№3 Тема: Утилітарні класи. Обробка масивів і рядків.

Мета: Розробка власних утилітарних класів. Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.

#### 1 Індивідуальне завдання

### 1.1 Розробник

Студент Малохвій Едуард Едуардович, КІТ-26A, Варіант 8 (Завдання №8).

#### 1.2 Вимоги

- Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи (Class String, Manipulating Characters in a String, Comparing Strings and Portions of Strings).
- При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
- Продемонструвати використання об'єктів класу StringBuilder або StringBuffer.
- Для обробки даних використовувати класи-утиліти (особливий випадок допоміжного класу, див. Helper Class).
- Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів.

## 1.3 Завдання

Ввести текст. У тексті знайти всі пари слів, з яких одне  $\epsilon$  обігом (словом навпаки) іншого (наприклад: "abc"-"cba", "def"-"fed"). Результат вивести у вигляді таблиці.

# 2 Розробка програми

#### 2.1 Засоби ООП

Під час вирішенн поставленної задачі було використано ітератори, для отримання слів із колекції слів, таким чином змінюючи ітератор колекції можливо вдосконалювати алгоритм. Тобто, наприклад отримати анаграми лише для слів не

більших певного розміру, або певной літери на початку.

### 2.2 Ієрархія та структура класів

Проект містить наступні пакети:

• text - містить у собі необхідні класи, для обробки тексту на наявнсть анаграм.

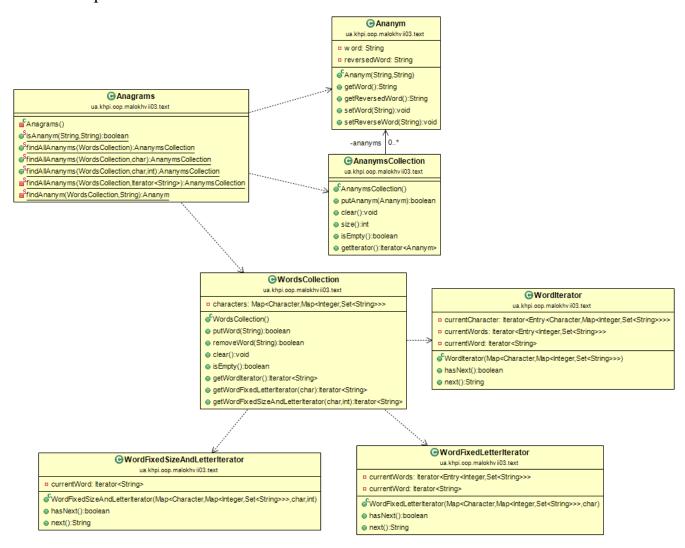


Рис. 1 - Діаграма класів із пакету text

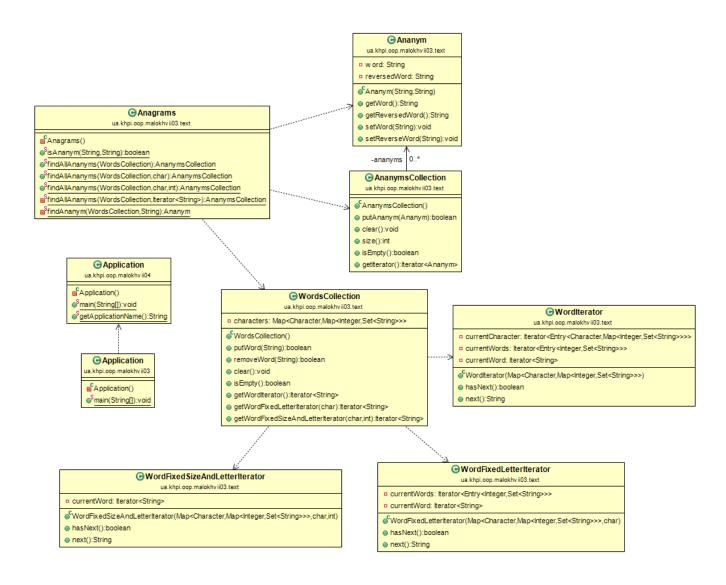


Рис. 2 - Загальна діаграма класів

## 2.3 Опис програми

Для надання інтерактивної оболнки використано рішення з пакету ua.khpi.oop.malokhvii04. Для індексування вхідних слів було використано декілька хеш-таблиць та хеш-множину для збереження слів.

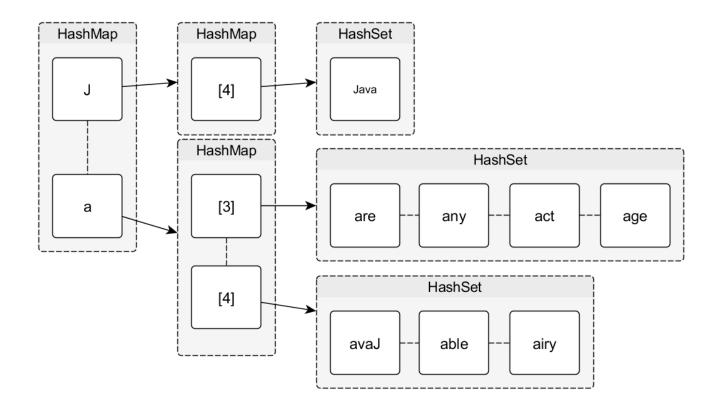


Рис. 3 - Приклад стуктури колекції слів

## 2.4 Важливі фрагменти програми

Нижче наведено фрагмент утилітарного класу для пошуку ананимів. Інші фрагменти детальніше див за посиланням (<a href="https://sourceforge.net/p/kit26a-cpp/code/HEAD/tree/malokhvii eduard/src/ua/khpi/oop/malokhvii03/">https://sourceforge.net/p/kit26a-cpp/code/HEAD/tree/malokhvii eduard/src/ua/khpi/oop/malokhvii03/</a>).

```
int charactersDifference = 0;
    for (int i = 0; i < wordCharacterSequence.length; i++) {</pre>
        charactersDifference += wordCharacterSequence[i]
                - reversedWordCharacterSequence[wordCharacterSequence.length
                        - 1 - i];
        if (charactersDifference != 0) {
            return false;
    }
    return true;
}
public static AnanymsCollection findAllAnanyms(
        final WordsCollection words) {
    return findAllAnanyms(words, words.getWordIterator());
}
public static AnanymsCollection findAllAnanyms(final WordsCollection words,
        final char letter) {
    return findAllAnanyms(words, words.getWordFixedLetterIterator(letter));
}
public static AnanymsCollection findAllAnanyms(final WordsCollection words,
        final char letter, final int size) {
    return findAllAnanyms(words,
            words.getWordFixedSizeAndLetterIterator(letter, size));
}
private static AnanymsCollection findAllAnanyms(final WordsCollection words,
        final Iterator<String> wordIterator) {
    AnanymsCollection ananyms = new AnanymsCollection();
    while (wordIterator.hasNext()) {
        Ananym ananym = findAnanym(words, wordIterator.next());
        if (ananym != null) {
            ananyms.putAnanym(ananym);
    }
    return ananyms;
private static Ananym findAnanym(final WordsCollection words,
        final String word) {
    int wordLength = word.length();
    char lastLetter = word.charAt(wordLength - 1);
    Iterator<String> reversedWordIterator = words
            .getWordFixedSizeAndLetterIterator(lastLetter, wordLength);
    while (reversedWordIterator.hasNext()) {
        String reversedWord = reversedWordIterator.next();
        if (isAnanym(word, reversedWord)) {
            return new Ananym(word, reversedWord);
        }
    }
    return null;
```

```
}
}
```

#### 3 Результати роботи

Нижче наведено виведення обчислень у вигляді інтерактивної консолі.

```
Ed@malokhvii-ee MINGW32 /d/home/projects/ua.khpi.oop.malokhvii
$ java -jar ananyms.jar
Shell was launched
... Description: Used to find in the text ananyms, such as "def" - "fed"
... An ananym is a word whose spelling is derived by reversing the spelling
... of another word. It is therefore a special type of anagram

>>> -h

Usage: ananyms.jar
... debug -d
... with e
... End interactive console session
... help -h
... 6eh lp -h
... Get help on all the interactive console commands
... history -hs
... Show commands call history
... input -i
... input of input data in the form of text files
... on-debug -nd
... output -o
... process -p
... Search anagrams in the indexed input text
... process -p
... Search anagrams in the indexed input text
... D:\home\projects\ua.khpi.oop.malokhvii\src\ua\khpi\oop\malokhvii03\text-259.txt
... occupier Classpath Community Corporation
... [6]: GNU General Gosling
... [1]: It leedFea
... [3]: JMM Java James
... [L1: Liconse
... [M]: May Microsystems
... [0]: Others Oracle
```

Рис. 4 - Фрагмент демонстраційної програми

```
List of words loaded from text file:

[A]: As
[C]: Compiler Classpath Community Corporation
[G]: GNU General Gosling
[I]: It IcedTea
[J]: JW Jawa James
[L]: License
[M]: May Microsystems
[O]: Others Oracle
[P]: Public Process
[S]: Sun
[T]: The
[W]: Web WORA
[a]: as at all are and any aval also applets anywhere acquired
application alternative applications architecture
[b]: by but bew been based browser bytecode
[c]: can core code class computer compiled compiler component compilers compliance concurrent
[d]: dna derives detroper designed detroppus developers dependencies
[e]: eth eff era esu eno eerf either elacro
[f]: fo for few from fewer facilities
[g]: general gnimmargorp
[h]: his have httw htob hcim's hguohtla
[i]: in is it it is intended implementation implementations
[l]: low let level licenses language libraries laicremmoc
[m]: most much meaning machine machines
[n]: no ni need noillim noisrev
[o]: of on once object original oriented originally
[p]: plugin purpose possible platform platforms proprietary programming
[r]: ror run reflor revers erilare rallupop released reference relicensed regardless recompilation
[s]: si si sA such sisab since syntax support standard snoisrev segaugnal seinapmoc
srepolewed snoitacilpas specifically specifications
[t]: to the that than them tsom these tneilc tsetal typically technologies
[c]: [u]: under
```

Рис. 5 - Фрагмент демонстраційної програми

```
Result of searching ananyms in text:
... Amount of ananyms: 39
Table of ananyms from text:
                                                  avaJ
      Java
      Oracle
The
                                                  elcar0
     i are
                                                  era
                                                  dna
Java
       avaJ
      applications
by
dna
                                                  snoitacilppa
                                                  and
      developers
eht
ehT
                                                  srepoleved
the
                                                  The
      elcar0
                                                  Oracle
                                                  of
rof
      gnimmargorp
htiw
                                                  programming
with
     hcihw
                                                  which
      level
                                                  level
     no
                                                  on
      programming
                                                  gnimmargorp
for
```

Рис. 6 - Фрагмент демонстраційної програми

Рис. 7 - Фрагмент демонстраційної програми

#### Висновки

У ході виконання лабораторної роботи були покращені навички використання масивів, досліджено поведінку рядкового типу в мові Java. Вивчено принцип написання утилітарних класів.