

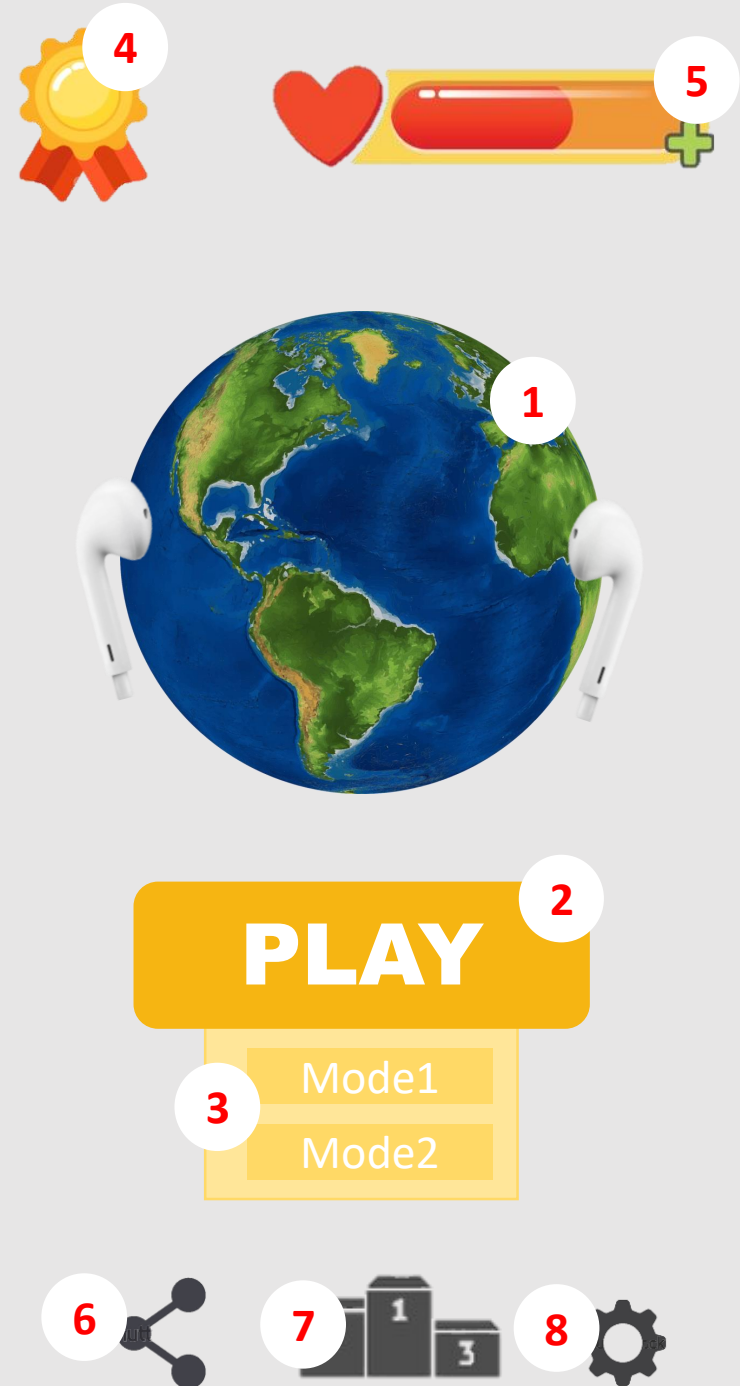


Sound Of Earth

Ürün ve Proje Planı

Giriş Ekranı

1. Logo: Ürün logosu burada yer alır.
2. Başla Butonu: Tıklandığında ilk levela başlanır. Bu buton 3 numaradaki mode seçimi yapılmadan **aktif olmayabilir**, mode seçilmeden başlanması durumunda **default mode** açabilir veya **random** moda başlanabilir.
3. Mode Butonları: Oyunun oynanış biçimlerinden biri seçilerek başlanmasını sağlar. 10 soru, 20 saniye, maraton vb modlar.
4. Kazanımlar Göstergesi: Oyun performansına göre ödül sunan bir oyunlaştırma sistemidir. (5 kez üst üste doğru cevapla! 3 gün üst üste oyna!)
5. Oynama Hakkı Göstergesi: Oyuna başlama (playe basma) hakkını gösteren bardır. + butonuna tıklandığında reklam izlenerek soru cevaplama hakkı artırılabilir.
6. Paylaş Butonu: Oyun mağaza linki paylaşma butonudur.
7. Liderlik Tablosu Göstergesi: Yerel, bölgesel ve küresel skor tablolarını gösterir. Kullanıcının güncel puanını da gösterir. Skor karşılığında dünyaya yaş eklenir. Dünyanın geldiği yaş da burada gösterilir.
8. Ayarlar Butonu: Üyelik hesap ayarları (facebook login), erişim ayarları (renk körleri için, ses düzeyi belirleme, görsel efekt düzeyi, gece modu) gibi düzenlemeler yapılan ekrana gider.



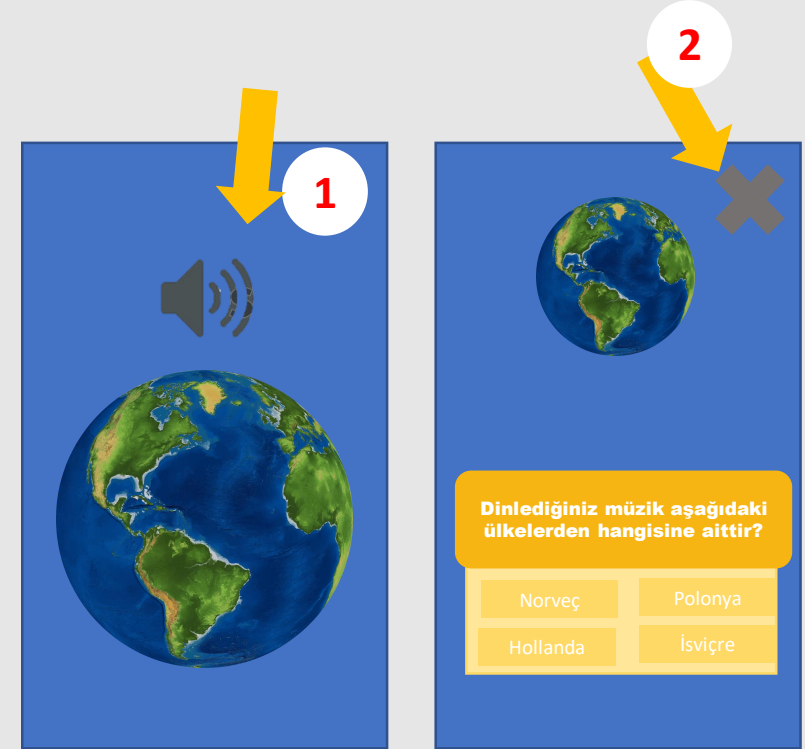
Oyuna Başlama Ekranı

1. Level yüklenme göstergesi: Oyunun başlamasına kalan süreyi gösterir.



Oynanış Bilgilendirmesi

1. Oynanış bilgilendirmesi: Oyuna geçmeden önce nasıl oynanacağını açıklayan mini tanıtım yazısı gösterilir. (Yazılı veya görselleştirilmiş olabilir.)
2. Bilgilendirmeyi kapatma butonu: Bilgilendirmeyi kapatır.



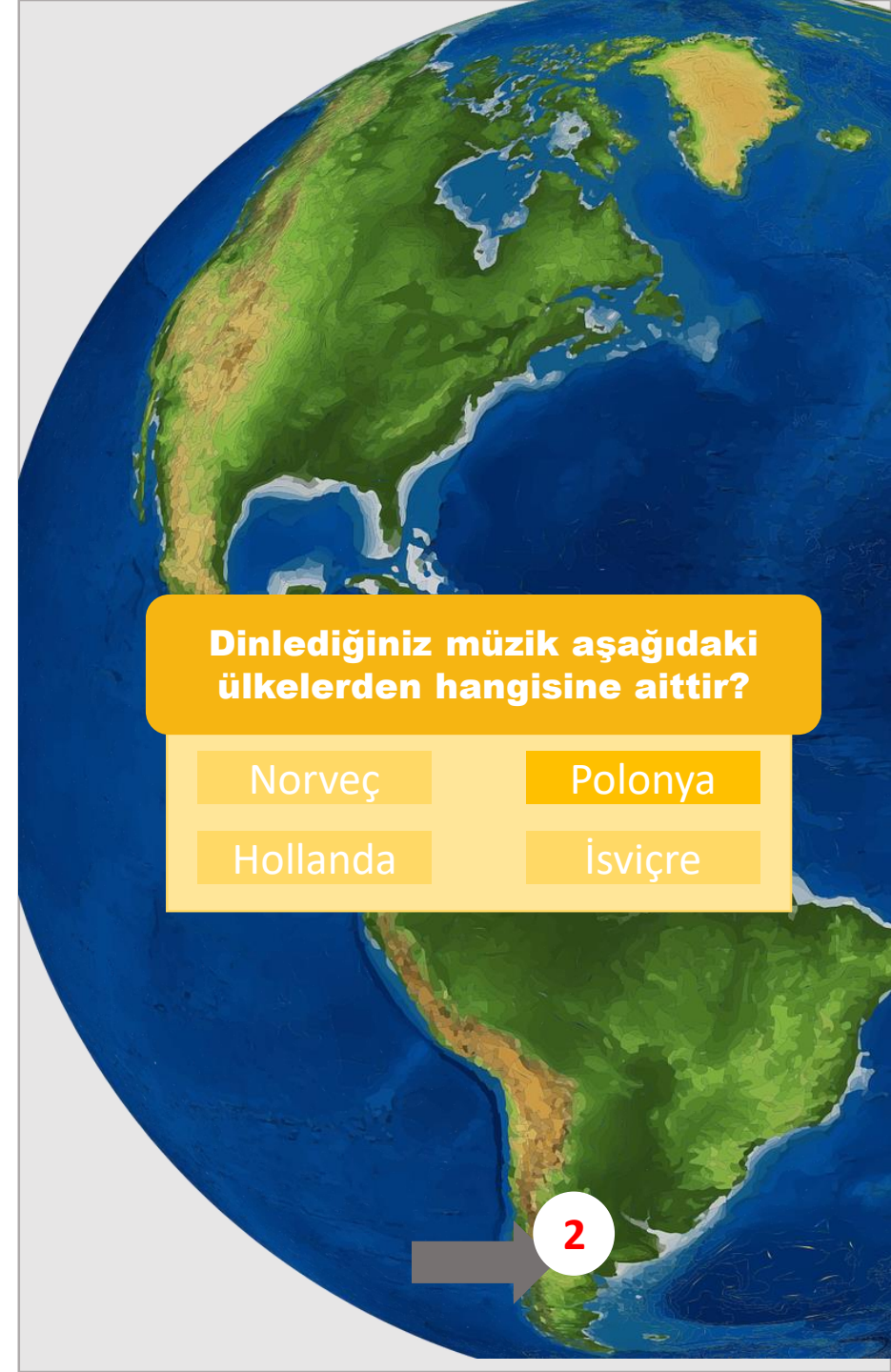
Oyun Ekranı

1. Soru kutucuğu: Soru metni oyun akışına göre yazılır.(Biraz hızlan, çok iyi gidiyorsun, peki bu müzik? Vb.)
2. Cevap Seçenekleri: Dinletilen müziğin bulunduğu ülke ve random 3 ülke şıklara gelir.
3. Dünya modeli: Soru müziği dinletilirken kamera dünyaya doğru hareket eder. Dünyaya zoom girer, highlighted edilmiş ülkeler arasında gezinir. Kullanıcı kendi isteğiyle kamerayı hareket ettirebilir, dünyayı çevirebilir, zoom girebilir.
4. Ses düzeyi butonu: Her parçanın ses düzeyi aynı olmayabilir. Bu sebepli ses seviyesini ayarlar. Müzik 4-5 saniye dinletildikten sonra tekrar çal butonu belirebilir. Bu fonksiyon 1 hak ile sınırlıdır. Tekrar çalma durumunda zamanlayıcı akmaya devam eder.
5. Çıkış butonu: Oyundan çıkmayı sağlar oyun skoru alamamış olur.
6. Zamanlayıcı göstergesi: Kullanıcının soruyu yanıtlaması için kalan süreyi gösterir. Her soru için 10 saniye süre hakkı bulunur.



Geri Bildirim Ekranı

1. Pas butonu: Kullanıcı soruyu gördükten sonra geri bildirimi açmamışsa pas diyerek sorudan çekilebilir. Bu durumda skoruna ekleme yapılmaz ama puan da kaybetmez. Bu pas hakları giriş ekranında gösterilen can skoruna bağlıdır. Ekstra hak kazanmak için reklam izlenebilir.
2. Geri bildirim göstergesi: Sorunun doğru cevabı olan ülke soru sırasındaki highlighttan farklı şekilde parlar ve burada dünyanın dönmesi ile birlikte o ülkeye zoom animasyonu görürüz.



Sonuç Ekranı

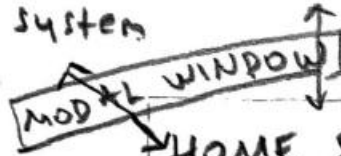
1. Oyunda toplam soru tamamlandıktan sonra sonuç ekranına gelinir.
2. Geribildirimden referans olarak «Tebrikler! ...», Maalesef! ...» şeklinde üç versiyon olabilir.
3. Skor göstergesi: Bu oyundan kaç puan alındığının göstergesidir.
4. Paylaş Butonu: Skorunu sosyal medyada paylaşma linki.
5. Liderlik Tablosu Göstergesi: Yerel, bölgesel ve küresel skor tablolarını gösterir.
6. Ana sayfaya dön butonu: Giriş ekranına geri gidilir.
7. Yeniden oyna butonu: Yeni oyuna başlama sağlanır.
8. Oynama hakkı göstergesi: Kaç oyun başlatma hakkı olduğunu gösterir. Burada hiçbir hak kalmadıysa yeniden oyna butonu aktif olmaz.



Game Logic ve kod geliştirme şeması

PLAY HP

Add system



HOME SCREEN

MODAL WINDOWS

Setting

UFX
sound
user

Leaderboards
firebase
connection

share
hyperlinks
share button
Face, twitter
etc

Achievements

Puan/Achievement
bilgisi

"play" hakkı varsa

- sound
- ufx
- multiplier
- etc
- achievement durum
- queue'ya konan müzik API'den çekilen dosyalar
- Belki cache'lenmiş leaderboards verileri

Gameplay scene

- cinemachine algorithm.
- 4 ölkenin 2sini yakın, kalanını uzak seçen algo.

Tutorial

MODAL WINDOW

isFirstTime = true

SCORE

MODAL WINDOW

Bildirim

- Oyun oynama hakkı yüklenince bildirim gönderelim.

- Fikirler
- Görev tamamlama sonrası şarkı hediyesi gösterebiliriz.
- Paylaş butonu sosyal medyaya entegre olabilir.
- Paylaşım daveti üzerine oyunun indirilmesi haline paylaşımı yapan kişiye ekstra soru cevaplama hakkı tanınır.
- Ses düzeylerinin otomatik normalize edilmesi.
- Sorular, ülke yerine bölge, kıta olarak artırılabilir.
- Cevap seçeneklerine yakınlık düzeyi eklenebilir.
- Puanlama sistemi için ekstralar.
- Yanıtla butonu: Bir nevi «son kararın mı?» sorusudur. Şık işaretlendikten sonra yanıtla diyerek geri bildirim açılabilir.
- Geribildirim ekranını civcivlendirmek
- Sonsuz mod eklenebilir.
- Dünyanın yaşına göre özelleştirmeler (renk, dekor, kostüm ekleme vb) eklenebilir.
- Sonuç ekranındaki mesaj kullanıcının durumuna göre özelleştirilebilir.
- Paylaşım daveti üzerine oyunun indirilmesi haline paylaşımı yapan kişiye ekstra soru cevaplama hakkı tanınır.
- AFK olma haline oyunda tutacak farklı bir puanlama sistemi eklenebilir.