№6 Тема: Серіалізація/десеріалізація об'єктів. Бібліотека класів користувача Мета: Тривале зберігання та відновлення стану об'єктів. Ознайомлення з принципами серіалізації/десеріалізації об'єктів. Використання бібліотек класів користувача.

1 Індивідуальне завдання

1.1 Розробник

Студент Малохвій Едуард Едуардович, КІТ-26А, Варіант 8.

1.2 Вимоги

- Реалізувати і продемонструвати тривале зберігання/відновлення раніше розробленого контейнера за допомогою серіалізації/десеріалізації.
- Обмінятися відкомпільованим (без початкового коду) службовим класом (Utility Class) рішення задачі <u>л.р. №3</u> з іншим студентом (визначає викладач).
- Продемонструвати послідовну та вибіркову обробку елементів розробленого контейнера за допомогою власного і отриманого за обміном службового класу.
- Реалізувати та продемонструвати порівняння, сортування та пошук елементів у контейнері.
- Розробити консольну програму та забезпечити діалоговий режим роботи з користувачем для демонстрації та тестування рішення.

1.3 Завлання

Обмінятися відкомпільованим (без початкового коду) службовим класом з іншим студентом. Продемонструвати послідовну та вибіркову обробку елементів розробленого контейнера за допомогою власного і отриманого за обміном службового класу. Продемонструвати сортування та пошук елементів у контейнері. Забезпечити діалоговий режим роботи з користувачем для демонстрації та тестування рішення.

2 Розробка програми

2.1 Засоби ООП

Для реалізації поставлених завдань було розширено перелік команд із пакету text, для забезпечення серіалізації/десеріалізації, сортування, пошуку та обробки вхідного тексту. Для реалізації команд обробки тексту згідно завдань до лабораторної роботи №3, розширено та часткового модифіковано функціонал класу OutputTextCommand.

2.2 Ієрархія та структура класів

Проект використовує наступні пакети із рішення до лабораторної роботи №4:

- shell містить інтерактивну оболонку та її допоміжні класи.
- commands містить у собі перелік базових команд.
- commands.debug містить у собі перелік команд, для відлагодження.
- commands.text містить у собі перелік команд для обробки текстових даних, введення, виведення тощо.

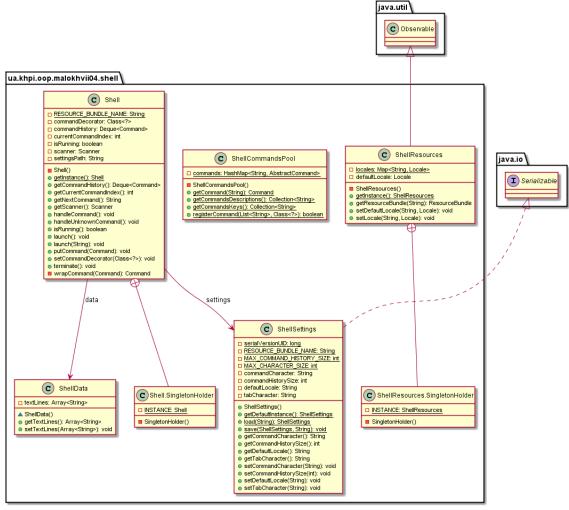


Рис. 1 - Діаграма класів із пакету shell

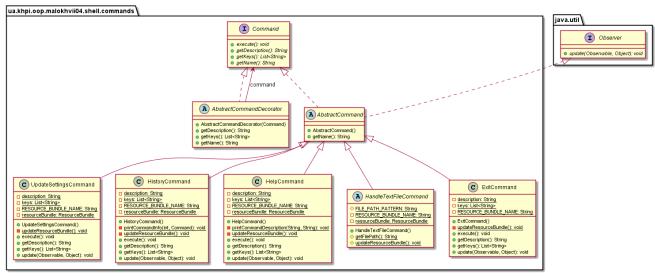


Рис. 2 - Діаграма класів із пакету commands

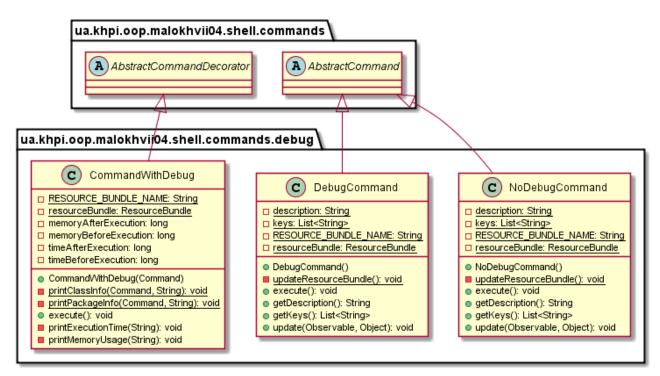


Рис. 3 - Діаграма класів із пакету debug

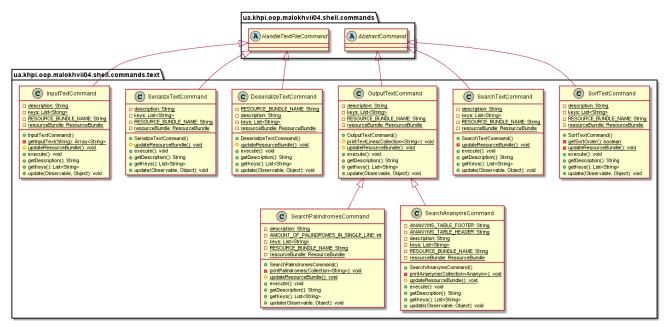


Рис. 4 - Діаграма класів із пакету text

Проект використовує наступні пакети із рішення до лабораторної роботи №5:

- util містить реалізацію особистої колекції
- algorithms містить реалізацію загальних алгоритмів для розробленої колекції

- algorithms.sort містить алгоритми сортування особистої колекції
- algorithms.search містить алгоритми пошуку за ключем в особистій колекції

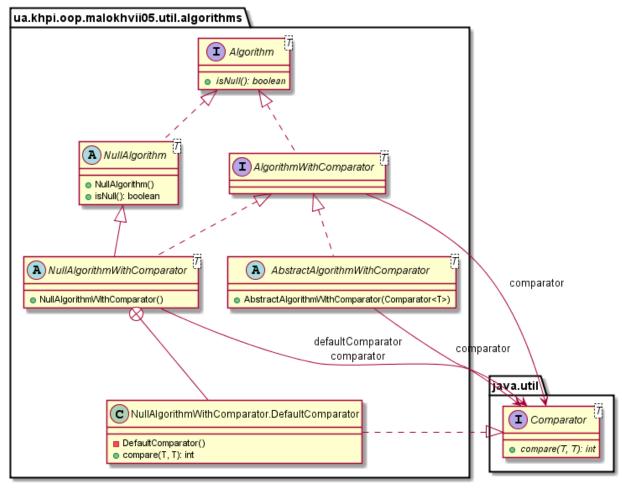


Рис. 5 - Діаграма класів із пакету algorithms

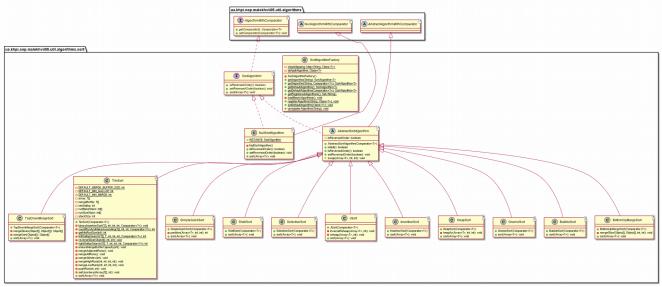


Рис. 6 - Діаграма класів із пакету sort

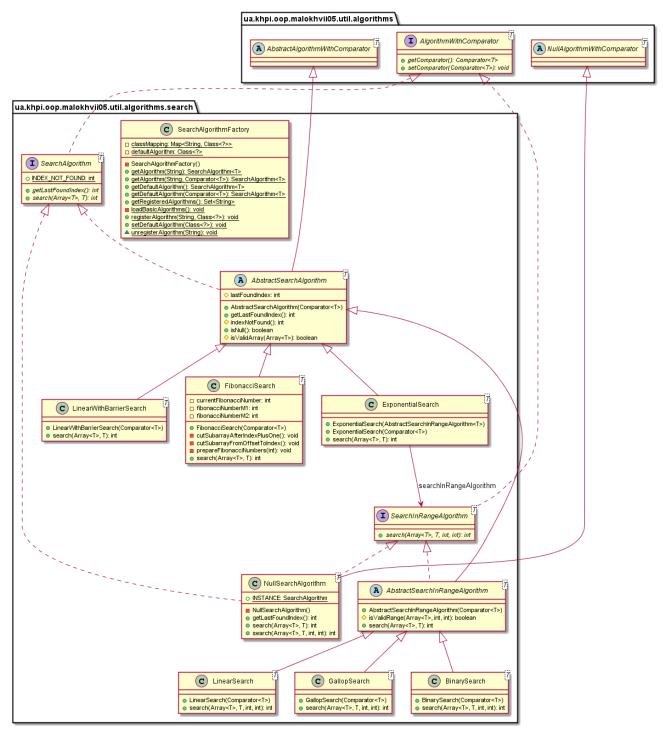


Рис. 7 - Діаграма класів із пакету search

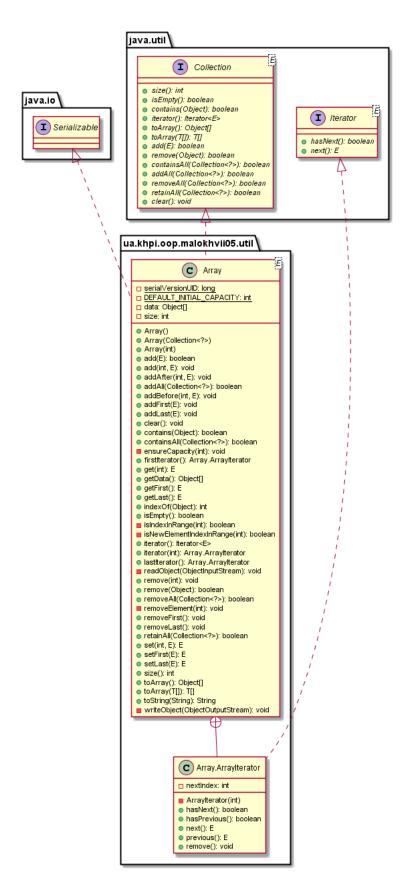


Рис. 8 - Діаграма класів із пакету util

2.3 Опис програми

Згідно завдання реалізовано серіалізацію/десеріалізацію. Додано вирішення до завдання №15 із лабораторної роботи №3. Реалізовано налаштування інтерактивної оболонки. Вдосконалено збереження рядків, для відображення на інтерактивній консолі.

2.4 Важливі фрагменти програми

Нижче наведено фрагмент точки входу програми.

```
package ua.khpi.oop.malokhvii04;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.net.URISyntaxException;
import java.util.Locale;
import java.util.Set;
import org.reflections.Reflections;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.Shell;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.ShellCommandsPool;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.ShellResources;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.commands.AbstractCommand;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.commands.Command;
public final class Application {
    private static final String DEFAULT_LOCALE = "en";
    private static final String[] LOCALES = { Application.DEFAULT_LOCALE };
    private static final String BASE PACKAGE = "ua.khpi.oop.malokhvii04."
            + "shell.commands";
    public static String getApplicationName() {
        File file = null;
        try {
            file = new File(Application.class.getProtectionDomain()
                    .getCodeSource().getLocation().toURI());
        } catch (final URISyntaxException exception) {
        return file.getName();
    public static void main(final String[] args) throws IOException {
        Application.setLocales();
        final Shell = Shell.getInstance();
```

```
shell.launch();
        final Reflections reflections = new Reflections(
                Application.BASE_PACKAGE);
        final Set<Class<? extends AbstractCommand>> subTypes = reflections
                .getSubTypesOf(AbstractCommand.class);
        for (final Class<? extends AbstractCommand> subTypeClass : subTypes) {
            try {
                Class.forName(subTypeClass.getCanonicalName());
            } catch (final ClassNotFoundException exception) {
        }
        Command command = null;
        if (args.length != 0 && shell.isRunning()) {
            for (final String key : args) {
                command = ShellCommandsPool.getCommand(key);
                if (command != null) {
                    shell.putCommand(command);
                    shell.handleCommand();
                }
            }
        }
        while (shell.isRunning()) {
            command = ShellCommandsPool.getCommand(shell.getNextCommand());
            if (command != null) {
                shell.putCommand(command);
                shell.handleCommand();
            } else {
                shell.handleUnknownCommand();
        }
    }
    private static void setLocales() {
        final ShellResources shellResources = ShellResources.getInstance();
        for (final String locale : Application.LOCALES) {
            shellResources.setLocale(locale, new Locale(locale));
        shellResources.setDefaultLocale(Application.DEFAULT LOCALE,
                new Locale(Application.DEFAULT_LOCALE));
    }
   private Application() {
}
```

3 Результати роботи

Нижче наведено виведення обчислень у вигляді інтерактивної консолі.

```
S java -jar malokhvij04-1.2.3.jar
Shell was launched

... Description: Used to process and investigate
... text by different operations
... To see more details use -help, -h command

>>> -h

Usage: malokhvij04-1.2.3.jar
... -debug -d
... -desprialize -deser
... -exit -e
... -exit -e
... -help -h
... -help -h
... -history -hs
... -history -hs
... -lnput -i
... -no-debug -nd
... -output -o
... -output -o
... -palindromes -t15 -task15
... -palindromes -t15 -task15
... -search -text -srt
... -serialize -ser
... -serialize -s
```

Рис. 9 - Фрагмент демонстраційної програми

```
Text lines loaded from file:

Java is a general-purpose computer programming language that is

concurrent, class-based, object-oriented, and specifically designed to

have as few implementation dependencies as possible. It is intended to

let application developers "write once, run anywhere" (WORA), meaning

that compiled Java code can run on all platforms that support Java

without the need for recompilation. Java applications are typically

compiled to bytecode that can run on any Java virtual machine (JWM)

regardless of computer architecture. SA fo 6102, aval si eno fo eht

tsom radupop gnimmargorp segaugmal ni esu, ylralucitrap rof

theilt-revres bew snoitaclippa, htiw a detroper 9 noillim srepoleved.

Java was originally developed by James Gosling at Sun Microsystems

(which has since been acquired by Oracle Corporation) and released in

1995 as a core component of Sun Microsystems' Java platform.

The language derives much of its syntax from C and C++, but it has

fewer low-level facilities than either of them.

The original and reference implementation Java compilers, a virtual

machines, and class libraries were originally released by Sun under

proprietary licenses. As of May 2807, in compliance with the

specifications of the Java Community Process, Sun relicensed most of

its Java technologies under the GNU General Public License. Others

have also developed alternative implementations of these Sun

technologies, such as the GNU Compiler for Java (bytecde compiler),

GNU Classpath (standard libraries), and IcedTea-Web (browser plugin

for appliet).

sisab laicremmoc a no seinapmoc rehto dna elearO yb htob detroppus

era snoisrev reilrae hguohtla "elearO yb eerf rof detroppus

ytnerrur noisrev ython eth si hichw 8 Javas si noisrev tsetal ehT

Result of searching palindromes: 1

Table of ananyms from text:

Label of ananyms from text:
```

Рис. 10 - Фрагмент демонстраційної програми

```
Please, enter sort order [ascending, descending]:
... ascending
>>> -0

Text lines loaded from file:
...
...
... sisab laicremmoc a no seinapmoc rehto dna elcarO yb htob detroppus
Java is a general-purpose computer programming language that is
...
...
... (which has since been acquired by Oracle Corporation) and released in
...
... 1995 as a core component of Sun Microsystems' Java platform.
...
... GNU Classpath (standard libraries), and IcedTea-Web (browser plugin
... Java was originally developed by Jamase Gosling at Sun Microsystems
... The language derives much of its syntax from C and C++, but it has
... The original and reference implementation Java compliers, a virtual
... compiled to bytecode that can run on any Java virtual machine (JWM)
... concurrent, class-based, object-oriented, and specifically designed to
... era snoisrev reilrae hguohtla .elcarO yb eerf rof detroppus
fewer love-level facilities than either of them.
... for applets).
... have also developed alternative implementations of these Sun
... have as los developed alternative implementations of these Sun
... have as few implementation dependencies as possible. It is intended to
... its Java technologies under the GNU General Public License. Others
... let application developers "write once, run anywhere" (WORA), meaning
... machines, and class libraries were originally released by Sun under
... proprietary Licenses. As of May 2807, in compliance with the
... regardless of computer architecture. sa fo 6102, avad 3 is en of oht
... specifications of the Java Community Process, Sun relicensed most of
technologies, such as the GNU Compiler for Java (bytecode compiler),
... that compiled Java code can run on all platforms that support Java
thenlic-reverse bwe snotacilipa, hit wa detroper 9 noillim srepoleved.
... tosm ralupop gnimmargorp segaugnal ni esu, ylralucitrap rof
... without the need for recompilation. Java applications are typically
... wytherruc noisrev ylno eht si hich & Java si noisrev testal eht
```

Рис. 11 - Фрагмент демонстраційної програми

Висновки

У ході виконання лабораторної роботи були покращені навички розробки інтерактивних консольних програм мовою Java. Опановані навички серілазації/десеріалізації об'єктів. Досліджено базові принципи використання Мaven для автоматизації побудови проектів, та спрощення його перенесення.