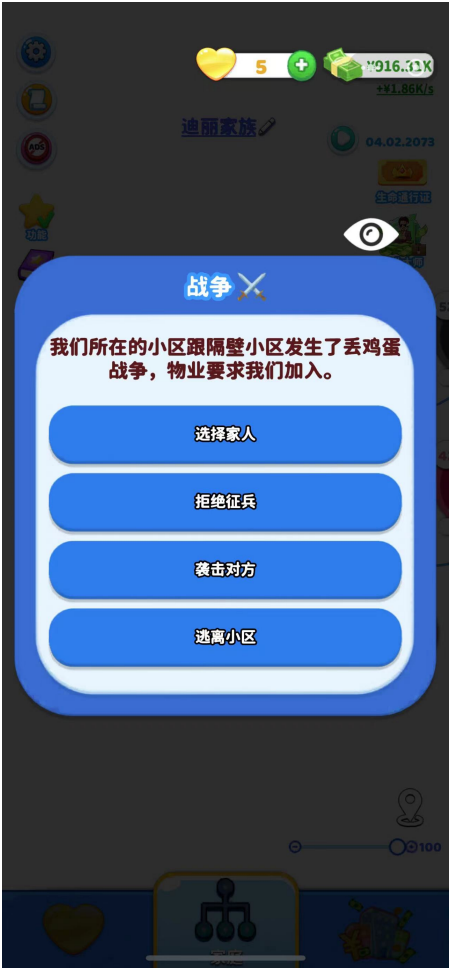


A5-付费点设计

玩法参考：

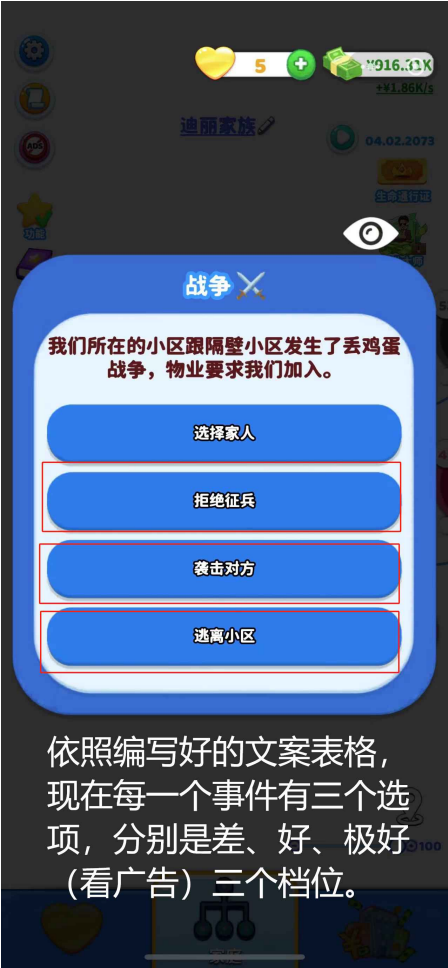
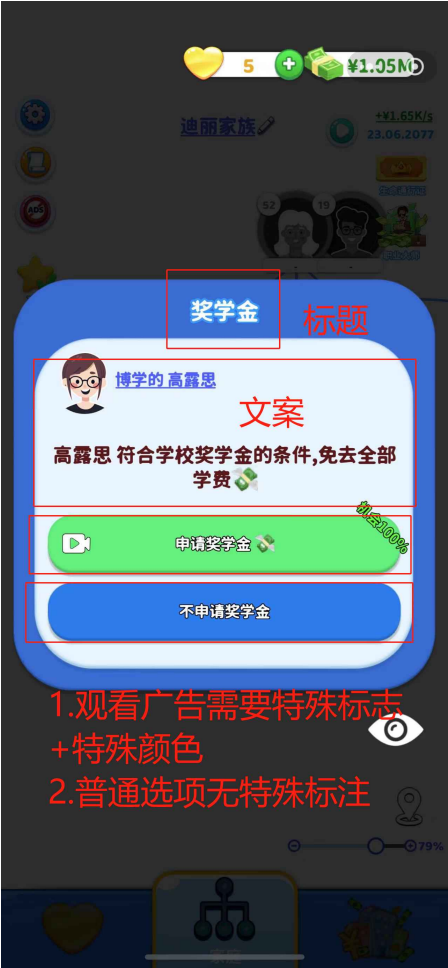
弹窗选择页面



弹窗结果页面



弹窗结构:



表格与弹窗的一一对应关系：

A	B
标题	食材短缺
文案	来店内吃饭的熊猫女士气呼呼地问，为什么店里没有它最爱吃的竹笋
错误-选项	随便找个理由敷衍它 选项1
剩余时间缩短10秒钟 结果1	熊猫女士生气地拍了拍桌子，整个小店震得晃了晃 结果文案1
正确1-加饱食度	安抚熊猫女士 选项2
顾客饱食度提升 结果2	熊猫女士点点头，表示做生意辛苦，能理解你 结果文案2
正确2-加时间	——
剩余时间增加30秒钟	—— 选项3
广告-加金币	立即赠与熊猫女士一碟酸笋作为免费小菜
营业额增加100元 结果3	熊猫女士喜笑颜开地付了小费，说第一次尝到这个味儿 结果文案3

现需要：

美术：根据上面的参考图，

- ☐ 根据上面的参考图，制作供玩家三选一的弹窗，要求：有标题区域、文案描述区域、摆放三个选项按钮。 | 奕宁 刘奕宁 | 今天 14:00
- ☐ 根据上面的参考图，选项按钮要有两种，一种为普通、一种为广告按钮。广告按钮要求如文档上文。 | 奕宁 刘奕宁 | 今天 14:00
- ☐ 根据上面的参考图，制作三选一后的结果展示弹窗。要求：有标题区域、文案描述区域、结果描述区域、确定按钮。 | 奕宁 刘奕宁 | 今天 14:00


程序：

☐ 将“特殊食材”的种类差异取消，统一替换成辣椒的图片。特殊食材的外圈装盘款式不用换。


|  柳黛鲜 |  昨天 18:00 

☐ 将“特殊食材”的三消效果与弹窗绑定。目前没有美术素材可以用简单的白色图片代替。 |

 柳黛鲜 |  昨天 18:00 

☐ 根据已编写好的表格与上面的文档规则，将文字内容填入弹窗，预览效果。 |  柳黛鲜 |

 昨天 18:00 

☐ 每次触发的弹窗从库（表格）内随读取。 |  柳黛鲜 |  昨天 18:00 