### Annexe 1

# Otsu

```
%% Méthode d'Otsu

close all
clear

%lecture de l'image
O=imread('H01.bmp');

%conversion de l'image en niveaux de gris
Og=rgb2gray(O);

%calcul du seuil par Otsu
level=graythresh(O);

%binarization à partir du seuil
BW1=im2bw(O,level);

%affiche l'image binarisée
figure(1)
imshow(BW1)
title('Otsu seul')
```

#### Annexe 2

## Méthode Canny

```
%%Méthode Canny

close all
clear

O=imread('H01.bmp');
Og=rgb2gray(O);

%test de fenêtres gaussiennes
%g=fspecial('gaussian',[5,5],0.83); % [7,7] , 5
%gauss=imfilter(Og,g,'same');
%figure;imshow(gauss)

%détection de contours par canny
%v: vecteur contenant les seuils bas et haut
%sigma=0.7 pour la gaussienne

v=[0.09 0.40001];
can1 = edge(Og,'canny',v,0.7);
```

```
figure; imshow (can1);
se = strel('disk', 2);
%numérotation des objets de l'image de contours
L2=bwlabel(can1);
figure; imshow(L2);
title('image des contours')
%définir les positions des objets
stat=regionprops(logical(L2), 'BoundingBox');
%nombre d'objets
nL=max(max(L2));
%boucle sur tous les objets
%xy contient la position (xy(1) et xy(2))de l'objet n sur l'image et ses
%dimensions (xy(3) et xy(4))
for n=1:nL
    xy=round(stat(n).BoundingBox);
    %boucle sur chaque pixel de l'objet
    for i=xy(1):(xy(1)+xy(3))
        for k=xy(2):(xy(2)+xy(4))
            %si le pixel est inférieur au seuil il fait partie de l'objet
            if Og(k,i) < 164
                L2(k,i)=n;
            end
        end
    end
end
%dimensions de l'image d'origine
[x y] = size(Og);
%si le pixel ne fait pas partie du fond(n=0) il est noir
L3=0*L2+1;
L3(L2>0)=0;
figure; imshow(L3)
title('image après seuillage')
%numérotation des objets(pixels blancs dans les caractères) afin de les
%changés en pixels noirs
Lab=bwlabel(logical(L3),4);
figure; imshow (Lab)
title('labels')
%définir la position et l'air des objets
stat2=regionprops(Lab, 'BoundingBox', 'Area');
nL2=max(max(Lab));
```

```
%boucle sur les objets hormis le fond(n2=1)
for n2=2:nL2
    area=stat2(n2).Area;
    %si air<15 l'objet fait partie du texte
    if area<15</pre>
        Lab(Lab==n2)=0;
    %area=0;
end
%conversion en image binaire
Lab2=0*Lab;
Lab2 (Lab>0) =1;
figure; imshow (Lab2)
title('après remplissage des pixels blancs isolés')
%application d'un filtre méedian 4*4 pour enlever le bruit
med=medfilt2(Lab2,[4,4]);
figure; imshow (med)
title('après filtrre médian')
```

#### Annexe 3

# Méthode Canny et Sauvola

```
%%Méthode Canny + Sauvola

close all
clear

I=imread('H01.bmp');
I2=rgb2gray(I);

figure;imshow(I2)

v=[0.09 0.40001];
can1 = edge(I2,'canny',v,0.7);

figure;imshow(can1);

L2=bwlabel(can1);

figure(2);imshow(L2);

stat=regionprops(L2,'BoundingBox','Image','Area');
```

```
aL=max(max(L2));
%binarisation de l'image des contours
L3=0*L2+1;
L3(L2>0)=0;
Im=I2;
%boucle sur chaque objet
for a=1:aL
    %position de l'objet dans l'image
    ss=round(stat(a).BoundingBox);
%parcourt de la l'"objet" à seuiller
%on fait glisser une fenêtre 13*13 sur l'image de l'objet
for i=1:13:ss(4) %boucle sur les lignes
 for j=1:13:ss(3) %boucle sur les colonnes
     h=i;hi=i+13;
     s=j;sj=j+13;
%choix de la taille de la fenêtre et création d'une matrice vide à remplir
%ensuite
    %si la fenêtre 13*13 dépace le bord bas de l'image
    %sa largeur=largeur de l'image-position de la dernière fenêtre
    %sa longueur=13
    if ( hi>ss(4) && sj<=ss(3))</pre>
        MI=zeros(ss(4)-h,sj-s);
        hi=ss(4);
    end
    %%si la fenêtre 13*13 dépace le bord droit de l'image
    if ( hi<ss(4) && sj>ss(3))
        MI=zeros(hi-h,ss(3)-s);
        sj=ss(3);
    end
    %si la fenêtre est dans le coins en bas à droite
    if ( hi>ss(4) && sj>ss(3))
        MI=zeros(ss(4)-h,ss(3)-s);
        hi=ss(4);
        sj=ss(3);
    end
    %si la fenêtre est à l'intérieur de l'image
     if ( hi<=ss(4) && sj<=ss(3))</pre>
          MI=zeros(hi-h,sj-s);
     end
%copie de la portion choisie de l'image dans cette fenêtre
    0=1;
     p=1;
```

```
for m=h:hi
         for n=s:sj
                %(-1) pour bien prendre en compte tous les pixels de
l'image
                %de l'objet
                   MI(o,p) = Im(ss(2)+m-1,ss(1)+n-1);
                   p=p+1;
         end
         p=1;
         0=0+1;
     end
     %valeurs de MI sur une colonne
     M=MI(:);
     %moyenne des pixels de la fenêtre
     moyen = mean(M);
     %son ecart-type
     deviation=std(M);
     %%calcul du seuil pour la portion 15*15
%paramètres pour le calcul du seuil
k=0.04;
R=25;
     seuil= moyen*(1 + k*((deviation./R)-1));
%application du seuil sur l'image
%Im: image d'origine
%L3: image finale
u=1;
v=1;
     for u=h:hi
         for v=s:sj
             %si le pixel est inférieur ou égale
             %au seuil il fait partie du texte(pixel noir) dans l'image
finale
             if Im(ss(2)+u-1,ss(1)+v-1) \le seuil
                 L3 (ss(2)+u-1, ss(1)+v-1)=0;
             end
         end
     end
  end
end
end
figure, imshow(L3);
title('image après seuillage sauvola')
```

```
mf=L3;
%numérotation des objets en vu de les changer en pixels noirs après
%détermination de leurs aires
Lab=bwlabel(logical(L3),4);
% figure; imshow(Lab)
% title('labels')
stat2=regionprops(Lab, 'BoundingBox', 'Image', 'Area');
nL2=max(max(Lab));
for n2=2:nL2
    area=stat2(n2).Area;
    if area<7
        Lab (Lab==n2)=0;
    end
    area=0;
end
figure; imshow (Lab)
title ('après remplissage des pixels blancs isolés')
%élèment structurant
se = strel('disk', 3);
%dilatation de l'image
imd = imdilate(Lab, se);
figure, imshow(imd)
%reconstruction de l'image(mask) par sa dilatée(marker)
recons = imreconstruct(imcomplement(imd), imcomplement(Lab));
%inversion des couleurs pour avoir le texte en noir
recons = imcomplement(recons);
figure, imshow(recons), title('image après reconstruction')
%application d'un filtre médian pour enlever le bruit autour des caractères
med=medfilt2(recons,[3,3]);
figure; imshow (med)
title('reconstruction + filtre médian')
%différences entre l'image finale et l'image optimale donnée
figure;
orig=imread('H01 GT.png');
diff=med-orig;
hold on
[x,y] = find(diff==-1);
plot(x,y,'r.')
[x,y] = find(diff==1);
plot(x,y,'b.')
hold off
```