



## Alogrytm:

1. Ściągamy klatkę obrazu
2. tworzymy szeroki klatkę
3. wykonujemy twarz
4. Wyznaczam proporcje położenia twarzy względem długości i wysokości obrazu
5. Sprawdzam sektor
- 5.5 | Jeśli głowa w sektorze niecentralnym zacząj odliczać czas
- 5.5 | Jeśli głowa w centralnym wyzeruj odliczenie czasu.
- 6.1 Jeśli na dośrodku lub obok w jednym z niecentralnych sektorów to wyznaczam o ile ma się przemieścić głowa względem środka ekranu oraz centruje oczy
- 6.2 Jeśli nie nadbrzeżach i kątowo w niecentralnym sektorze to ruch głowy zeroowy. Normalne wyznaczanie ruchu oczu
7. Sprawdzenie czy arduino gotowe
8. Przesłanie tablicy danych
9. Sprawdzenie czy arduino odebrało dane

8. Przesłanie tabeli danych

9. Sprawdzenie czy arduino odebrało dane