# 주제 소개

### 학회장팀



· 주혜인



# Reference



Kaggle의 Instant Gratification 대회를 레퍼런스로 데이터 생성 및 평가 지표를 결정

## 데이터 생성

```
NUM_SUB_DATASETS = 32
 2 NUM_SAMPLES = 2048
 3 NUM_FEATURES = 255
   MAX\_SEED = 2**32 - 1
   def create_dataset(random_seed):
       random.seed(3 + random_seed
       X,y = make_classification(n_samples=NUM_SAMPLES,
                                 n_features=NUM_FEATURES,
                                 n_informative=random.randint(33,47).
                                 n_redundant=0,
                                 n_repeated=0.
 8
                                 n_classes=2,
 9
                                 n clusters per class=3.
                                 weights=None.
11
                                 flip_y=0.05,
12
                                 class_sep=1.0,
13
                                 hypercube=True,
14
                                 shift=0.0,
15
                                 scale=1.0,
16
                                 shuffle=True.
17
                                 random_state=random_seed)
18
       df = pd.DataFrame(X, columns=['V' + str(x) for x in range(0, len(X[0]))])
19
       df['magic'] = random_seed
20
       df['target'] = y
        return df
```

아래 링크를 참고로 scikit-learn 라이브러리의 make\_classification() 함수를 이용해 데이터 생성

## 데이터 생성



기존 대회의 경우 변수 이름이 복잡했지만 큰 의미가 없어 불필요한 데이터 탐색으로 인한 시간 낭비를 막고자 변수 명 단순화

## 데이터 생성

32개의 데이터셋을 이어 붙여 최종 데이터셋 생성

#### THANK YOU