

Runner Oyunu Yapımı

=====

Sizden bir Subway Surfers klonu yapmanız istenmektedir. Bu oyunu şu ücretsiz asset paketini kullanarak yapınız:

<https://assetstore.unity.com/packages/essentials/tutorial-projects/polygon-starter-pack-low-poly-3d-art-by-synty-156819#content>

Gerekli Özellikler

- Oyun SONSUZ şekilde ilerlemelidir, yani ölünceye kadar bitmemelidir.
- Oyunda ileri gitmek için tuşa basmak gerekmemelidir, karakter kendi gitmelidir
- Paketteki bean karakterlerini kullanabilirsiniz, yani insan karakterlerinden birini kullanıp da ona animasyon yaptırmak zorunlu DEĞİLDİR. Dilerseniz prefabs klasörü içindeki Bean karakterlerinden birini kullanıp sadece ilerlemeli de yapabilirsiniz, ancak karakter animasyonu yaptırmak artı puandır. Animasyon için Mixamo'dan yardım alabilirsiniz.
- Karşınıza duvarlar ve engeller çıkmalı, bazı alçak engellerin üstünden atlamalı, bazı yüksek engellerin altından geçmeli, bazı engellerin de yanından geçerek kurtulmalısınız.
- Subway Surfers'daki gibi rampa ile çıkılıp üst katta (trenlerin üzerinde) gezme mekaniği bizde de olmalı. Dilerseniz kutulardan rampa yaparak dilerseniz paket içindeki merdivenleri kullanarak bu tarz yapılar elde edebilirsiniz.
- Görevin zorunlu kısmı için bir yere çarptığımızda ölmemiz yerelidir. Ancak aşağıdaki isteğe bağlı kısımlarda buna ufak tefek ilaveler görebilirsiniz.
- Skor tutulmalı, bu skor oyunda gösterilmeli ve en yüksek skorumuz kaydedilmelidir. Kendi en yüksek skorumuzu geçtiğimizde skor göstergesi renk değiştirmelidir. Puan mesafe arttıkça artmalıdır.

İsteğe Bağlı Gerekli Özellikler

- Statik bir level tasarımı yapılamayacağı için sürekli yeni parçaların platformda belirmesi gerekmektedir. Burada sürekli Instantiate ve Destroy yapmak performans sorunu ortaya çıkacağı için Object Pool ile işi çözerseniz; veya herhangi bir şekilde Garbage Collector çalışmasını önlerseniz bu sizin için ÇOK BÜYÜK bir ilave puandır
- Yapacağınız seviye her seferinde rasgele oluşursa bu sizin için ÇOK BÜYÜK bir artı puandır
- Bir yere çarptığımızda doğrudan ölmemeliyiz, 3 çarpma hakkımız olmalı ve bir yere çarptığımızda görsel olarak bir şekilde bize gösterilen (blink/yanıp sönme olabilir) birkaç saniyelik bir periyot olmalı ve bu süre içinde herhangi bir şeye çarpmamalıyız
- Subway Surfers'daki gibi bazı yerlerde karşıdan gelen engeller yapabilirsiniz. Asset pack içindeki araba veya uçak bunlar olabilir.
- Karakterimiz giderek hızlanırsa bu sizin için bir artı puandır
- Altın toplama yaparsanız ve toplanan altın başına da ilave puan koyarsanız bu bir artı puandır
- Altın toplama yaparsanız ve bir de bu altınların dönme animasyonunu yaparsanız bu da bir artı puandır