

Reklam veya satınalma
yönlendirmesi

SOUNDS of EARTH UI-UX PROTOTİPİ

Oyun esnasında kamera
"highlight" edilen ülkelere
göre sorular arası hareket
edecek.

Dinamika
hakki
Baris
Reklamla
arttırılabilir?

timer

Puan
keşan
ma
işin

Kazanımlar

LOGO
(sounds of Earth)

PLAY

Farklı Modlar
Eklenebilir

çıkış tuşu

Açıklayıcı text,
soru

Norway
Netherlands

Poland
Switzerland

Ses ayarı
oyun ekranı
da gerekebilir.
Her müziğin
ses yüksekliği
aynı olmayabilir

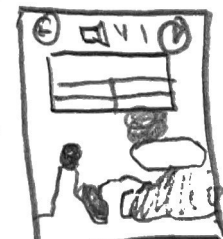
UK	Russia
Egypt	Romania



uzak

orta

Müziği 4-5 soriye
dinletip sonra 10 sn
cevap üresi tanımlanabilir.



yakın

1

Achievements

10kere
üstüste
doğru bildiri
tarzi başarı
cristemi
ödü olabilir

Share tuşu.

Oyunun mağaza
Linkini paylaşmaya
yapar.
- Belki Arkadaşını
davet edene bonus
verilebilir

LeaderBoards

Lokal (Gps?),
ülkesel, ve dünya
çapında skor
tabloları olabilir

Ayarlar

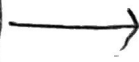
username

üyelik, ayarları,
credits, ses, efektler
accessibility özellikleri

Bunların hepsi
"modal window"
olacak

Play tuşuna basıldıktan sonra

ilk sefer

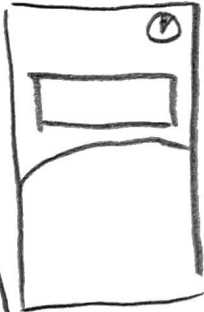


Çokuncu sefer

Play Mode: Normal
Başka bilgi vs
Ready?

timer = 2-3 saniye filan

Q1



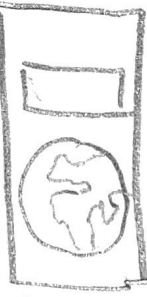
Q2



kac soru var karar verilebilir.

Play Moden ile 10-20-30 gibi ayarlar eklenebilir

Q3 SON



Achievement sistemi eklendiyse bu ekranda kazanilar achievementler "pop-up" sekilde gozukabilir.

TUTORIAL

-Welcome bla bla
This game is a trivia game...
This is how you play...
OK

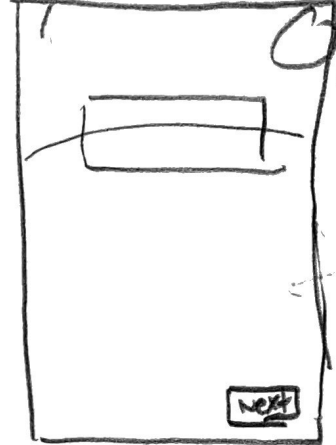
text box seklin

1-2 cümle

gene 1-2 cümle

Modal window

No quit button

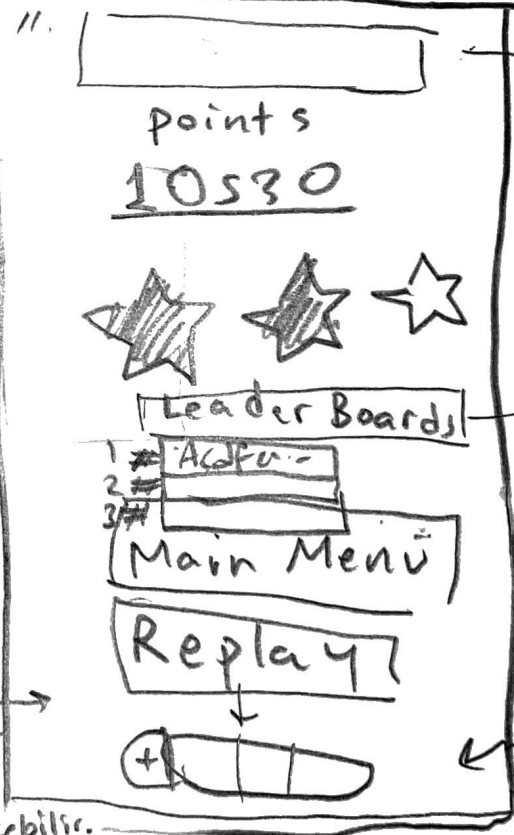


timer var,

hızlı çözmek skorunuzu güçlendirir, etc.

sonra normal gameplay başlar.

Results



username içeren bir kutlama olabilir

daha detaylı bakmak için tıklanabilir.

Play hakkı yoksa doldurabilir.

2

Bu ekran api kullanan müzik kısmının arkasında gelişmesini ve loading olmadan sorular arası geçişi sağlamakta da örtü görevi görebilir. Hatta bu gna ekranda da yapılabilir.

Game Logic ve kod çalışma şeması

Achievements

Tutorial

MODAL WINDOW

isFirstTime = true

PLAY HP

Add system

MODAL WINDOW

HOME SCREEN

Puan/Achievement bilgisi

"play" hakkı varsa

Gameplay scene

Setting

MODAL WINDOWS

Leaderboards

firebase connection

share

hyperlinks
share button
face, twitter
etc

- sound float
- vfx boolus
- multiplier değerler
- etc aktarılır
- achievement durum
- queue'ya konan müzik API'den çekilen dosyalar

- Belki cache'lenmiş
Leaderboards verileri

- cinemachine algorithm.
- 4 ölkenin 2sini yakın, kalanını uzak seçen algo.

SCORE

MODAL WINDOW