



Николай Кузин

Гейм-дизайнер

Обо мне

Приветствую! Я Кузин Николай, увлечённый **гейм-дизайнер** со склонностью к системному и нарративному дизайну. Я влюблён в ремесло создания игр и особо горжусь своим умением создавать ясную, хорошо структурированную документацию.

Я с большим интересом отношусь ко всем жанрам и платформам. Быстро осваиваю новые горизонты за счёт аналитического подхода и тотального погружения в рабочий контекст. Лучше всего разбираюсь в хардкорных экшен-

Дополнительно

📅	Возраст	25
✉	Почта	sovereign.ozen@gmail.com
☎	Телефон	+7 (924) 208-64-05
📍	Проживаю	Москва, РФ

играх и пошаговых стратегиях, но совершенно не ограничен этими жанрами.

Уровень навыков

Системный дизайн

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ

Документация

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ

Нарративный дизайн

ПРОДВИНУТЫЙ

Игровой баланс

ПРИКЛАДНОЙ

Прикладная математика

ПРОДВИНУТЫЙ

C++ / C#

ПРИКЛАДНОЙ

Unity

ПРИКЛАДНОЙ

Unreal Engine 5

БАЗОВЫЙ

Опыт работы

Гейм-дизайнер в Necontora

Январь, 2024 - Настоящее время

Гейм-дизайн, нарративный дизайн, ситуативный скриптинг на C#. Победитель VL Play Лаборатории с игрой Echelon.

Образование

Магистр дизайна в Высшей Школе Экономики

2023 - 2025

Специализация: Гейм-дизайн.

Тема диплома: LP-анализ и NSLP-анализ как инструменты анализа игровых систем.

Бакалавр прикладной математики и информатики в ДВГУПС

2018 - 2022

Тема диплома: Численное моделирование задачи влагопроницаемости при неполном водонасыщении грунта.