№5 Тема: Розробка власних контейнерів. Ітератори Мета: Набуття навичок розробки власних контейнерів. Використання ітераторів.

1 Індивідуальне завдання

1.1 Розробник

Студент Малохвій Едуард Едуардович, КІТ-26А, Варіант 8.

1.2 Вимоги

- Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання [л.р. №3] у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
- В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
 - String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
 - void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
 - void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
 - boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
 - Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
 - int size() повертає кількість елементів у контейнері;
 - boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;
 - boolean contains All (Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
 - public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
- В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
 - public boolean hasNext();
 - public String next();
 - public void remove().
- Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.

• Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

1.3 Завдання

Ввести текст. У тексті знайти всі пари слів, з яких одне ϵ обігом (словом навпаки) іншого (наприклад: "abc"-"cba", "def"-"fed"). Результат вивести у вигляді таблиці.

2 Розробка програми

2.1 Засоби ООП

Під час вирішення поставленої задачі, було розроблено особисту колекцію та ітератор для забезпечення зручнішого та більш загального доступа до елементів колекції. Було реалізовано інтерфейси Iterable та Iterator.

2.2 Ієрархія та структура класів

Проект містить наступні пакети:

- util містить реалізацію особистої колекції
- algorithms містить реалізацію загальних алгоритмів для розробленої колекції
- algorithms.sort містить алгоритми сортування особистої колекції
- algorithms.search містить алгоритми пошуку за ключем в особистій колекції

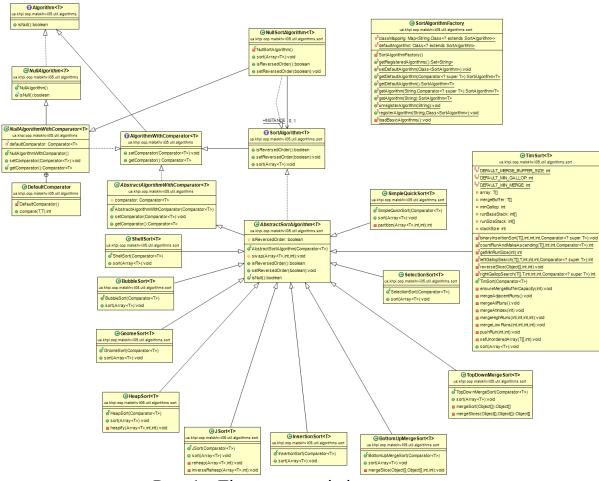


Рис. 1 - Діаграма класів із пакету sort

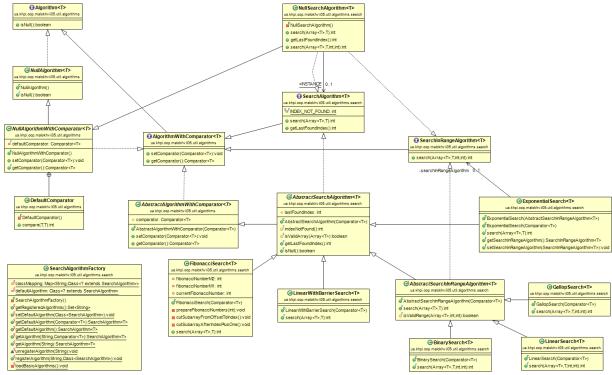


Рис. 2 - Діаграма класів із пакету search

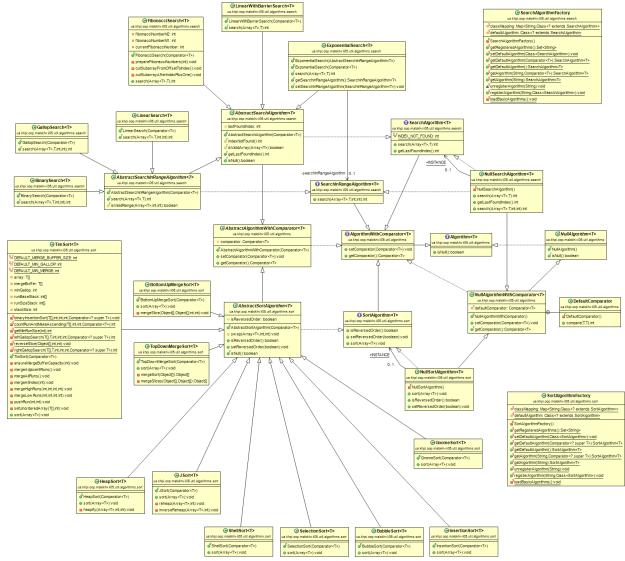


Рис. 3 - Загальна діаграма пакету algorithms

2.3 Опис програми

Модифіковано реалізацію інтерактивної консолі із лабораторної роботи №4, для повторного використання у наступних завданнях. Модифіковано алгоритм пошуку ананимів на основі поліноміального хешу, таким чином зменьшено просторова та часову складність алгоритму пошуку.

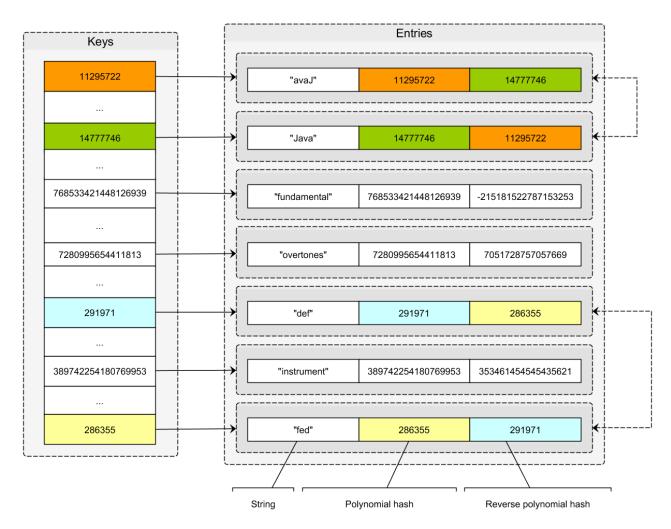


Рис. 4 - Схематичне пояснення модифікованого алгоритму пошуку

2.4 Важливі фрагменти програми

Нижче наведено реалізації розробленого контейнеру.

```
package ua.khpi.oop.malokhvii05.util;
import java.util.Collection;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
import sun.reflect.generics.reflectiveObjects.NotImplementedException;
import ua.khpi.oop.malokhvii05.util.algorithms.search.SearchAlgorithm;
public final class Array<E> implements Collection<E> {
    public final class ArrayIterator implements Iterator<E> {
        private int nextIndex;
        private ArrayIterator(final int nextIndex) {
```

```
this.nextIndex = nextIndex;
    }
    @Override
    public boolean hasNext() {
        return nextIndex != size;
    }
    public boolean hasPrevious() {
        return nextIndex != 0;
    }
    @SuppressWarnings("unchecked")
    @Override
    public E next() {
        if (nextIndex == size) {
            throw new NoSuchElementException();
        }
        int currentIndex = nextIndex;
        nextIndex++;
        return (E) Array.this.data[currentIndex];
    }
    @SuppressWarnings("unchecked")
    public E previous() {
        int currentIndex = nextIndex - 1;
        if (currentIndex < 0) {</pre>
            throw new NoSuchElementException();
        }
        nextIndex = currentIndex;
        return (E) Array.this.data[currentIndex];
    }
    @Override
    public void remove() {
        if (size == 0) {
            return;
        Array.this.removeElement(nextIndex);
    }
private static final int DEFAULT_INITIAL_CAPACITY = 16;
private Object[] data;
private int size;
public Array() {
    this(DEFAULT_INITIAL_CAPACITY);
public Array(final Collection<? extends E> collection) {
    addAll(collection);
public Array(final int capacity) {
```

}

```
data = new Object[capacity];
}
@Override
public boolean add(final E element) {
    addLast(element);
    return true;
}
public void addLast(final E element) {
    ensureCapacity(size + 1);
    data[size++] = element;
}
@Override
public void clear() {
    int index;
    for (index = 0; index < size; index++) {</pre>
        data[index] = null;
    size = 0;
}
@Override
public boolean contains(final Object object) {
    return indexOf(object) != -1;
public int indexOf(final Object object) {
    int index;
    if (object == null) {
        for (index = 0; index < size; index++) {</pre>
            if (data[index] == null) {
                return index;
        }
    } else {
        for (index = 0; index < size; index++) {</pre>
            if (data[index].equals(object)) {
                return index;
            }
        }
    }
    return SearchAlgorithm.INDEX_NOT_FOUND;
}
@Override
public boolean isEmpty() {
    return this.size == 0;
}
public ArrayIterator firstIterator() {
    return iterator(0);
@Override
public Iterator<E> iterator() {
    return firstIterator();
```

```
}
public ArrayIterator iterator(final int index) {
    isIndexInRange(index);
    return new ArrayIterator(index);
}
@Override
public boolean remove(final Object object) {
    int index;
    if (object == null) {
        for (index = 0; index < size; index++) {</pre>
            if (data[index] == null) {
                removeElement(index);
                return true;
        }
    } else {
        for (index = 0; index < size; index++) {</pre>
            if (data[index].equals(object)) {
                removeElement(index);
                return true;
        }
    }
    return false;
}
private void removeElement(final int index) {
    int amountOfMovedElements = size - index - 1;
    if (amountOfMovedElements > 0) {
        System.arraycopy(data, index + 1, data, index,
                amountOfMovedElements);
    }
    data[--size] = null;
}
@Override
public int size() {
    return this.size;
@Override
public Object[] toArray() {
    Object[] array = new Object[size];
    System.arraycopy(data, 0, array, 0, size);
    return array;
}
@Override
public String toString() {
    return toString("\n");
public String toString(final String separator) {
    StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
```

```
int index = 0;
while (index < size) {
    stringBuilder.append(data[index].toString());
    stringBuilder.append(separator);
}

return stringBuilder.toString();
}
</pre>
```

3 Результати роботи

Нижче наведено виведення обчислень у вигляді інтерактивної консолі.

```
Ed@malokhvii-ee MINGW32 /d/home/projects/kit26a/malokhvii-eduard
$ java -jar ua.khpi.oop.malokhvii95.jar
Shell was launched
. Descripton: Used to find in the text ananyms, such as "def" - "fed"
. An ananym is a word whose spelling is derived by reversing the spelling
. of another word. It is therefore a special type of anagram

>>> -input

Please, enter file path with input text:
. D:\home\projects\kit26a\malokhvii-eduard\src\ua\khpi\oop\malokhvii03\text-259-28.txt

>>> -process

>>> -output

Text lines loaded from file:
. Java is a general-purpose computer programming language that is
. concurrent, class-based, object-oriented, and specifically designed to
. have as few implementation dependencies as possible. It is intended to
. let application developers "write once, run anywhere" (WOAA), meaning
. that compiled Java code can run on all platforms that support Java
. without the need for recompilation. Java applications are typically
. compiled to bytecode that can run on any Java virtual machine (JVM)
. regardless of computer architecture. SA fo 6102, aval si aen of beht
. tsom ralupop gnimmargorp segaugnal ni esu, ytralucitrap rof
. tentle-reverse bew snottaclippa, hit wa detroper 9 noiltim srepoleved.
. Java was originally developed by James Gosling at Sun Microsystems
(which has since been acquired by Oracle Corporation) and released in
. 1995 as a core component of Sun Microsystems Java platform.
. The language derives much of its syntax from C and C++, but it has
. fewer low-level Tacilities than either of them.

The riginal and reference implementation Java compilers, a virtual
machines, and class libraries were originally released by Sun under
proprietary licenses. As of May 2907, in compilance with the
specifications of the Java Community Process, Sun relicensed most of
. its Java technologies under the 6401 General Public License. Others
. have also developed alternative implementations of these Sun
```

Рис. 5 - Фрагмент демонстраційної програми

```
... have also developed alternative implementations of these Sun
... technologies, such as the GNU Compiler for Java (bytecode compiler),
... GNU Classpath (standard libraries), and IcedTea-Web (browser plugin
  ... for applets).
 ... .sisab laicremmoc a no seinapmoc rehto dna elcar0 yb htob detroppus
... era snoisrev reilrae hguohtla "elcar0 yb eerf rof detroppus
... yltnerruc noisrev ylno eht si hcihw 8 Java si noisrev tsetal ehT
 Result of searching ananyms in text: ... Amount of ananyms: 20
 Table of ananyms from text:
               Word
                                                                                                          Reversed word
... | develop
... | snoitac
... | htiw
... | As
... | elcar0
... | The
... | ni
... | most
... | si
... | on
... | program
... | are
... | the
... | which
... | avaJ
... | fo
... | and
... | by
... | level
               developers
                                                                                                          srepoleved
               snoitacilppa
htiw
                                                                                                          with
                                                                                                         Oracle
ehT
                                                                                                          in
               programming
are
                                                                                                          gnimmargorp
                                                                                                          eht
                                                                                                          hcihw
                                                                                                          Java
```

Рис. 6 - Фрагмент демонстраційної програми

Висновки

У ході виконання лабораторної роботи були покращені навички розробки власних колекцій, досліджено реалізацію Java Collections Framework, опановано використання ітераторів.