

Enunciados

1. Implementar um algoritmo de cópia de arquivos via stream de bytes (explorar diferentes tipos de arquivos como texto .txt e imagens .jpg por exemplo) através das seguintes etapas:

1. Criar um arquivo de configurações .properties armazenando dois caminhos:

input=/caminho/do/arquivo/origem/a/ser/lido.txt

output=/caminho/do/arquivo/destino/a/ser/escrito.txt

2. Ler o arquivo .properties e armazenar as duas configurações em variáveis

3. Utilizar um InputStream para efetuar a leitura dos bytes do input e armazenar cada byte lido em um array de bytes

4. Utilizar o array de bytes para escrever o output via OutputStream

2. Refatorar o algoritmo de leitura de idade feito no exercício 1 do dia de Comandos de decisão no módulo Lógica de Programação, adicionado um tratamento de exceções para garantir que o programa não quebre caso o usuário informe um valor inválido para idade

(Dica: InputMismatchException)

Referência: [Exercício 1](#)