

Patrick NIKIEL

Alternant : Développement Web | Cybersécurité | Data Analyse | Réseaux & Systèmes

Contrat de 6-36 mois :

5j/5 en Novembre-Décembre 2025

2j formation / 3j entreprise Janvier Juillet 2026

Yvelines & Paris | patrick.nikielp@gmail.com | +33 06 20 69 48 89

<https://www.linkedin.com/in/patrick-nikiel/> | <https://ozymandiasknight.github.io/Home/>

CONCOURS ET PROJETS

Concours AudiMath – 2025

Création de rendu 3D avec Blender. Réalisation d'une vidéo de trajectoire de tir de balle de sniper ainsi que de coupes sagittale du système intérieur du sniper et visualisation des forces d'une balle. Supervision de l'équipe d'une équipe de montage de 4 personnes et intermédiaire entre l'équipe de montage et l'équipe scientifique.

Concours Passe Ton Hack d'abord – 2025

Participation en équipe au CTF, classé dans le top 41/1040 monde francophone.

Projet Basse Vision – 2024

Prototype application mobile en langage GDScript sur Godot Engine, l'application a pour but de mener les personnes à « basse vision » vers la salle de cours (dans notre lycée) de leurs choix.

Guidage par commande audio, rotation en temps réel à l'aide du gyroscope, pathfinding vers la salle désirée.

Concours Passe Ton Hack d'abord – 2024

Participation en équipe au CTF, classé dans le top 19/1132 monde francophone, invité à la remise des prix.

FORMATION

Bachelor Informatique

ESGI

En cours 2025-2028

Baccalauréat général avec spécialités : Mathématiques / NSI

Lycée Léonard de Vinci

Obtenu avec mentions bien en 2022-2025

LANGUES

Français et Polonais C2 (Langue maternelle)

Anglais C1 et Espagnol B1-B2 (Niveau scolaire)

Japonais A1 (En cours d'acquisition)

COMPÉTENCES PRATIQUES

Frontend : HTML / CSS / React / Vue

Backend : Javascript (+TS) / PHP / SQL / Spring Boot

Développement logiciel : Python / Java / GDScript (Godot)

Modélisation 3D & édition médias : Davinci Resolve / Kdenlive / Gimp / Blender / Krita / Inkscape

IDE & éditeurs de textes : VSCode / Eclipse / IntelliJ IDEA / NeoVim

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Algorithmique : Dijkstra | Huffman | Récursivité | Dichotomie

Patrons de conceptions : Programmation orientée objet | Héritage | Compositing | Observer

Réseaux & Systèmes : Protocoles | Wireshark | Matériel réseaux & Cisco | Windows 10 & 11 | Linux

Reverse Engineering avec HxD | Concepts Assembleur & Processus

Outils & Environnements : Docker | Github