|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 33주차 | **기간** | 2025.05.20 ~2025.05.26 | **지도교수** | 이형구 교수님 |
| 이번주 한일 요약 | 33주차: 게임 룸 생성 | | | | |

이번주 한 일  
1. 게임 방 생성. 이제는 역할 버튼을 누르면 방 리스트를 받는다.   
방 리스트는 스크롤 바로 한번에 10개씩 받는다.  
텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.  
2. 원하는 방 클릭시 게임에 입장. 통신은 방에 있는 유저 사이에서 이루어진다. 접속 정상 작동.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | Room 로직이 완벽하지 못하다. | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 32주차 | **다음기간** | 2025.05.27 ~2025.06.02 |
| **다음주 할 일** | 0. 밀린 동기화 작업 1. 접속 종료시 room에서 해당 유저 제거  2. ingame 변환 조건 체크  3. request 받은 상태에서 방이 업데이트 되지않아 이미 full인 방을 눌렀을때, full이면 서버에서 그 유저 방리스트 업데이트 하게하기  4. 방리스트 화면에 업데이트 버튼 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |