№4 Тема: Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE. Мета: Розробка інтерактивних консольних програм мовою Java. Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах.

#### 1 Індивідуальне завдання

#### 1.1 Розробник

Студент Малохвій Едуард Едуардович, КІТ-26A, Варіант 8 (Завдання №8).

#### 1.2 Вимоги

- Використовуючи програму рішення завдання лабораторної роботи №3, відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:
  - введення даних;
  - перегляд даних;
  - виконання обчислень;
  - відображення результату;
  - завершення програми і т.д.
- Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми: •параметр "-h" чи "-help":
  - відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
  - параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

#### 1.3 Завдання

Ввести текст. У тексті знайти всі пари слів, з яких одне  $\epsilon$  обігом (словом навпаки) іншого (наприклад: "abc"-"cba", "def"-"fed"). Результат вивести у вигляді таблиці.

## 2 Розробка програми

### 2.1 Засоби ООП

Під час вирішенн поставленної задачі було використано паттерн Command для інкапсуляції операцій під виглядом команд та патер Decorator для розширення функціоналу команд для надання їм властивостей виведення детальної інформації для подальшої відладки. Для більш гнучкішої реалізації фабрики команд використано рефлексію.

## 2.2 Ієрархія та структура класів

Проект містить наступні пакети:

- shell містить інтерактивну оболонку та її допоміжні класи.
- command містить у собі перелік команд, та фабрику для їх створення.

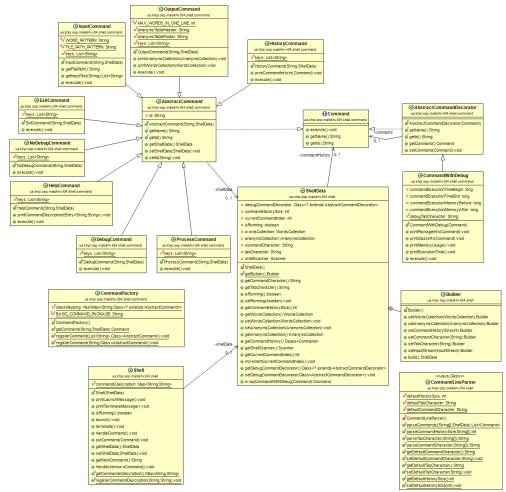


Рис. 1 - Діарграма класів із пакету shell

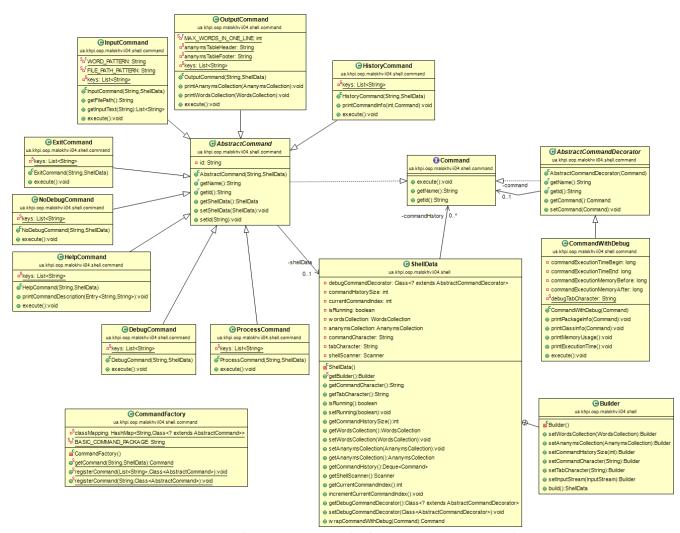


Рис. 2 - Діарграма класів із пакету command

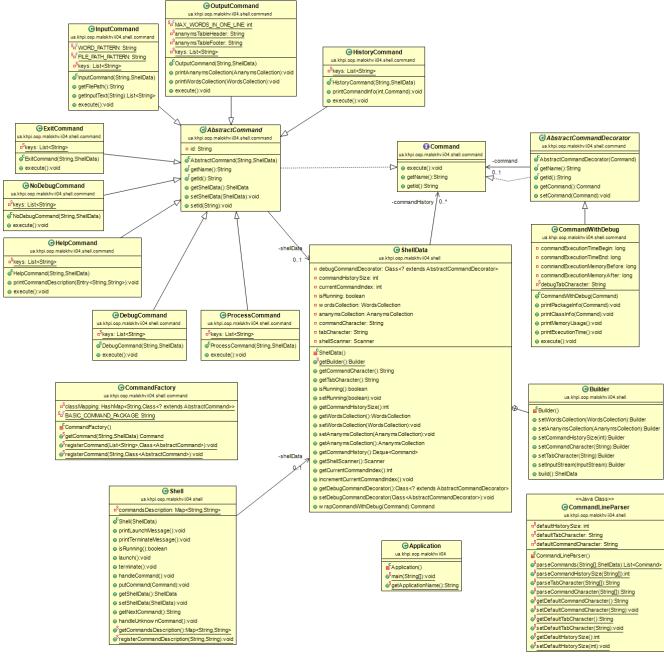


Рис. 3 - Загальна діаграма класів

# 2.3 Опис програми

Згідно завдання реалізовано обробку параметрів отриманих через командний рядок, реалізовано довідку для усіх команд, реалізовано необхідний перелік команд.

# 2.4 Важливі фрагменти програми

Нижче наведено фрагмент точки входу програми

# (https://sourceforge.net/p/kit26a-cpp/code/HEAD/tree/malokhvii eduard/src/ua/khpi/oop/malokhvii04/).

```
package ua.khpi.oop.malokhvii04;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.net.URISyntaxException;
import ua.khpi.oop.malokhvii03.text.AnanymsCollection;
import ua.khpi.oop.malokhvii03.text.WordsCollection;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.CommandLineParser;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.Shell;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.ShellData;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.command.Command;
import ua.khpi.oop.malokhvii04.shell.command.CommandFactory;
public final class Application {
    public static void main(final String[] args) throws IOException {
        WordsCollection wordsCollection = new WordsCollection();
        AnanymsCollection ananymsCollection = new AnanymsCollection();
        ShellData shellData = ShellData.getBuilder()
                .setWordsCollection(wordsCollection)
                .setAnanymsCollection(ananymsCollection)
                .setCommandHistorySize(
                        CommandLineParser.parseCommandHistorySize(args))
                .setCommandCharacter(
                        CommandLineParser.parseCommandCharacter(args))
                .setTabCharacter(CommandLineParser.parseTabCharacter(args))
                .setInputStream(System.in).build();
        Shell shell = new Shell(shellData);
        shell.launch();
        for (Command command : CommandLineParser.parseCommands(args,
                shellData)) {
            shell.putCommand(command);
            shell.handleCommand();
        }
        while (shell.isRunning()) {
            Command command = CommandFactory.getCommand(shell.getNextCommand(),
                    shell.getShellData());
            if (command != null) {
                shell.putCommand(command);
                shell.handleCommand();
            } else {
                shell.handleUnknownCommand();
        shell.terminate();
    }
    public static String getApplicationName() {
```

## 3 Результати роботи

Нижче наведено виведення обчислень у вигляді інтерактивної консолі.

```
Ed@malokhvii-ee MINGW32 /d/home/projects/ua.khpi.oop.malokhvii

5 java -jar ananyms.jar
Shell was launched
... Description: Used to find in the text ananyms, such as "def" - "fed"
... An ananym is a word whose spelling is derived by reversing the spelling
... of another word. It is therefore a special type of anagram

>>> -h

Usage: ananyms.jar
... debug ... of switch on debug information
... debug ... of the individual of
```

Рис. 3 - Фрагмент демонстраційної програми

```
List of words loaded from text file:

... [A]: As
... [C]: Compiler Classpath Community Corporation
... [G]: GNU General Gosling
... [I]: It I Leefea
... [J]: JNJ Java James
... [L]: License
... [L]: License
... [N]: May Microsystems
... [O]: Others Oracle
... [P]: Public Process
... [S]: Sun
... [T]: The
... [W]: Web WORA
... [a]: as at all are and any avaJ also applets anywhere acquired
... application alternative applications architecture
... [b]: by but bew been based browser bytecode
... [c]: can core code class computer compiled compiler component compilers compliance concurrent
... [d]: dna derives detroper designed detroppus developed developers dependencies
... [e]: eht ehT era esu eno eerf either elcar0
... [f]: fo for few from fewer facilities
... [g]: general gnimmargorp
... [h]: has have htiw htob hcinw hguohtla
... [i]: in is it it is intended implementation implementations
... [i]: in si ti it is intended implementation implementations
... [ii]: nos tunch meaning machine
... [m]: most much meaning machine
... [m]: nost much meaning machine
... [n]: no ni need notitim noisrev
... [o]: of on once object original oriented originally
... [p]: plugin purpose possible platform platforms proprietary programming
... [r]: rof run rehtor revers erilare rallupop released reference relicensed regardless recompilation
... [s]: si sA such sisab since syntax support standard snoisrev segaugnal seinapmoc
... srepoleved snoitacilpas specifically specifications
... [t]: to the that them them tsom these theilc testal typically technologies
... [u]: under
```

Рис. 4 - Фрагмент демонстраційної програми

```
Result of searching ananyms in text:
... Amount of ananyms: 39
Table of ananyms from text:
      Word
                                                            Reversed word
     | Java
| Oracle
| The
                                                            avaJ
elcar0
ehT
                                                            era
dna
       and
       avaJ
applications
                                                            Java
snoitacilppa
                                                             yb
and
       developers
eht
ehT
                                                             srepoleved
                                                            the
The
       era
elcar0
                                                            are
Oracle
       fo
for
gnimmargorp
htiw
hcihw
                                                             of
                                                             programming
                                                            with
which
       in
is
                                                            ni
si
      | level
| most
| no
                                                             level
                                                             on
       ni
of
                                                            in
fo
       on
programming
```

Рис. 5 - Фрагмент демонстраційної програми

Рис. 6 - Фрагмент демонстраційної програми

Рис. 7 - Фрагмент демонстраційної програми

#### Висновки

У ході виконання лабораторної роботи були покращені навички розробки інтерактивних консольних програм мовою Java. Реалізовано діалоговий режим роботи з користувачем в консольній програмі.