgili bilgileri bir HTML Form'u olarak oluşturup bu form'un PayU LiveUpdate adresine POST edilmesini sağlaması ile gerçekleşir.

PayUSharp kütüphanesi ile bahsedilen HTML Form'unun oluşturulması ve, istenirse, bu form'un otomatik olarak POST edilmesi işlemleri kolaylaştırılmıştır.

Ayarlar

Herhangi bir PayU işlemi gerçekleştirilmeden önce (tercihen 1 kere uygulama başlangıcında) PayUSharp kütüphanesinin ayarlarının doğru bir şekilde yapılması gerekmektedir. Bunun için PayU.Configuration sınıfı kullanılmaktadır.

LiveUpdate için zorunlu ayarlar SignatureKey ve Environment alanlarıdır. Örnek kullanım şu şekildedir:

```
PayU.Configuration.Instance
.SetSignatureKey('signaturekey')
.SetEnvironment("https://secure.payuodeme.com/order/");
```

LiveUpdate Siparişinin Oluşturulması

LiveUpdate sipariş bilgileri PayUSharp kütüphanesinde [PayU.LiveUpdate.OrderDetails] sınıfı ile temsil edilmektedir. Yeni bir [PayU.LiveUpdate.OrderDetails] nesnesi yaratılarak ve bu nesnenin alanları sipariş bilgileri ile doldurularak bir PayUSharp LiveUpdate siparişi oluşturulur:

```
var order = new PayU.LiveUpdate.OrderDetails();
order.Merchant = "PAYUDEMO";
order.OrderRef = "6112457";
var product1 = new PayU.LiveUpdate.ProductDetails
   Code = "Product1 code",
   Name = "Product1 name",
    Quantity = 2,
    VAT = 8.00M,
    UnitPrice = 20.00M,
    Information = "Product1 info",
    PriceType = PriceType.GROSS
}
var product2 = new PayU.LiveUpdate.ProductDetails
   Code = "Product2 code",
   Name = "Product2 name",
    Quantity = 1,
    VAT = 8.00M,
    UnitPrice = 40.00M,
    Information = "Product2 info",
    PriceType = PriceType.GROSS
}
order.ProductDetails.Add(product1);
order.ProductDetails.Add(product2);
order.ShippingCosts = 10.00M;
order.DestinationCity = "Ankara";
order.DestinationState = "Ankara";
order.DestinationCountry = "TR";
order.BillingDetails = new PayU.LiveUpdate.BillingDetails {
    FirstName = "Ahmet",
    LastName = "Y1lmaz",
    Email = "ahmet.yılmaz@payu.com.tr",
    City = "Kağıthane", // Ilce/Semt
    State = "Istanbul", // Sehir
   CountryCode = "TR"
};
```

LiveUpdate Siparişinin Gönderilmesi

LiveUpdate sürecinin tamamlanabilmesi için oluşturulmuş olan

[PayU.LiveUpdate.OrderDetails] tipindeki sipariş bilgisi HTML formu olarak Web sayfasına eklenmeli ve bu form PayU LiveUpdate adresine POST edilmelidir.

PayUSharp kütüphanesi HTML form işlemleri için PayU.LiveUpdate.LiveUpdateRequest sınıfını kullanmaktadır. Sipariş bilgisi ile yaratılan yeni bir PayU.LiveUpdate.LiveUpdateRequest nesnesinin RenderPaymentForm metodu çağırılarak bu HTML formu string olarak oluşturulabilir:

```
var request = new LiveUpdateRequest(order);

// sadece Submit düğmesi adı verilerek
string htmlForm = request.RenderPaymentForm("PayU ile Ödeme Yap");

// veya hem Submit düğmesi adı hem de Form Id'si belirterek
string htmlFormWithId = request.RenderPaymentForm("PayU ile Ödeme Yap", "PayULiveU
```

Oluşturulan bu HTML formu kullanılan web framework'üne uygun bir şekilde müşteriye gösterilecek sipariş sayfasına eklenmelidir. Bu işlem framework'ler arasında farklı şekillerde olmaktadır. ASP.NET Web Forms ile sayfada bir Literal alan belirlenip, form datası bu alana yazdırılabilir:

```
var request = new LiveUpdateRequest(order);
ltrLiveUpdateForm.Text = request.RenderPaymentForm("PayU ile Ödeme Yap", "PayULive")
```

Son olarak, sipariş bilgilerini içeren bu HTML form'unun POST metodu ile submit edilmesi gerekmektedir. Eğer dükkanınızın akışı bu işlemi kullanıcının yapması üzerine kurulu ise yukarıda yapılanlar sizin için yeterli olacaktır. Fakat akışınız bu noktada kullanıcıyı otomatik olarak Ortak Ödeme Sayfasına yönlendirmek üzerine kurulu ise, o zaman sayfanızda aşağıdaki gibi bir JavaScript kod parçacığı eklenmelidir:

```
<script>

// DIKKAT: Oluşturulmuş olan PayU form'unun Form ID'si kullanılmalı...

document.getElementById('PayuLiveUpdateForm').submit();

</script>
```

LiveUpdate Sipariş Sonucunun İşlenmesi

Eğer LiveUpdate ile ilk gönderilen sipariş bilgilerinde ReturnUrl alanı doldurulmuşsa, kullanıcı ödeme işlemi bitiminde PayU tarafından verilen URL'e yönlendirilecektir. Bu adresi uygulamanızdaki bir sayfa olarak tanımlamanız durumunda kullanıcılarınız ödeme işlemi sonrasında sizin sayfanıza otomatik olarak geleceklerdir. Siz de bu sayfada ödemenin referans kodu ile işlem yaparak müşteriye ödemenin alındığını söyleyebilir, ödeme detaylarını gösterebilirsiniz.

Bu sayfaya PayU dışında başka kaynaklardan istek gelmemesi için PayU tarafından gönderilen parametrelerin arasında bir de doğrulama kodu bulunmaktadır. Güvenlik

nedeniyle bu kod doğrulanmadan ödeme bilgilerine güvenmemeniz çok önemlidir.

Doğrulama kodu [PayU.LiveUpdate.LiveUpdateRequest] sınıfının [VerifyControlSignature] metodu çağırılarak kontrol edilebilir:

```
// Verify the signature in the "ctrl" query string parameter
var verified = LiveUpdateRequest.VerifyControlSignature(Request);
```

LiveUpdate Sipariş Alanları

OrderDetails Alanı	Alan Tipi	PayU LiveUpdate Alan
Merchant	string	(MERCHANT)
TokenEnable	bool?	LU_ENABLE_TOKEN
TokenType	TokenType?	(LU_TOKEN_TYPE)
OrderRef	string	ORDER_REF
OrderDate	[DateTime]	ORDER_DATE
PaymentMethod	string	[PAY_METHOD]
OrderHash	string	ORDER_HASH
PricesCurrency	string	PRICES_CURRENCY
ReturnUr1	string	(BACK_REF)
ShippingCosts	decimal	ORDER_SHIPPING
ProductDetails[idx].Name	string	ORDER_PNAME[idx]
ProductDetails[idx].Code	string	ORDER_PCODE[idx]
ProductDetails[idx].UnitPrice	decimal	ORDER_PRICE[idx]
ProductDetails[idx].Quantity	int	ORDER_QTY[idx]
ProductDetails[idx].Information	string	ORDER_PINFO[idx]
ProductDetails[idx].VAT	decimal	ORDER_VAT[idx]
ProductDetails[idx].PriceType	PriceType	ORDER_PRICE_TYPE[idx]
Discount	decimal?	(DISCOUNT)
DestinationCity	string	DESTINATION_CITY
DestinationState	string	DESTINATION_STATE

DestinationCountry	string	DESTINATION_COUNTRY
InstallmentOptions	string	INSTALLMENT_OPTIONS
BillingDetails.LastName	string	BILL_LNAME
BillingDetails.FirstName	string	BILL_FNAME
BillingDetails.Email	string	BILL_EMAIL
BillingDetails.PhoneNumber	string	BILL_PHONE
BillingDetails.CountryCode	string	BILL_COUNTRYCODE
BillingDetails.Fax	string	BILL_FAX
BillingDetails.Address	string	BILL_ADDRESS
BillingDetails.Address2	string	BILL_ADDRESS2
BillingDetails.ZipCode	string	BILL_ZIPCODE
BillingDetails.City	string	BILL_CITY
BillingDetails.State	string	BILL_STATE
DeliveryDetails.LastName	string	DELIVERY_LNAME
DeliveryDetails.FirstName	string	DELIVERY_FNAME
DeliveryDetails.Email	string	DELIVERY_EMAIL
DeliveryDetails.PhoneNumber	string	DELIVERY_PHONE
DeliveryDetails.Company	string	DELIVERY_COMPANY
DeliveryDetails.Address	string	DELIVERY_ADDRESS
DeliveryDetails.Address2	string	DELIVERY_ADDRESS2
DeliveryDetails.ZipCode	string	DELIVERY_ZIPCODE
DeliveryDetails.City	string	DELIVERY_CITY
DeliveryDetails.State	string	DELIVERY_STATE
DeliveryDetails.CountryCode	string	[DELIVERY_COUNTRYCODE]
TestOrder	(bool?)	TESTORDER
Debug	bool?	DEBUG
Language	Language?	LANGUAGE

AutoMode	bool?	[AUTOMODE]
OrderTimeout	int?	ORDER_TIMEOUT
TimeoutURL	string	TIMEOUT_URL

PayU Teknik Entegrasyon Rehberi'nde IPN sisteminin çalışması:

Bir sipariş için provizyon ve onay verildiğinde, PayU sunucusu siparişle ilgili tüm bilgileri içeren bir veri yapısını sisteminizde daha önceden ayarlanmış olan bir URL'ye gönderir. Veriler HTTP POST aracılığıyla gönderilir. Veriler ayıca bilgilerin doğrulanması için bir imza içerecektir. İmza, istenen veri seti üzerinde bir ortak PayU/Satıcı anahtarı ile bir HMAC_MD5 işlevi uygulayarak elde edilir (HMAC, RFC 2104'te tanımlanmaktadır).

olarak anlatılmıştır.

PayUSharp kütüphanesi ile gönderilen IPN alanlarının işlenmesi ve yanıt olarak gönderilmesi gereken bilginin doğru şekilde oluşturulması işlemleri kolaylaştırılmıştır.

Ayarlar

Herhangi bir PayU işlemi gerçekleştirilmeden önce (tercihen 1 kere uygulama başlangıcında) PayUSharp kütüphanesinin ayarlarının doğru bir şekilde yapılması gerekmektedir. Bunun için PayU.Configuration sınıfı kullanılmaktadır.

IPN için zorunlu alan SignatureKey alanıdır. Örnek kullanım şu şekildedir:

```
PayU.Configuration.Instance.SetSignatureKey('signaturekey');
```

IPN Alanlarının İşlenmesi

Sipariş bilgilerinde verdiğiniz IPN adresinizin [http://example.com/ipn/default.aspx] olduğunu farzedelim. Sipariş onayı verildiğinde bu adrese IPN bilgileri HTTP POST olarak gönderilecektir. Sayfa kodunuzda, gönderilen bu bilgileri yorumlamak için aşağıdaki örnekte olduğu gibi [IPNRequest.FromHttpRequest] metodu kullanılarak yeni bir [IPNRequest] nesnesi yaratılmalıdır. Bu metod ile [IPNRequest] nesnesi yaratılırken gelen POST alanları doğru bir şekilde işlenerek nesnenin ilgili alanlarına kolay erişim icin eklenecektir.

```
public partial class Default: System.Web.UI.Page {
  public void Page_Load() {
    // Some code here
    IPNRequest ipn = IPNRequest.FromHttpRequest(Request);

    Console.WriteLine("Siparis Durumu: {0}", ipn.OrderStatus);
    // Some code here
  }
}
```

IPN Cevabının Oluşturulması

Eğer IPN isteği başarılı bir şekilde işlendiyse HTTP 200 kodu ile PayU dökumanında belirtilen XML formatında bir cevap dönülmelidir:

PayU, aşağıdaki formatta (sayfanın herhangi bir yerinde) bir yanıt bekler: DATEIHASH

Bu cevap alanındaki Hash'i hesaplamak ve doğru XML'i oluşturmak için de IPNRequest nesnesinin GenerateResponse metodu kullanılmalıdır. Bunun için örnek kod şu şekildedir:

```
public partial class Default : System.Web.UI.Page
{
  public void Page_Load() {
    var ipn = IPNRequest.FromHttpRequest(Request);

    Console.WriteLine("Siparis Durumu: {0}", ipn.OrderStatus);

    Response.ContentType = "text/xml";
    Response.Write(ipn.GenerateResponse());
    Response.End();
}
```

IPN Alanları

IPNRequest Alanı	Alan Tipi	PayU IPN POST Alanı
[Products[idx].Id]	string	[IPN_PID[idx]]
Products[idx].Name	string	[IPN_PNAME[idx]]
Products[idx].Code	string	[IPN_PCODE[idx]]
Products[idx].Information	string	[IPN_INFO[idx]]
Products[idx].Quantity	int	[IPN_QTY[idx]]
Products[idx].Price	decimal	[IPN_PRICE[idx]]
Products[idx].Vat	decimal	[IPN_VAT[idx]]
Products[idx].Version	string	[IPN_VER[idx]]
Products[idx].Discount	decimal	[IPN_DISCOUNT[idx]]
Products[idx].PromotionName	string	[IPN_PROMONAME[idx]
Products[idx].DeliveredCodes	string	[IPN_DELIVEREDCODES[idx]]
Products[idx].Total	string	[IPN_TOTAL[idx]]

SaleDateAsString	string	SALEDATE
Sale	DateTime	SALEDATE
PaymentDateAsString	string	PAYMENTDATE
Payment	DateTime	PAYMENTDATE
CompleteDateAsString	(string)	COMPLETE_DATE
Complete	DateTime	COMPLETE_DATE
ReferenceNumber	(string)	REFNO
SellerReferenceNumber	string	(REFNOEXT)
OrderNumber	[string]	ORDERNO
OrderStatus	[IPNOrderStatus]	ORDERSTATUS
PaymentMethod	[string]	(PAYMETHOD)
PaymentMethodCode	string	[PAYMETHOD_CODE]
TotalPaidAmount	(decimal)	[IPN_PAID_AMOUNT]
InstallmentProgramName	string	[IPN_INSTALLMENTS_PROGRAM
InstallmentNumber	int	[IPN_INSTALLMENTS_NUMBER
InstallmentProfit	string	[IPN_INSTALLMENTS_PROFIT]
FirstName	string	(FIRSTNAME)
LastName	string	(LASTNAME)
IdentityNumber	string	[IDENTITY_NO]
IdentityIssuer	string	[IDENTITY_ISSUER]
IdentityCNP	string	[IDENTITY_CNP]
Company	string	COMPANY
RegistrationNumber	string	REGISTRATIONNUMBER
FiscalCode	string	(FISCALCODE)
CompanyBankName	string	CBANKNAME
CompanyBankAccount	string	CBANKACCOUNT
Address1	string	ADDRESS1

(Address2)	string	ADDRESS2
City	string	CITY
State	string	STATE
ZipCode	string	ZIPCODE
Country	string	COUNTRY
PhoneNumber	string	PHONE
FaxNumber	string	FAX
[CustomerEmail]	string	CUSTOMEREMAIL
DeliveryFirstName	string	FIRSTNAME_D
DeliveryLastName	string	LASTNAME_D
DeliveryCompany	string	COMPANY_D
DeliveryAddress1	string	ADDRESS1_D
DeliveryAddress2	string	ADDRESS2_D
DeliveryCity	string	CITY_D
DeliveryState	string	STATE_D
DeliveryZipCode	string	ZIPCODE_D
DeliveryCountry	string	COUNTRY_D
DeliveryPhoneNumber	string	PHONE_D
[IpAddress]	string	[IPADDRESS]
Currency	string	CURRENCY
[TotalGeneral]	decimal	[IPN_TOTALGENERAL]
[Shipping]	decimal	[IPN_SHIPPING]
GlobalDiscount	decimal	[IPN_GLOBALDISCOUNT]
Commission	decimal	[IPN_COMMISSION]
Date	string	[IPN_DATE]
(Hash)	string	HASH
[CreditCardToken]	string	[IPN_CC_TOKEN]

CreditCardMask	string	[IPN_CC_MASK]
[CreditCardExpiryDate]	string	[IPN_CC_EXP_DATE]

Automatic LiveUpdate (ALU)

Automatic LiveUpdate ödeme bilgilerinin Merchant tarafından kullanıcıdan alındığı ve işlenmek için sipariş bilgileri ile birlikte PayU'ya gönderildiği entegrasyon metodudur. Bu entegrasyonda kullanıcılar Merchant'ın sipariş sayfalarından hiç ayrılmazlar (3D Secure durumu hariç) ve ödeme Merchant ile PayU arasında bitirilir.

PayUSharp kütüphanesi ile bahsedilen sipariş ve ödeme bilgilerinin oluşturulması, gereken formatta PayU'ya iletilmesi ve PayU'dan dönen cevabın işlenmesi işlemleri kolaylaştırılmıştır.

Ayarlar

Herhangi bir PayU işlemi gerçekleştirilmeden önce (tercihen 1 kere uygulama başlangıcında) PayUSharp kütüphanesinin ayarlarının doğru bir şekilde yapılması gerekmektedir. Bunun için PayU.Configuration sınıfı kullanılmaktadır.

Automatic LiveUpdate için zorunlu ayarlar SignatureKey ve Environment alanlarıdır. Örnek kullanım şu şekildedir:

```
PayU.Configuration.Instance
.SetSignatureKey('signaturekey')
.SetEnvironment("https://secure.payuodeme.com/order/");
```

Automatic LiveUpdate Siparişinin Oluşturulması

Automatic LiveUpdate sipariş bilgileri PayUSharp kütüphanesinde

[PayU.AtomaticLiveUpdate.OrderDetails] sınıfı ile temsil edilmektedir. Yeni bir

[PayU.AtomaticLiveUpdate.OrderDetails] nesnesi yaratılarak ve bu nesnenin alanları sipariş bilgileri ile doldurularak bir PayUSharp Automatic LiveUpdate siparişi oluşturulur:

```
var order = new PayU.AutomaticLiveUpdate.OrderDetails();

order.Merchant = "PAYUDEMO";

order.OrderRef = "EXT_6112457";
order.OrderDate = DateTime.Now;

var product1 = new PayU.AutomaticLiveUpdate.ProductDetails {
    Code = "TCK1",
    Name = "Ticket1",
    Quantity = 1,
    UnitPrice = 5.00M,
    Information = "Barcelona flight"
};
```

```
var product2 = new PayU.AutomaticLiveUpdate.ProductDetails
{
   Code = "TCK2",
   Name = "Ticket2",
   Quantity = 1,
   UnitPrice = 10.00M,
   Information = "London Flight"
};
order.ProductDetails.Add(product1);
order.ProductDetails.Add(product2);
order.PricesCurrency = "TRY";
order.CardDetails = new PayU.AutomaticLiveUpdate.CardDetails
   CardNumber = "424242424242424",
   ExpiryMonth = "12",
   ExpiryYear = "2015",
   CVV = "000",
   CardOwnerName = "Ahmet Yılmaz"
};
order.BillingDetails = new PayU.AutomaticLiveUpdate.BillingDetails
   FirstName = "Ahmet",
    LastName = "Yılmaz",
    Email = "ahmet.yılmaz@payu.com.tr",
   PhoneNumber = "2122223344",
   CountryCode = "TR",
   Address = "Billing address", //optional
   Address2 = "Billing address ", //optional
   ZipCode = "12345", //optional
   City = "Kağıthane", //optional - Ilce/Semt
   State = "Istanbul", //optional - Sehir
   Fax = "1234567890" //optional
};
order.DeliveryDetails = new PayU.AutomaticLiveUpdate.DeliveryDetails
    LastName = "John", //optional
    FirstName = "Doe", //optional
    Email = "shopper@payu.ro", //optional
    PhoneNumber = "1234567890", //optional
    Company = "Company Name", //optional
   Address = "Delivery Address", //optional
   Address2 = "Delivery Address", //optional
    ZipCode = "12345", //optional
   City = "City", //optional
    State = "State / Dept.", //optional
    CountryCode = "TR" //optional
```

```
};
order.ReturnUrl = "http://example.com/AutomaticLiveUpdate/ThreeDS.aspx";
order.ClientIpAddress = Request.UserHostAddress;
```

Automatic LiveUpdate Siparişinin Gönderilmesi

Automatic LiveUpdate sürecinin tamamlanabilmesi için oluşturulmuş olan [PayU.AutomaticLiveUpdate.OrderDetails] tipindeki sipariş bilgisi sunucu tarafında PayU Automatic LiveUpdate adresine POST edilmelidir.

PayUSharp kütüphanesi bu POST işlemi için [PayU.AutomaticLiveUpdate.AluRequest] sınıfını kullanmaktadır. Sipariş bilgisi [PayU.AutomaticLiveUpdate.AluRequest] sınıfının [ProcessPayment] metoduna verilerek bu POST işleminin gerçekleşmesi sağlanır:

```
var response = PayU.AutomaticLiveUpdate.AluRequest.ProcessPayment(order);
```

DİKKAT: Bu metod çağırıldığında sunucu kodu PayU Automatic LiveUpdate sayfası ile HTTP POST üzerinden iletişime geçer ve PayU tarafından işlem yapılıp cevap dönene kadar bu metod dönmez. Bu işlemin kullanıcıyı sayfada bekleteceği ve sunucu tarafında request block edeceği unutulmamalıdır.

Automatic LiveUpdate Sipariş Sonucunun İşlenmesi

[AluRequest.ProcessPayment] metodunun çağırılması sonucunda dönen cevap [PayU.AutomaticLiveUpdate.AluResponse] tipinden olacaktır. Bu cevap nesnesi gerçekleşen veya hata veren ödeme sonucunu veren alanlara sahiptir.

Normal akış dışında [ProcessPayment] metodu çağırıldığında iki olaya dikkat etmek gerekmektedir:

- 1. PayU ile iletişim sırasında bir hata olması durumunda PayU.PayuException tipinden bir exception alınacaktır. Bu nedenle bu metod çağrısı sırasında PayU.PayuException hataları yakalanmalı ve uygun şekilde işlenmelidir.
- 2. Eğer ödeme işlemi 3D-Secure ile yapılması gerekiyorsa o zaman

 PayU.AutomaticLiveUpdate.AluResponse nesnesinin Is3DSResponse alanı true
 olacaktır. Bu durumda son kullanıcı AluResponse nesnesinin Url3DS alanında
 döndürülen adrese yönlendirilmelidir. Bu adres PayU tarafından yönetilmektedir.
 Kullanıcı bu adreste 3D Secure işlemini tamamladıktan sonra PayU tarafından siparişte
 verilen PayU.AutomaticLiveUpdate.OrderDetails nesnesinin ReturnUrl alanındaki
 adrese geri yönlendirilecektir. Bu yönlendirme Automatic LiveUpdate sipariş sonucunu
 barındırmakta ve bu sonuç PayU.AutomaticLiveUpdate.AluResponse.FromHttpRequest
 metodu kullanarak alınmaktadır.

Tipik bir Automatic LiveUpdate request/response şu şekilde olmalıdır:

Ödeme Sayfası - http://example.com/AutomaticLiveUpdate/Default.aspx

```
public partial class Default : System.Web.UI.Page
 public void Page_Load() {
    var order = new PayU.AutomaticLiveUpdate.OrderDetails();
    // ...
    // order alanları atanır
    // ...
    // 3D Secure zorunlu ise 3D Secure işlemi sonrası sonucun dönmesini istediğimi
    order.ReturnUrl = "http://example.com/AutomaticLiveUpdate/ThreeDS.aspx";
    try
    {
      var response = AluRequest.ProcessPayment(parameters);
      if (response.Is3DSResponse) {
        // 3D Secure zorunlu. Kullanıcıyı verilen adrese yönlendirmeliyiz.
        Response.Redirect(response.Url3DS);
       Response.End();
      }
      // Buraya kadar geldiysek ALU'dan cevap gelmiş demektir.
      // response nesnesinin alanlarına bakarak sonucu anlayabiliriz.
     var status = response.Status
      if (status == Status.Success)
       // Başarılı bir işlem durumu
      }
    catch (PayuException ex)
     // Hata işlemleri yapılır
    }
 }
}
```

3D Secure Sayfası -

http://example.com/AutomaticLiveUpdate/ThreeDS.aspx

```
public partial class ThreeDS : System.Web.UI.Page
{
   public void Page_Load() {
      // 3D Secure sonucu cevap gelmiş. Cevap alanları POST edilmiş olarak geleceği
      // için bu alanları kullanarak yeni bir AluResponse yaratmalıyız.
      var response = AluResponse.FromHttpRequest (Request);

      // Buraya kadar geldiysek ALU'dan cevap gelmiş demektir.
      // response nesnesinin alanlarına bakarak sonucu anlayabiliriz.
      var status = response.Status

      if (status == Status.Success)
      {
            // Başarılı bir işlem durumu
       }
      }
    }
}
```

Automatic LiveUpdate Alanları

OrderDetails Alanı	Alan Tipi	PayU ALU İstek Alanı
Merchant	string	MERCHANT
TokenEnable	bool?	(LU_ENABLE_TOKEN)
TokenType	TokenType?	LU_TOKEN_TYPE
OrderRef	string	ORDER_REF
OrderDate	DateTime	ORDER_DATE
PaymentMethod	string	PAY_METHOD
OrderHash	string	ORDER_HASH
PricesCurrency	string	[PRICES_CURRENCY]
ProductDetails[idx].Name	string	[ORDER_PNAME[idx]]
ProductDetails[idx].Code	string	ORDER_PCODE[idx]
ProductDetails[idx].UnitPrice	decimal	ORDER_PRICE[idx]
ProductDetails[idx].Quantity	int	[ORDER_QTY[idx]]
ProductDetails[idx].Information	string	[ORDER_PINFO[idx]]
ProductDetails[idx].Version	string	ORDER_VER[idx]

[BillingDetails.LastName]	string	(BILL_LNAME)
[BillingDetails.FirstName]	string	BILL_FNAME
[BillingDetails.Email]	string	BILL_EMAIL
BillingDetails.PhoneNumber	string	BILL_PHONE
[BillingDetails.CountryCode]	string	BILL_COUNTRYCODE
[BillingDetails.Fax]	string	BILL_FAX
[BillingDetails.Address]	string	BILL_ADDRESS
[BillingDetails.Address2]	string	BILL_ADDRESS2
[BillingDetails.ZipCode]	string	BILL_ZIPCODE
[BillingDetails.City]	string	BILL_CITY)
[BillingDetails.State]	string	BILL_STATE
[CardDetails.CardNumber]	string	CC_NUMBER
[CardDetails.ExpiryMonth]	string	EXP_MONTH
[CardDetails.ExpiryYear]	string	EXP_YEAR
[CardDetails.CardType]	string	CC_TYPE
[CardDetails.CVV]	string	CC_CVV
[CardDetails.CardOwnerName]	string	CC_OWNER
[DeliveryDetails.LastName]	string	DELIVERY_LNAME
[DeliveryDetails.FirstName]	string	DELIVERY_FNAME
[DeliveryDetails.Email]	string	DELIVERY_EMAIL
[DeliveryDetails.PhoneNumber]	string	DELIVERY_PHONE
[DeliveryDetails.Company]	string	DELIVERY_COMPANY
[DeliveryDetails.Address]	string	DELIVERY_ADDRESS
[DeliveryDetails.Address2]	string	DELIVERY_ADDRESS2
[DeliveryDetails.ZipCode]	string	DELIVERY_ZIPCODE
[DeliveryDetails.City]	string	DELIVERY_CITY
[DeliveryDetails.State]	string	DELIVERY_STATE

DeliveryDetails.CountryCode	string	[DELIVERY_COUNTRYCODE]
ReturnUr1	string	BACK_REF
[ClientIpAddress]	string	CLIENT_IP
ClientTime	DateTime?	(CLIENT_TIME)
[SelectedInstallmentNumber]	int?	(SELECTED_INSTALLMENTS_NUMBER)
CardProgramName	string	[CARD_PROGRAM_NAME]
OrderTimeout	int?	ORDER_TIMEOUT

AluResponse Alanı	Alan Tipi	PayU ALU Cevap Alanı
RefNo	string	REFNO
(Alias)	string	ALIAS
(Status)	Status	STATUS
ReturnCode	string	RETURN_CODE
ReturnMessage	string	(RETURN_MESSAGE)
Date	string	DATE
Currency	string	CURRENCY
InstallmentNumber	string	[INSTALLMENTS_NO]
[CardProgramName]	string	[CARD_PROGRAM_NAME]
(Url3DS)	string	URL_3DS
Hash	string	HASH