|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 27주차 | **기간** | 2025.04.08 ~2025.04.14 | **지도교수** | 이형구 교수님 |
| 이번주 한일 요약 | 27주차: 캐릭터 생성 전에, 무슨 캐릭터로 시작할 지 선택할 수 있는 맵 생성 | | | | |

이번주 한 일  
1. 서버와 클라를 분리하였기 때문에, 기존 서버 담당이 Police가 되고 클라이언트가 Cultist가 되는 로직을 변경해야한다. 그래서 아래 사진과 같이 무슨 캐릭터로 시작할지 선택할 수 있는 맵을 하나 만들어 서버 연결 전에 캐릭터를 선택 할 수 있게 하였다.  
텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.  
  
2. Cultist를 누르면 Cultist로 서버에 접속하고, 다른 Cultist 캐릭터가 접속해도 정상적으로 서로 통신이 가능하다.  
현재는 Cultist끼리의 통신만을 기준으로 코드를 짜놔서 이 기준을 토대로 Police 접속도 처리하게 해야한다.   
  
3. 서버 Protocol을 정규화하여 수정과 개발 편하게 하기  
  
  
  
  
  
스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, PC 게임이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 1. 카메라 문제 여전 2. Police 선택 불가능 3. 아무것도 없는 맵인데도 옆 아웃라이너를 보면 여러가지 오브젝트들이 생성된다. 아마 지원씨가  게임 시작시에 자동으로 생성되도록 한 오브젝트들인 것 같다. | | |
| **해결방안** | 코드 열심히 수정하기 | | |
| **다음주차** | 28주차 | **다음기간** | 2025.04.15 ~2025.04.21 |
| **다음주 할 일** | Police 선택시 캐릭터 제대로 출력되도록 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |