

Le règlement est considéré comme lu dès que le joueur rejoint le serveur.

L'administration du serveur se réserve le droit de modifier le règlement à tout moment et sans aucun préavis.

DÉFINITIONS RP

☐ 1. Powergaming : Le powergame consiste à faire quelque chose qu'il serait impossible à réaliser dans la vraie vie.

Exemple : Lorsque vous vous prenez un obstacle à grande vitesse, jouez la scène d'accident comme elle se doit.

☐ 2. Metagaming : Utiliser des informations HRP dans un contexte RP est strictement interdit.

☐ 3. No Fear RP : Le NoFearRP est le fait de ne pas ressentir la peur ou la menace.

Exemple : Lorsqu'un braqueur vous braque et vous menace, vous devez faire ce qu'il vous demande et non jouer au héros.

☐ 4. No Pain RP : Le Pain-RP va de pair avec le Fear-RP. Il s'agit du fait de ressentir la douleur et de l'exprimer clairement quand elle survient.

> 5. Force RP : Obliger un joueur à effectuer des actions qui n'ont pas lieu d'être alors que d'autres situations sont envisageables.

> 6. Streamhack : Utiliser des informations en rp obtenues via un live.

> 7. Mass RP : C'est pas parce qu'il n'y a pas de joueurs sur la zone que vous êtes seul.

Exemple : Rentrer dans un quartier, même s'il y a personne est interdit. De même dans un commissariat : il y a toujours des citoyens autour de vous.

> 8. Retour Zone : Ce terme désigne le fait de retourner dans des zones de sécurité ou zone de quartier.

Exemple : Pendant une course-poursuite, retourner dans son quartier pour se protéger avec le Mass RP.

> 9. Cohérence Rp : Être cohérent à son background.

Exemple : Mohammed ne peut pas être par exemple vagos.

SANCTIONS

Il existe 3 types de sanctions :

- Avertissement personnel.
- Avertissement groupe.
- Bannissement. (X durée ou définitif)

Selon la gravité des faits, le Staff se réserve le droit de vous mettre n'importe quelle sanction qui lui semble la plus adéquate.

Vous recevrez un message si un avertissement en jeu vous a été donné ainsi qu'un avertissement sur le discord.

Au bout du 2ème avertissement, un ban de 2 jour sera effectué.

Au bout du 3ème avertissement, un ban définitif sera effectué.

Tous les mois les avertissements seront remis à 0.

Le staff se réserve le droit de vous infliger un bannissement définitif directement suivant la gravité des faits.

Les avertissements sont cumulables et peuvent être retirés ou non suivant votre comportement en ville.

RÈGLES ROLEPLAY

Tous les joueurs rejoignant le serveur doivent obligatoirement avoir le même Prénom & Nom Roleplay sur Steam & Discord.

Le respect et la politesse sont deux choses primordiales.

Cependant, les insultes dites Roleplay sont tolérées jusqu'à une certaine limite.

L'utilisation de Discord (ou autres) comme Radio RP est interdit, il y a une radio en jeu prévue pour ça.

Si lors de nos séances d'observation nous constatons que cette règle n'est pas respectée, non seulement, il y aura des sanctions pour le non-respect de ladite "règle" mais également des sanctions pour metagaming.

Les seuls moyens de communication Hors FiveM sont :

→ Par mail RP en respectant le format et en ayant reçu le mail en RP.

→ Tous les canaux écrits faisant référence au RP (Twitter, instagram, leboncoin etc ...)

L'utilisation du dialecte HRP en jeu est FORMELLEMENT INTERDIT ET SANCTIONNABLE !!

Dans la mesure où un joueur enfreint une règle lors d'une scène, vous ne devez surtout pas couper la scène en cours !

Attendez qu'elle se termine et venez ensuite en parler avec le staff et le(s) principal(aux) concerné(s).

Pensez bien à enregistrer vos scènes ou faire un /report en jeu en cas de problème, mais continuez bien votre scène.

Quitter une scène RP avant qu'elle ne soit terminée via un ALT+F4 est interdit et passible d'un ban définitif.

Les zones safe sont : commissariats, hôpitaux, parking centrale. (sauf exception, scène accordé par le staff)

Il est interdit de prétendre connaître quelqu'un de masqué de part son accent, sa voix ou par des déductions basées sur le nombre de joueurs ayant telles ou telles armes, tenues ou voitures.

Les voix des chefs de gang et hauts-gradés de la LSPD/BSCO ou même du gouvernement devront être cohérente.

Tout harcèlement abusif et sexiste sera puni. N'oubliez pas que ce sont de vraies personnes derrière le personnage !

Le Staff sera beaucoup plus sévère pour les cas de harcèlement orienté vers les femmes.

Soyez cohérent lorsque vous écrivez dans le salon twitter (commentaires principalement) et instagram (photos et réactions). Pensez à l'utilisation de ces réseaux dans la vraie vie, la police peut potentiellement s'en servir pour enquêter.

RÈGLES HRP

Utiliser des bugs (usebug) ou des glitches trouvés sur le serveur que ce soit pour récolter des ressources plus rapidement, pour dupliquer des items ou tout autres failles est strictement interdit et passible d'un bannissement définitif.

Tout bug est à signaler au staff impérativement !

Le Chat IG HRP (/OOC) doit être utilisé uniquement pour des commandes tel que /report etc...

Il est interdit d'utiliser un logiciel tier pour avoir des avantages en jeu. (Cross-air etc...)

Si vous n'avez pas de retour sur votre /report en jeu vous pouvez faire un ticket ou aller en attente de staff sur le discord.

Si vous possédez un discord externe que vous utilisez vous avez l'obligation de le transmettre au Staff via un ticket.

Les demandes de remboursement doivent se faire auprès du staff via un ticket avec preuves à l'appuie.

Les remboursements sont effectués quand il s'agit d'un bug serveur.

L'utilisation d'un modificateur de voix est autorisée dans la limite du raisonnable. (Port du masque obligatoire)

Il est strictement interdit de voler un véhicule de la LSPD/BCSO, EMS. (accepté uniquement sur de grosse scène)
Il est interdit de voler les armes des LSPD/BCSO, EMS, Brinks même s'ils sont dans le COMA.
Il est interdit de braquer un EMS en service sauf si vous n'avez pas le choix et en dernier recours lors d'une grosse scène.

Les abus seront sanctionnables.

DEMANDE SPÉCIFIQUE

Qu'est-ce que le ticket ?

La création d'un ticket vous permet de poser n'importe quelle question au staff. La politesse est exigée.

Dès que vous ouvrez un ticket, soyez attentif jusqu'à la fermeture de celui-ci.

Une scène se passe mal ?

Si vous faites une scène RP qui n'est pas correcte à votre goût, faites un /report et continuez impérativement la scène avant de faire votre ticket ou d'aller en attente support.

Si vous écrivez un ticket sur une scène où intervient un staff, le staff en question n'aura aucun droit de vote sur celui-ci.

Si vous avez un enregistrement, n'hésitez pas à l'insérer dans le ticket afin que le staff y voit plus clair.

Un remboursement ?

Nous remboursons seulement s'il y a eu un problème causé par le serveur et avec preuve.

Une donation ?

Vous pouvez jeter un coup d'oeil à notre catalogue de contribution de don sur discord. Une fois votre donation faite, veuillez faire un ticket en y introduisant votre preuve de don pour obtenir votre rôle et vos avantages.

Une demande de mort RP, de wipe ou de dé-bannissement ?

Nous acceptons les demandes de wipe sous réserve d'un vote global de chacun des membres du staff.

Dans le cas où le wipe se verrait refuser, votre personnage ne subira aucune modification.

Il vous faudra attendre 48h minimum pour jouer votre nouveau personnage.

Les candidatures staff sont gérées lors de nos réunions chaque semaine.

Si vous êtes pris dans l'équipe, le fondateur ou un administrateur viendra vers vous.

RÈGLES STREAMING

Vous pouvez streamer/partager librement votre expérience sur OzirisRP.

Nous avons une tolérance 0 en ce qui concerne le metagaming et les informations HRP, c'est la raison pour laquelle nous vous demanderons de respecter les règles suivantes pour le bien du RP :

- Veuillez cacher votre mini-map / GPS afin que personne dans le chat ne puisse connaître votre position en temps réel. (Utilisez une image, un gif, un carré noir s'il le faut. Le staff peut vous en fournir si nécessaire).
- Il est interdit de se rendre sur des points chauds (drogue/récolte/vente/traitement) durant un stream, si vous devez vous y rendre, veuillez temporairement masquer votre image ou tout simplement évitez d'y aller.
- Il est interdit de manquer de respect aux autres joueurs/staff ou au serveur en lui-même.

- La mention @notif stream dans le salon #stream-vidéo est uniquement à utiliser pour les streams sur le serveur.
- Nous vous demanderons, comme nous, d'être intolérants en ce qui concerne le metagaming et les informations qui circulent dans votre tchat. Ainsi, dans vos plateformes de streaming, vous disposez d'outils permettant d'informer vos spectateurs afin qu'ils respectent eux aussi cette règle. N'hésitez pas à sanctionner ou bannir les personnes ne respectant pas cette règle.

Dans la mesure du possible, nous vous demandons de nous faire remonter l'info s'il s'agit d'une personne interne au serveur. Vous êtes responsable de votre chat, à vous de le modérer pour éviter tout ça.

- Sachez que les joueurs de Oziris qui seront pris à faire du metagaming dans le chat d'un autre joueur, ou de profiter des informations qu'il verra durant un stream se verront **LOURDEMENT SANCTIONNÉS**.

Le Staff se réserve le droit de venir contrôler le bon respect de ces règles, que ce soit durant les lives ou sur les rediffusions.

Si vous ne respectez pas ces dites règles, vous serez sanctionné d'un avertissement et en cas de récidive, vous serez tout simplement sanctionné d'un ban définitif.

RÈGLES LSPD/BCSO

Un policier ne peut pas être corrompu sans accord du staff. (Dossier obligatoire présentant un projet constructif)
Les "PNJ" sont considérés comme des êtres humains autant que les joueurs. Toutes actions envers ces derniers peuvent être soumises au jugement de la LSPD/BCSO.

Il est interdit de relever la carte d'identité d'une personne masquée au sol. Un braqueur (ou autre) ne se balade pas toujours avec ses papiers.

Les citoyens ont comme devoir d'aller faire un recensement auprès de la LSPD/BCSO (la police peut verbaliser si le recensement n'est pas effectué)

L'utilisation de l'arme létale doit être la dernière des issues dans une situation ou par pure légitime défense.

La LSPD/BCSO doit toujours adopter la posture la plus adéquate aux situations qui se dressent devant eux.

La LSPD/BCSO est l'une des vitrines du serveur, le staff sera donc 2 fois plus vigilant à l'égard des agents.

En tant que policier, essayez de réaliser de vraies scènes plus réalistes les unes que les autres.

Pour contrôler un véhicule/moto sans plaques il faut passer par un mécano ou au garage de la LSPD.

INTERDICTION AU PIT ET TIR TANT QUE LE FUYARD NE FAIT PAS USAGE DE L'ARME LÉTALE.

La limite de détection d'argent sale est fixée à 5000 \$ minimum lors d'une fouille banale. De plus, si vous détenez moins de 5000 \$ en portefeuille, les forces de l'ordre sont incapable de vérifier si cet argent est sale ou propre.

Lors d'un braquage ou d'une vente de drogue tout l'argent sale que vous détenez sur vous pourra être détecté.

Pour quitter la LSPD/BCSO, deux options s'offrent à vous : Mort RP ou présentation d'un dossier pouvant permettre de poursuivre votre histoire. Ce choix est dû au grand nombre d'informations que la LSPD comptent.

L'état Major est constitué par :

- Le Gouverneur.
- Le Commandant de la LSPD.
- Le/la Directeur/trice des EMS.

Ensemble, ils ont l'autorité nécessaire pour outrepasser exceptionnellement le code pénal ou le modifier. Ils représentent l'autorité judiciaire suprême du serveur et doivent appliquer un comportement exemplaire. En cas de conflits entre la LSPD/BCSO/EMS, l'État Major devra être réuni pour prendre les décisions qui s'imposent. N'importe quel membre de l'Etat major peut demander une réunion exceptionnelle qui devra se tenir au siège gouvernemental.

RÈGLES EMS & COMA

Quand vous êtes K.O, vous ne pouvez rien voir et vous n'entendez pas ce qu'il se passe autour de vous. Il est interdit de parler (gémissements autorisés). Quand vous vous relevez de votre K.O, vous êtes obligé de faire votre Pain RP.

Quand vous tombez dans le COMA, il est strictement interdit de parler. Quand vous vous réveillez, il est interdit de se souvenir de choses précises.

Optez par exemple pour un détail flou comme une couleur qui vous revient, un tatouage sans le décrire parfaitement.

Un EMS ne peut pas faire d'illégal hormis la vente d'organe.

N'oubliez pas d'être cohérent dans votre RP. Lorsque vous avez un accident grave sur l'autoroute, vous ne pouvez pas juste avoir un simple "mal tête".. Chaque scène HRP sera remontée au staff qui appliquera des sanctions.

Après que des soins aient été administrés, vous ne pourrez pas menacer un EMS de partir pour ne pas avoir la facture.

Vous avez obligation de payer directement la facture après l'avoir reçue !

Selon la gravité des blessures, un EMS peut prendre la décision de mort rp un personnage. (Dans une suite logique)

RÈGLES ENTREPRISES/TRAVAIL

Pour les créations d'entreprises, il vous faut remettre un dossier solide via ticket (Google Doc) qui sera analysé par le Staff. Tant que le Staff n'a pas donné validation, il est interdit de créer une entreprise "InGame" sous peine de sanction.

Concernant le Patronat :

Pour devenir Patron, il faut être âgé de 18 ans minimum. (IRL)

Les entreprises ne peuvent recruter que 8 employés maximum. Un Patron ainsi qu'un seul Co-patron ne sont pas compris dans les huit recrutements. La liste de tous les employés devra être communiquée au staff.

Le Patron est dans l'obligation de veiller au bon fonctionnement de son entreprise ainsi que d'assurer un service minimum lorsqu'un employé est présent en ville.

Le Patron doit avoir une comptabilité nette et précise. Un GoogleSheet doit être donné au Staff et au

gouvernement sur le chiffre d'affaires de la société ainsi que les salaires fixes des employés, co-patrons et patron pour en déduire les impôts.

Si un Patron se retrouve en position de fraude fiscale, l'entreprise en question reviendra au gouvernement. Le Patron et co-patron, quant à eux, se retrouveront lourdement sanctionnés en RP.

Les licenciements doivent se faire en RP. Si la personne licenciée n'est pas en ville, le Patron est dans l'obligation de lui rédiger un mail en bonne et dû forme.

Si le patron quitte son entreprise sans motif préalable auprès du Staff et/ou du gouvernement, il se verra retirer l'entreprise ainsi qu'un ban temporaire possible.

Concernant le Travail au sein de l'Entreprise :

Lors de votre travail, vous devez obligatoirement utiliser votre véhicule de service et devez porter votre tenue de travail pour effectuer vos trajets.

Il est interdit d'effectuer des services gratuits à l'égard d'une société ou joueur. (Une custom gratuite au Benny's, une voiture gratuite au concessionnaire, etc).

Les métiers suivant sont interdit d'illégal, quelque soit le grade ou le poste, en service ou non :
LSPD&BCSO/EMS/BRINKS.

(Acceptation possible sous dossier constructif avec un intérêt pour le serveur)

Si vous êtes patron d'une entreprise, il vous ai interdit d'être chef d'un groupe illégal.

Pensez bien qu'il faudra choisir votre job avec cohérence.

Concernant le Gouvernement :

Si un patron disparaît du serveur :

1) Un co-patron peut reprendre l'entreprise, il doit se manifester sous 48 heures.

2) Après 48 heures l'entreprise devient propriété du gouvernement.

3) L'entreprise sera ensuite mise au enchère par le gouvernement.

Si une entreprise se vend de main à main, le gouvernement doit faire des papiers administratifs pour les entreprises.

Le paiement des taxes au gouvernement se fait chaque semaine et sur une durée de trois jours maximum pour payer.

Après 7 jours, le gouvernement saisira l'entreprise.

Les taxes sont calculées sur le chiffre d'affaire réalisé pendant la semaine passée.

Le gouvernement imposera lui-même les taxes des entreprises. A vous de vous tenir informés.

Interdit d'appeler un métier pour le braquer.

Interdit d'utiliser des informations de métier pour de l'illégal.

(Ex : connaissance des points de drogue en policier)

RÈGLES ILLÉGALES

Il est interdit de vendre de la drogue dans son propre quartier. (Win rp)

Le nombre minimum pour devenir officiel est de 6 membres.

Le nombre maximum dans un groupe illégal est de 10 membres.

Les gangs de rue sont à revendiqués donc si quelqu'un vient vers vous en vous posant la question, ce n'est pas une allusion HRP.

Il vous faudra être âgé de minimum 18 ans pour être chef d'un groupe. (Interdit d'être chef de groupe et patron d'entreprise)

Si un haut gradés du groupe est présent lors d'une mauvaise scène ou qu'il en est à l'origine, le groupe prendra un avertissement général. Au bout de 3 avertissements un whippe du groupe sera à effectuer.

Si vous êtes membre d'un groupe illégal, il vous sera interdit d'acheter vos armes en armurerie. Privilégier l'interaction illégale.

Il est strictement interdit de kidnapper une personne sans raison valable RP.

Il est autorisé de braquer quelqu'un sur son lieu de travail mais interdiction de lui voler son run.

Il est interdit de prendre plus de 50% de l'inventaire du braqué.

Il est interdit de prendre plus de 50% de l'argent du braqué.

Concernant les loots, le loot coma est interdit.

Sur les points chaud (drogues, quartier) les armes sont prenable.

En ville, uniquement si la personne a sorti son arme.

Interdit de raid un quartier/commissariat. (sauf demande spécifique auprès du Staff)

Interdit de retour sur zone, l'action commence hors zone safe/quartier, si un retour zone safe/quartier est fait, l'action continue même dans la zone. (Des sanctions pourront être encourues pour le non respect du règlement)

Les groupes criminels doivent être cohérents, votre groupe doit dégager une image qui correspond à votre background.

Exemple : les membres d'une organisation ne s'afficheront pas en tenues d'opération en ville car ils sont censés être discret.

Les groupes criminels doivent avoir un bagage de valeurs communes. (Haine envers la police, protection envers son quartier d'appartenance etc..)

Les groupes criminels doivent utiliser des véhicules cohérents dans leur background : Un OG Vagos ne se promènera pas en Lamborghini. (Sauf si évolution financière de l'équipe)

Les groupes criminels doivent avoir des comportements logiques avec leur background : Un afro-américain ne sera pas ami avec un groupe de racistes du Nord.

Il est interdit à 2 groupes de faire alliance pour attaquer un autre groupe. Business uniquement toléré.

Il est interdit de voler les armes des forces de l'ordre ainsi que de les kidnapper.

Sauf en dernier recours lors d'une grosse scène RP. L'abus sera sanctionnable, il y a un fear LSPD à respecter.

RÈGLES BRAQUAGES

Les braquages minutes (en boucle) sont interdits.

Lorsque vous braquez une personne, il est interdit de lui faire retirer de l'argent d'un ATM. (si vous êtes la victime, continuez la scène, donnez lui l'argent demandé et faites par la suite un ticket ou directement un /report en jeu)

Il est strictement interdit d'utiliser de "faux otages" pour les braquages. (Un ami, une connaissance, Apu etc)

Pendant un braquage, il est interdit d'avoir un otage à l'extérieur du bâtiment. (Exemple : J'ai un otage quelque part dans la ville, si vous ne nous laissez pas partir, il mourra)

Il est interdit de braquer un employé dans le but d'avoir des avantages. (Exemple : Braquer un mécano pour une customisation gratuite etc...)

La vie d'un otage est importante, si le tuer n'est pas justifié, alors c'est interdit. Si vous braquez une personne et que celle-ci a coopéré, vous n'avez pas le droit de la tuer sans raison.

Les mutilations moyennes ou grosses doivent être limitées et justifiables. (Annulation possible si abus)

Sur les braquages, le dialogue est obligatoire, vous ne pouvez pas tirer avant d'avoir tenté la négociation.

Ces règles sont un cadre, usez de votre logique pour demeurer cohérent et fair-play.

Lorsque vous braquez une supérette, soyez fair-play et attendez qu'une voiture de patrouille se présente et ensuite amorcer la course-poursuite. Si au bout de 5 min aucune patrouille s'est rendue sur les lieux, vous pouvez quitter la zone du braquage.

Du côté du LSPD, vous devez impérativement rester dans votre véhicule et attendre la sortie des braqueurs pour amorcer une course-poursuite.

Pour les différents braquages, quelques règles bien spécifiques sont à prendre en compte du côté des forces de l'ordre ainsi que des braqueurs :

Bijouterie : Si vous comptez faire le braquage à moto, vous êtes obligés d'avoir au moins une voiture sur place pour prendre la fuite. Vous avez le droit 2 otages maximum.

Fleeca Bank : Le braquage en moto est interdit. Vous devez avoir 4 otages maximum pour les braquages de Fleeca.

Pacific Bank : Le braquage en moto est interdit. Vous êtes sujets à la prison ou à une mort RP.

Un minimum de 3 otages et maximum 6 otages pour les braquages de Pacific.

Si vous construisez un plan avec des motos postés à l'extérieur et assez loin du braquage (1km minimum) il vous ai autorisés.

Pour tous types de braquage, pas de tir à vue ! Privilégiez la parole avant les armes.

Pas de braquage 30 min AVANT et APRÈS un reboot.

Des sanctions pourront être prises.

RÈGLES GUNFIGHTS

Donnez préférence à l'interaction plutôt que de sortir directement les armes à feu lors d'une confrontation.

Dites-vous qu'une arme de catégorie "létale" est une arme mortelle. Elle doit être utilisée en cas de dernier recours si le danger est flagrant. Mettez en avant la parole avant de passer à un acte qui serait irréversible, la LSPD ne rigolera pas sur les peines.

Les GunFights sans raison apparente seront sanctionnés par le Staff, il faut une réelle raison d'agresser quelqu'un.

Pour les gangs de rue, privilégier les poings et les armes blanches.

Si une personne vous braque avec une arme, vous ne pouvez pas sortir la vôtre pour faire de même.

Vous devrez obéir à ses ordres dans la cohérence de votre personnage.

MORT RP

Toute Mort RP doit obligatoirement être discutée avec les administrateurs puis accompagnée d'un dossier. Les Morts RP doivent être des scènes ayant une durée minimale avec du dialogue et de l'interaction avec la victime.

Un dossier de Mort RP doit contenir :

- L'identité des personnes sur la scène.
- Personnes touchées par la Mort RP.

- Explication des Raisons de la Mort RP en détail.
- Déroulement de la scène.
- Raison justifiable. (Discutée au préalable avec le staff).

Lors d'une scène de mort RP, toutes personnes impliquées à celle-ci peuvent subir le même sort.

Lors d'une mort RP, votre nouveau personnage ne doit avoir aucun lien marquant avec votre ancien personnage. (Exemple : Vous ne pouvez pas rejoindre votre ancienne organisation ou la LSPD)

Ensuite, laissez parler votre imagination et détaillez afin de maximiser vos chances de validation, n'oubliez pas un "excellent dossier" pour que ce dernier soit validé.

Une tentative de suicide sans demande validée au préalable par le staff se verra sanctionnée.

Un chef de groupe à la possibilité de provoquer une Mort RP d'un de ses membres si la raison est valable à ses yeux et ça, sans dossier de modération. Si la personne tuée souhaite remonter sa mort car il l'a trouvée non légitime, le staff donnera son avis final si la mort est cohérente ou non et se donne le droit d'annuler.

Le personnage devra avoir au minimum une durée de 15 jours pour pouvoir être whipe. (sauf mort rp)

Le whipe sera effectué seulement une fois le dossier validé par un membre du staff.

RAPPELS IMPORTANTS

Les braquages sans aucune raison sont interdits.

Les demandes de wipe et de mort RP ne sont pas à prendre à la légère, ça doit être réfléchi et construit.

Les demandes du style « je veux refaire mon perso car j'ai mal géré mon argent » se verront automatiquement refusées.

Favorisez un roleplay réaliste : pour de simple insulte, vous avez des poings et des armes blanches.

N'oubliez surtout pas que les quartiers sont remplis de citoyens, joueurs et donc que vous n'avez aucun droit de pénétrer à l'intérieur sans y être invité.

N'oubliez pas aussi que le commissariat est une zone où il y a énormément de policiers. Évitez donc de faire des allers/retours devant le commissariat pour provoquer.

Pour toutes descentes commissariat/gouvernement/quartier, il vous faut de très bonnes raisons accompagnées d'un dossier.

Nous vous invitons vivement à enregistrer vos parties dès que vous en avez la possibilité, pour que, si jamais il y a un problème qui vous concerne pour une scène RP, le Staff puisse avoir une preuve vidéo et non uniquement des paroles données.

Merci d'avoir pris connaissance de ce règlement, nous vous remercions d'avoir choisi Oziris et nous vous souhaitons la bienvenue sur notre serveur.