

Je suis Patrick Nikiel, ma passion pour l'informatique a débuté au collège. Je recherche une alternance qui me permettra de poursuivre mes études tout en découvrant le monde du travail et de l'entreprise.

### Contacts :

06 20 69 48 89

patrick.nikielp@gmail.com

3 Rue de l'Ermitage

78100 Saint-Germain-En-Laye

Yvelines

### MES LIENS

- LinkedIn :  
<https://www.linkedin.com/in/patrick-nikiel/>
- GitHub :  
<https://github.com/OzymandiasKnight/>
- Mon site Web :  
<https://ozymandiasknight.github.io/Home>

### CONCOURS ET PROJETS

- 2025 :
  - Création de rendu 3D avec Blender, supervision d'une équipe de montage de 4 personnes ainsi qu'intermédiaire entre l'équipe scientifique et l'équipe de montage : réalisation d'une vidéo pour le concours **AudiMath**.
  - Participation **en équipe** au concours **PasseTonHack**, classé **top 41/1040 mondial**.
- 2024 :
  - Réalisation d'un prototype d'application mobile en langage GDScript sur Godot Engine : application aidant les personnes à basse vision à se déplacer dans un lycée par guidage audio à l'aide du gyroscope.
  - Participation **en équipe** au concours **PasseTonHack**, classé dans le **top 19/1132 mondial**.

### LANGUES

- Français C2
- Polonais C2
- Anglais C1
- Espagnol B1-B2
- Japonais A1

Actuellement en recherche d'alternance (Paris ou Yvelines)

dans le cadre de mon bachelor (contrat de 12-36 mois) au sein de l'ESGI aux dates suivantes :

- **Novembre-Décembre (5j/5) - 2025**
- **Janvier-Juillet - 2026**
  - **2 jours de formation (lundi/mardi) / 3 jours en entreprise**

### SCOLARITÉ - FORMATION

- ESGI | Rentrée en septembre 2025
  - 1re année de bachelor
- Lycée Léonard de Vinci | 2022-2025
  - Baccalauréat général mention bien avec spécialités : Mathématique / NSI

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Algorithmique :
  - Dijkstra - Huffman - Récursivité - Dichotomie
- Patrons de conceptions :
  - Programmation orientée objet
  - Héritage - Compositing - Observer
- Réseaux & Systèmes:
  - Protocoles - Wireshark - Matériel réseaux & Cisco
  - Windows 10 & 11
  - Connaissances en spécifications techniques PC
  - Système Android
  - Bases solides sur Linux et ses commandes
  - Reverse Engineering avec HxD
  - Assembleur & Processus
- Outils & Environnements :
  - Docker
  - Github
- Apprend actuellement :
  - Machine learning en Python pur (sans modules)
  - Spring Boot (backend) et Vue.js (frontend)

### COMPÉTENCES PRATIQUES

- Développement web :
  - Frontend : HTML / CSS / React / Vue / Angular
  - Backend : Javascript (+TS) / PHP / SQL / Spring Boot
- Développement logiciel :
  - Python / Java / GDScript
- Modélisation 3D & édition médias :
  - Davinci Resolve / Kdenlive / Gimp / Blender