

# 1. Refatorar o algoritmo estruturado abaixo, o alterando para uma abordagem orientada a objetos:

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static double saldo = 0;

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        while (true) {
            System.out.println("1. Verificar saldo");
            System.out.println("2. Depositar");
            System.out.println("3. Sacar");
            System.out.println("0. Sair");

            System.out.print("Escolha uma opção: ");
            int opcao = scanner.nextInt();

            if (opcao == 1) {
                System.out.println("Saldo: " + saldo);
            } else if (opcao == 2) {
                System.out.print("Digite o valor a ser depositado: ");
                double valor = scanner.nextDouble();

                saldo += valor;

                System.out.println("Depósito realizado com sucesso!");
            } else if (opcao == 3) {
                System.out.print("Digite o valor a ser sacado: ");
                double valor = scanner.nextDouble();

                if (valor <= saldo) {
                    saldo -= valor;

                    System.out.println("Saque realizado com sucesso!");
                } else {
                    System.out.println("Saldo insuficiente!");
                }
            } else if (opcao == 0) {
                break;
            }
        }
    }
}
```