

Cijferlijst

Onne Krol - 25604 - Niv.4 - game developer - game programmer (R) BOL (2020)

GLU4ENG Engels	Waardering	Cijfer	Studiepunten
[Toetsenblok] Leerjaar 1, vakgroepstoetsen		8,0	
ENG-1.0.1 ENG LJ1 Toets lezen en luisteren (B1)		8,0	
ENG-1.0.2 ENG LJ1 Toets schrijfvaardigheid (A2)			
ENG-1.0.3 ENG LJ1 Toets spreekvaardigheid (A2)			
ENG-1.0.4 ENG LJ1 Toets gespreksvaardigheid (A2)			
[Toetsenblok] Leerjaar 2, vakgroepstoetsen		9,0	
ENG-2.0.4 ENG LJ2 Toets gespreksvaardigheid (A2)			
ENG-2.0.1 ENG LJ2 Toets lezen en luisteren (B1)		9,0	
ENG-2.0.2 ENG LJ2 Toets schrijfvaardigheid (A2)		9,0	
ENG-2.0.3 ENG LJ2 Toets spreekvaardigheid (A2)			
[Toetsenblok] Leerjaar 3, Vakgroepstoetsen			
F22-GLU-ENG-VG3.1 Engels Examentraining			

Resultaat

Studiepunten

GLU4REK Rekenen	Waardering	Cijfer	Studiepunten
[Toetsenblok] Leerjaar 2		10,0	
REK-2.0.1 Rekenen diagnostische toets		10,0	
REK-2.0.2 Rekenen hoofdrekenen			
REK-2.0.3 Rekenen rekenen			
[Toetsenblok] Leerjaar 3			
F22-G-REK9.1 Rekenen 9			

Resultaat

Studiepunten

GLU4NED Nederlands	Waardering	Cijfer	Studiepunten
[Toetsenblok] Leerjaar 2			
NED-2.0.1 Nederlands Schrijven 3F	V		
NED-2.0.2 Nederlands Lezen en Luisteren 3F	O		
NED-2.0.3 Nederlands Spreken 3F			
NED-2.0.4 Nederlands instructiefilmpje	O		
NED-2.0.5 Nederlands werkwoordspelling			
NED-2.0.6 Nederlands lezen en luisteren			
NED-2.4.1 Tijdschrift - artikel	V		
NED-2.4.2 Tijdschrift - groepsopdracht	V		
[Toetsenblok] Leerjaar 3			
F22-G-NED9.1 Nederlands 9			

Resultaat

Studiepunten

GD.LJ1.1 Leerjaar 1 periode 1	Waardering	Cijfer	Studiepunten
1 Selecteer eerst je vak			
PROG-1.1.1 Programmeren 1.1		8,8	
PROG-1.1.2 Programmeren 1.2		7,7	
LB-1.1.1 Loopbaan 1	V		
PF-1.1.1 Portfolio 1	V		

Resultaat

8,3

Studiepunten

GD.LJ1.2 Leerjaar 1 periode 2	Waardering	Cijfer	Studiepunten
1 Selecteer eerst je vak			
BG-1.2.1 Beroepsgericht 2.1		8,6	
BG-1.2.2 Beroepsgericht 2.2		2,0	
LB-1.2.1 Loopbaan 2		10,0	
AVO-1.2.1 AVO 2		9,0	

Resultaat	7,4		
Studiepunten			
GD.LJ1.3 Leerjaar 1 periode 3	Waardering	Cijfer	Studiepunten
BG-1.3.1 Beroepsgericht 3.1		8,0	
BG-1.3.2 Beroepsgericht 3.2		5,9	
BG-1.3.3 Beroepsgericht 3.3		6,9	
LB-1.3.1 Loopbaan 3		5,0	
AVO-1.3.1 AVO 3		5,1	
Resultaat	6,2		
Studiepunten			
GD.LJ1.4 Leerjaar 1 periode 4	Waardering	Cijfer	Studiepunten
BG-1.4.1 Beroepsgericht 4.1		5,5	
BG-1.4.2 Beroepsgericht 4.2		5,5	
LB-1.4.1 Loopbaan 4		10,0	
AVO-1.4.1 AVO 4		7,9	
Resultaat	7,2		
Studiepunten			
GA.LJ2.1 Leerjaar 2 periode 1	Waardering	Cijfer	Studiepunten
BG-2.1.1 Beroepsgericht 5.1		6,7	
BG-2.1.2 Beroepsgericht 5.2		5,0	
LB-2.1.1 Loopbaan 5		10,0	
PF-2.1.1 Portfolio 5.1			
PF-2.1.2 Portfolio 5.2		5,0	
BURG-2.1.1 Burgerschap Vitaal		7,0	
FILM-2.1.1 Filmopdracht 5		7,0	
Resultaat	6,8		
Studiepunten			
GA.LJ2.2 Leerjaar 2 periode 2	Waardering	Cijfer	Studiepunten
PROG-2.2.1 Beroepsgericht 6.1		8,0	
PROG-2.2.2 Beroepsgericht 6.2		4,6	
PROG - 2.2.3 Beroepsgericht 6.3		8,0	
LB-2.2.1 Loopbaan 6	V		
PF-2.2.1 Portfolio 6			
ENG-2.2.1 B-AVO 6.1 - Engels		5,5	
BURG-2.2.1 B-AVO 6.2 - Burgerschap economisch (privaat)		6,0	
Resultaat	6,4		
Studiepunten			
GA.LJ2.3 Leerjaar 2 periode 3	Waardering	Cijfer	Studiepunten
BG-2.3.1 Beroepsgericht 7.1		7,0	
BG-2.3.2 Beroepsgericht 7.2			
LB-2.3.1 Loopbaan 7 - reflectieverslag	V		
PF-2.3.1 Portfolio 7.1 - Game Jam	O		
PF-2.3.2 Portfolio 7.2			
BAVO-2.3.1 B-AVO 7.1 - Burgerschap Economisch (privaat)		6,5	
BAVO-2.3.2 B-AVO 7.2 - Engels		6,3	
Resultaat	6,7		
Studiepunten			
GA.LJ2.4 Leerjaar 2 periode 4	Waardering	Cijfer	Studiepunten
BG-2.4.1 Beroepsgericht 8.1		6,0	
BG-2.4.2 Beroepsgericht 8.2			
LB-2.4.1 Loopbaan 8, reflectieverslag	V		
PF-2.4.1 Portfolio 8			
PF-2.4.2 Portfolio 8.1			
PF-2.4.3 Portfolio 8.2			

Resultaat	6,0
------------------	------------

Studiepunten

GD.LJ3.1 Leerjaar 3 periode 1	Waardering	Cijfer	Studiepunten
F22-G-VBPV9.1 Stagevoorbereiding 1			
F22-G-LB9.1 Loopbaan 9			
F22-GD-BG9.1.1 Beroepsgericht 9.1			
F22-GD-BG9.2.1 Beroepsgericht 9.2			

Resultaat

Studiepunten

Behaalde studiepunten: 0