Лабораторна робота №3. УТИЛІТАРНІ КЛАСИ. ОБРОБКА МАСИВІВ І РЯДКІВ

Мета роботи:

Розробка власних утилітарних класів. Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.

1. Індивідуальне завдання:

Ввести текст. Визначити та вивести, яких літер (голосних чи приголосних) більше в кожному реченні тексту. Результат вивести у вигляді таблиці.

1.1 Розробник:

студент Литвин Ігнатій Ігоревич; КІТ-26А; Варіант №7

1.2 Рекомендації / вимоги до лабораторної роботи:

- Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи (Class String, Manipulating Characters in a String, Comparing Strings and Portions of Strings).
- При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
- Продемонструвати використання об'єктів класу StringBuilder або StringBuffer.
- Для обробки даних використовувати класи-утиліти (особливий випадок допоміжного класу, див. Helper Class).
- Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів.

2. Розробка програми

2.1 Ієрархія та структура класів

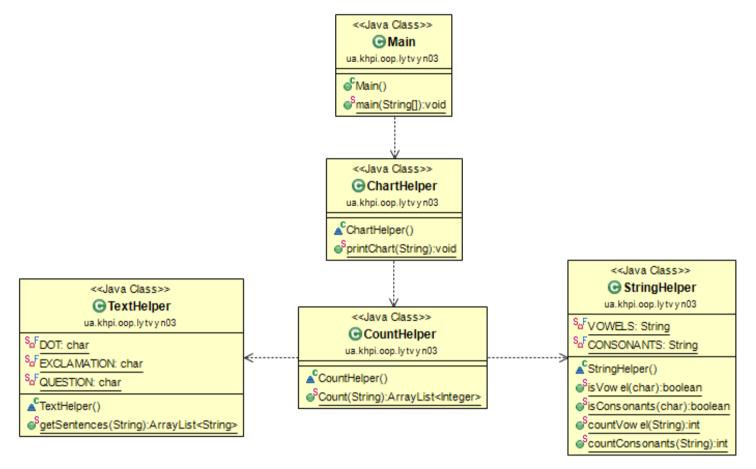


Рисунок 1 «Ієрархія та структура класів»

2.2 Опис програми

Програма реалізована у вигляді консольного вікна з послідовним виконанням завдання.

Основне призначення: використовуючи введений текст, визначає та виводить у вигляді таблиці, яких літер (голосних чи приголосних) більше в кожному реченні тексту.

Програма працює лише з текстом написаним на латинкою. Для обробки даних використовуються класи-утиліти. Регулярних вирази не використовуються при виконанні завдання.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
/**
* class TextHelper Утилітарний клас, що опрацьовує текст (розбиває його на
 * речення).
 * @author student Lytvyn I.I. KIT-26A
 * /
class TextHelper {
     private static final char DOT = '.'; // Крапка
     private static final char EXCLAMATION = '!'; // Знак оклику
      private static final char QUESTION = '?'; // Знак питання
      /* Розбиває отриманний текст на речення */
      public static ArrayList<String> getSentences(String text) {
            /* Список, що зберігає результат */
            ArrayList<String> result = new ArrayList<String>();
            String temp = ""; // Буфер
            for (int i = 0; i < text.length(); ++i) {</pre>
                  char sign = text.charAt(i);
                  if (sign == DOT || sign == EXCLAMATION || sign == QUESTION) {
                        result.add(temp);
                        temp = "";
                  } else {
                        temp += text.charAt(i);
            }
            return result;
      }
}
* class StringHelper Утилітарний клас, що виконує пошук та підрахунок голосних
* та приголосних у речені.
* @author student Lytvyn I.I. KIT-26A
 */
class StringHelper {
     /* Перелік голосних */
     private static final String VOWELS = "aeiouyAEIOUY";
     /* Перелік приголосних */
     private static final String CONSONANTS = "bcdfqhjklmnpqrstvwxz" +
"BCDFGHJKLMNPQRSTVWXZ";
      /* Перевіряє чи є символ голосною буквою */
      public static boolean isVowel(char ch) {
           return VOWELS.indexOf(ch) >= 0;
      }
      /* Перевіряє чи є символ приголосною буквою */
      public static boolean isConsonants(char ch) {
            return CONSONANTS.indexOf(ch) >= 0;
      }
      /* Підраховує голосні */
      public static int countVowel(String sentence) {
            int counter = 0;
            for (int i = 0; i < sentence.length(); ++i) {</pre>
                  if (isVowel(sentence.charAt(i))) {
                        ++counter;
```

```
return counter;
     }
     /* Підраховує приголосні */
     public static int countConsonants(String sentence) {
           int counter = 0;
           for (int i = 0; i < sentence.length(); ++i) {</pre>
                if (isConsonants(sentence.charAt(i))) {
                      ++counter;
           return counter;
     }
}
* class CountHelper Утилітарний клас, що заповнює список данними для подальшого
* опрацювання.
* @author student Lytvyn I.I. KIT-26A
* /
class CountHelper {
     /* Заносить кількість голосних та приголосних до списку */
     public static ArrayList<Integer> Count(String text) {
           ArrayList<Integer> result = new ArrayList<Integer>();
           ArrayList<String> sentences = TextHelper.getSentences(text);
           for (int i = 0; i < sentences.size(); i++) {</pre>
                /* Кількість голосних */
                int vowels = StringHelper.countVowel(sentences.get(i));
                /* Кількість приголосних */
                int consonants =
StringHelper.countConsonants(sentences.get(i));
                result.add(vowels);
                result.add(consonants);
           return result;
     }
}
 * class ChartHelper Утилітарний клас, що виконує виведення результатів.
 * @author student Lytvyn I.I. KIT-26A
 * /
class ChartHelper {
     /* Виводить дані у вигляді таблиці */
     public static void printChart(String text) {
           ArrayList<Integer> data = CountHelper.Count(text);
           int counter = 0;
           System.out.println("-----"
                                                             + "-----
 ----\n");
           System.out.format(" Реченя \mathbb{N} Голосних Приголоснихn");
           for (int i = 0; i < data.size(); i += 2) {</pre>
                counter++;
                                                            %d\n", counter,
                System.out.format(" %d %d
data.get(i), data.get(i + 1));
           System.out.println("\n-----"
     ----\n");
    }
```

3. РЕЗУЛЬТАТ РОБОТИ

Для налагодження роботи програми було успішно проведено її тестування.

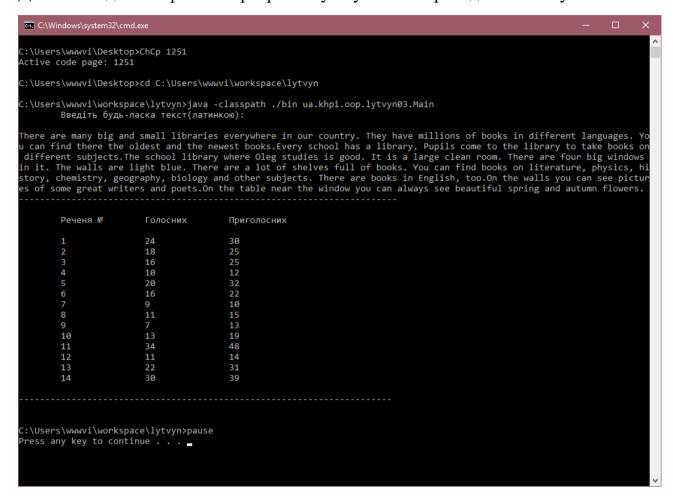


Рисунок 2 "Результат роботи програми"

ВИСНОВКИ

Створено і налагоджено програму, що повністю виконую поставлене індивідуальне завдання та відповідає вимогам.

Було отримано і вдосконалено навички у розробці власних утилітарних класів та у вирішенні прикладних задач з використанням масивів і рядків