|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 32주차 | **기간** | 2025.05.13 ~2025.05.19 | **지도교수** | 이형구 교수님 |
| 이번주 한일 요약 | 32주차: iocp 서버로 수정 | | | | |

이번주 한 일  
1. Iocp로 서버 수정  
패킷 구조, 처리 방법을 서버와 클라에서 동일하게 변경.  
  
2. 서버 접속, 재접속과 연결 종료할 때 발생하던 오류들 수정.  
게임 종료와 재시작 로직을 안전하게 처리하도록 수정.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 재접속할 때 아직 버그가 발생한다. | | |
| **해결방안** | Game result맵 관련 로직 디버깅 | | |
| **다음주차** | 32주차 | **다음기간** | 2025.05.20 ~2025.05.26 |
| **다음주 할 일** | Game room 만들기. 방 하나당 5명 입장 가능. 경찰은 최대 1명. 이미 경찰이 존재하는데 새로 경찰이 접속시 방을 새로 만들어서 접속. | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |