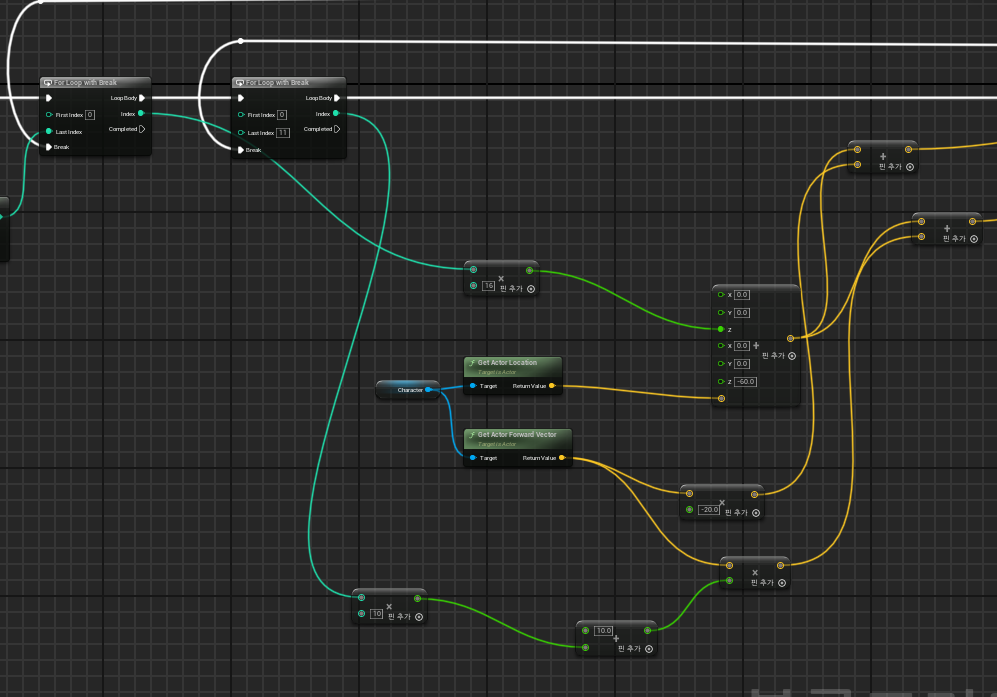
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 57주차 | **기간** | 2025.10.13  ~2025.10.19 | **지도교수** |  |
| 이번주 한일 요약 | 모션 워핑, 라이트 및 포스트프로세스 | | | | |

- 벽 - 두께, 높이, 각도 파악 후 착지 위치 설정





- 위와 같이 발 가운데 정중앙에 root가 아닌, 골반 가운데 Bip001이 있기 때문에, 소켓의 위치를 얻어온 후 위치 조정.



- 루프르 통해 진행한 linetrace를 지우고, sphere trace만 진행했을 때의 화면.  
전방에 벽이 있다면, 수직을 기준으로 벽 result와 두께, 착지 위치 표시



- 라이팅 및 안개도 진행중. 색감은 다르게 시야 및 가시성을 최대한 가깝게 구현하는것이 목표

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2025.10.20~2025.10.26 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |