width. my Xvalue = new X Value

Adaptable for Help us to determine Adaptable for resolutions positions according to resolutions. height-my Yvalue _ new Y Value)
500 width height = new Text size ()" method myvolve? for 'text Size ()" method 1000 vego 500 seçilmesinin sebebi 1000×500 cózünürlüğünün baz alınarak hesaplanmış olmasıdır. Ekran 1000 x 500 dolktan Sonra yapılan myvalle ayarlamaları ile adaptability Elde edinilebilir.