

Teknik Şartname ve Rapor

Proje Üyeleri: Özgür ŞAKAR(02150001044)

Proje: 2 Boyutlu platform RPG oyunu

Platform: Android/Winwods

Teslim Tarihi: 09.06.2021

Kullanılacak Programlar: Unity,Visual Studio,Piskel

Kullanılacak Diller: C# script

Proje Aşamaları:

17.03.2021: Teknik şartname hazırlanması

24.03.2021: Hazır asetler ve piskel uygulaması ile kullanılacak objelerin oluşturulması.

31.03.2021: Temel hareket fonksiyonlarının oluşturulması.

07.04.2021: Çalışma alanı ve testler için giriş haritasının oluşturulması.

14.04.2021: Oyun içi saldırı sisteminin hazırlanması.

21.04.2021: Can sisteminin hazırlanması.

28.04.2021: Harita dizaynı ve objelerin(Tuzaklar vb.) hazırlanması.

05.05.2021: Düşman sistemi ve düşman yapay zekasının hazırlanması.

12.05.2021: Görsel öğelerin ve animasyonların geliştirilmesi.

19.05.2021: Menü eklenmesi.

26.05.2021: Test aşaması ve eksiklerin giderilmesi.

02.06.2021: Oyunun windows ve androide build edilmesi.

09.06.2021: Proje teslimi.

Uygulama Ekranları

1)Giriş Ekranı: Giriş ekranında yeni oyun devam ve çıkış butonları olacak.



2)Oyun içi: Oyun içi sadece oyunu duraklatma butonu bulunacak.

