|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 24주차 | **기간** | 2025.03.17 ~2025.03.23 | **지도교수** | 이형구 교수님 |
| 이번주 한일 요약 | 24주차: 생성하는 character를 서버만 police, 클라면 다른 캐릭터를 생성함 | | | | |

이번주 한 일  
1. 파쿠르 높이별로 모션 동기화   
2. Default Pawn을 삭제하고 클라이언트는 Cultist, 서버는 Police로 변경하도록함  
3. Cultist와 Police의 다른 데이터를 처리하기 위해 Struct를 구분하고 따로 처리할 수 있도록 함.  
  
게임을 시작하면서 액터를 만들때, 클라면(위) BP\_Cultist를, 서버면(아래) BP\_PoliceCharacter를 줌.  
텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.  
텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.  
  
  
  
텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. 텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.  
struct를 나눠서 클라와 서버의 구분을 진행.  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
이 스폰 기능은 여러명일 때에도 제대로 작동한다.  
텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 스크린샷, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 카메라 문제 여전 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 25주차 | **다음기간** | 2025.03.24 ~2025.03.30 |
| **다음주 할 일** | 카메라 문제 찾아보기  추가될 캐릭터 행동들 동기화 계속 진행하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |