

PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico 6: Colecciones y Sistema de Stock

Estudiante: Roqué, Gabriel Osvaldo

Matrícula: 101636

Link de GitHub:

https://github.com/Ozzetas/Programacion2.git

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar estructuras de datos dinámicas en Java mediante el uso de colecciones (ArrayList) y enumeraciones (enum), implementando un sistema de stock con funcionalidades progresivas que refuerzan conceptos clave de la programación orientada a objetos..

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
ArrayList	Estructura principal para almacenar productos en el inventario.
Enumeraciones (enum)	Representan las categorías de productos con valores predefinidos.
Relaciones 1 a N	Relación entre Inventario (1) y múltiples Productos (N).
Métodos en enum	Inclusión de descripciones dentro del enum para mejorar legibilidad.
Ciclo for-each	Recorre colecciones de productos para listado, búsqueda o filtrado.
Búsqueda y filtrado	Por ID y por categoría, aplicando condiciones.



Ordenamientos y reportes	Permiten organizar la información y mostrar estadísticas útiles.
Encapsulamiento	Restringir el acceso directo a los atributos de una clase



Caso Práctico 1

1. Descripción general

Se debe desarrollar un sistema de stock que permita gestionar productos en una tienda, controlando su disponibilidad, precios y categorías. La información se modelará utilizando clases, colecciones dinámicas y enumeraciones en Java.

2. Clases a implementar **Clase Producto**

Atributos:

- id (String) → Identificador único del producto.
- nombre (String) → Nombre del producto.
- **precio (double)** → Precio del producto.
- cantidad (int) → Cantidad en stock.
- categoria (CategoriaProducto) → Categoría del producto.

Métodos:

• mostrarInfo() → Muestra en consola la información del producto.

Enum CategoriaProducto

Valores:

- ALIMENTOS
- ELECTRONICA
- ROPA
- HOGAR



Método adicional:

```
java public enum
CategoriaProducto {
    ALIMENTOS("Productos comestibles"),
    ELECTRONICA("Dispositivos
    electrónicos"), ROPA("Prendas de vestir"),
HOGAR("Artículos para el hogar");
private final String descripcion;
CategoriaProducto(String descripcion) {
    this.descripcion = descripcion;
    }
    public String getDescripcion() {
    return descripcion;
    }
}
```



Clase Inventario

Atributo:

- ArrayList<Producto> productos Métodos requeridos:
- agregarProducto(Producto p)
- listarProductos()
- buscarProductoPorld(String id)
- eliminarProducto(String id)
- actualizarStock(String id, int nuevaCantidad)
- filtrarPorCategoria(CategoriaProducto categoria)
- obtenerTotalStock()
- obtenerProductoConMayorStock()
- filtrarProductosPorPrecio(double min, double max)
- mostrarCategoriasDisponibles()

3. Tareas a realizar

- Crear al menos cinco productos con diferentes categorías y agregarlos al inventario.
- 2. Listar todos los productos mostrando su información y categoría.
- 3. Buscar un producto por ID y mostrar su información.
- 4. Filtrar y mostrar productos que pertenezcan a una categoría específica.
- 5. Eliminar un producto por su ID y listar los productos restantes.
- 6. Actualizar el stock de un producto existente.
- 7. Mostrar el total de stock disponible.
- 8. Obtener y mostrar el producto con mayor stock.
- 9. Filtrar productos con precios entre \$1000 y \$3000.
- 10. Mostrar las categorías disponibles con sus descripciones.

CONCLUSIONES ESPERADAS

- Comprender el uso de this para acceder a atributos de instancia.
- Aplicar constructores sobrecargados para flexibilizar la creación de objetos.
- Implementar métodos con el mismo nombre y distintos parámetros.
- Representar objetos con toString() para mejorar la depuración.
- Diferenciar y aplicar atributos y métodos estáticos en Java.



Reforzar el diseño modular y reutilizable mediante el paradigma orientado a objetos.

```
=== LISTA DE PRODUCTOS ===
     ID: P1 | Nombre: Arroz | Precio: $800,50 | Stock: 50 | Categor♦a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: P2 | Nombre: Televisor 50" | Precio: $250000,00 | Stock: 5 | Categor∳a: ELECTRONICA (Dispositivos electr∳nicos)
     ID: P3 | Nombre: Camiseta | Precio: $3500,00 | Stock: 30 | Categor∳a: ROPA (Prendas de vestir)
     ID: P4 | Nombre: L♦mpara | Precio: $1800,00 | Stock: 15 | Categor♦a: HOGAR (Art♦culos para el hogar)
     ID: P5 | Nombre: Caf♦ | Precio: $1200,00 | Stock: 40 | Categor♦a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: P2 | Nombre: Televisor 50" | Precio: $250000,00 | Stock: 5 | Categor∳a: ELECTRONICA (Dispositivos electr∳nicos)
     ID: Pl | Nombre: Arroz | Precio: $800,50 | Stock: 50 | Categor∳a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: P5 | Nombre: Caf♦ | Precio: $1200,00 | Stock: 40 | Categor♦a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: P1 | Nombre: Arroz | Precio: $800,50 | Stock: 50 | Categor a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: P2 | Nombre: Televisor 50" | Precio: $250000,00 | Stock: 5 | Categor∳a: ELECTRONICA (Dispositivos electr∳nicos)
     ID: P4 | Nombre: L♦mpara | Precio: $1800,00 | Stock: 15 | Categor♦a: HOGAR (Art♦culos para el hogar)
     ID: P5 | Nombre: Caf♦ | Precio: $1200,00 | Stock: 40 | Categor♦a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: Pl | Nombre: Arroz | Precio: $800,50 | Stock: 75 | Categor∳a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
     ID: P2 | Nombre: Televisor 50" | Precio: $250000,00 | Stock: 5 | Categor∳a: ELECTRONICA (Dispositivos electr∳nicos)
     ID: P4 | Nombre: L∲mpara | Precio: $1800,00 | Stock: 15 | Categor∳a: HOGAR (Art∳culos para el hogar)
     ID: P5 | Nombre: Caf♦ | Precio: $1200,00 | Stock: 40 | Categor♦a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
Producto con mayor stock: ID: Pl | Nombre: Arroz | Precio: $800,50 | Stock: 75 | Categor∳a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
  = PRODUCTOS ENTRE $1000,00 y $3000,00 ===
ID: P4 | Nombre: L♦mpara | Precio: $1800,00 | Stock: 15 | Categor♦a: HOGAR (Art♦culos para el hogar)
ID: P5 | Nombre: Caf♦ | Precio: $1200,00 | Stock: 40 | Categor♦a: ALIMENTOS (Productos comestibles)
=== CATEGOR AS DISPONIBLES ==
ALIMENTOS - Productos comestibles
ELECTRONICA - Dispositivos electronicos
ROPA - Prendas de vestir
HOGAR - Art♦culos para el hogar
```

Nuevo Ejercicio Propuesto 2: Biblioteca y Libros

1. Descripción general

Se debe desarrollar un sistema para gestionar una biblioteca, en la cual se registren los libros disponibles y sus autores. La relación central es de composición 1 a N: una Biblioteca contiene múltiples Libros, y cada Libro pertenece obligatoriamente a una Biblioteca. Si la Biblioteca se elimina, también se eliminan sus Libros.

2. Clases a implementar

Clase Autor

Atributos:

- id (String) → Identificador único del autor.
- **nombre (String)** → Nombre del autor.
- nacionalidad (String) → Nacionalidad del autor.

Métodos:



• mostrarinfo() → Muestra la información del autor en consola.

Clase Libro

Atributos:

- isbn (String) → Identificador único del libro.
- **titulo (String)** → Título del libro.
- anioPublicacion (int) → Año de publicación.
- autor (Autor) → Autor del libro.

Métodos:

• mostrarinfo() → Muestra título, ISBN, año y autor.

Clase Biblioteca

Atributo:

- String nombre
- **List<Libro>** libros → Colección de libros de la biblioteca.



Métodos requeridos:

- agregarLibro(String isbn, String titulo,int anioPublicacion, Autor autor)
- listarLibros()
- buscarLibroPorlsbn(String isbn)
- eliminarLibro(String isbn)
- obtenerCantidadLibros()
- filtrarLibrosPorAnio(int anio)
- mostrarAutoresDisponibles()

3. Tareas a realizar

- 1. Creamos una biblioteca.
- 2. Crear al menos tres autores
- 3. Agregar 5 libros asociados a alguno de los Autores a la biblioteca.
- 4. Listar todos los libros con su información y la del autor.
- 5. Buscar un libro por su ISBN y mostrar su información.
- 6. Filtrar y mostrar los libros publicados en un año específico.
- 7. Eliminar un libro por su ISBN y listar los libros restantes.
- 8. Mostrar la cantidad total de libros en la biblioteca.
- 9. Listar todos los autores de los libros disponibles en la biblioteca.

Conclusiones esperadas

- Comprender la composición 1 a N entre Biblioteca y Libro.
- Reforzar el manejo de colecciones dinámicas (ArrayList).
- Practicar el uso de métodos de búsqueda, filtrado y eliminación.
- Mejorar la modularidad aplicando el paradigma de programación orientada a objetos.

```
Output - TP6_Ejercicio2 (run) ×
      === LIBROS EN BIBLIOTECA CENTRAL ===
     T♦tulo: Cien a♦os de soledad | ISBN: ISBN001 | A♦o: 1967 | Autor: Gabriel Garc♦a M♦rquez (Colombiano)
     T♦tulo: Harry Potter y la piedra filosofal | ISBN: ISBN002 | A♦o: 1997 | Autor: J.K. Rowling (Brit♦nica)
     T♦tulo: Rayuela | ISBN: ISBN003 | A♦o: 1963 | Autor: Julio Cort♦zar (Argentino)
*
     Totulo: El amor en los tiempos del colera | ISBN: ISBN004 | Aoo: 1985 | Autor: Gabriel Garcoa Morquez (Colombiano)
Totulo: Harry Potter y el coliz de fuego | ISBN: ISBN005 | Aoo: 2000 | Autor: J.K. Rowling (Britonica)
      Totulo: Ravuela | ISBN: ISBN003 | Ado: 1963 | Autor: Julio Cortozar (Argentino)
      === LIBROS DEL A 0 1967 ===
      Totulo: Cien aoos de soledad | ISBN: ISBN001 | Aoo: 1967 | Autor: Gabriel Garcoa Morquez (Colombiano)
      === LIBROS EN BIBLIOTECA CENTRAL ===
      Totulo: Cien aoos de soledad | ISBN: ISBN001 | Aoo: 1967 | Autor: Gabriel Garcoa Morquez (Colombiano)
      T♦tulo: Rayuela | ISBN: ISBN003 | A♦o: 1963 | Autor: Julio Cort♦zar (Argentino)
      Totulo: El amor en los tiempos del colera | ISBN: ISBN004 | Aoo: 1985 | Autor: Gabriel Garcoa Morquez (Colombiano)
      Totulo: Harry Potter y el coliz de fuego | ISBN: ISBN005 | Aoo: 2000 | Autor: J.K. Rowling (Britonica)
      Total de libros: 4
      === AUTORES DISPONIBLES ===
      Autor: Julio Cort > zar (A3) - Nacionalidad: Argentino
      Autor: Gabriel Garc♦a M♦rquez (Al) - Nacionalidad: Colombiano
      Autor: J.K. Rowling (A2) - Nacionalidad: Britonica
```



Ejercicio: Universidad, Profesor y Curso (bidireccional 1 a N)

1. Descripción general

Se debe modelar un sistema académico donde un Profesor dicta muchos Cursos y cada Curso tiene exactamente un Profesor responsable. La relación Profesor—Curso es bidireccional:

- Desde Curso se accede a su Profesor.
- Desde Profesor se accede a la lista de Cursos que dicta.
 Además, existe la clase Universidad que administra el alta/baja y consulta de profesores y cursos.



Invariante de asociación: cada vez que se asigne o cambie el profesor de un curso, debe actualizarse en los dos lados (agregar/quitar en la lista del profesor correspondiente).

2. Clases a implementar

Clase Profesor

Atributos:

- id (String) → Identificador único.
- **nombre (String)** → Nombre completo.
- **especialidad (String)** → Área principal.
- **List<Curso> cursos** → Cursos que dicta.

Métodos sugeridos:

- agregarCurso(Curso c) → Agrega el curso a su lista si no está y sincroniza el lado del curso.
- eliminarCurso(Curso c) → Quita el curso y sincroniza el lado del curso (dejar profesor en null si corresponde).
- **listarCursos()** → Muestra códigos y nombres.
- mostrarinfo() → Imprime datos del profesor y cantidad de cursos.

Clase Curso

Atributos:

- codigo (String) → Código único.
- nombre (String) → Nombre del curso.
- **profesor (Profesor)** → Profesor responsable.

Métodos sugeridos:

- setProfesor(Profesor p) → Asigna/cambia el profesor sincronizando ambos lados:
 - o Si tenía profesor previo, quitarse de su lista.
- mostrarinfo() → Muestra código, nombre y nombre del profesor (si tiene).

Clase Universidad

Atributos:

String nombre



- List<Profesor> profesores
- List<Curso> cursos

Métodos requeridos:

- agregarProfesor(Profesor p)
- agregarCurso(Curso c)
- asignarProfesorACurso(String codigoCurso, String idProfesor) → Usa setProfesor del curso.
- listarProfesores() / listarCursos()
- buscarProfesorPorId(String id)
- buscarCursoPorCodigo(String codigo)
- eliminarCurso(String codigo) → Debe romper la relación con su profesor si la hubiera.
- eliminarProfesor(String id) → Antes de remover, dejar null los cursos que dictaba.

Tareas a realizar

- 1. Crear al menos 3 profesores y 5 cursos.
- 2. Agregar profesores y cursos a la universidad.
- 3. Asignar profesores a cursos usando asignar Profesor ACurso (...).
- 4. Listar cursos con su profesor y profesores con sus cursos.
- 5. Cambiar el profesor de un curso y verificar que ambos lados quedan sincronizados.
- 6. Remover un curso y confirmar que ya **no** aparece en la lista del profesor.
- 7. Remover un profesor y dejar profesor = null,
- 8. Mostrar un reporte: cantidad de cursos por profesor.

Conclusiones esperadas

- Diferenciar **bidireccionalidad** de una relación unidireccional (navegación desde ambos extremos).
- Mantener invariantes de asociación (coherencia de referencias) al agregar, quitar o reasignar.
- Practicar colecciones (ArrayList), búsquedas y operaciones de alta/baja.
- Diseñar métodos "seguros" que sincronicen los dos lados siempre.



```
Output - TP6_Ejercicio3 (run) ×
*
      === CURSOS ===
      Curso: CURS001 - POO en Java | Profesor: Ana L♦pez
     Curso: CURS002 - SQL Avanzado | Profesor: Carlos G♦mez
     Curso: CURS003 - Redes I | Profesor: Mar a Parez
**
      Curso: CURS004 - Algoritmos | Profesor: Ana Lopez
      Curso: CURS005 - Desarrollo Web | Profesor: Sin profesor
      === PROFESO (Universidad UNIVESP) ===
      Profesor: Ana L♦pez (P01) - Especialidad: Programaci♦n - Cursos: 2
      Profesor: Carlos G♦mez (PO2) - Especialidad: Bases de Datos - Cursos: 1
      Profesor: Mar♦a P♦rez (P03) - Especialidad: Redes - Cursos: 1
      Cambiando profesor de CURS001 a P02...
      === CURSOS ===
      Curso: CURS001 - POO en Java | Profesor: Carlos G∲mez
      Curso: CURS002 - SQL Avanzado | Profesor: Carlos G∲mez
      Curso: CURS003 - Redes I | Profesor: Mar a Porez
      Curso: CURS004 - Algoritmos | Profesor: Ana L♦pez
      Curso: CURS005 - Desarrollo Web | Profesor: Sin profesor
      Cursos de Ana Lopez:
        - CURS004: Algoritmos
      Cursos de Carlos G@mez:
        - CURS002: SQL Avanzado
        - CURS001: POO en Java
```

```
Despu s de eliminar CURS005:

=== CURSOS ===

Curso: CURS001 - POO en Java | Profesor: Carlos G mez

Curso: CURS002 - SQL Avanzado | Profesor: Carlos G mez

Curso: CURS003 - Redes I | Profesor: Mar a P rez

Curso: CURS004 - Algoritmos | Profesor: Ana L pez

Despu s de eliminar PO3:

=== CURSOS ===

Curso: CURS001 - POO en Java | Profesor: Carlos G mez

Curso: CURS002 - SQL Avanzado | Profesor: Carlos G mez

Curso: CURS003 - Redes I | Profesor: Sin profesor

Curso: CURS004 - Algoritmos | Profesor: Ana L pez

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```