## A小x的奇遇-adventure

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

#### 问题描述

小x是一个热爱生活的人。

小 x 在「九曲十八弯」中玩的很嗨,但是在最后一次乘车途中被坏人抓走了!得知小 x 是某

「高」校的「高材生」后,邪恶的坏人掏出了罪恶之极的数学题!

坏人 A 手中有一个函数 f , 据坏人粗糙的描述, 小 x 得知,

$$f(1) = 1, f(n) = \sum_{i=1}^{n-1} [\gcd(i, n-i) == 1]$$

呵, 就这?

坏人 B 手中有一个函数 g, 据坏人粗糙的描述, 小 x 得知, 呵, 就这?

小x洋洋得意不到半分钟,被告知坏人A和B只是个传话的,据坏人C粗糙的描述,小x得知,坏人集团想让小x求出一个新的函数 $G_k(n)$ 

$$G_k(n) = \left\{ egin{array}{ll} fig(g(n)ig) & k=1 \ gig(G_{k-1}(n)ig) & k>1 \ \land \ k \mod 2=0 \ fig(G_{k-1}(n)ig) & k>1 \ \land \ k \mod 2=1 \end{array} 
ight.$$

救救小x!小x还有1200字的读书报告没写!

## 输入格式

第一行给出一个整数 T. 表示共有 T 组测试数据。

对于每组测试数据:

输入仅一行,两个整数 N. k

$$T \le 10^3, n, k \le 10^{12}, \sum n \le 10^{12}, \sum k \le 10^{12}$$

## 输出格式

对于每组测试数据:

输出 $G_k(n)$ 

样例输入1	样例输出 1
2	1
7 5	4
10 2	
样例输入 2	样例输出 2
2	2
2 3 1	2 1

## B 数位 dp-dp

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

## 问题描述

小 x 对数位 dp 很感兴趣,现在他在解决一道题目,要求求解出[x,y]闭区间内所有满足以下性质的数字个数:

- 1. 相邻位数字差值的绝对值不能超过7。
- 2. 且最低位与最高位差值的绝对值要大于 2。

现在,给出 x=13930, y=457439。请你告诉小 x,满足要求的数字个数。

注意,这是一道提交答案题,提交时只需将问题答案输出即可。

#### 输入格式

无

### 输出格式

问题的答案

## C小x的字符串-string

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

#### 问题描述

小x是一个热爱生活的人。

热心观察生活的小 x 在旅行之后发现了很多生活中的「美好」,他在自己的本子上记下了他

的所见所闻所感。他对自己的小作文有一套严格的评断标准,每个「美好的事物」重复的次

数都会影响他对自己小作文的得分。简易地,我们可以把小 x 的小作文看做一个长的字符串 S ,小作文中的一些部分(可近似看为非空子串 w ),如果 w 由 w 的某段前缀重复 g 次

组成,则「循环次数」 q 为该串 w 的得分;对于一篇小作文的得分 P 为「所有子串」的 「最

大得分 | 。由于小 x 的小作文太长了,所以他想找心地善良的你来帮帮他。

奥,由于小 x 是个可爱的理工男,所以他的「循环次数」不一定是「整数」可以是「分数」

哦。

#### 输入格式

第一行给出一个整数T,表示共有T组测试数据。

对于每组测试数据:

输入仅一行,仅由小写英文字母构成的字符串S。

 $T \le 10^3$ ,  $|S| \le 10^5$ ,  $\sum |S| \le 2 \times 10^5$ 

#### 输出格式

对于每组测试数据:

输出其小作文的得分 P,特别地,得分 P 用一个最简分数  $\frac{a}{b}$  来表示,其中 A ,B 为不含前导零的整数。

样例输入 1	样例输出 1
1	6/5
abcdefghd	
样例输入 2	样例输出 2
3	3/1
abcabcabc	4/1
aaaa	5/1
ccccc	

# D 兰德索尔杯-cup

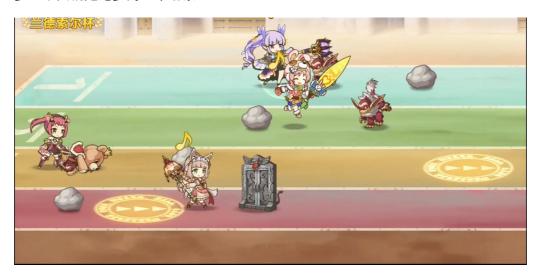
时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

#### 问题描述

半年一度的兰德索尔杯开幕了!

「兰德索尔杯」是一个趣味跑步比赛。参加比赛的成员四人一组,在不同的赛道上进行跑步。下图就是跑步的一个场景:



可以看到,跑道上充满了一些特殊物件:加速阵、障碍物、魔物等等。这使得比赛充满了乐趣(你看她们玩的多开心啊)

在这道题目中,为了简化起见,我们可以认为每个人的跑步速度相同(其实本来就如此),且将跑道看作是一个长度为 n 的字符串。字符串上的每个位置代表了 1m 的距离。不同的字符分别代表不同的地形:

· ':': 代表平地, 正常情况下, 在平地上跑步速度 1m/s

· 'w': 代表水坑。正常情况下,在水坑上跑步速度为 0.5m/s 。

- · '>': 代表加速阵。所有人触碰到加速阵的瞬间,接下来 5s 内跑步速度翻倍,之后这个格子变为平地。注意,加速倍数和加速时间不能叠加。举例来说,如果当前加速时间剩余}3s ,此时又碰到一个加速阵,加速时间重新变为 5s。
- · 's': 代表石块。所有人触碰到石块的瞬间都会被绊倒,在原地停留 1s ,之后这个格子变为平地。
- · 'm':代表魔物。所有人触碰到魔物的瞬间需要在原地停留 2s 打败魔物,之后这个格子变为平地。

现在,给出跑道的长度和每个跑道的地形,请输出每个人完成比赛的用时。

### 输入格式

第一行一个整数 n 表示跑道长度。

接下来 4 行,每行一个长度为 n 的字符串 , 分别表示 1,2,3,4 号选手的跑道。跑道信息如题目描述所述。

#### 输出格式

输出一行 4 个小数(保留一位),分别为 1, 2, 3, 4 号选手完成比赛的时间。

### 样例输入

样例输入 1	样例输出 1
10	11.0 11.0 11.0 11.5
>.wwwss.	
.>.wwws.s.	
>>>>s.m.m	
>w.wsss.	

#### 提示

 $1 \le n \le 100$ 

## E 石头剪刀布-game

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 有

#### 问题描述

你在玩开天辟地之大地的裂变。

现在有一个袋子,里面有 n 个骰子,每个骰子都是一个正 300 面体,每一面写着 "石头", "剪刀" 或 "布"。

具体的,第i个骰子,有  $a_i$ 个面上有"石头",  $b_i$ 个面上有 "剪刀", $c_i$ 个面上有 "布"

现在游戏要持续 n 轮,每一轮你需要从 石头,剪刀 或者 布 当中选择一个,然后从袋子中等概率的取出一个骰子,在不观察骰子的情况下直接掷出,将上侧的图案作为对手的手势。紧接着,陆展博会在你看到骰子上侧图案的瞬间把这个骰子扔到垃圾桶里。

所以,你只知道这次滚动的结果,但是不知道取出的是哪一个骰子以及骰子长什么样子。

每一轮游戏如果获胜 +3 分, 平局获得 +1 分, 失败不扣分

假设你是一个绝对聪明的人,请输出你在最优策略下的期望得分。

答案保留 6 位小数。

### 输入格式

第一行一个整数 n, 表示 一共有 n 个 骰子

接下来一共有三行整数,每行里面有 n 个整数,第 i 个整数表示第 i 个骰子有多少个面为石头(第 1 行)/剪刀(第 2 行)/布(第 3 行)。

#### 输出格式

一行一个浮点数,表示答案,保留6位小数输出。

样例输入1	样例输出 1
2	3.722222
100 0	
200 100	
0 200	

## 提示

我有一个完美的解释,可惜这里地方太小,我写不下。 保证每一列的数字之和为 300

 $n \le 50$ 

## F大数据分析-data

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

#### 问题描述

小x在做大数据分析。

第一天分析的数据量为 1 个单位,此后计算机每天都会进行升级,因此每天能分析的数据量都会不同,设第 i 天分析的数据量为 A, 第 i+1 天分析的数据量为 A\*(A+5)。现在小 x 计划做 30 天大数据分析,想知道三十天总计分析的数据量为多少。由于答案会很大,故只需要输出对 1e9+7 取模的结果即可。

即输出最终结果最 100000007 取模的结果。

注意,这是一道提交答案题,提交时只需将问题答案输出即可。

## 输入格式

无

#### 输出格式

问题答案

## G 数学题-math

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

## 问题描述

已知 
$$f_1 = 1, f_2 = 1, f_n = af_{n-1} + bf_{n-2}$$

现在给定 k, a, b, l, r 请你求出  $\sum_{i=l}^{r} C_{f_i}^{k}$  (mod1,000,000,007)

## 输入格式

一行五个数字 k, a, b, l, r

## 输出格式

一行一个数字,表示答案

样例输入1	样例输出 1
11123	3

## 提示

 $n \leq 10^{14}, 0 < k \leq 200, 0 < a, b < 100$ 

## H最大化-max

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

### 问题描述

有一张 N 个点的无向图,要求给每个点分配一个标号,使得任意一条边两端的点的标号差(绝对值)不能超过给出的常数 D ,要求在此基础上最大化标号的最大值减最小值.如果答案为  $+\infty$ ,则输出-1.

### 输入格式

第一行两个个数字 n, D 接下来 n 行,每行 n 个数字,第 i 行 j 列的数字等于 1,表示存在一条从 i 到 j 的无向边。

#### 输出格式

一行一个数字,表示答案

样例输入1	样例输出 1
5 576	-1
01100	
10000	
10000	
00001	
00010	

## 提示

 $2 \le n \le 50, 0 \le D \le 1000$ 

## I小x的好路-road

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

#### 问题描述

小x是一个热爱生活的人。

小×想要进行一次爽快的旅行,借此刺激隔壁国庆只放四天的同学。热爱生活的小×想去体验「抬首仰望,山上苍松茂密,层层叠叠、黛绿如墨,峰峦跌宕如风起云涌,松涛阵阵似万马奔腾。俯瞰山下,其绝美意境如一帘油画尽收眼底。那蜿蜒崎岖的九曲河水,如蛟龙过境迂回向前。|

没错,是「九曲十八弯」!

但焕星的「九曲十八弯」非常大,可以简化为一个具有 n 个点的完全图,由于小 x 的旅行路线不同常人,路的方向并不会限制到小 x 的行动,他只喜欢按照自己的心情来游览这个图。

#### 下面是一些注意事项:

小 x 可以从图中选出若干组不重复的「好路」,可以确定的是两组不同的「好路」不会有重叠的边。

由于小 x 有强迫症,可以确定的是,无论怎么选「好路」,图中的每一条边一定会且只会被选在一个「好路 |集合当中,且每个边都会属于一个「好路 |集合。

每个「好路」有自己的「好值」,「好值」的计算方式为:对于「好路」中的每个顶点, 都对「好值」产生贡献,贡献值为「属于该好路的边」中的最大的边权。

即  $\operatorname{Ans} = \max(w_i, w_j)$ ,其中  $w_i, w_j$ 表示「好路」中的两条边,  $\operatorname{Ans}$  表示该「好路」集合中的一部分「好值」,完整的值为  $\operatorname{\Sigma}$  Ans。

可以确定的是小 x 圈出来的每组「好路 | , 都可以看做一个「圈 | 。

奥对,数字9是一个奇数吧?所以这个n也是一个奇数呢!

小x想要知道「九曲十八弯」中,对于所有「好路」,最小的「好值」的和是多少。

## 输入格式

第一行给定一个整数 n,表示该完全图有 n 个点。

接下来给定  $\frac{n\times(n-1)}{2}$  行,每行有三个整数  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  表示  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  之间有一条权值为  $\mathbf{w}$  的路径。

 $3 \leq n \leq 999, n \ mod \ 2 \ \equiv 1, 1 \leq u, v \leq n, w \leq 2 \times 10^8, u \neq v$ 

## 输出格式

输出一个整数,代表最小的「好值」的和。

样例输入 1	样例输出 1
5	37
121	
4 5 1	
1 3 1	
3 4 2	
3 2 4	
3 5 5	
1 4 6	
154	
4 2 2	
5 2 4	
样例输入 2	样例输出 2
3	15
121	
3 1 5	
2 3 5	

## J 染方块-color

时间限制: 1000 MS 内存限制: 256MB

Special Judge: 无

### 问题描述

现在有一个  $n \times n$  的方格,每一个格子是红块(X),绿块 (O),或者空白块 (...) ,而你可以把空白块染成红色。

在你对你想染色的空白块进行染色之后, 方格会有这样的变化: 如果一个绿色块上下左右都是红块, 这个绿块就会变成空白块。

给定方格的初始状态,你现在可以对其进行符合条件的染色,求空格最大能达到多少个。

为了方便处理,我们保证没有任意两个绿块边相邻,任意一个绿块上下左右必定有一个空白块,同时假定棋盘边界外的部分全都是红块。

#### 输入格式

n 行字符串,每行字符串有 n 个字符,从左上到右下表示这个棋盘的状态。

#### 输出格式

一行一个整数 ans,表示经过染色后最多能有多少个空格。

样例输入1	样例输出 1
.XOX.	12
.O.OX	
X.O.O	
OX.OX	
.OX	

#### 提示

n≤50