Team01 Retrospektif Toplantısı  
*23.5.22*

**Dosyayı düzenleyenler: Çiğdem Nur Özbay**

# Proje Özeti

|  |  |
| --- | --- |
| **Proje Durumu:** | İkinci Sprint sonuna gelindi. Oyun prototipi tamamlanmak üzere. Test sürecine başlanacak. |
| **Proje Hedefleri ve Amaçları:** | Dünya dillerini sadece dinleyerek tanımaya çalıştığımız bir bilgi yarışması oyunu. |
| **Proje Süresi:** | 6 hafta |
| **Ekip:** | *Team01* |

# Alınan Dersler

## Yolunda giden süreçler:

* İkinci sprint için hedeflenen görevler tamamlandı.
* Toplantı düzeni ve ekip içi iletişim iyileştirildi.

## İyileştirilmesi gereken hususlar:

* Belirlenen görevler tamamlandı ancak ekibin genel zaman yönetimi iyileştirilebilir.

## Şansımızın yaver gittiği konular:

* Dünya assetinin oyuna entegrasyonu ve kamera animasyonları konusunda Özgen’in çok hızlı aksiyon alıp kaybedilen zamanına telafi edebilmesi.

# Yapılacak İşler

*Çıkardığımız dersler sonucunda ne gibi aksiyonlar almalıyız?*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Yapılacak İş (Alınacak Aksiyon)** | **Tür**  [araç, süreç, ekip] | **Sorumlu kişi** | **Bağlantılar** |
| Çalışan bir ürün teslim etmek adına son sprintin ilk haftası testlerin yapılması. |  |  |  |

# 

# Geleceğe Dair Konular

*Gelecekte yürütülecek benzer nitelikteki projelerde ne tür risklerin azaltılmasını veya hangi unsurlar için beklenmedik durum planı hazırlanmasını öneriyoruz?*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risk** | **Tür**  [teknik hususlar, süreç, ekip, zaman çizelgesi] | **İrtibat Kişisi** | **Bağlantılar** |
| API’ın bozulması veya doğru şekilde çalışmaması. (Bu durumda daha küçük çaplı bir örnek havuz üzerinden gidilerek prototip çıkarılacak.) |  |  |  |
| Kazanımlar bölümü oyuna dahil edilemeyebilir. (Öngörülmüş bir risk, mecburi değil) |  |  |  |

**Tarih: 23.5.22**

**Sahibi: Çiğdem Nur Özbay**

**Katılımcılar:**

**Çiğdem Nur Özbay**

**Özgen Köklü**

**Yağmur Kaya**

**Gündem: İkinci sprint sonu projenin güncel durumunun tartışılması. Test aşamasında sorun yaratabilecek risklerin analizi.**