

# SHOPPING SORT

## Game Design Document

**Tür:** Hyper-casual  
**Platform:** Mobil / iOS  
**Hedef Kitle:** +4  
**İş Modeli:** Free-to-play

### GAMEPLAY

- Oyun 3 stepten oluşur. İlk stepte oyuncu şişelerin rengini kapakların rengiyle aynı renk yapar. İkinci stepte ortadaki objeleri doğru renkteki şişelere yerleştirir. Son stepte ise bu doldurulmuş şişeleri doğru raflara yerleştirir.

### MEKANİKLER

- Yürüyen bant üzerinde renkli kapakları olan şişeler ilerlemeye başlarlar.
- Step 1'de oyuncu yukarıdaki renkleri sürükleyerek şişelerin rengini kapaklarının rengiyle aynı yapmaya çalışır. Tüm şişeler bittiğinde Step 2'ye geçilir.
- Step 2'de renklendirilmiş şişeler kapakları açık bir şekilde gelirler. Aynı zamanda ortaya karışık objeler düşer. Oyuncu bu objeleri şişelerin renklerine uygun olacak şekilde sürükleyerek şişelerin içine atar.
- Ekranda her seferinde 3 şişe gözüktür ve her şişe 4 tane obje alabilir. Her şişe dolduğunda kapağı kapanır. Ekrandaki 3 şişe de dolduğunda bant kayar ve dolan şişeler giderken yeni şişeler gelir.
- Şişelerin tamamı doldurulduktan sonra Step 3'e geçilir. Bu stepte raflar ve raflarda da şişelerin dolu hallerinden birer örnek bulunur. Önceki stepte doldurulmuş şişeler banttan akararak gelirler. Oyuncu bu şişeleri tutup sürükleyerek doğru rafa yerleştirir.
- Tüm şişeler yerleştirildiğinde level tamamlanır.

### PUANLAMA

- Her stepte oyuncunun yaptığı doğru hamle 5 puan kazandırırken yanlış hamle 3 puan kaybettirir.
- Oyuncunun anlık skoru level içinde sol üst köşede yazılı durur.



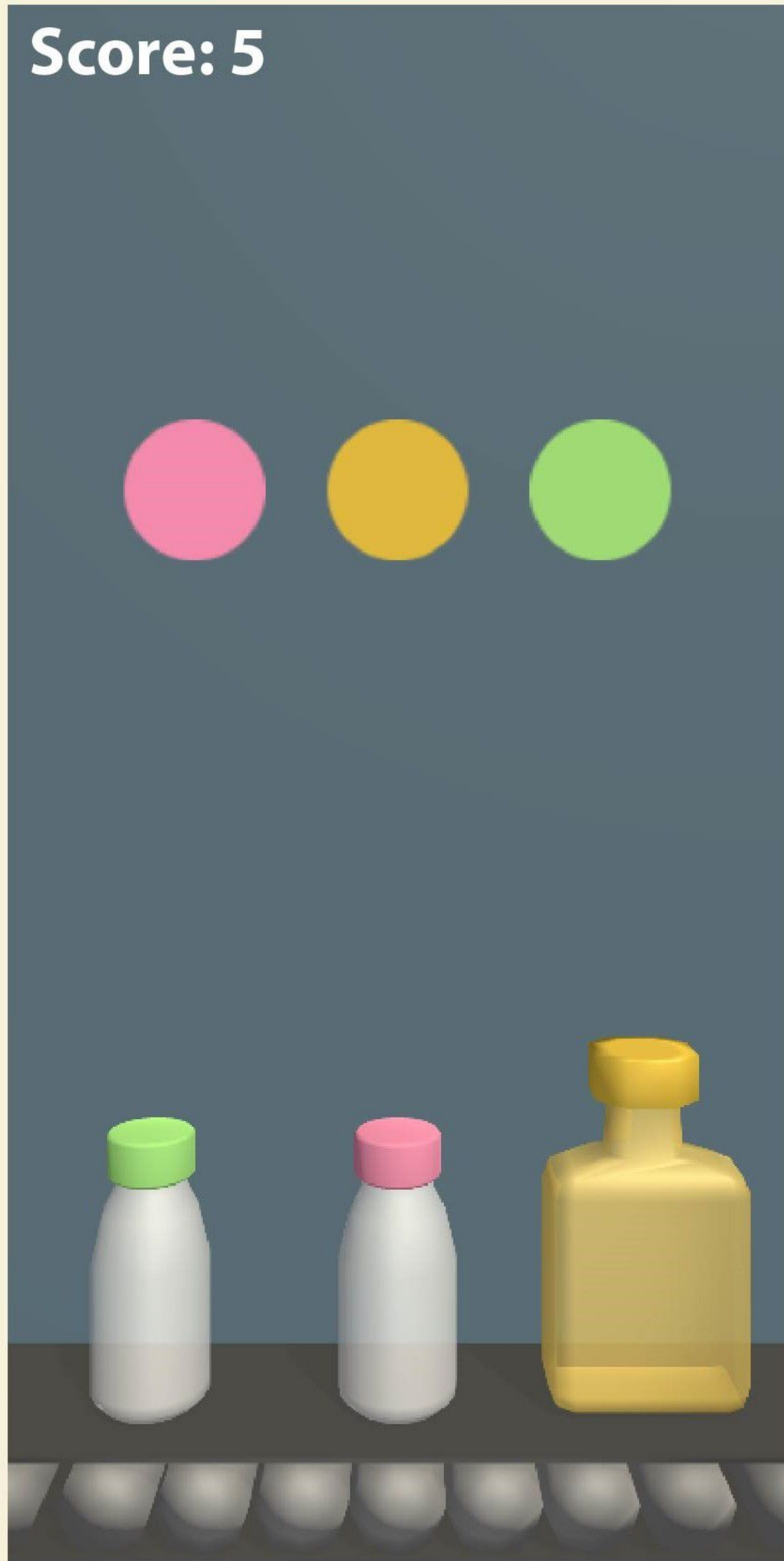
# SHOPPING SORT

## Game Design Document

**Tür:** Hyper-casual  
**Platform:** Mobil / iOS  
**Hedef Kitle:** +4  
**İş Modeli:** Free-to-play

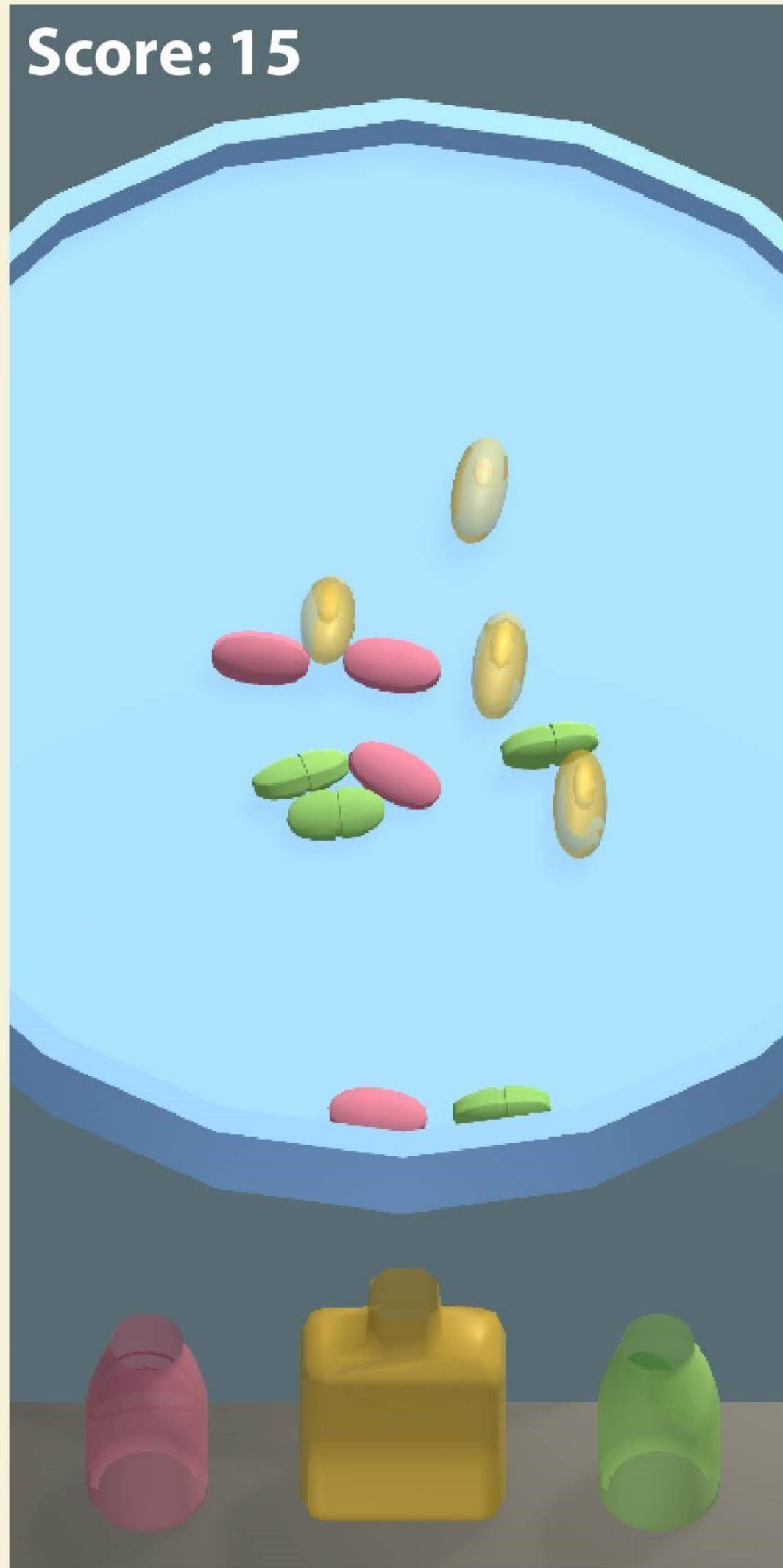
### STEP 1

Score: 5



### STEP 2

Score: 15



### STEP 3

Score: 75

