|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2024.06.26  ~2024.07.02 | **지도교수** |  |
| 이번주 한일 요약 | Epic Games의 튜토리얼 강의 ‘Begin Play’를 통한 언리얼의 전체적인 구조에 대한 이해 | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 언리얼 구성요소 지식 부족 | | |
| **해결방안** | 언리얼 공식강의, 문서활용과 게임제작을 통한 종합적인 활용능력 습득 | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2024.07.03 ~ 2024.07.09 |
| **다음주 할일** | Udemy 언리얼 게임개발 강의 수강(~섹션 4/8까지) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |