NIKIEL Patrick

ALTERNANT: DÉVELOPPEMENT WEB & LOGICIEL

Enchanté, je suis Patrick Nikiel, ma passion pour l'informatique a débuté au collège. Je recherche une alternance qui me permettra de faire mes premiers pas dans le monde professionnel ainsi que dans mes études supérieures.

Contacts:
06 20 69 48 89
patrick.nikielp@gmail.com
3 Rue de l'Ermitage
78100 Saint-Germain-En-Laye
Yvelines

MES LIENS

· LinkedIn:

https://www.linkedin.com/in/patrick-nikiel/

• GitHub:

https://github.com/OzymandiasKnight/

• Mon site Web:

https://ozymandiasknight.github.io/Home

CONCOURS ET PROJETS

- 2025:
 - Création de rendu 3D avec Blender, supervision d'une équipe de montage de 4 personnes ainsi qu'intermédiaire entre l'équipe scientifique et l'équipe de montage: réalisation d'une vidéo pour le concours AudiMath.
 - Participation en équipe au concours PasseTonHack, classé top 41/1040 mondial.
- 2024:
 - Réalisation d'un prototype d'application mobile en langage GDScript sur Godot Engine: application aidant les personnes à basse vision à se déplacer dans un lycée par guidage audio à l'aide du gyroscope.
 - Participation en équipe au concours PasseTonHack, classé dans le top 19/1132 mondial.

LANGUES

- Français C2
- Polonais C2
- Anglais C1
- Espagnol B1-B2
- Japonais A1

Actuellement en recherche d'alternance (Paris ou Yvelines) dans le cadre de mon bachelor (contrat de 6-36 mois) au sein de l'ESGI aux dates suivantes :

- Novembre-Décembre 2025
- Janvier-Juillet 2026
 - o 2 jours de formation (lundi/mardi) / 3 jours en entreprise

SCOLARITÉ - FORMATION

- ESGI | Rentrée en septembre 2025
 - o 1re année de bachelor
- Lycée Léonard de Vinci | 2022-2025
 - Baccalauréat général mention bien avec spécialités : Mathématique / NSI
- Collège Claude Debussy | 2018-2022
 - Brevet des collèges

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Algorithmique:
 - o Dijkstra Huffman Récursivité Dichotomie
- Patrons de conceptions :
 - Programmation orientée objet
 - Héritage Compositing Observer
- Réseaux & Systèmes:
 - o Protocoles Wireshark Matériel réseaux & Cisco
 - Windows 10 & 11
 - Bases solides sur Linux et ses commandes
 - Reverse Engineering avec HxD
- Outils & Environnements:
 - Docker
 - Github
- Apprend actuellement:
 - Machine learning en Python pur (sans modules)
 - Spring Boot (backend) et Vue.js (frontend)

COMPÉTENCES PRATIQUES

- Développement web:
 - Frontend: HTML/CSS/React/Vue
 - Backend: Javascript (+TS) / PHP / SQL / Spring
 Boot
- Développement logiciel :
 - Python / Java / Rust / GDScript
- Modélisation 3D & édition médias :
 - Davinci Resolve / Kdenlive / Gimp / Blender