

GİRİŞ.

Eğitmen

Özgür YILDIRIM



[linkedin.com/in/Ozgur-yldrm/](https://www.linkedin.com/in/Ozgur-yldrm/)

github.com/OzgurYldrm

Sunum + Notebook + Homework → Github

- **Giriş**
- **Veri**
- **Linear Regression**
- **Loss Functions**
- **Gradient Descent**
- **Logistic Regression**
- **Batching**

Input-Output

Klasik kodlama: [Input Verisi] → [Kod] → [Output Tahmini]



Supervised: [Input Verisi] → [Yapay Zeka Modeli] → [Output Tahmini]



Unsupervised: [Input Verisi] → [Yapay Zeka Modeli] → [Output Tahmini]



Reinforcement: [Input Verisi] → [Yapay Zeka Modeli] → [Output Tahmini]



Input-Output Türleri

INPUT (Features)	ÖRNEK
Integer	3, 5, -7
Float	3.14 , 0.21
Boolean	Sosyal sigorta? , Çalışıyor mu? , Evli mi?
Class	Cinsiyet? , Ehliyet tipi? , kanser tipi?
Metin, Resim, Ses ...	Sayı ile ifade çabası

OUTPUT	ÖRNEK
Continuous	0.21 , 8.56
Class	0: köpke 1: kedi 2: kuş
Rank	8: en iyi sigorta 0: en kötü sigorta
Metin, Resim, Ses	Sayısal çıktıların dönüştürülmesi ile oluşur.

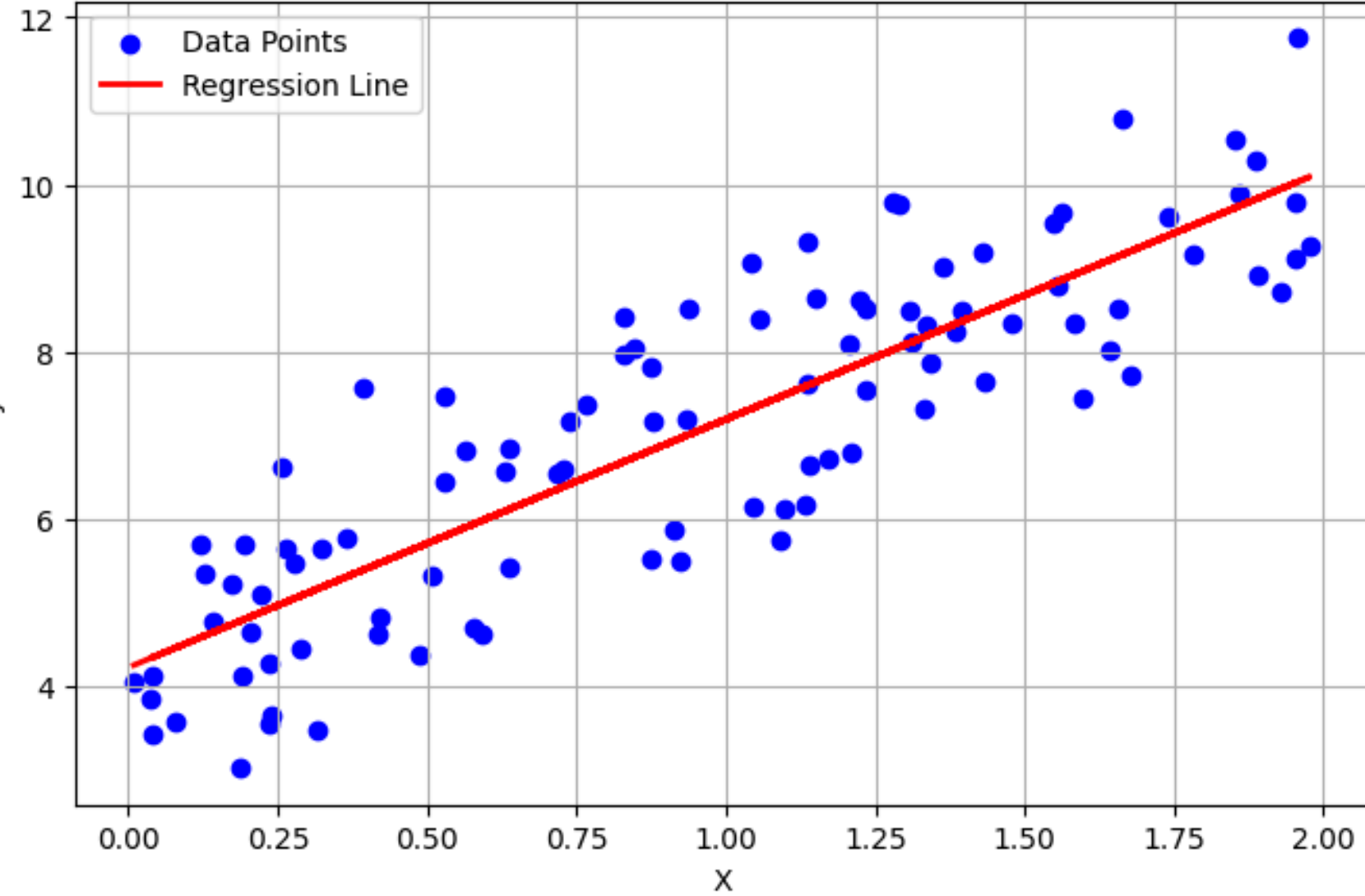
Matrix gösterim

	1.değişken	2.değişken	3.değişken	4.değişken
	x_1	x_2	x_3	x_4
1.Örnek →	1	2	3	4
2.Örnek →	5	6	7	8

Modül içerisindeki kodlar bazen for döngüsü ile eleman bazlı bazen de matrix işlemleri ile “vectorized” olarak yazılmıştır.

Linear Regression Amacı

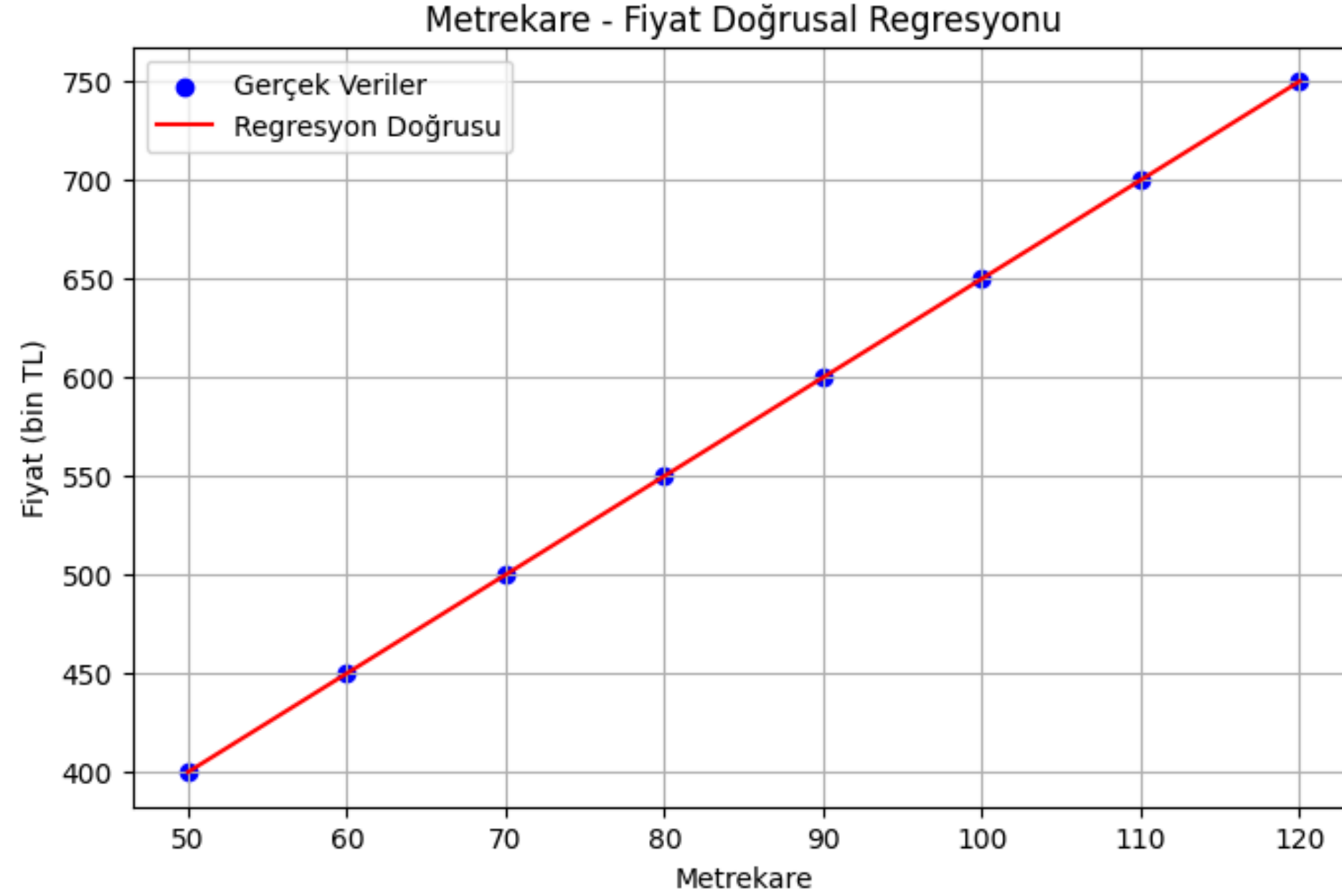
Simple Linear Regression Example



- **Sürekli çıktı üreterek en yakın tahmini yapmak (Function Approximation)**
 - **Ev fiyatı tahmini**
 - **Proje bütçe hesaplaması ...**

Linear Regression Amacı

Metrekare (X)	Fiyat (Y, bin TL)
50	400
60	450
70	500
80	550
100	650



$$y = 5x + 150$$

Parametre

- Eğitilmiş modeli kullanarak farklı evler için tahmin yapabiliriz.

120 m² evin tahmini fiyatı (y') → 5.(120) + 150 = 750

Linear Regression Sorular

- **Parametreleri nasıl buluruz?**
- **Sadece tek bir değişken olmak zorunda değil?**
- **Algoritmanın ne kadar doğru çalıştığını nasıl bileceğiz?**
- **Tamamen doğru sonuç vermiyor :(**

Loss Functions

Ground Truth (y)	Prediction (y')
10	12
20	18
30	30

Ground Truth: Tahmin edilmeye çalışılan gerçek değer
Prediction: Algoritma tarafından tahmin edilen değer
Loss/Error: Gerçek değer ile tahmin arasındaki fark
Loss function: Loss'u tahmin etmek için kullanılan model

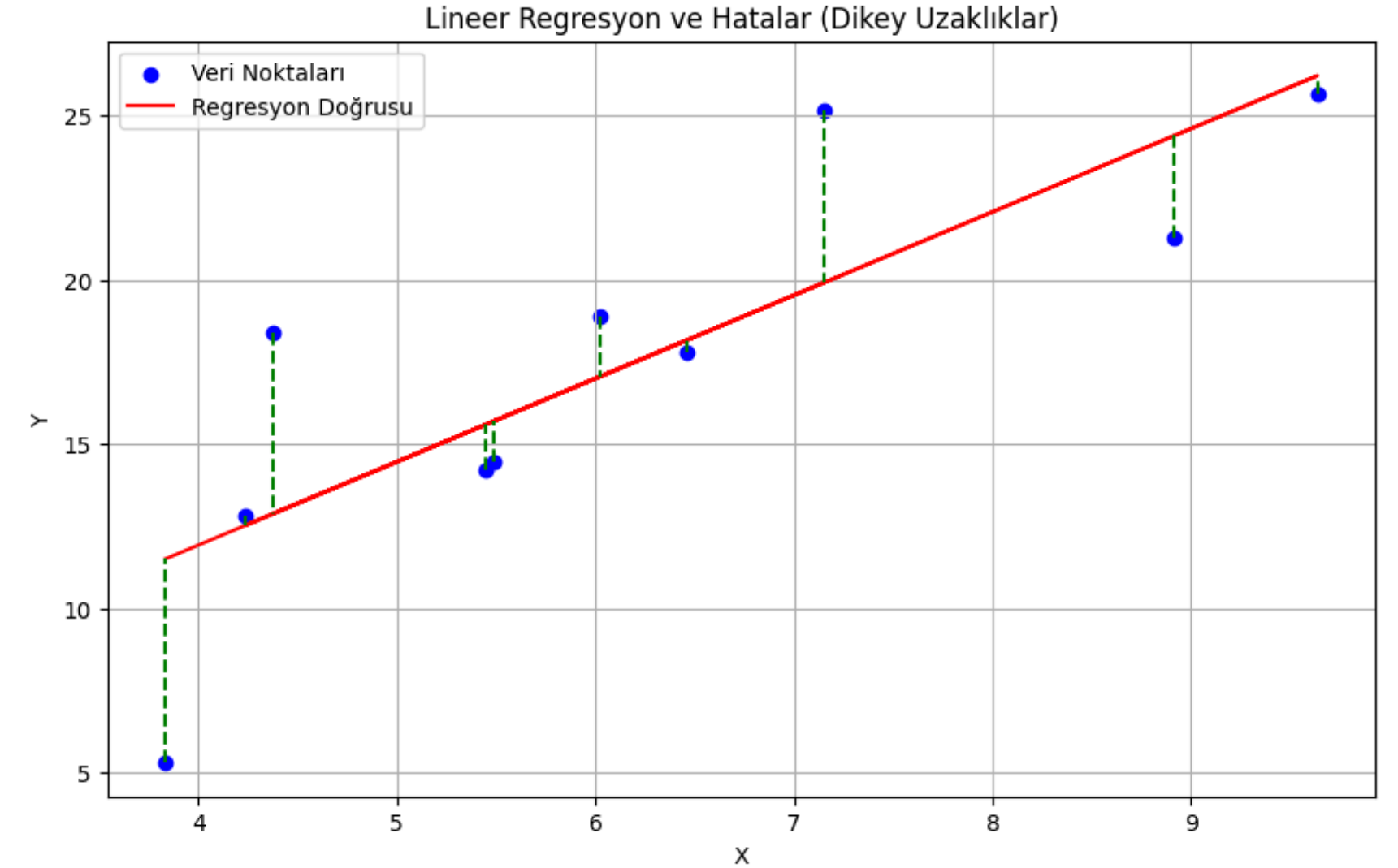
$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2$$

Mean Squared Error

Y_i : i. gerçek değer

Y'_i : i. tahmin

n: örnek sayısı



Residual

MSE
Mean Squared Error

MSE

Ground Truth (y)	Prediction (y')	Loss
10	12	4
20	18	4
30	30	0

Loss = 8/3

$$\text{MSE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2$$

Kare olmazsa

Ground Truth (y)	Prediction (y')	Loss
10	12	-2
20	18	2
30	30	0

Loss = 0

***Loss genellikle negatif olmaz**

***Ayrıca kare alma işlemi büyük hataları daha büyük yaparak algoritmanın daha hızlı öğrenmesini sağlayabilir**

RMSE Root Mean Squared Error

RMSE

Ground Truth (y)	Prediction (y')	Loss
10	12	4
20	18	4
30	30	0

$$\text{Loss} = (8/3)^{1/2}$$

$$\text{RMSE} = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2}{n}}$$

MAE Mean Absolute Error

Ground Truth (y)	Prediction (y')	Loss
10	12	2
20	18	2
30	30	0

Loss = 4/3

$$MAE = \frac{\sum_{i=1}^n |y_i - \hat{y}_i|}{n}$$

***Farklı loss function'ların farklı avantajları olabilir. Birbirinden farklı sonuç vermeleri doğrudan iyi veya kötü olarak yorumlanamaz**

Huber Loss

Ground Truth (y)	Prediction (y')	Abs	Loss
10	15	5	12
20	18	2	2
30	40	10	32

$$Huber = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} (y_i - \hat{y}_i)^2 \quad |y_i - \hat{y}_i| \leq \delta$$
$$Huber = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \delta \left(|y_i - \hat{y}_i| - \frac{1}{2} \delta \right) \quad |y_i - \hat{y}_i| > \delta$$

Loss = 46/3

Delta: 4

- **Küçük hatalara duyarlı, büyük hatalara karşı dayanıklıdır.**
- **Gürültünün fazla olduğu verilerde uç noktalardaki verilerin (outlier) algoritmayı olumsuz etkilemesinin önüne geçer.**

***Huber loss ve Smooth L1 Loss fonksiyonun formülünde bulunan Beta ve Sigmaya bölme ve çarpma işlemleri parçalı fonksiyonun geçiş noktalarında süreklilik ve türevin sağlanması açısından bulunmaktadır.**

Smooth L1 Loss

Ground Truth (y)	Prediction (y')	Abs	Loss
10	15	5	2.5
20	18	2	0.4
30	40	10	7.5

$$L_n = \begin{cases} 0.5 \cdot (\hat{y}_n - y_n)^2 / \beta & , \text{ if } |\hat{y}_n - y_n| < \beta \\ |\hat{y}_n - y_n| - 0.5 \cdot \beta & , \text{ otherwise} \end{cases}$$

$$\text{Loss} = 10.4/3 = 3.47$$

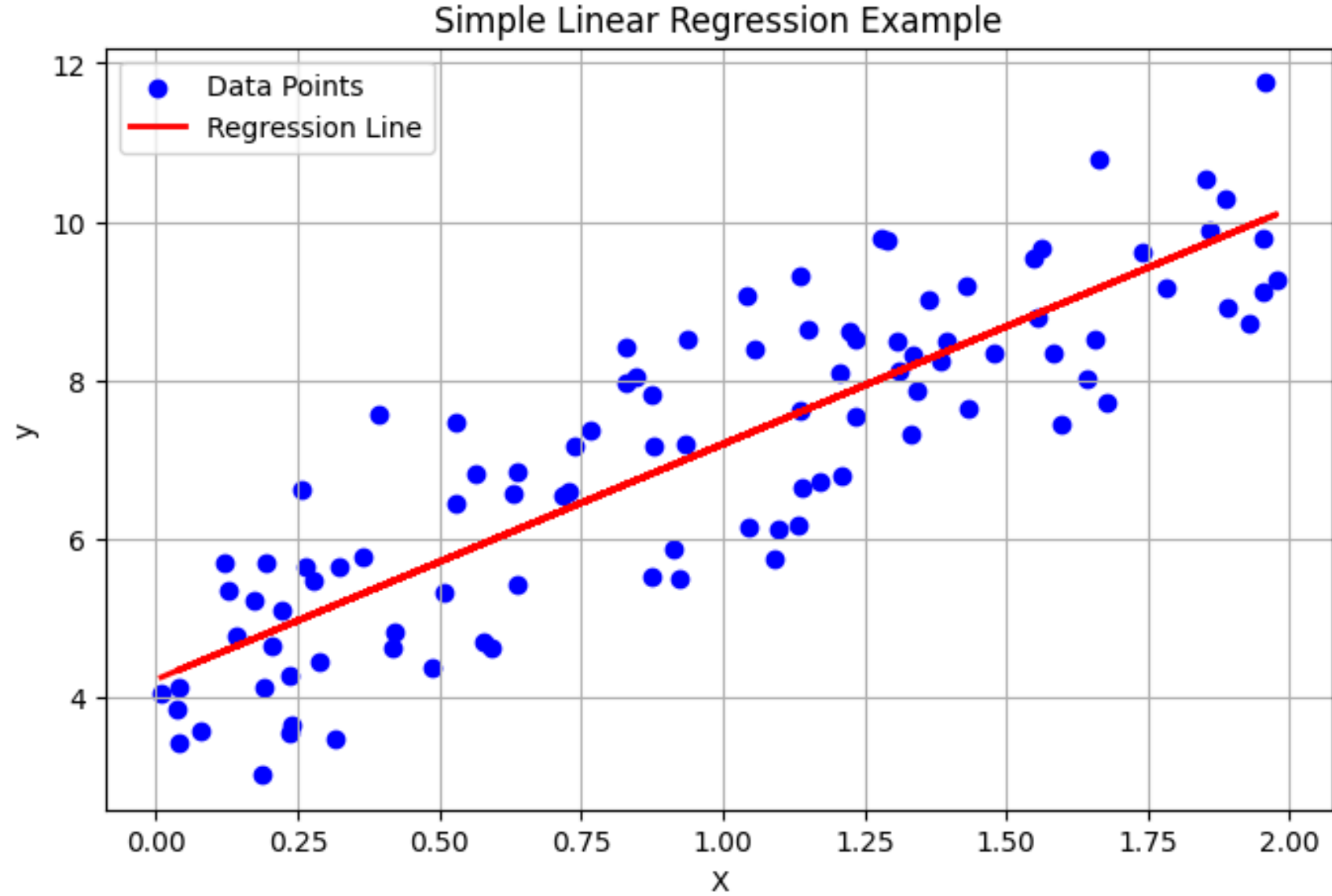
$$\text{Beta} = 5$$

- **Küçük hatalara duyarlı, büyük hatalara karşı dayanıklıdır.**
- **Gürültünün fazla olduğu verilerde uç noktalardaki verilerin (outlier) algoritmayı olumsuz etkilemesinin önüne geçer.**

Huber ve SL1 loss birbirine benzemektedir. SL1'in kare kısmı betaya bölünür.

Literatürde isim ve formül karışıklığı var. Ama hepsi aynı fikir etrafında.

Linear Regression Model



$$y = wX + b$$

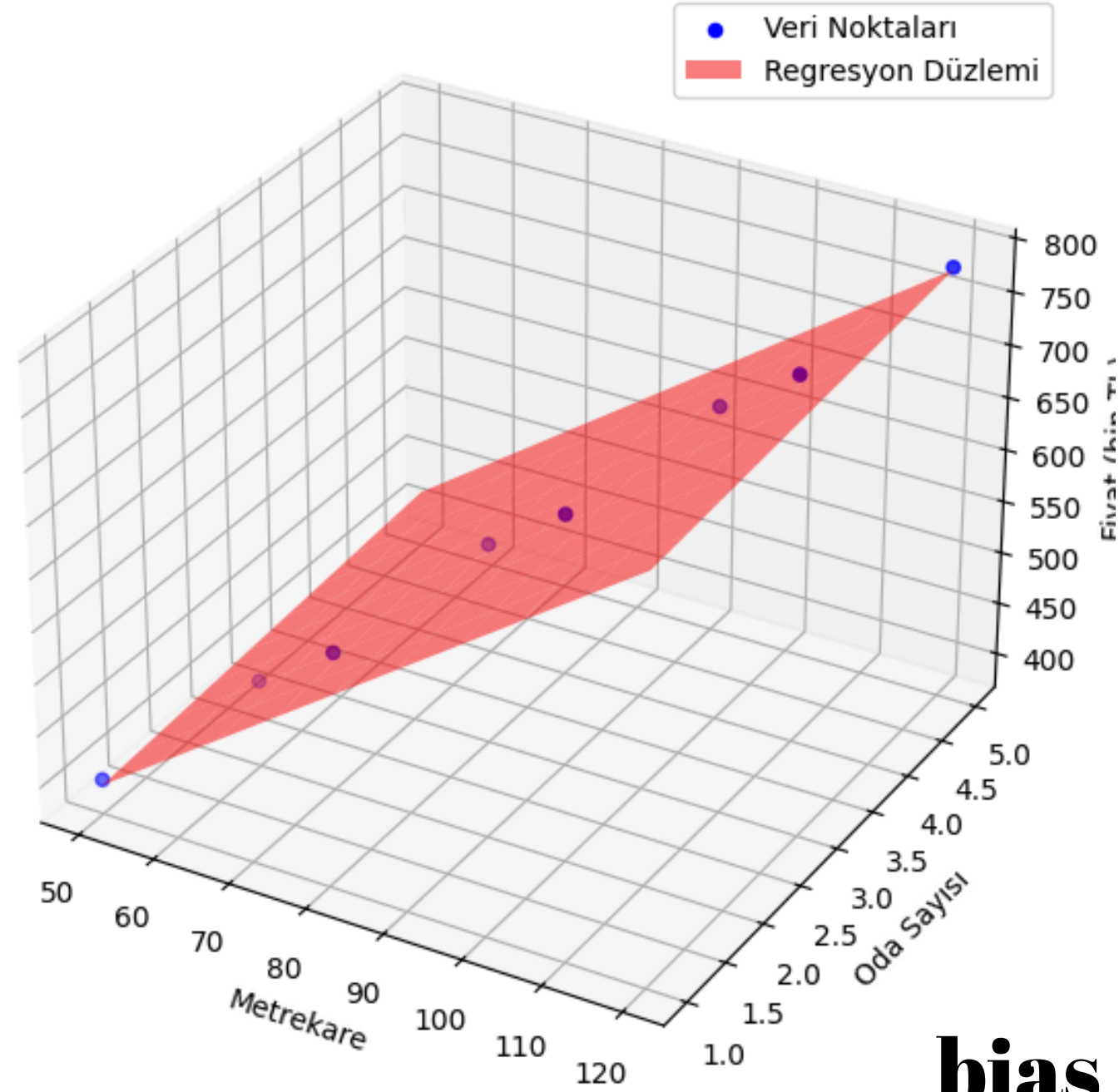
w: weight
b: bias

**Amaç en iyi w ve b değerlerini
bulmak**

Amaç en iyi çizgiyi çekmek

Multivariable Linear Regression

Çoklu Doğrusal Regresyon (2 Değişkenli)



Genel formül

$$\mathbf{w_1X_1 + w_2X_2 + \dots + w_nX_n + b}$$

w_i : i. weight

x_i : i. özellik

b : bias

bias : 133

w_1 : 5.1

w_2 : 6.5

→

X_1 : 75

X_2 : 2

→

$$(5.1 * 75) + (6.5 * 2) + 133$$

Multivariable Linear Regression Matrix gösterimi

$$\begin{aligned} w_1 &= 1 \\ w_2 &= 2 \\ w_3 &= 3 \end{aligned} \Rightarrow w = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{matrix} \rightarrow w_1 \\ \rightarrow w_2 \\ \rightarrow w_3 \end{matrix}$$

3x1

$$* y = w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_3 + \dots + w_n x_n$$

$$x = \begin{matrix} & \begin{matrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{matrix} \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ -1 & -2 & -3 \\ -4 & -5 & -6 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

4x3

$$x \cdot w = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ -1 & -2 & -3 \\ -4 & -5 & -6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 32 \\ -14 \\ -32 \end{bmatrix}$$

4x3 3x1 4x1

***Hint: np.matmul()**

Gradient Descent

Gradient Descent

Repeat until converge {

$$w = w - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial w} \right]$$

$$b = b - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial b} \right]$$

}

w: weight

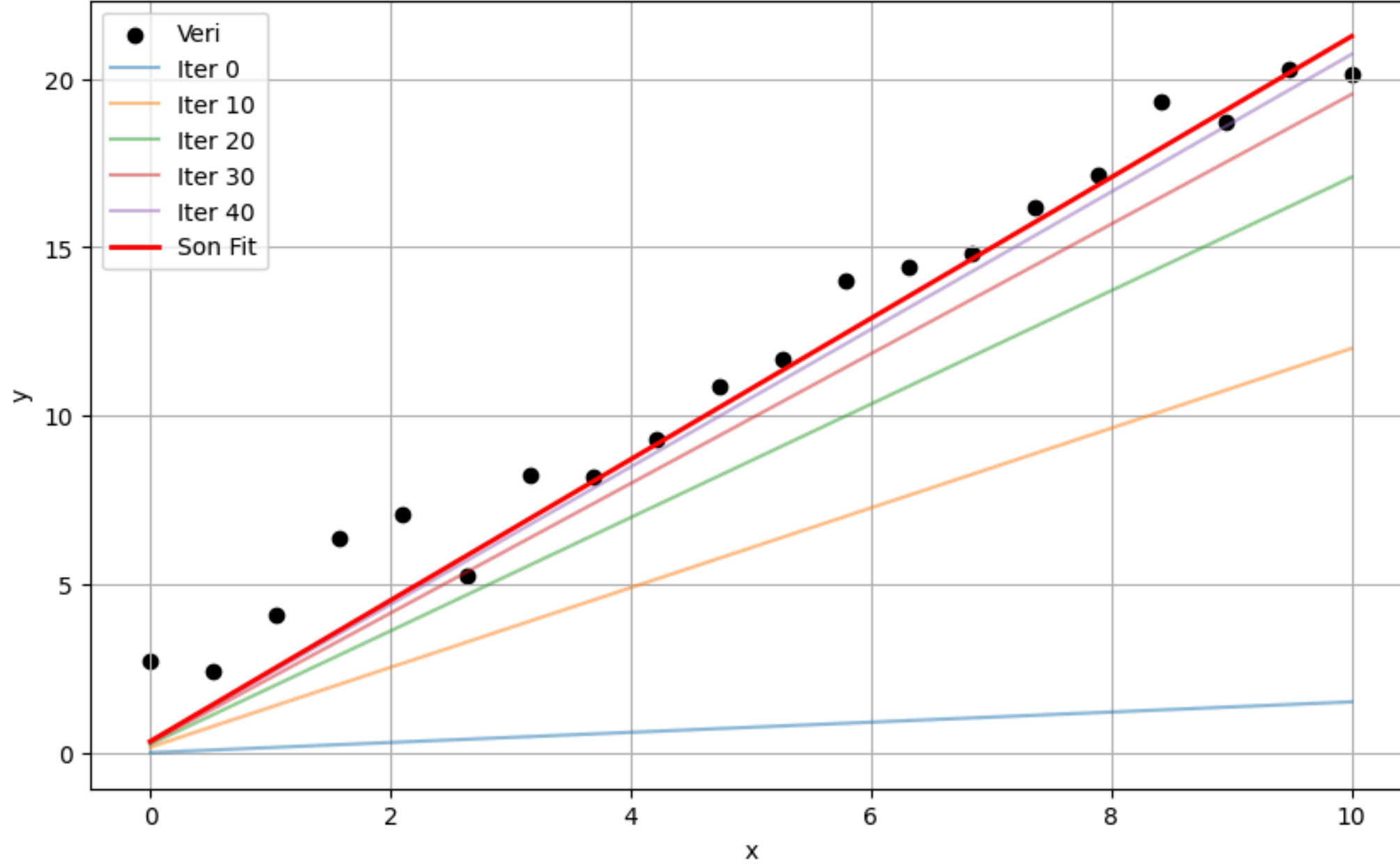
b: bias

alpha: Learning rate

Partial Derivation

Gradient Descent Nasıl görünüyor

Gradient Descent ile 1 Boyutlu Line Fit



Repeat until converge { \rightarrow **ne demek**

converge: Hatanın minimuma yaklaşması

iteration: weight-bias güncellemelerinin yapıldığı her bi adım

Partial Derivative

$$\text{MSE} = \frac{1}{n} \sum (y - \hat{y})^2 \quad (\hat{y} = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_m x_m + b)$$

$$\text{MSE} = \frac{1}{n} \sum (y - [w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_m x_m + b])^2$$

$$\frac{\partial (\text{MSE})}{\partial w_i} = \frac{-2}{n} \sum (y - [w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_m x_m + b]) \cdot x_i$$

$$\frac{\partial (\text{MSE})}{\partial b} = \frac{-2}{n} \sum (y - [w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_m x_m + b])$$

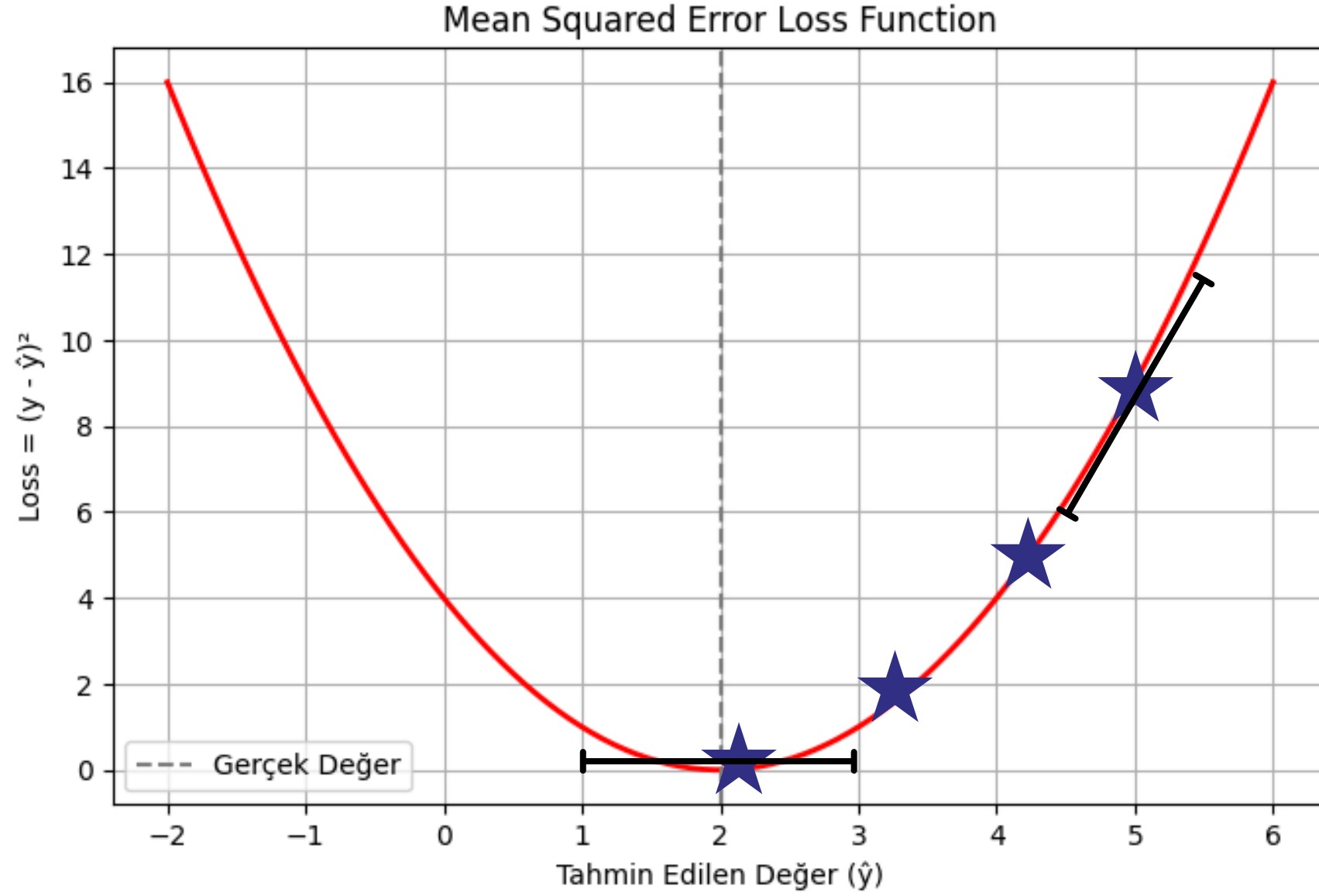
Gradient Descent

istenilen deęer

İstenilen fonksiyon $\rightarrow y = 2x$

Adım	w	y - (wx)	- [y-(wx)] * x * alpha
1	5	-3	0.3
2	4.7	-2.7	0.27
n	2.01	-0.01	0.001

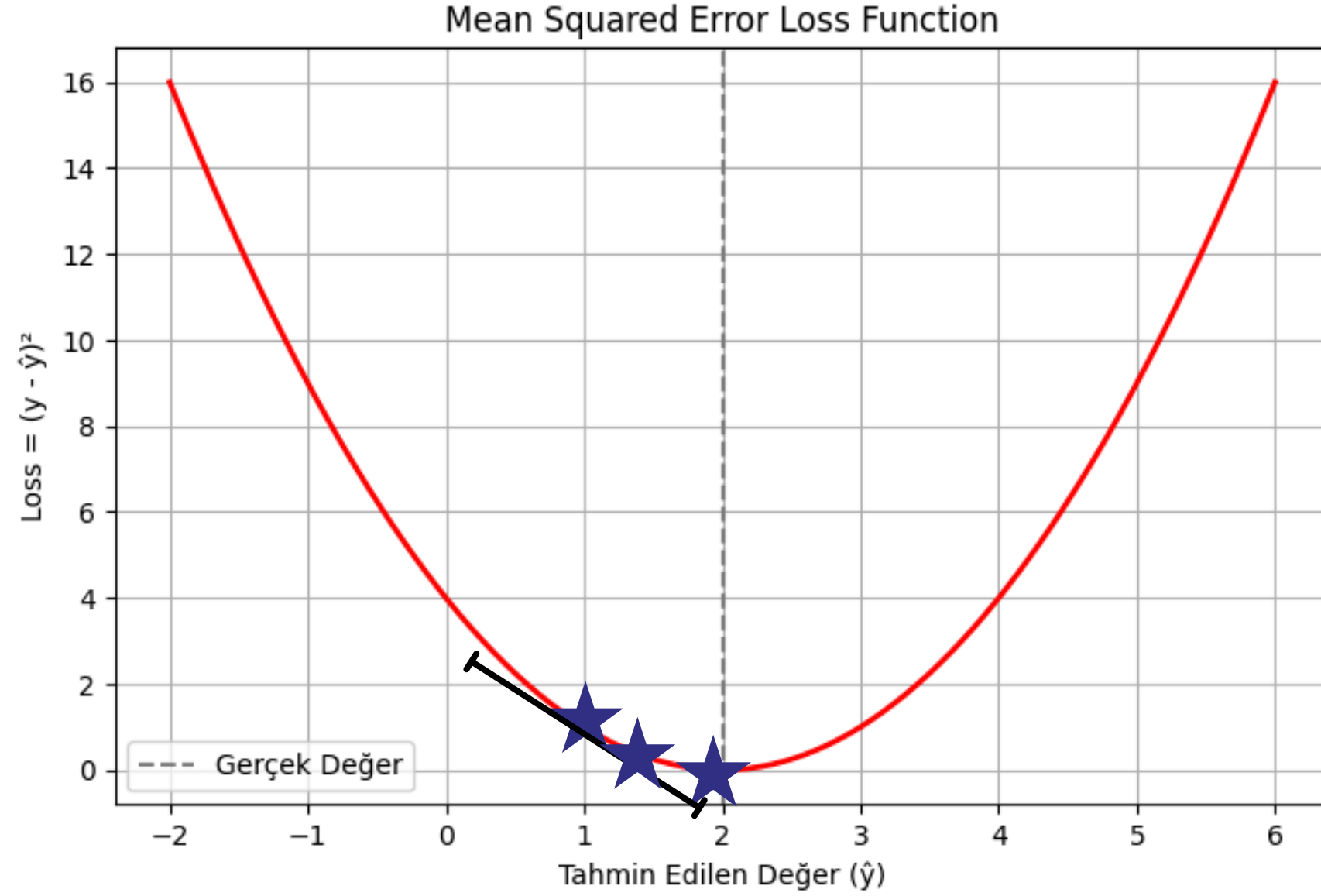
x=1 y=2 alpha=0.1



$$w = w - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial w} \right]$$

$$b = b - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial b} \right]$$

Gradient Descent



x=1

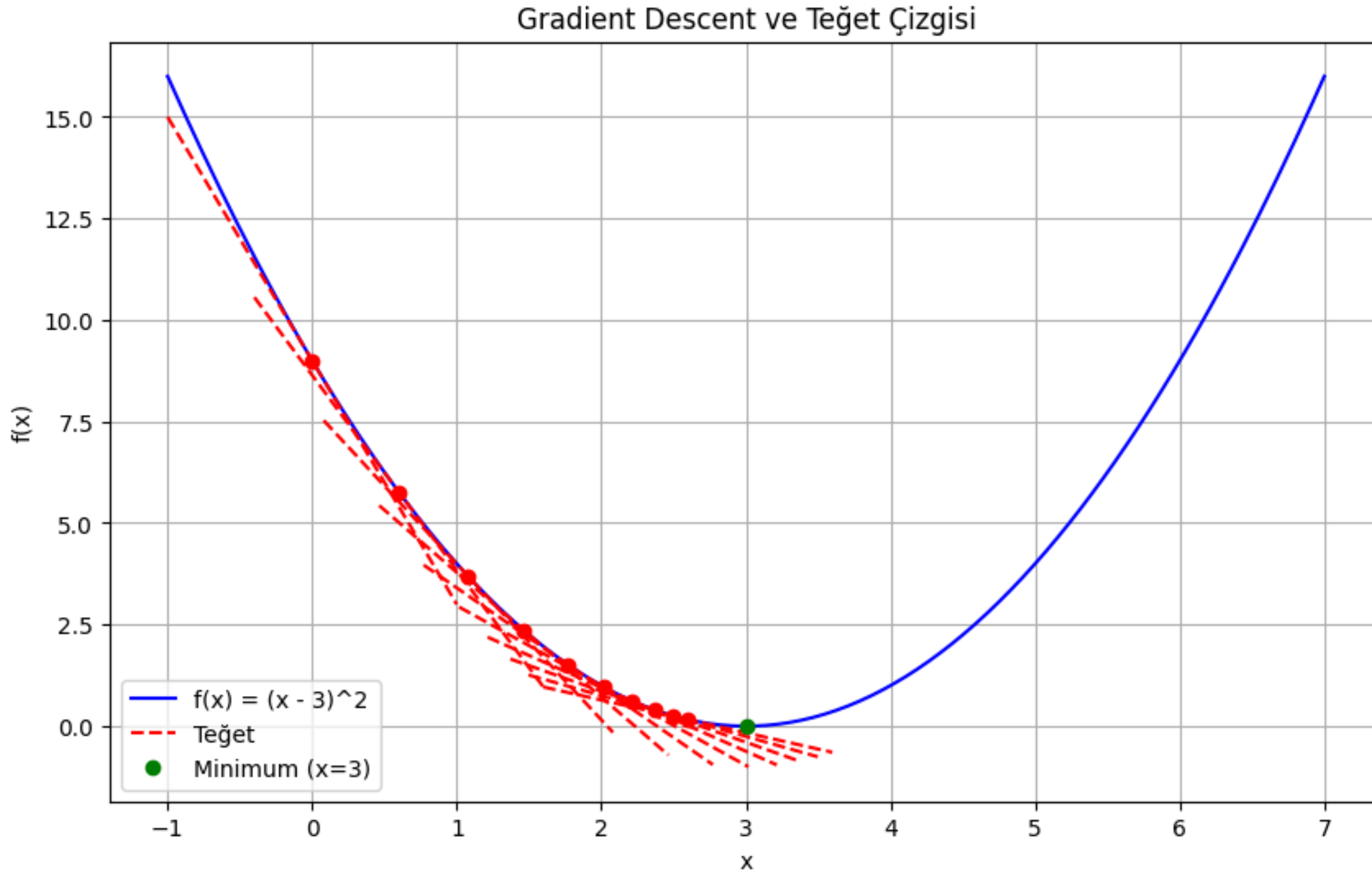
İstenilen fonksiyon $\rightarrow y = 2x$

Adım	w	y - (wx)	- [y-(wx)] * x * alpha
1	1	1	-0.1
2	1.1	0.89	-0.08
n	1.99	0.005	-0.0005

$$w = w - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial w} \right]$$

$$b = b - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial b} \right]$$

Türevin önemi



- 1. Güncelleme yönü**
- 2. Güncelleme büyüklüğü**
- 3. Minimumda 0 olma işi**

***Videolarda element-wise olarak kullandığım ifade tam anlamıyla doğru değil. Doğru kullanım non-vectorized ya da scalar implementation şeklinde olmalıydı.**

Gradient Descent hesaplama

input	weight	output (x.w)	initial weight (random)	
$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 14 \\ 32 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$	$n=2$ $m=3$
2×3	3×1	2×1	3×1	

For w_1

$y' = (1*2) + (2*2) + (3*2) = 12$

Error (E) = $14-12 = 2$

Gradient = $2*1 = 2$

$y' = (4*2) + (5*2) + (6*2) = 30$

Error (E) = $32-30 = 2$

Gradient = $2*4 = 8$

$w_1 = 2 - (0.01)*(-2/2)*(2+8) = 2.1$

Alpha

$-2/n$

**Partial
Derivation**

For w_2

$y' = (1*2) + (2*2) + (3*2) = 12$

Error (E) = $14-12 = 2$

Gradient = $2*2 = 4$

$y' = (4*2) + (5*2) + (6*2) = 30$

Error (E) = $32-30 = 2$

Gradient = $2*5 = 10$

$w_2 = 2 - (0.01)*(-2/2)*(4+10) = 2.14$

Alpha

$-2/n$

**Partial
Derivation**

For w_3

$y' = (1*2) + (2*2) + (3*2) = 12$

Error (E) = $14-12 = 2$

Gradient = $2*3 = 6$

$y' = (4*2) + (5*2) + (6*2) = 30$

Error (E) = $32-30 = 2$

Gradient = $2*6 = 12$

$w_3 = 2 - (0.01)*(-2/2)*(6+12) = 2.18$

Alpha

$-2/n$

**Partial
Derivation**

1.örnek

2.örnek

Gradient Descent Matrix gösterimi

$$\begin{array}{cccc} \text{input} & \text{weight} & \text{output} & \text{initial weight} \\ & & (x \cdot w) & (\text{random}) \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 14 \\ 32 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} \\ 2 \times 3 & 3 \times 1 & 2 \times 1 & 3 \times 1 \end{array} \quad \begin{array}{l} n=2 \\ m=3 \end{array}$$

Prediction:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 30 \end{bmatrix} \quad (x \cdot w)$$

Error (E):

$$\begin{bmatrix} 14 \\ 32 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 12 \\ 30 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad (y - x \cdot w)$$

Gradient:

$$\frac{-2 \left(\begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \right)}{2} = \begin{bmatrix} -10 \\ -14 \\ -18 \end{bmatrix} \quad \left(-\frac{2}{n} [x^T \cdot E] \right)$$

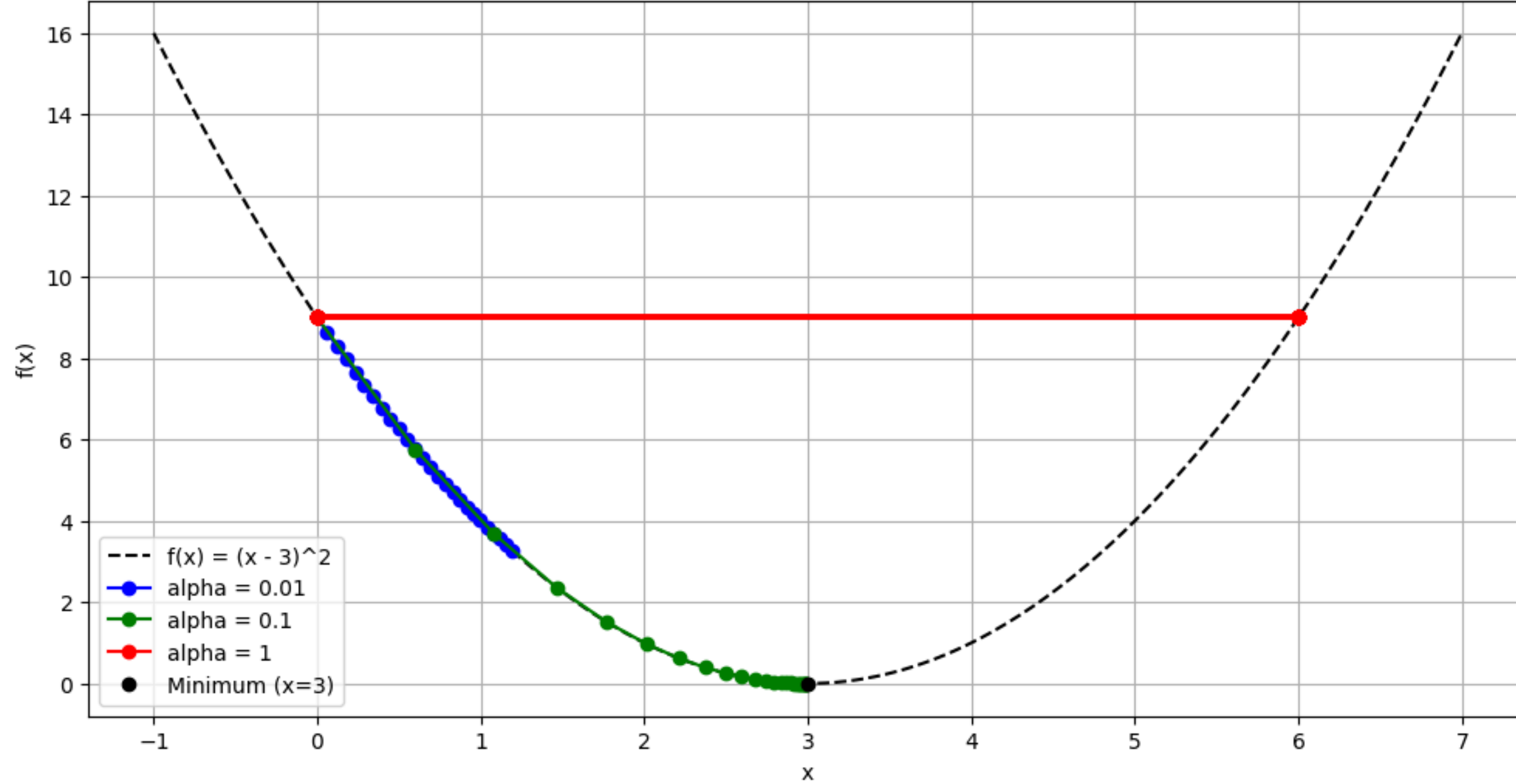
New Weights:

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -0.10 \\ -0.14 \\ -0.18 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.10 \\ 2.14 \\ 2.18 \end{bmatrix} \quad (\alpha = 0.01)$$

MSE Before: 4.0 MSE After: 0.59

Learning Rate Seçimi

Öğrenme Oranı (alpha) Seçiminin Etkisi



$$w = w - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial w} \right]$$

$$b = b - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial b} \right]$$

**Her bir güncelleme adımının
büyüklüğünü belirler.
büyük alpha → büyük adım**

Normal Equation

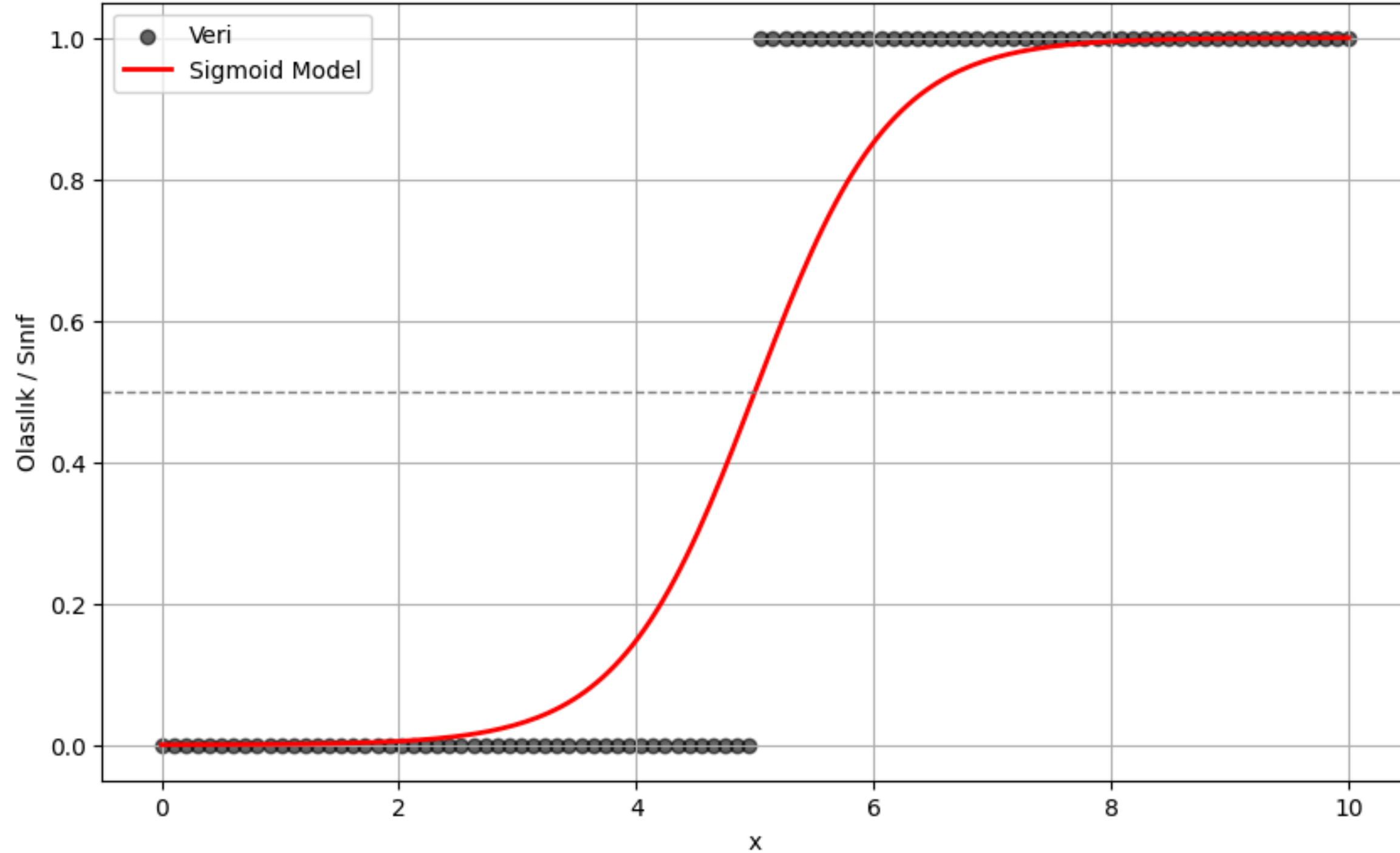
Linear Regression parametrelerini bulmak için kullanılan kapalı form çözüm yöntemidir.

$$w = (x^T \cdot x)^{-1} \cdot x^T \cdot y$$

- **Büyük matrix'ler için hesaplaması pahalı**
- **Tersi alınmayan matrix olma ihtimali var**

Logistic Regression

1D Logistic Regression ve Sigmoid Eğrisi



**Sınıfsal çıktı üreterek
verilen girdilere göre
sınıflandırma yapmak**

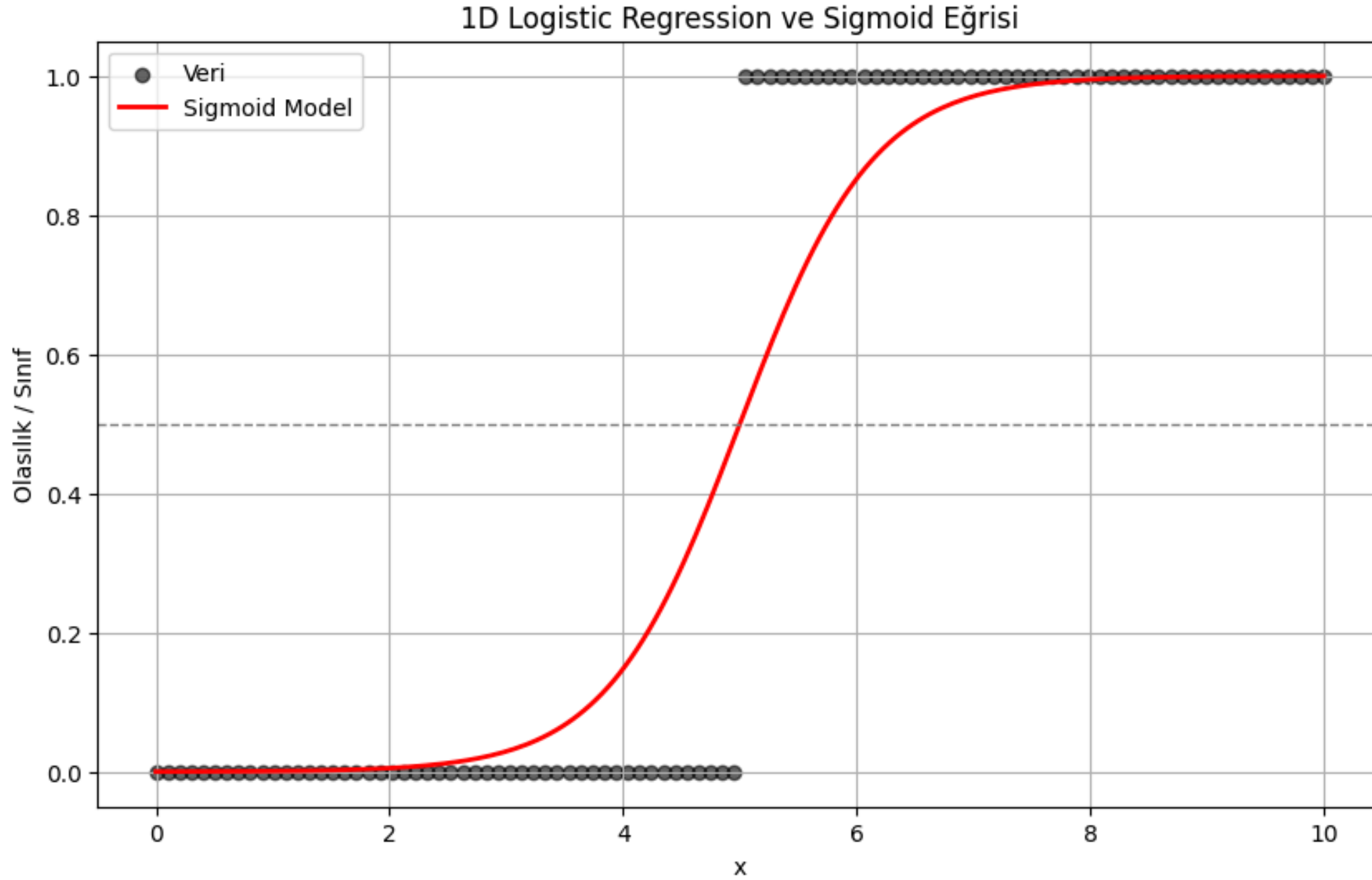
- **Kitle büyüklüğüne göre kanser analizi**
- **Gelir durumuna göre vergi verip vermeyeceği**

Genellikle

1 → pozitif sınıf

0 → negatif sınıf

Logistic Regression amacı



$x=7$ inputu için \rightarrow %90 pozitif sınıf

**Eğer fonksiyon elimizde olursa
yeni girdiler için sınıflandırma
yapabiliriz**

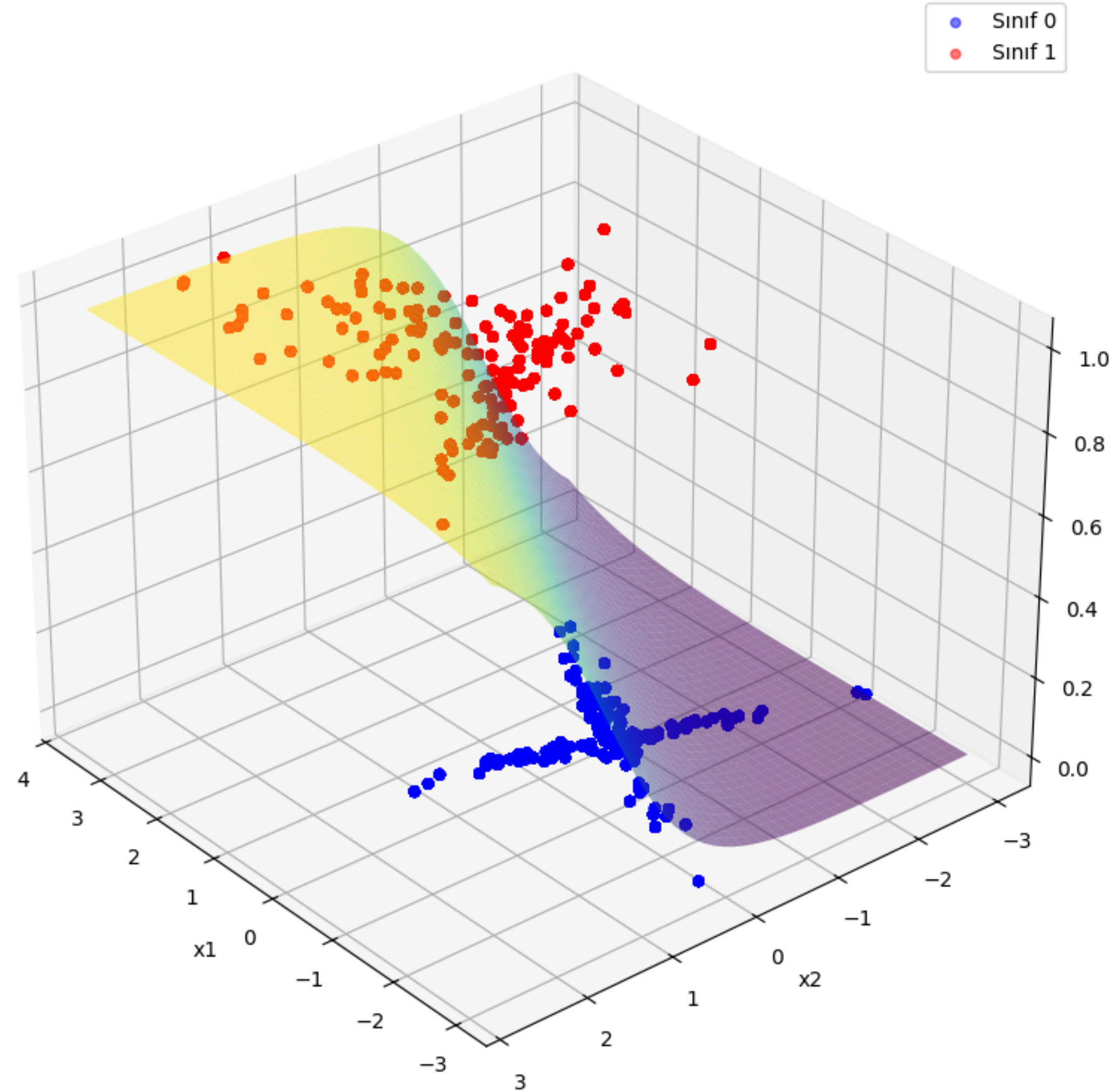
Gerçek çıktılar sadece 0 ya da 1

(Daha genel olarak sadece sınıflara karşılık gelen tam sayılar

***Multilabel \rightarrow Belki sonra**

Multivariable Logistic Regression nasıl görünüyor

3B Logistic Regression Karar Yüzeyi



BCE Binary Cross Entropy

$$BCE = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i \cdot \log(\hat{y}_i) + (1 - y_i) \cdot \log(1 - \hat{y}_i))$$

y	y'	y log(y')	(1-y) log(1-y')
1	0.9	-0.10	0
1	0.7	-0.35	0
0	0.3	0	-0.35

Loss: $-0.80/-3 = 0.27$

1.kısım

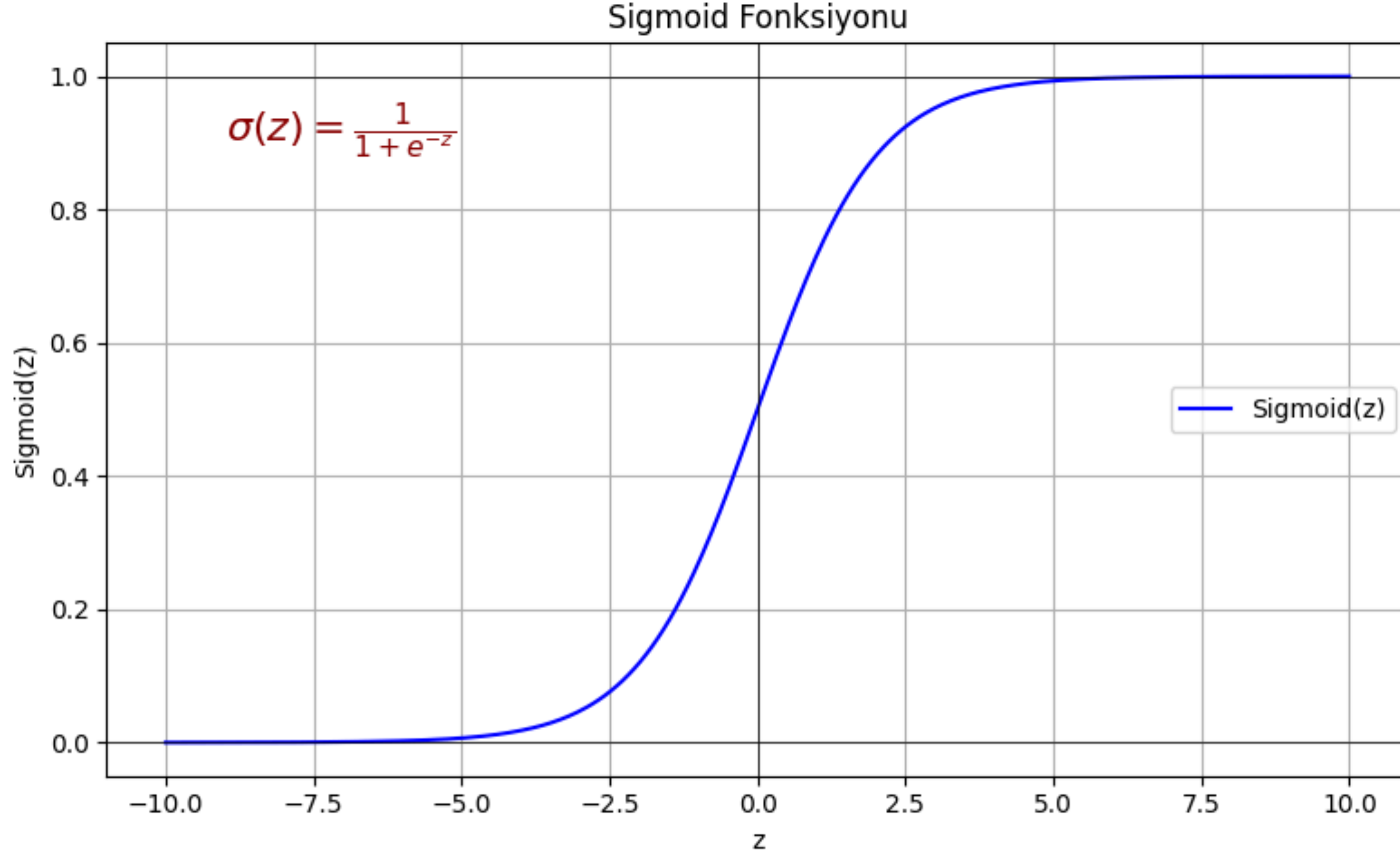
$$y_i \cdot \log(\hat{y}_i)$$

2.kısım

$$(1 - y_i) \cdot \log(1 - \hat{y}_i)$$

**-1/n önemli ! hata pozitif olmalı
iç kısım her zaman negatif (Sigmoid)**

Sigmoid



$$\mathbf{z} = \mathbf{w}_1\mathbf{x}_1 + \mathbf{w}_2\mathbf{x}_2 + \dots + \mathbf{w}_n\mathbf{x}_n + \mathbf{b}$$

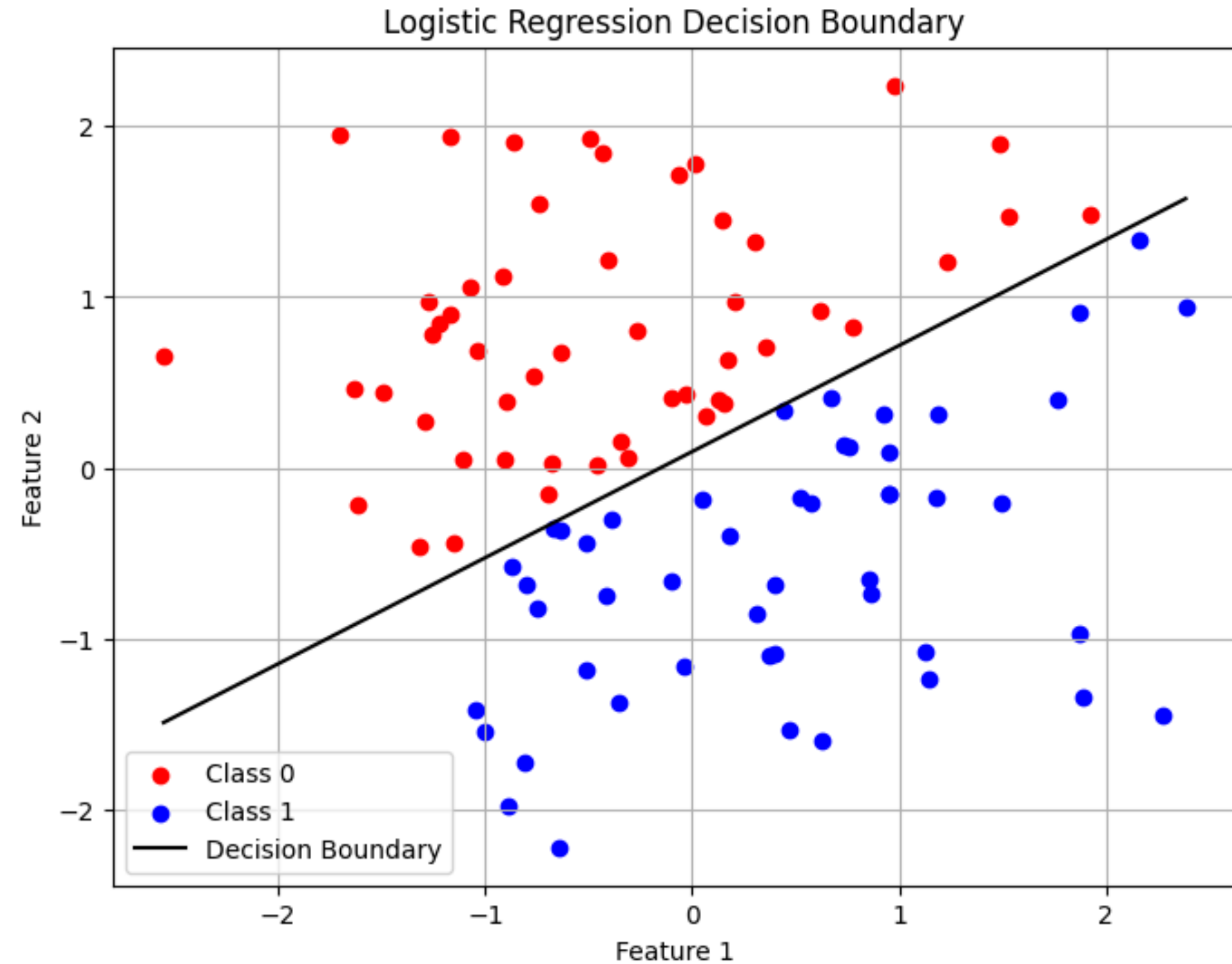
w: weight

b: bias

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

Her zaman 0 ile 1 arasında çıktı

Logistic Regression Prediction



$$w_1 = 2.8$$

$$w_2 = -4.5$$

$$b = 0.4$$

New input

$$x_1 = 1$$

$$x_2 = 1.5$$

$$z = (2.8 * 1) + (-4.5 * 1.5) + 0.4 = -3.55$$

$$y' = 1 / (1 + e^{3.55}) = 0.02$$

$$y' = 0.02 < 0.5 \rightarrow \text{Class 0}$$

Matrix ile tahmin etmek için: $\text{sigmoid}(x.W + b)$

Decision Boundry Belirleme

**Pozitif sınıfları gözden
kaçırma ihtimali $> \%50$**

$\%50 \rightarrow$ bir çok durumda ideal

**Pozitif sınıfları daha
rahat tespit etme $< \%50$**

**Boundry uğraşılan proje özelinde değerlendirilmesi gereken bir durumdur
Projenin detaylarının bilinmesi ve mantıksal çıkarımlar yapılması gerekir
*Training/Validating ile ilgili olan modülde daha detaylı bahsedilecek**

Grad Descent for Logistic Regression

Gradient Descent

Repeat until converge {

$$w = w - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial w} \right]$$

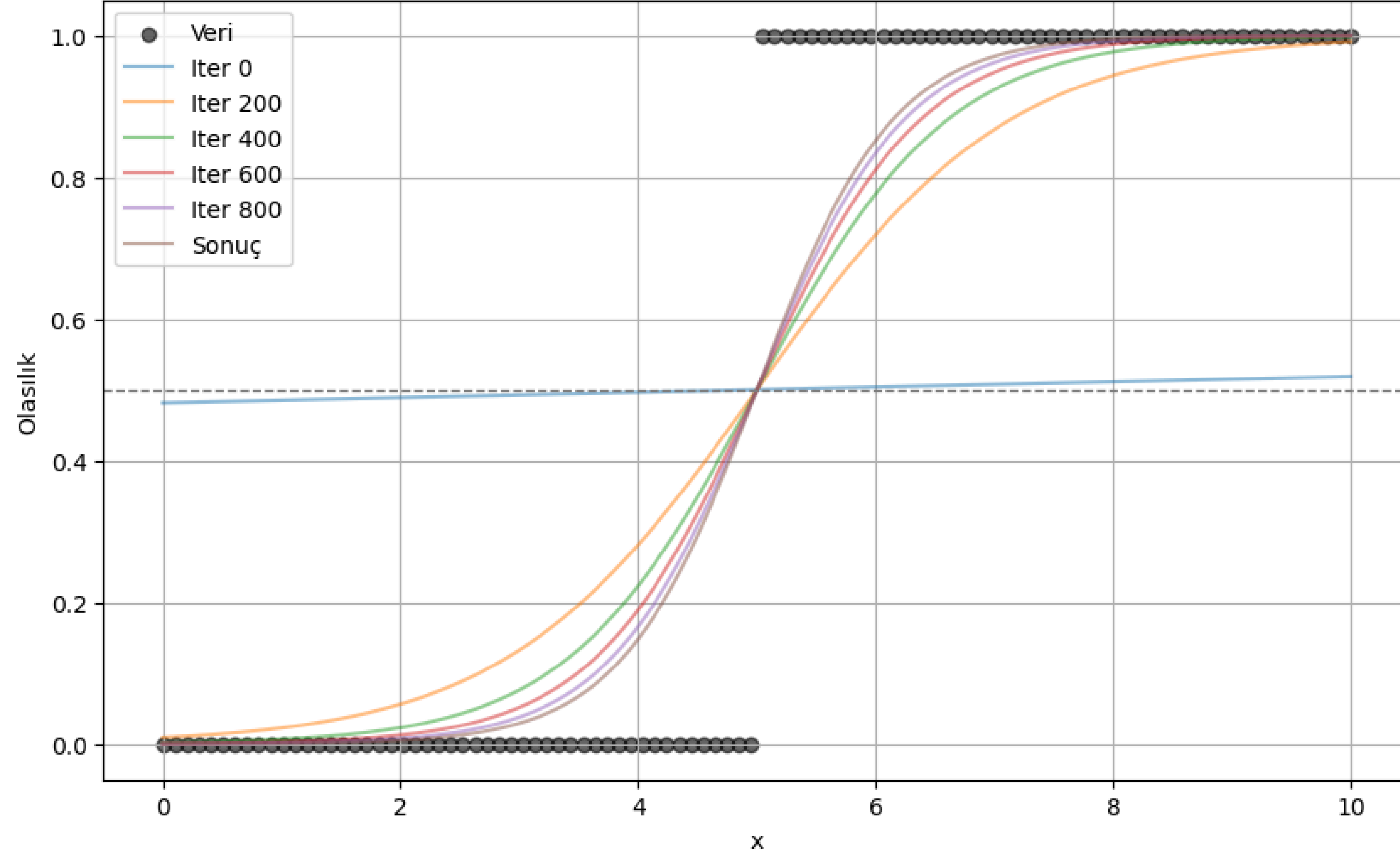
$$b = b - \alpha \left[\frac{\partial Loss}{\partial b} \right]$$

}

***Loss function değışti**

Grad Descent Nasıl görünüyor

Logistic Regression'in İterasyonlarla Fit Süreci



Partial Derivation of BCE

<https://stats.stackexchange.com/questions/278771/how-is-the-cost-function-from-logistic-regression-differentiated>

or

**How is the cost function from Logistic Regression differentiated
from “Cross Validated”**

Gradient Descent for Logistic Regression

$$w = w - \frac{\alpha}{n} \sum [\sigma(z) - y] \cdot x$$

$$b = b - \frac{\alpha}{n} \sum [\sigma(z) - y]$$

σ : Sigmoid

$$Z = W_1 \cdot x_1 + \dots + W_m x_m + b$$

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

Gradient Descent for Logistic Regression

input	output	initial weight
$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$
2×3	2×1	3×1

For w_1

$$z = (1*2) + (2*2) + (3*2) = 12$$

$$y' = \text{sigmoid}(12) = 0.99$$

$$\text{Error (E)} = 0.99 - 0 = 0.99$$

$$\text{Gradient} = 0.99 * 1 = 0.99$$

$$z = (4*2) + (5*2) + (6*2) = 30$$

$$y' = \text{sigmoid}(30) = 1$$

$$\text{Error (E)} = 1 - 1 = 0$$

$$\text{Gradient} = 0 * 4 = 0$$

$$w_1 = 2 - (0.1) * (1/2) * (0 + 0.99) = 1.95$$

Alpha $1/n$

**Partial
Derivation**

For w_2

$$z = (1*2) + (2*2) + (3*2) = 12$$

$$y' = \text{sigmoid}(12) = 0.99$$

$$\text{Error (E)} = 0.99 - 0 = 0.99$$

$$\text{Gradient} = 0.99 * 2 = 1.98$$

$$z = (4*2) + (5*2) + (6*2) = 30$$

$$y' = \text{sigmoid}(30) = 1$$

$$\text{Error (E)} = 1 - 1 = 0$$

$$\text{Gradient} = 0 * 5 = 0$$

$$w_2 = 2 - (0.1) * (1/2) * (0 + 1.98) = 1.90$$

Alpha $1/n$

**Partial
Derivation**

For w_3

$$z = (1*2) + (2*2) + (3*2) = 12$$

$$y' = \text{sigmoid}(12) = 0.99$$

$$\text{Error (E)} = 0.99 - 0 = 0.99$$

$$\text{Gradient} = 0.99 * 3 = 2.97$$

$$z = (4*2) + (5*2) + (6*2) = 30$$

$$y' = \text{sigmoid}(30) = 1$$

$$\text{Error (E)} = 1 - 1 = 0$$

$$\text{Gradient} = 0 * 6 = 0$$

$$w_3 = 2 - (0.1) * (1/2) * (0 + 2.97) = 1.85$$

Alpha $1/n$

**Partial
Derivation**

Gradient Descent Matrix gösterimi

$$\begin{array}{c} \text{input} \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \\ 2 \times 3 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{output} \\ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ 2 \times 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{initial} \\ \text{weight} \\ \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} \\ 3 \times 1 \end{array}$$

$$z = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 30 \end{bmatrix} \quad x \cdot w + b$$

$$\hat{y} = \text{sigmoid}\left(\begin{bmatrix} 12 \\ 30 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0.99 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \sigma(z)$$

$$\text{error}(E) = \begin{bmatrix} 0.99 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.99 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \hat{y} - y$$

$$\text{grad} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0.99 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.99 \\ 1.98 \\ 2.97 \end{bmatrix} \quad x^T \cdot (\hat{y} - y)$$

$$\begin{array}{l} \text{new} \\ \text{weight} \end{array} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.049 \\ 0.099 \\ 0.149 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.95 \\ 1.9 \\ 1.85 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} w = w - \frac{\alpha}{n} \cdot \frac{\partial \text{Loss}}{\partial w} \\ (\alpha = 0.1) \end{array}$$

BCE Before: 6.4

BCE After: 5.6

Batching

Instance based (online) Batch G. Descent → Verileri tek tek algoritmadan geçirmek

(Full) Batch Gradient Descent → Verileri toplu bir şekilde algoritmadan geçirmek

Mini batch gradient Descent → Verileri ufak kümeler halinde algoritmadan geçirmek

***Online batching paralel işlemler için yeterince uygun değildir. Eğitim çok uzun sürebilir**

***Full batching büyük veri setleri için uygun değildir. RAM ve GPU RAM dolmasına sebep olabilir.**

***Günümüzde en sık kullanılan mini batch (16-32-64-128) yöntemidir.**

Batch size → Bir batch içerisinde kaç tane veri var

İlerisi için

Birden fazla sınıf olursa → Preprocess ve neural network modülleri

Algoritma değerlendirme/iyileştirme → Validation modülü

Veriyi nasıl işliyoruz → Preprocess modülü