|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 34주차 | **기간** | 2025.06.03 ~2025.06.09 | **지도교수** | 이형구 교수님 |
| 이번주 한일 요약 | 34주차: 재심사 전 버그 수정 | | | | |

이번주 한 일  
1. 방 선택 화면에 방 목록 갱신 버튼과 뒤로가기 버튼 추가  
2. 입장 버튼 누르면 즉시 게임을 시작하지 않고, 방에 들어갈 수 있는지 검증 후 입장  
입장 버튼 클릭시, 바로 게임을 시작하지 않고, 서버에 검증 요청을 보내 입장 버튼을 누른 방이  
현재 게임 시작 가능한 방이면 게임을 시작하도록 클라이언트에게 패킷을 보냄.  
다른 유저가 먼저 방에 들어가서 해당 방이 최대 인원이 되었는데, 그 방에 들어가는 현상을   
방지하기 위함.  
3. 같은 방 안에 있는 유저들은 인게임에 생성되는 제단의 위치가 동일하게 함.   
원래는 에디터 맵에 임의의 위치에 제단을 배치해서 게임을 진행 했지만, n개의 제단 중에 m개의 제단을 랜덤하게 생성하고, 이를 동일하게 하기 위해 동기화 작업을 진행.  
현재는 5개의 스폰 위치 중 3개의 위치에 생성됨.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 36주차 | **다음기간** | 2025.06.10 ~2025.06.16 |
| **다음주 할 일** | 맵 데이터 export? | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |