

UNREAL ENGINE 5

Qu'est-ce que Unreal Engine 5 ? :

L'Unreal Engine permet aux développeurs de jeux et créateurs issus de tous les secteurs de produire du contenu et des expériences de nouvelle génération en 3D et en temps réel, avec une liberté, une qualité et une flexibilité encore jamais vues.

Unreal Engine 5 a introduit une nouvelle technologie de géométrie appelée Nanite, qui permet de traiter des millions de triangles en temps réel sans avoir besoin de créer des LOD (niveaux de détail) manuellement.

Une autre technologie clé dans Unreal Engine 5 est Lumen, qui permet un éclairage global entièrement dynamique en temps réel, sans avoir besoin de calculer des éclairages statiques à l'avance. Unreal Engine 5 prend en charge le développement de jeux pour une variété de plates-formes, y compris PlayStation 5, Xbox Series X/S, PC et Mac, iOS et Android. La version 5.0 inclut également des améliorations de l'interface utilisateur et du flux de travail, ainsi que des mises à jour pour la physique, les animations et les effets spéciaux. En résumé, Unreal Engine 5 apporte des améliorations significatives aux performances, à la qualité visuelle et au flux de travail pour les développeurs de jeux. Sa technologie de géométrie Nanite et son éclairage global dynamique Lumen sont particulièrement impressionnants, permettant des rendus plus détaillés et plus réalistes que jamais auparavant.