

CENTRO UNIVERSITÁRIO N. S. DO PATROCÍNIO
GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



Programação Orientada a Objetos

Breno Batista Nogueira RGM: 35818867
Deivid Prestes Romão RGM: 32517203
Felipe Tavares Boito RGM: 34236457
Fernanda Oliveira da Rocha RGM: 35233885
Paulo Roberto Franco Rodrigues Junior. RGM: 34597824
Pedro de Paula Cornélio. RGM: 33940088
Pedro Henrique Casarini RGM: 5032798571

Salto – São Paulo

2024



CEUNSP
Centro Universitário
N. Sra. do Patrocínio

Breno Batista Nogueira RGM: 35818867
Deivid Prestes Romão RGM: 32517203
Felipe Tavares Boito RGM: 34236457
Fernanda Oliveira da Rocha RGM: 35233885
Paulo Roberto Franco Rodrigues Junior. RGM: 34597824
Pedro de Paula Cornélio. RGM: 33940088
Pedro Henrique Casarini RGM: 5032798571

DOCUMENTO DE DESENVOLVIMENTO: PET ADOTE

GRUPO 9

Trabalho apresentado no curso de Análise
e desenvolvimento de sistemas para
complementar a nota do terceiro semestre.

Professor: Waldemar.

SALTO – SÃO PAULO

2024

SUMÁRIO

1 APRESENTAÇÃO DO PROJETO	pg.1
2 OBEJTIVO	pg.1
3 EXPLICAÇÃO TÉCNICA	pg.1.2
4 REQUISITOS.....	pg.3.4.5
5 DIAGRAMA DE CASOS DE USO	pg.6
6 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	pg.7.8.9
7 DIAGRAMA DE ESTADOS	pg.10.11
8 DIAGRAMA DE CLASSE	pg.12
9 ATRIBUIÇÃO DE CLASSE	pg.13.14

1. APRESENTAÇÃO DO PROJETO:

Este projeto visa facilitar a adoção de animais resgatados por ONGS, idealizado e desenvolvido pelos alunos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, da Universidade Nossa Senhora do Patrocínio, Salto - SP. Onde infelizmente, muitos animais sofrem maus-tratos e são abandonados nas ruas. Mas felizmente, a internet tem possibilitado o surgimento de programas e ONGs dedicadas a ajudar esses animais de forma mais eficaz. Muitas dessas organizações contam com softwares e sites que fornecem informações sobre a organização, seus membros e formas de apoio financeiro.

A ideia surgiu através de um aluno, onde seu pai vivencia essa realidade e faz parte de uma organização de ajuda a animais. Sendo assim decidimos desenvolver o projeto "Pet Adote", onde idealizamos e adaptamos um site que sirva como uma ponte entre as ONGS e os candidatos a adoção. Esse site possibilitará que pessoas interessadas em adotar os animais resgatados possam visualizar informações sobre os animais disponíveis, enquanto a ONG terá acesso a informações sobre o candidato, visando garantir a segurança e bem-estar do animal resgatado em seu novo lar.

2. OBJETIVO DO PROJETO:

Facilitar a adoção dos animais por meio de um aplicativo de software para que as ONGS tenham um maior controle sobre o processo, reduzindo o tempo e aumentando a eficácia.

3. EXPLICAÇÃO TÉCNICA:

Funcionalidades do Sistema

Cadastro do Cliente: Os usuários poderão se cadastrar no sistema, fornecendo informações como nome, endereço, e-mail e telefone de contato. Cada cliente terá um identificador único no banco de dados.

Cadastro do Pet: Os detalhes sobre os animais disponíveis para adoção serão registrados no sistema, incluindo nome, idade, espécie, raça e outras características relevantes. Cada pet estará associado a uma ONG ou instituição responsável por sua guarda.

Cadastro Administrador: Será possível cadastrar administradores responsáveis pela gestão do sistema. Estes terão permissões especiais para acessar e modificar informações, garantindo a segurança e integridade dos dados.

Cadastro ONG: As organizações não governamentais (ONGs) que atuam no resgate e cuidado de animais poderão se cadastrar no sistema, fornecendo informações sobre suas atividades, localização (incluindo cidade e região) e contatos.

Status de Animais Disponíveis: O sistema fornecerá uma lista atualizada dos animais disponíveis para adoção, incluindo informações sobre sua condição de saúde, temperamento e histórico.

Registro de Pedidos de Adoção: Os clientes interessados em adotar um animal poderão registrar seus pedidos através do sistema. Estes registros serão encaminhados para as ONGs responsáveis, que avaliarão as solicitações e entrarão em contato com os interessados.

Adicionar, Editar e Remover Informações: As funcionalidades de adicionar, editar e remover informações permitirão a atualização constante do banco de dados, garantindo a precisão e relevância das informações disponíveis no sistema.

Conclusão

O desenvolvimento de um Sistema de Gerenciamento de Adoção de Animais utilizando MySQL é uma iniciativa importante para facilitar o processo de adoção e promover o bem-estar dos animais. Ao centralizar informações sobre clientes, pets, ONGs e administradores em um único sistema, torna-se mais fácil e eficiente o gerenciamento dessas informações. Adicionalmente, as funcionalidades de registro de pedidos de adoção e atualização de informações garantem uma interação dinâmica e transparente entre todos os envolvidos no processo de adoção.

4. REQUISITOS e SEUS TESTES:

Requisitos Funcionais.

Cadastro do Cliente

Descrição: Permitir que usuários se cadastrem no sistema.

Detalhes: O cadastro deve incluir nome, endereço, e-mail e telefone de contato.

Testes:

Verificar se o usuário pode criar uma conta com todas as informações obrigatórias.

Confirmar se cada cliente possui um identificador único no banco de dados.

Cadastro do Pet

Descrição: Registrar detalhes dos animais disponíveis para adoção.

Detalhes: Nome, idade, espécie, raça e outras características relevantes, associado a uma ONG.

Testes:

Verificar se todas as informações do pet podem ser inseridas corretamente.

Confirmar a associação de cada pet a uma ONG específica.

Cadastro de Administrador

Descrição: Permitir o cadastro de administradores com permissões especiais.

Detalhes: Administradores devem poder acessar e modificar informações no sistema.

Testes:

Verificar o processo de cadastro de administradores.

Testar as permissões de acesso e modificação de dados para administradores.

Cadastro de ONG

Descrição: Permitir o cadastro de ONGs.

Detalhes: Informações sobre atividades, localização e contatos.

Testes:

Verificar se as ONGs podem ser cadastradas com todas as informações necessárias.

Confirmar a associação correta das ONGs com os pets.

Status de Animais Disponíveis

Descrição: Fornecer uma lista atualizada dos animais disponíveis para adoção.

Detalhes: Incluir informações sobre condição de saúde, temperamento e histórico.

Testes:

Verificar se a lista de animais é atualizada corretamente.

Confirmar a exibição correta das informações de cada animal.

Registro de Pedidos de Adoção

Descrição: Permitir que clientes registrem pedidos de adoção.

Detalhes: Encaminhamento dos pedidos para as ONGs responsáveis.

Testes:

Verificar o processo de registro de pedidos de adoção.

Confirmar o encaminhamento correto das solicitações para as ONGs.

Adicionar, Editar e Remover Informações

Descrição: Funcionalidades para atualização constante do banco de dados.

Detalhes: Permitir adicionar, editar e remover informações.

Testes:

Verificar se é possível adicionar novas informações no sistema.

Testar a edição de informações existentes.

Confirmar a remoção de informações do banco de dados.

Requisitos Não Funcionais

Segurança

Descrição: Garantir a segurança dos dados do sistema.

Testes:

Verificar a existência de mecanismos de autenticação e autorização.

Confirmar a proteção contra ataques comuns (SQL injection, XSS, etc.).

Desempenho

Descrição: O sistema deve ser responsivo e capaz de lidar com múltiplos usuários simultaneamente.

Testes:

Testar o tempo de resposta do sistema em diferentes cenários de carga.

Verificar a performance do sistema com um número elevado de registros.

Usabilidade

Descrição: O sistema deve ser fácil de usar para todos os tipos de usuários.

Testes:

Realizar testes de usabilidade com diferentes perfis de usuários.

Confirmar que a interface é intuitiva e as funcionalidades são de fácil acesso.

Confiabilidade

Descrição: O sistema deve ser confiável e apresentar alta disponibilidade.

Testes:

Verificar a taxa de falhas do sistema.

Confirmar a disponibilidade do sistema durante um período de teste prolongado.

Compatibilidade

Descrição: O sistema deve ser compatível com diferentes navegadores e dispositivos.

Testes:

Testar o sistema em diversos navegadores (Chrome, Firefox, Safari, etc.).

Verificar a funcionalidade em dispositivos móveis e desktops.

Manutenibilidade

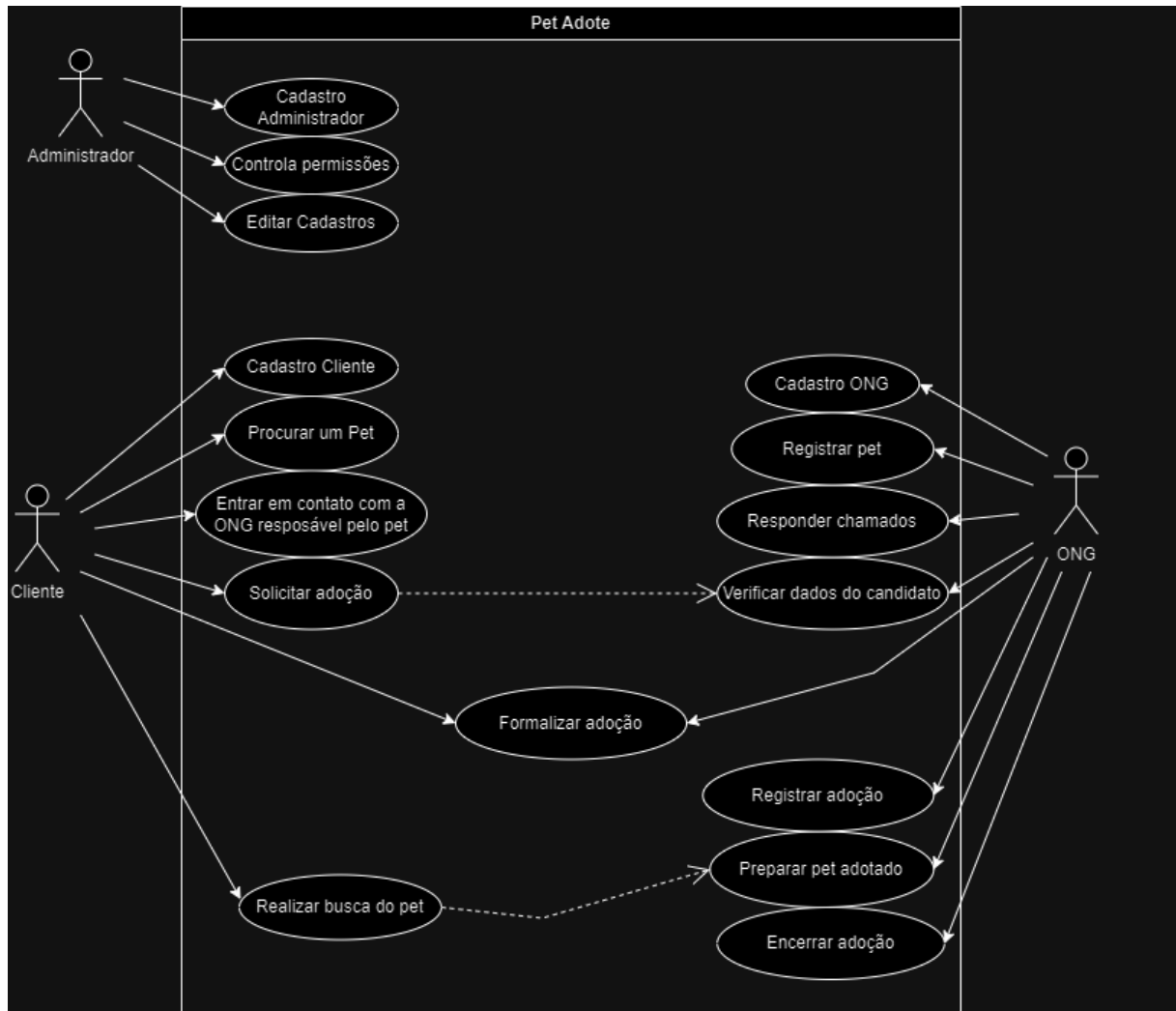
Descrição: O sistema deve ser fácil de manter e atualizar.

Testes:

Verificar a clareza e organização do código-fonte.

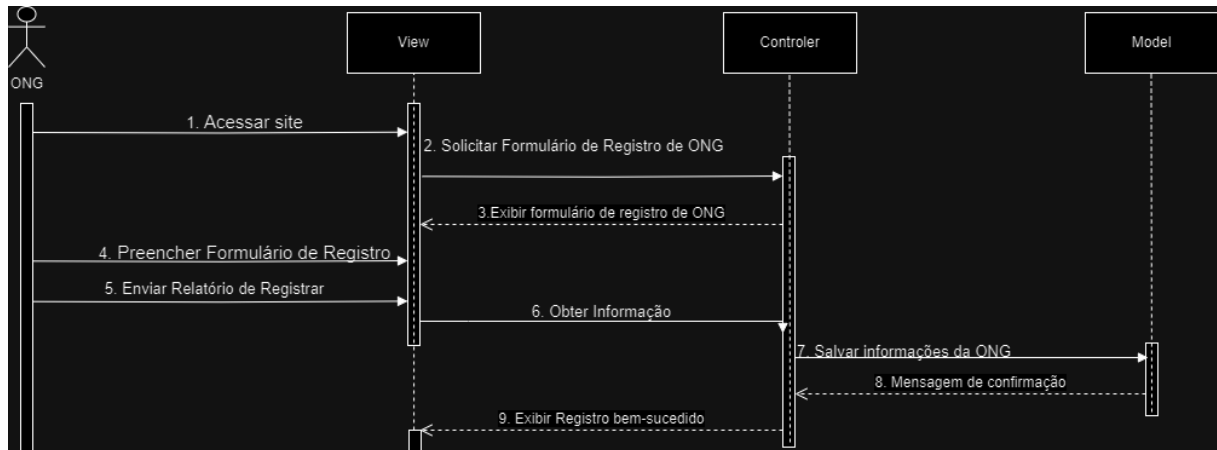
Confirmar a facilidade de implementação de futuras atualizações e correções de bugs.

5. DIAGRAMA DE CASOS DE USO:

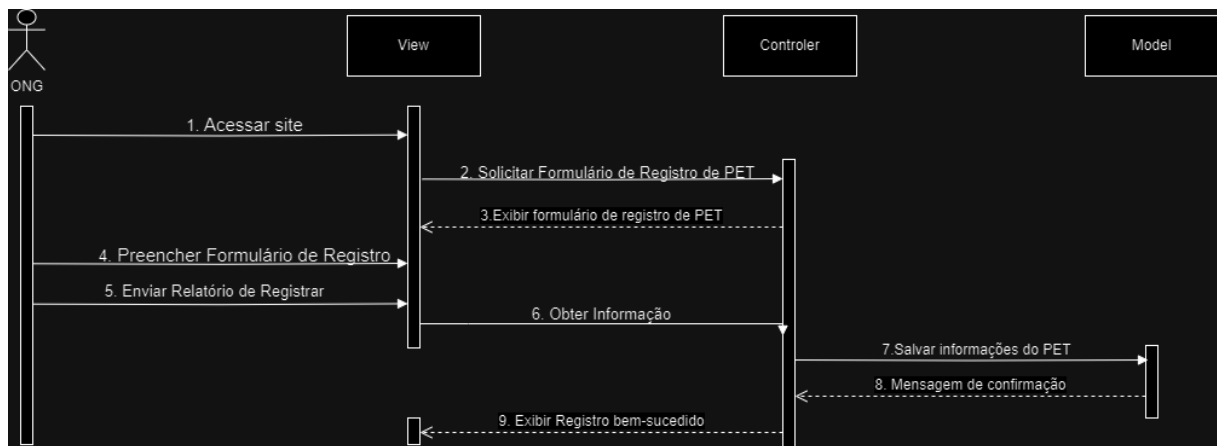


6. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA:

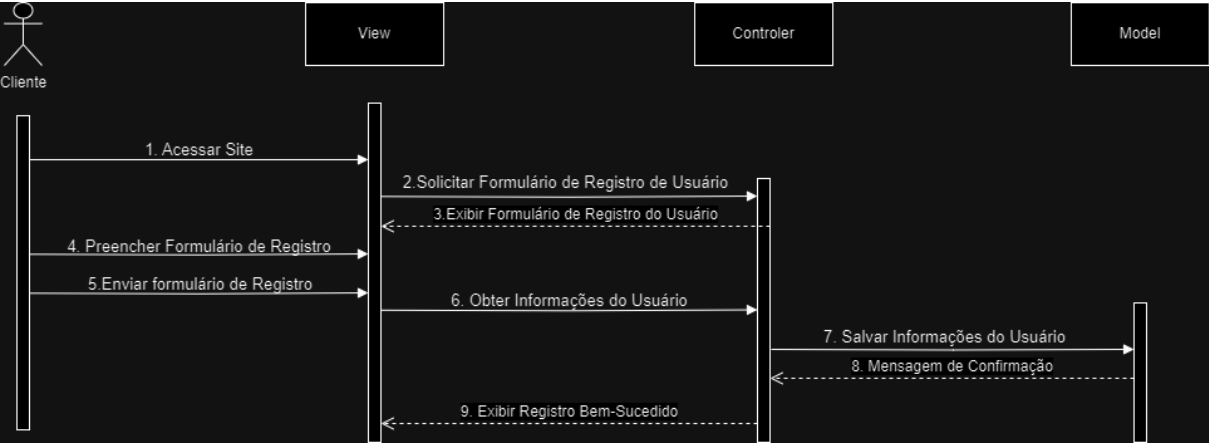
Cadastro de ONG.



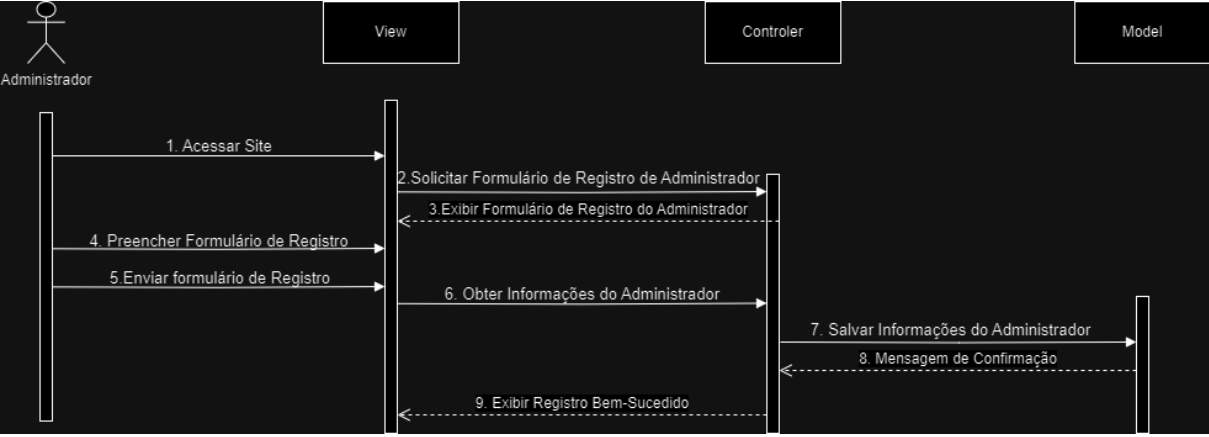
Cadastro de PET.



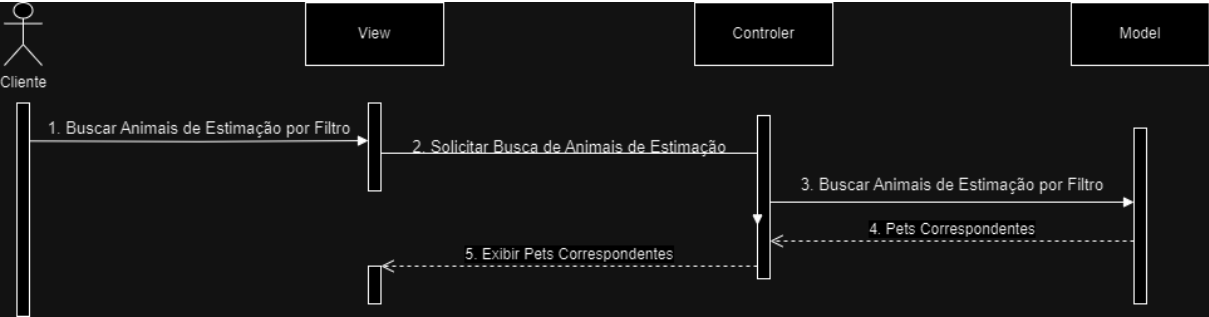
Cadastro de cliente.



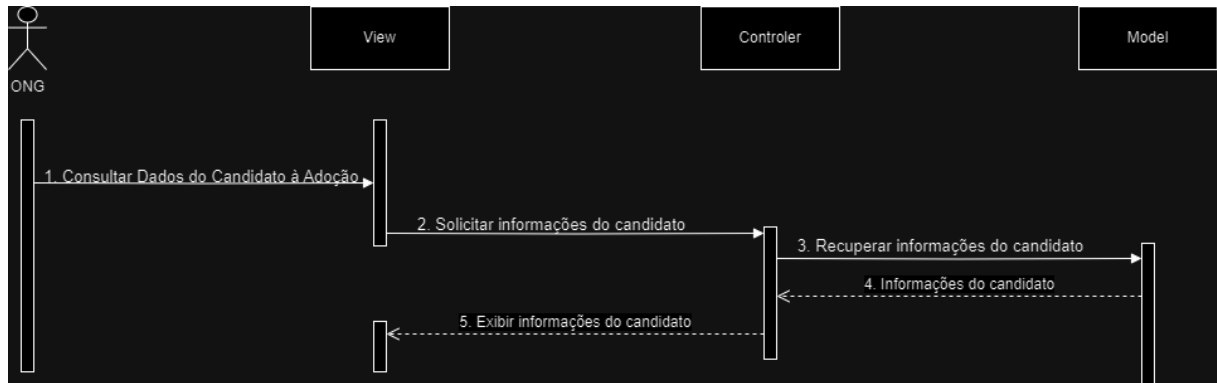
Cadastro Administrador.



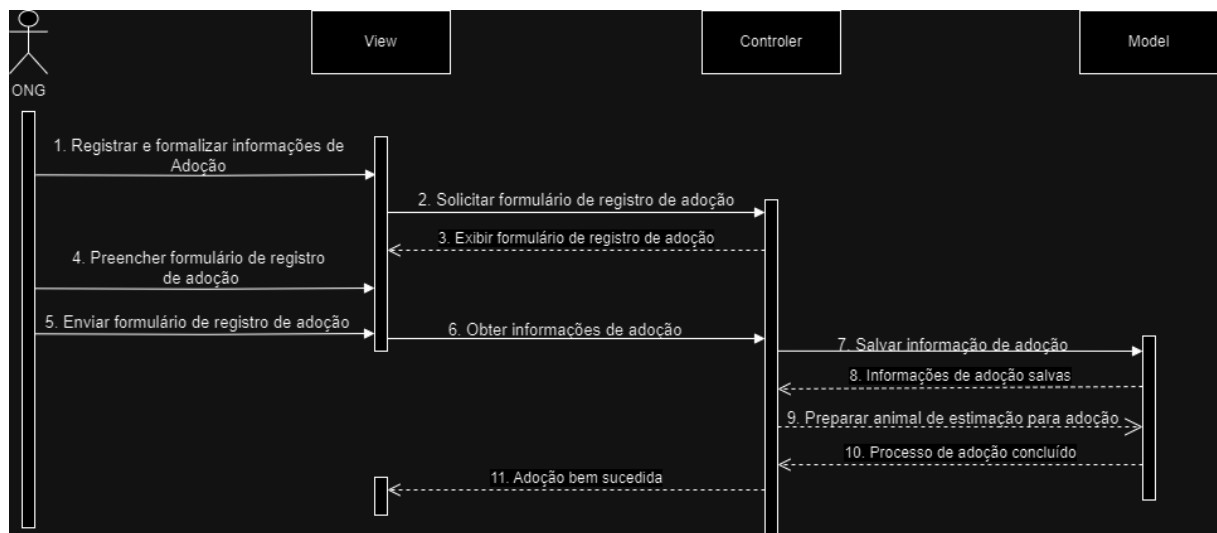
Consulta PET.



Consulta Info.Cliente.

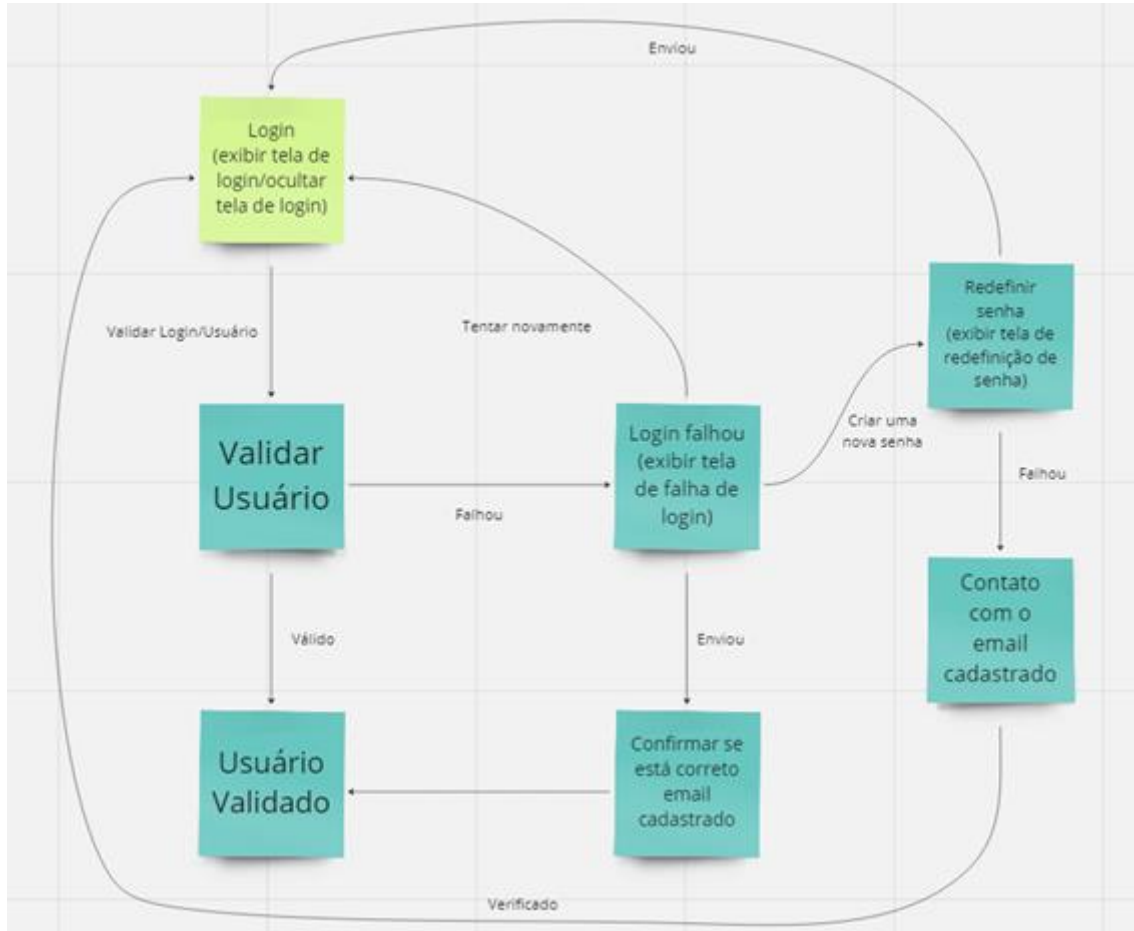


Registro de Adoção.

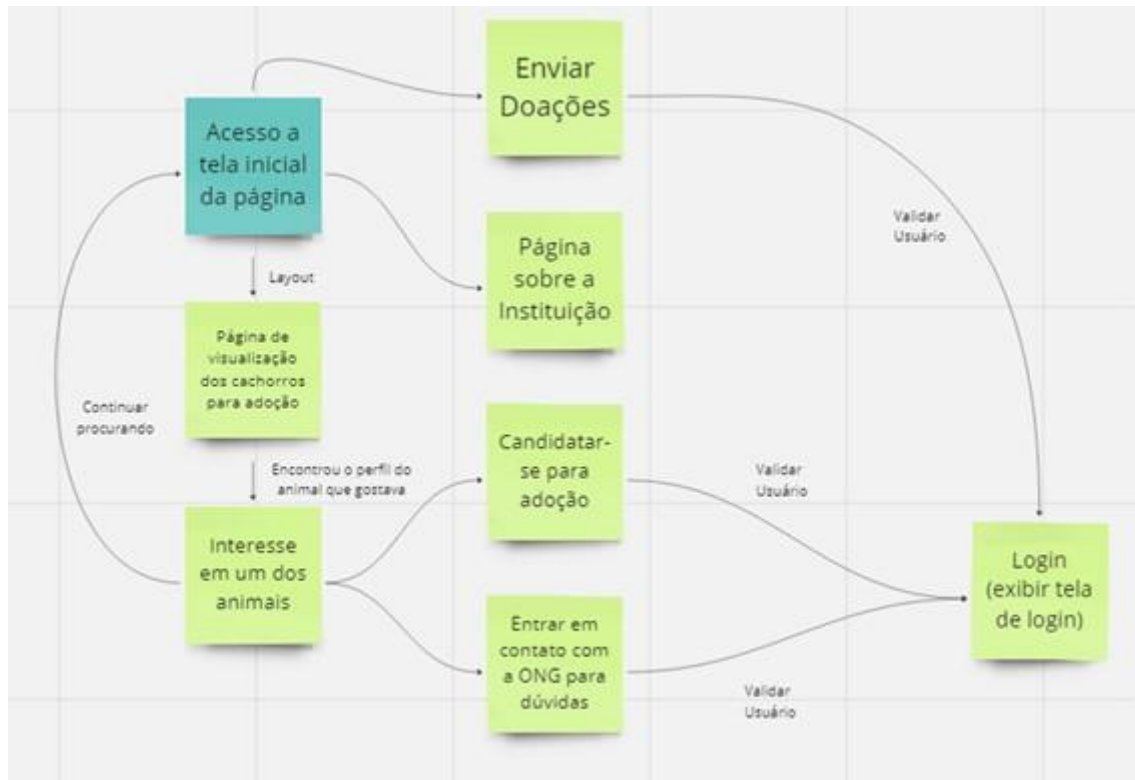


7. DIAGRAMA DE ESTADOS:

Tela de Login:



Tela inicial:



8. DIAGRAMA DE CLASSES:



9. ATRIBUIÇÃO DE CLASSES:

CLASSES:

Usuário: Esta é a classe base para todos os usuários do sistema. Ela contém informações comuns como nome, e-mail e senha.

ONG: Esta classe herda de Usuário e representa as Organizações Não Governamentais (ONGs) que administram o site. Elas têm atributos adicionais como CNPJ e endereço. Também possuem uma lista de animais que gerenciam.

Pedido Adoção: Representa os pedidos de adoção feitos pelos clientes interessados em adotar um animal. Esta classe inclui informações sobre o cliente, o animal desejado e o status do pedido.

Animal: Esta classe representa os animais disponíveis para adoção. Eles têm um nome, espécie, idade, descrição e um status de adotado que pode ser alterado quando são adotados por um candidato.

Administrador: Responsável pela gestão do sistema. Esta classe inclui atributos como nome, e-mail e permissões especiais para acessar e modificar informações.

SUBCLASSE ANIMAL:

- Cachorro e Gato: Estas são subclasses de Animal que adicionam atributos específicos para cachorros e gatos, como porte e pelagem, respectivamente.

▪ Atributos da classe Cachorro:

1. Nome: Nome do cachorro.
2. Idade: Idade do cachorro.
3. Descrição: Descrição do cachorro.
4. Porte: Porte do cachorro (pequeno, médio, grande).
5. Raça: Raça do cachorro.
6. Sexo: Sexo do cachorro.

▪ Atributos da classe Gato:

1. Nome: Nome do gato.
2. Idade: Idade do gato.
3. Descrição: Descrição do gato.
4. Pelagem: Tipo de pelagem do gato.
5. Raça: Raça do gato.
6. Sexo: Sexo do gato.

Chat: Esta classe representa um chat entre usuários do sistema. Ela armazena as mensagens trocadas entre os participantes.

Sistema Adoção: Esta classe é responsável por gerenciar todas as funcionalidades do sistema de adoção de animais. Ela armazena listas de usuários, animais, fichas de adoção e chats, e fornece métodos para realizar operações nessas listas, como cadastrar usuários, cadastrar animais, criar fichas de adoção, iniciar chats, listar fichas pendentes e listar chats de um usuário específico