## 방학세미나

## 1팀

조웅빈 윤지영 이지윤 박시언 김민서

## **INDEX**

- 1. INTRO
- 2. 전처리
- 3. SAMPLING
  - 4. 모델링
  - 5. 최종결과

# 1

## **INTRO**

## 1 INTRO

### 분석 흐름

#### 주어진 데이터를 활용하여 성능이 좋은 이진 분류 모델 만들기 위해 …



1

변수 선택

Random Forest, Relief algorithm

2

데이터 불균형 해소를 위한 샘플링

Random Under Sampling, Random Over Sampling, SMOTE

3

모델링

Logistic Regression, LGBM, XGBoost, Deep Learning, Ensemble

#### F1 Score



조화평균: 역수의 산술평균의 역수



$$F1\_Score = \frac{2}{\frac{1}{Precision} + \frac{1}{Sensitivity}} = 2 \times \frac{Precision \times Sensitivity}{Precision + Sensitivity} = \frac{2TP}{2FP + FN + FP}$$



### 왜 F1\_Score는 조화 평균을 사용할까?

1. 불균형한 데이터가 주어졌을 때 관측값이 많은 클래스에 패널티를 부여 하기 때문에 관측 값이 많은 클래스에 대한 의존성이 감소해 보다 정확한 성능 파악 가능

2. 정밀도와 민감도를 모두 균형 있게 반영

F1\_Score이 1에 가까울수록 해당 모델의 성능이 우수하다고 판단!

# 2

## Preprocessing

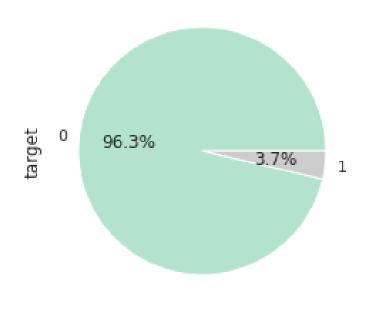
## 반응 변수 시각화

#### 1. 변수 타입

Target = 0과 1로 구성된 범주형 변수

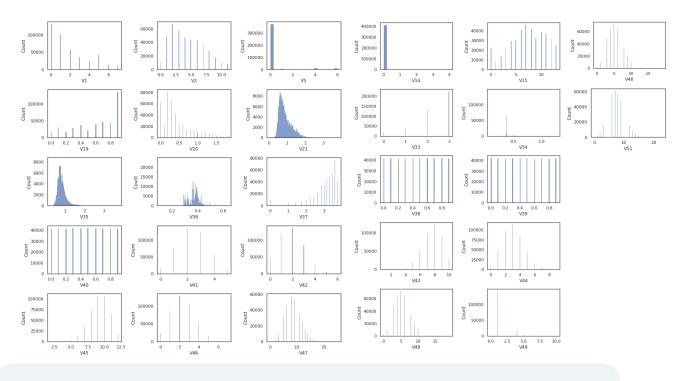
	Target
0	0
1	0
2	0
3	0
4	0
416644	0
416645	0
416646	0
416647	0

### 2. 클래스 <del>불균</del>형



### 설명 변수 시각화

변수 타입: ① 수치형 ② Category ③ Binary



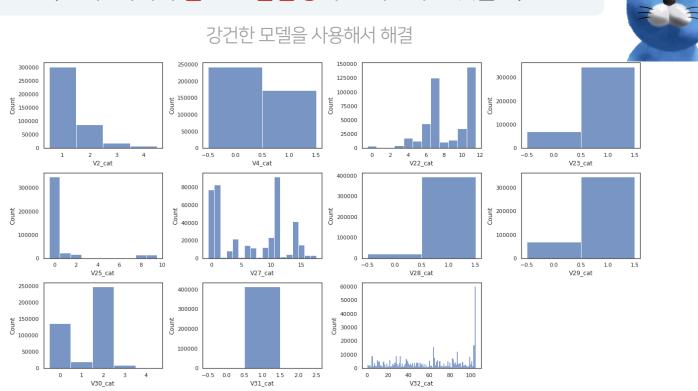
몇몇 변수에서 분포 상 치우침을 확인할 수 있으나, 대부분 정규분포 형태와 흡사하게 분포해있음을 확인



### 설명 변수 시각화

변수 타입: ① 수치형 ② Category ③ Binary

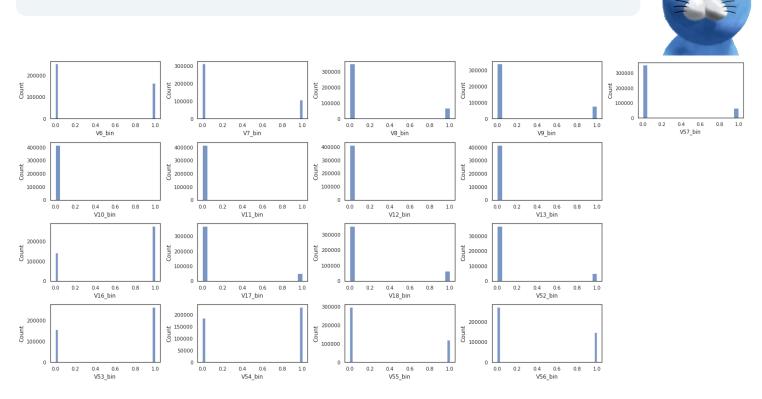
#### 각 변수 내에서 클래스 불균형이 존재한다는 것을 확인



### 설명 변수 시각화

변수 타입: ① 수치형 ② Category ③ Binary

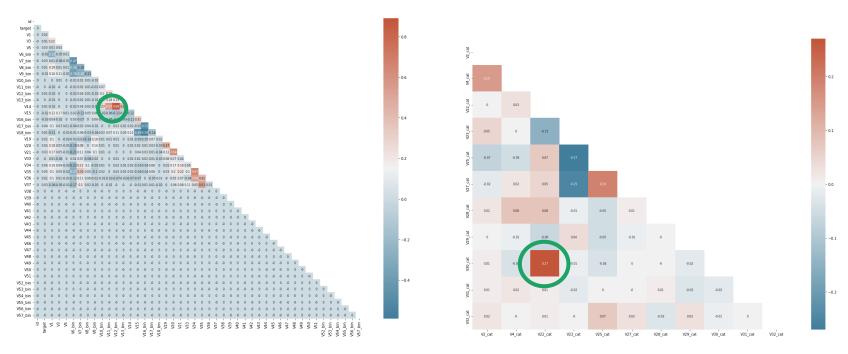
#### 대부분의 변수가 0값이 많음을 확인



## 변수간 상관계수

소수의 변수들을 제외하고는 대부분 상관계수가 높지 않음!





수치형 변수

Cat 변수

여기서 잠깐!!

변수간 상관계수

소수의 변수들을 제외하고는 대부부 상관계수가 높지 않을

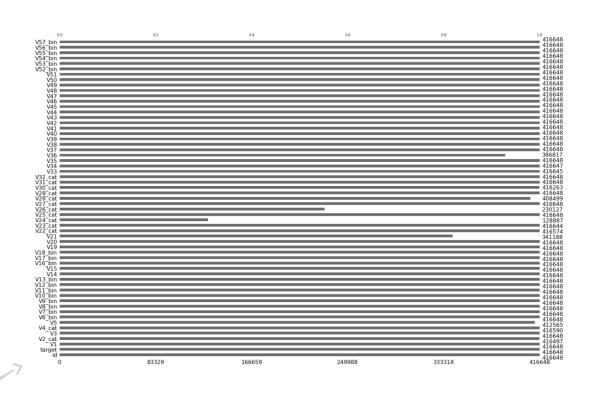
- ① 이후 변수선택법을 통해, 상관관계는 자동 완화될 것이라 예상
- ② 상관계수만으로 변수를 선택(처리)하는 것은 위험하다고 판단



따로 상관관계에 대한 처리는 진행하지 않음

## 결측치

변수명		
V24_cat	287761	
V26_cat	186521	
V21	75460	
V36	29831	
V28_cat	8149	
V5	4083	
V30_cat	385	
V2_cat	151	
V22_cat	74	
V23_cat	4	
V33	3	
V34	1	



### 특정 column에 NA가 많다는 것을 확인!

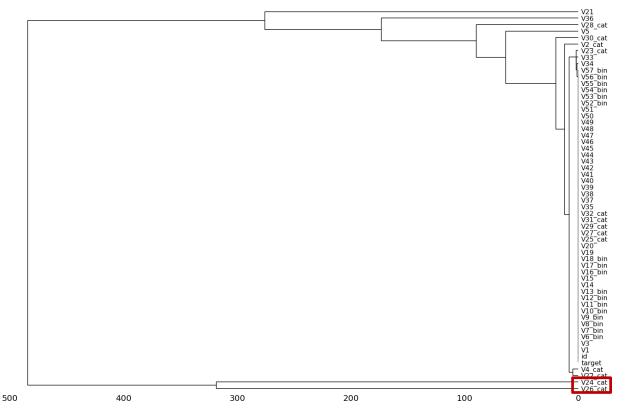
결측치 간의 관계를 파악을 위해 시각화 진행



## NA Missing에 대한 dendrogram

V24\_car과 V26\_cat이 함께 NA 발생하는 경향성 발견





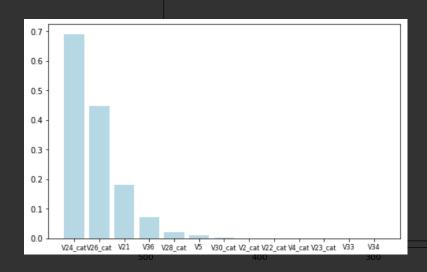
## NA Missing에 대한 dendrogram







결측 값 발생이 다른 변수와 상관이 있는 경우



NA 비율이 각각 0.7, 0.45인 것을 확인

→ 결측치 비율이 너무 높고 MNAR인 것을 고려해서 삭제 ......

## NA Missing에 대한 dendrogram







결측 값 발생이 다른 변수와 상관이 있는 경우



### 결측 값이 생긴 이유를 알지 못함

- ① Multiple Imputation
- ② 변수 별 분포를 고려한 무작위 복원 추출

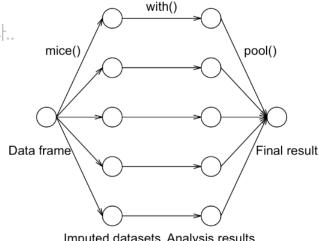
### **NA Imputation**



MICE

누락된 값을 데이터 프레임에 있는 다른 모든 변수를 사용하여 값을 예측하여 데이터셋을 여러 개 만들고 하나로 결과로 통합하는 다중 대치법

코드 열심히 짜준 웅빈 오빠.. 고생했슴돠..



Imputed datasets Analysis results

그러나 test 데이터를 사용하여 data leakage 발생 후의 모델링 과정에서 사용하지 못함

### **NA Imputation**

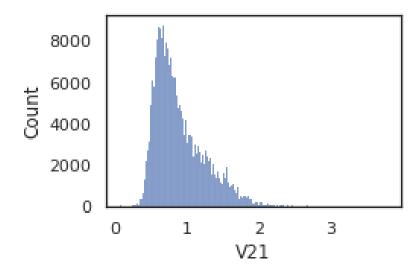
### 변수별 분포를 고려한 무작위 복원 추출



### 진행 방식

- 1. 변수 별 NA 제외한 값 중 NA 개수만큼 무작위 복원 추출
- 2. Sample을 통해 NA값 Imputation

Data leakage를 방지하기 위해 test set에 대해서도 train set의 값 이용



### **NA Imputation**

## EX) 변수별 분포를 고려한 무작위 복원 추출

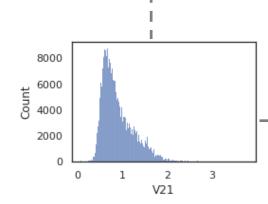


V21 중 NA 제외 value = [1, 1, 2, 2, 2, 2, 3, 3, 4, 5] V21 NA 개수가 2개라고 가정할 때, 위 값들 중 2개를 **무작위 복원 추출** 

	1	2	3	4	5
개수	2	4	2	1	1
확률	0.2	0.4	0.2	0.1	0.1



즉, 해당 변수의 밀도 분포를 고려하여 값을 뽑아 NA Imputation이 가능!



## 변수 선택의 필요성

416645 x 59

id	target	V1	V2_cat	 V54_bin	V55_bin	V56_bin	V57_bin
0	1	0	1	 0	0	0	0
416647	416648	0	1	 0	0	1	1

변수가 너무 많으면 계산량이 늘어나 학습 시간이 길어져 비효율적임



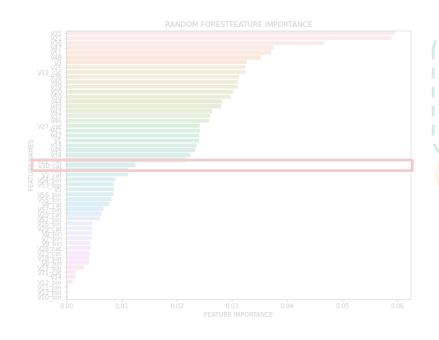


변수 선택 진행!

#### **Random Forest**

#### **Random Forest**

다수의 결정 트리들을 학습하는 앙상블 방법으로 다수결의 원칙 / 평균 예측치 등을 통해 최종 결과 도출



대부분 수치형 변수들의 중요도가 상대적으로 높은 것을 확인!

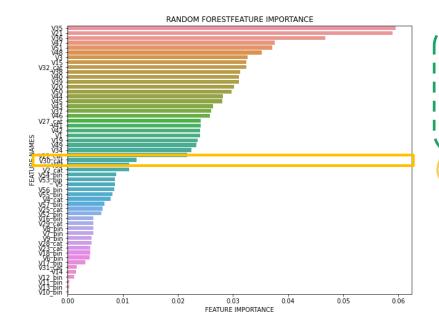
V\_30 변수 기점으로 중요도 급감



#### **Random Forest**

#### Random Forest

다수의 결정 트리들을 학습하는 앙상블 방법으로 다수결의 원칙 / 평균 예측치 등을 통해 최종 결과 도출



대부분 **수치형 변수**들의 중요도가 상대적으로 높은 것을 확인!

V\_30 변수 기점으로 중요도 급감



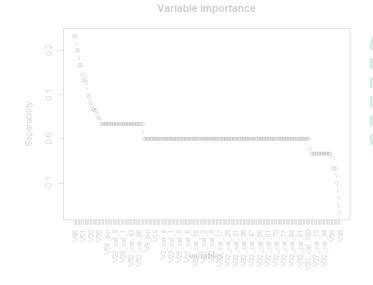
V30\_cat보다 중요도가 높은 변수를 선택하여 진행

### Relief Algorithm

### **Relief Algorithm**

이진 분류 문제에서 **변수별 중요도**를 판단할 수 있는 알고리즘으로 독립 변수 별 Y = 0과 1의 분리도(separability)를 산출

(높은 분리도를 가진 X 변수 → Y 변수의 분리에 큰 영향을 미침)



랜포 중요도 결과와 달리 수치, 범주, 이진 변수들의 중요도가 **다양하게** 나타나는 것을 확인

> Separabillity가 0 이상인 값들을 기준으로 변수 선택을 진행

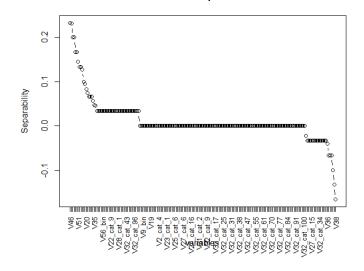
### Relief Algorithm

#### Relief Algorithm

이진 분류 문제에서 **변수별 중요도**를 판단할 수 있는 알고리즘으로 독립 변수 별 Y = 0과 1의 분리도(separability)를 산출

(높은 분리도를 가진 X 변수 → Y 변수의 분리에 큰 영향을 미침)

#### Variable Importance



랜포 중요도 결과와 달리 수치, 범주, 이진 변수들의 중요도가 **다양하게** 나타나는 것을 확인

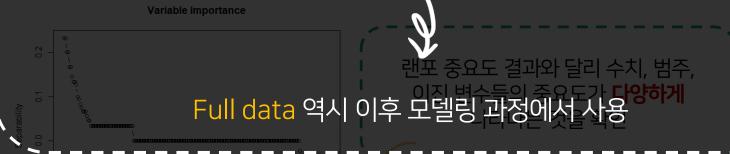
> Separabillity가 0 이상인 값들을 기준으로 변수 선택을 진행!

## Relief Algorithm

Relief Algorithm

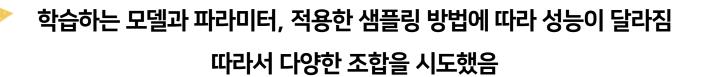


선행 지식이 없는 상태이므로, 변수 중요도만을 보고 함부로 변수 선택을 진행하여 모델링하는 것은 <mark>위험</mark>하다고 판단



Separabillity가 0 이상인 값들을 기준으로 변수 선택을 진행! 모델링 결과 Relief Algorithm과 Random Forest 통해 진행한 변수 선택은 Full data보다 비슷하거나 낮은 성능지표를 보여주었기에 **full model로 진행** 





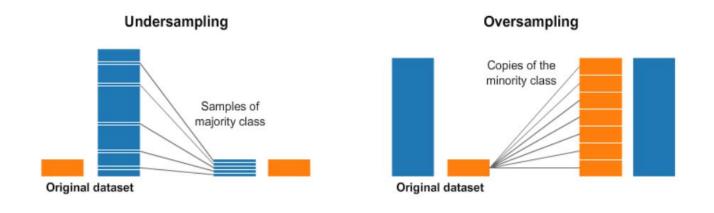
# 3

## **SAMPLING**

### 샘플링 (Sampling)

데이터 불균형을 무시하고 모델에 적합하면 <mark>과적합</mark> 될 가능성과 소수의 관측치를 지니는 클래스의 정확도를 **평가지표에 온전하게 반영 못함** 

**글래스 간 균형을** 맞춰야 함



## 샘플링 (Sampling) 방법



### **Under Sampling**

다수의 클래스를 소수의 클래스에 맞추어 관측치를 감소시키는 방법

→ 정보 누락 문제

Random Under Sampling	Tomek Link Method	CNN
-----------------------	-------------------	-----

### **Over Sampling**



소수의 클래스의 데이터들을 다수의 클래스의 관측치 수에 맞추어 증가시키는 방법

## 샘플링 (Sampling) 방법



### **Under Sampling**

다수의 클래스를 소수의 클래스에 맞추어 관측치를 감소시키는 방법

Random Under Sampling	Tomek Link Method	CNN
-----------------------	-------------------	-----

### **Over Sampling**

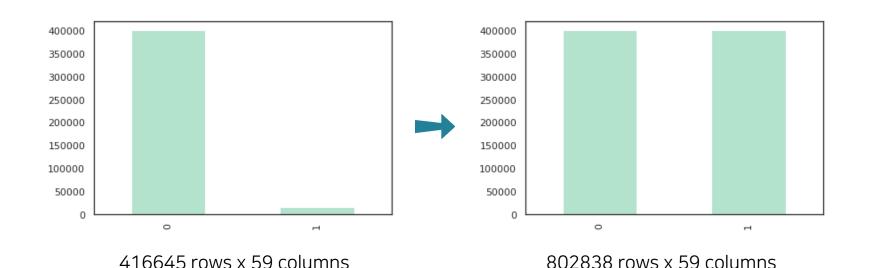


소수의 클래스의 데이터들을 다수의 클래스의 관측치 수에 맞추어 증가시키는 방법

### 오버 샘플링의 종류

### **Random Over sampling**

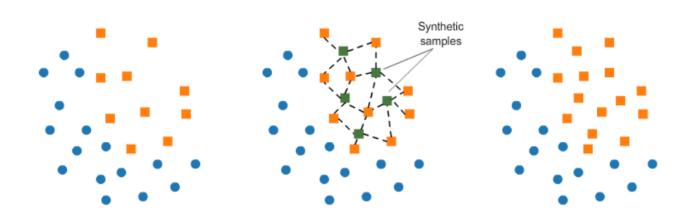
무작위로 소수 클래스의 데이터를 복제하여 관측치의 수를 늘리는 것 동일한 데이터의 수가 늘어나면서 과적합 될 확률 높음



### 오버 샘플링의 종류

**SMOTE** (Synthetic Minority Over-sampling Method)

낮은 비율의 클래스에서 임의로 선택한 샘플과 K개의 최근접 이웃 간의 차에 0~1 사이의 임의의 값을 곱하는 방식으로 새로운 데이터 합성

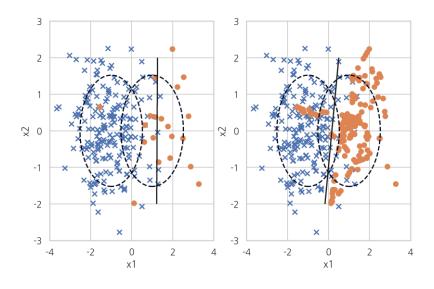


고차원에선 비효율적!

### 오버 샘플링의 종류

**ADASYN** (Adaptive Synthetic sampling approach)

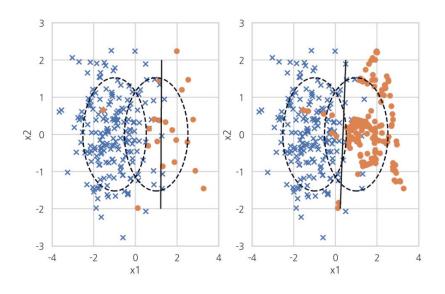
SMOTE의 개선된 버전으로 동일한 과정을 진행한 후 데이터의 임의의 작은 값을 더해줌으로 데이터가 조금 더 분산되게 표현된다



## 오버+언더 샘플링

### **SMOTETomek** (Hybrid method)

오버 샘플링인 SMOTE와 언더 샘플링인 Tomek를 융합한 방법



# 4

## MODELLING

## 4 MODELLING

## 사용한 모델들

시드는 마감일!

SEED: 804

Logistic Regression

나이브 베이즈

Random Forest

**ADABOOST** 

LDA / QDA

MLP

XGBoost

Light GBM (LGBM)

Ensemble model

### 사용한 모델들



시드는 마감일!

SEED: 804

다른 모델들의 성능이 궁금하다면 APPENDIX 참고!

Logistic Regression

나이브 베이즈

Random Forest

**ADABOOST** 

LDA / QDA

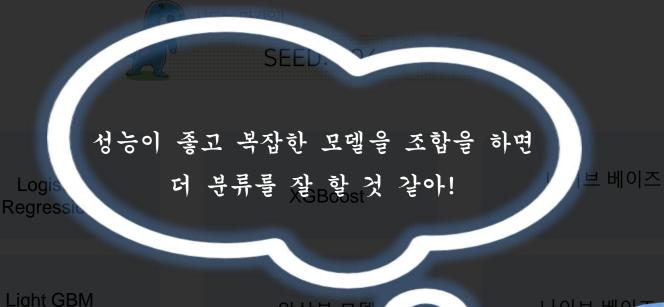
MLP

XGBoost

Light GBM (LGBM)

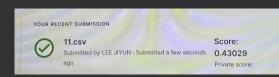
Ensemble model

Modelling



Light GBM (LGBM)





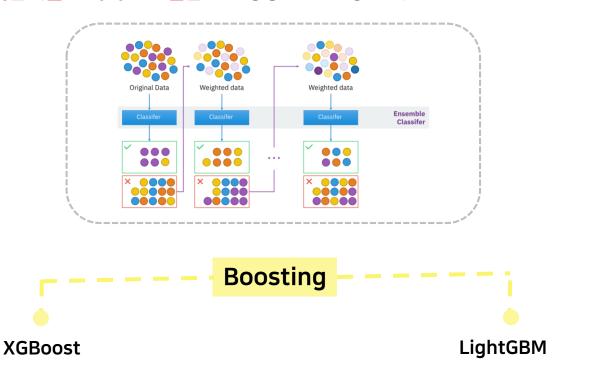
가장 단순한 logistic regression 부터 모델링 시작!

### Model

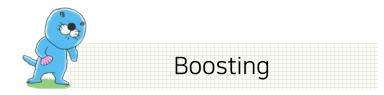


머신 러닝 앙상블 기법 중 하나로,

약한 학습기를 연속적으로 결합하여 성능이 높은 강한 학습기를 만드는 알고리즘



#### Model



#### **XGBoost**

- ✓ 트기기반의 부스팅 모델
- ✓ 과적합 규제 기증으로 강한 내구성 보유
- ✓ 분류와 회귀영역에서 뛰어난 예측 성능 발휘

XGBoost:



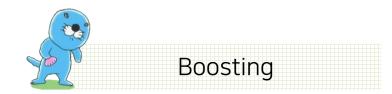
#### Lightgbm

(Light Gradient Boosting Machine)

- ✓ XGBoost를 발전시킨 모델로 학습 시간을 단축 시킴
- ✓ Leaf-wise 분할 방식을 사용하여 level wise보다 예측 오류 손실 최소화

LightGBM:

#### Model



#### **XGBoost**

- ✓ 트기기반의 부스팅 모델
- ✓ 과적합 규제 기증으로 강한 내구성 보유
- ✓ 분류와 회귀영역에서 뛰어난 예측 성능 발휘

XGBoost:

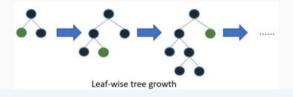
Level-wise tree growth

#### Lightgbm

(Light Gradient Boosting Machine)

- ✓ XGBoost를 발전시킨 모델로 학습 시간을 단축 시킴
- ✓ Leaf-wise 분할 방식을 사용하여 level wise보다 예측 오류 손실 최소화

LightGBM:

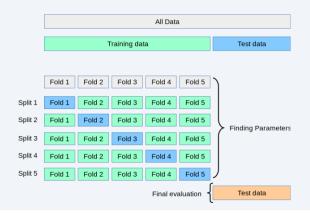


### **Cross Validation**



#### K-Fold CV

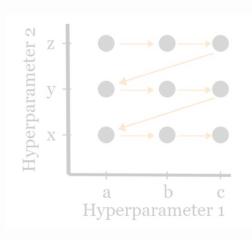
- ✓ Train set을 train과 K개의 Validation set으로 나누어 모델을 검증하는 방법
- ✓ 장점: 모든 데이터셋을 훈련에 사용할 수 있으며, 평가에도 활용할 수 있음



### Grid Search Algorithm



모델에 필요한 hyper parameter의 모든 조합을 고려해, 최고 성능의 hyper parameter를 찾아내는 기법



### **Cross Validation**



#### K-Fold CV

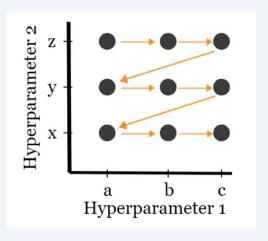
- ✓ Train set을 train과 K개의 Validation set으로 나누어 모델을 검증하는 방법
- ✓ 장점: 모든 데이터셋을 훈련에 사용할 수 있으며, 평가에도 활용할 수 있음



### Grid Search Algorithm



모델에 필요한 hyper parameter의 모든 조합을 고려해, 최고 성능의 hyper parameter를 찾아내는 기법

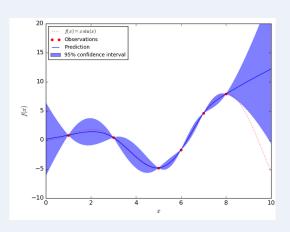


### **Cross Validation**



#### Bayesian optimization

- ✓ 순차적으로 목적 함수를 최대(혹은 최소)로 하는 최적해를 찾는 기법
- ✓ 장점: 불필요한 반복 탐색을 줄여 빠르게최적 파이퍼 파라미터를 찾을 수 있음





다양한 모델에 튜닝을 적용해 fitting한 결과!

### Modelling



#### **XGBoost**

Random Oversampling

Gamma: 8.281

Max\_depth: 9

Subsample: 0.9489

Learning\_rate: 0.6573

Random\_state = 804



F1 score: 0.84913

Kaggle: 0.50556

### Lightgbm



Random Oversampling

수치형 변수 표준화

N\_estimators: 1000

Num leaves = 64

 $N_{jobs} = -1$ 

Random\_state = 804

Is\_unbalanced = True

(베이지안 튜닝 도전했으나 성능 더 낮아짐)



F1 score: 0.7514

Kaggle: 0.51430

### MUDELLING

### Modelling





## 왜 튜닝을 했는데 성능이 좋아지지 않았는가에 대한 고찰



Max depth: 9

Subsample: Jupyter에서 적용했을 때는 성능이 향상-leaves = 64

Learning\_rate: 0.6573 Random\_state = 804

수치형 변수 표준화

N estimators: 1000

① 전처리 과정의 문제점?

② 다른 알 수 없는 문제의 존재

F1 score: 0.84913

Kaggle: 0.50556

F1 score: 0.7514

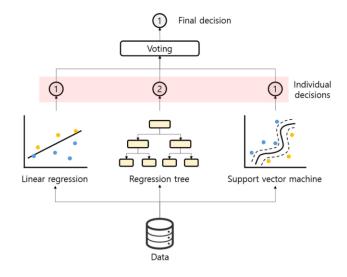
Kaggle: 0.51430

#### Model



#### 여러 개의 기본 모델을 활용하여 하나의 새로운 모델을 만들어내는 기법

이미 Ensemble 모델로 설정된 모델을 다시 활용하여 새로운 Ensemble 모델을 만드는 것도 가능 (이른바 Ensemble 모델들의 Ensemble)



#### Model

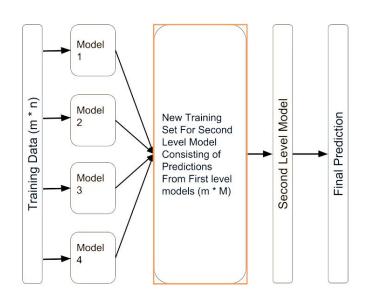
### Stacking Ensemble (Igbm/xgboost + logistic)

개별 알고리즘으로 예측한 데이터를 기반으로 스태킹 모델을 통해 다시 학습



#### Lgbm 모델 2개, xgboost 로 예측한 데이터를 기반으로 로지스틱회귀로 다시 예측을 수행

Lgbm 모델과 xgboost의 조합을 바꿔가면서 예측 수행



#### 결과



다운샘플링 + 앙상블 = 과적합
Smote + 앙상블 = 차이 미비
SMOTETomek + 앙상블 = 차이 미비
랜덤오버샘플링 + 앙상블 = 미비하게 향상

처음에는 결과가 가장 좋을 것이라고 예상했지만 아니었다.

#### Model

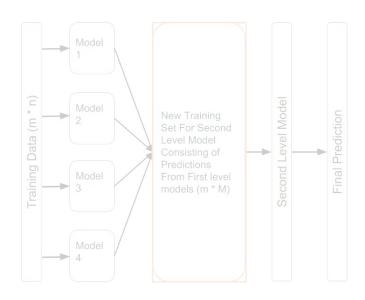
Stacking Ensemble (Igbm/xgboost + logistic)

개별 알고리즘으로 예측한 데이터를 기반으로 스태킹 모델을 통해 다시 학습



#### Lgbm 모델 2개, xgboost 로 예측한 데이터를 기반으로 로지스틱회귀로 다시 예측을 수행

Lgbm 모델과 xgboost의 조합을 바꿔가면서 예측 수행



#### 결과



다운샘플링 + 앙상블 = 과적합
Smote + 앙상블 = 차이 미비
SMOTETomek + 앙상블 = 차이 미비
랜덤오버샘플링 + 앙상블 = 미비하게 향상

처음에는 결과가 가장 좋을 것이라고 예상했지만 아니었다..

## 성능 평가

모델	Sampling <del>종류</del>	CV 종류 / 튜닝	F1 -score	Kaggle		
Logistic Regression	Random over sampling	X	0.5709	0.43029		
나이브 베이즈	Random over sampling	Х	0.5444	0.4459		
Random Forest	Random over sampling	Х	과적합 			
MLP	Random over sampling	Layer 추가	0.7025	0.50045		
앙상블 (Qda, lda, lgbm, adaboost)	Random over sampling	렘 터짐…	0.6374	0.4438		

# 5

# **RESULT**

최종 모델: LightGBM



수치형 변수 스케일링 (표준화)



GridSearchCV 파라미터 튜닝



ls\_unbalance 등 파라미터 추가 조정

A	В	C	D	E	F	G	Н		J	K	L	M	N	0	P
nean_fit_t	std_fit_tim	mean_scor	std_score_	param_ma	param_mi	param_n_e	param_nui	params	split0_test	split1_test	split2_test	mean_test	std_test_sci	rank_test_sc	ore
31.84167	1.104935	3.123601	0.031448	2	500	400	16	{'max_dep	0.622661	0.62346	0.620512	0.622211	0.001245	17	
32.86704	1.377578	3.223481	0.057714	2	500	400	64	{'max_dep	0.622661	0.62346	0.620512	0.622211	0.001245	17	
47.58403	1.318849	4.604828	0.140655	2	500	600	16	{'max_dep	0.632915	0.634257	0.631607	0.632927	0.001082	15	
47.67752	2.265569	4.63676	0.094739	2	500	600	64	{'max_dep	0.632915	0.634257	0.631607	0.632927	0.001082	15	
77.92548	0.292901	7.354357	0.072389	2	500	1000	16	{'max_dep	0.646178	0.649937	0.645794	0.647303	0.001869	13	
76.21082	1.051165	8.141988	0.859566	2	500	1000	64	{'max_dep	0.646178	0.649937	0.645794	0.647303	0.001869	13	
45.03498	1.34423	5.412087	0.039635	4	500	400	16	{'max_dep	0.694613	0.698073	0.698296	0.696994	0.001686	11	
44.37609	1.137002	5.388626	0.026373	4	500	400	64	{'max_dep	0.694613	0.698073	0.698296	0.696994	0.001686	11	
65.32625	1.198821	8.746595	1.173791	4	500	600	16	('max_dep	0.722621	0.726274	0.727447	0.725448	0.002055	8	
65.19857	1.373494	8.293351	0.130491	4	500	600	64	{'max_dep	0.722621	0.726274	0.727447	0.725448	0.002055	8	
106.566	0.791825	15.47098	0.399556	4	500	1000	16	('max_dep	0.765949	0.772766	0.767793	0.768836	0.002879	5	
106.4722	0.760923	16.57847	0.641976	4	500	1000	64	{'max_dep	0.765949	0.772766	0.767793	0.768836	0.002879	5	
43.1766	1.326401	5.338649	0.922353	6	500	400	16	{'max_dep	0.713938	0.71732	0.712316	0.714525	0.002084	10	
59.76104	1.589773	9.036655	1.093716	6	500	400	64	{'max_dep	0.809924	0.813728	0.808826	0.810826	0.0021	3	
62.47361	1.135189	6.744018	0.090116	6	500	600	16	{'max_dep	0.746245	0.750701	0.747874	0.748273	0.001841	7	
86.13752	0.664184	16.94483	0.195123	6	500	600	64	{'max_dep	0.852454	0.856172	0.85196	0.853529	0.00188	2	
99.80899	0.689454	12.84717	0.117974	6	500	1000	16	{'max_dep	0.795602	0.802554	0.803465	0.800541	0.003512	4	
142.7063	0.566011	28.68112	1.197891	6	500	1000	64	{'max_dep	0.899695	0.90623	0.90374	0.903222	0.002693	- 1	

의의

<u> </u> 클린업 모든 팀의 내용을 활용할 수 있어서 좋았다

2 여러가지 이진 분류 모형을 다뤄봤음

③ 다양한 방법을 사용하여 성능 결과가 어떻게 바뀌는지 확인해 봤음

Logistic Regression, LGBM, XGBoost, Deep Learning, Ensemble

### 한계

데이터 용량 문제, 테스트셋 이용 규제 문제로 인해 mice 사용 못함

조합에 따라 성능이 다르게 나오는 이유를 해석하기 어려웠음

3 파라미터 튜닝을 했으나, 과적합 문제가 의심되어 성능이 좋지 않았다

데이터에 대한 선행 지식이 없어 파생변수를 고려하지 못했다

### 느낀점



이번 방학 세미나 동안 오로지 데이터만 계속 보고, 모델링만 계속 돌려본 게 처음이라 많이 당황스럽기도 했지만, 좋은 사람들을 팀으로 만나 같이 하면서 또한 많이 즐거웠습니다ⓒ 제가 중간에 알바 간다고 또 시간적으로 참여도 적게 한 것 같아서 미안하기도 하고, 또 다들 너무 잘하는 사람들이어서 고맙기도 하네요..!! 모두 어떤 팀으로 가서 활동할지 아직 모르지만, 그래도 방세 1팀이 최고였다는 사실을 기억해줬으면 좋겠습니다 ㅎㅎ 지윤이, 시언이, 민서, 지영이 다들 정말 정말 수고 많았어..!! 이제 좀 쉬자 다들 방세 1팀 최고 출



너무나 좋은 팀원들을 만나서 1주 동안 즐겁게 할 수 있었던 것 같아요!! 노력해준 팀원들 너무 고맙고 같이 먹은 저녁들이 다 너무 맛있었습니다…이상할정도로 맛있었던 쭈삼… 다음엔 완전체로 함 갑시다♥



방세를 하면서 1주일이 정말 빠르게 지나간 것 같아요!! 능력자만 모인 1팀으로 활동하면서 정말 많은 것을 배울 수 있었습니다!! 다들 너무 수고 많았고 기회가 된다면 다음에도 같은 팀으로 만나면 좋을거 같아요~~ 방세 1팀 짱짱!! ♥

### 느낀점

"튜닝의 끝은 순정"





1주일도 안되는 짧은 기간 동안 모두 수고했습니다!! 진짜 다양한 모델들을 공부해보고 많은 것을 배울 수 있어서 유익했습니다! 다들 수고 많았고 다음 학기에도 열심히 살아봐요… 방세 1팀 짱짱!! ♥



1주일도 안되는 짧은 기간 동안 전처리부터 모델링까지 하게 되어서 정말 빡셌던 일정이었는데 너무너무 수고했어요 다들,, 너무 똑똑하고 열정적인 팀원들을 만난 것 같아서 정말 든든했고, 다양한 모델을 찾아보고 공부해보면서 성장할 수 있었던 것 같아서 좋았어요 방세는 끝났지만 우리 자주 만나고 맛있는 것도 더 먹으러 가요 방세 1팀 짱짱!! ♥

# 감사합니다





# Appendix

### Modelling

#### 로지스틱 회귀 모델

- ✓ 종속변수가 범주형인
  데이터를 대상으로 하는 분류 기법
- ✓ Log-odds를 sigmoid 함수에 넣어서 [0,1] 범위의 확률을 구함

#### 나이브 베이즈

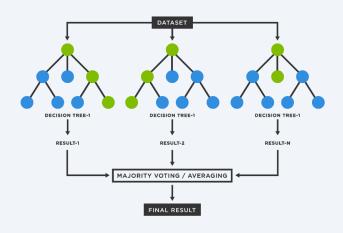
- ✓ 베이즈 정리에 기반한 통계적 분류 기법으로 조건부 확률에 기반
- ✓ 지도 학습 환경에서 매우 효율적으로훈련되며 노이즈나 결측치가 많은 데이터처리에 특화

### Modelling

#### Random Forest

- ✓ 다수의 결정 트리들을 학습하는 앙상블 방법
- ✓ 다수결의 원칙 / 평균 예측치 등을 통해 최종결과 도출

(각각의 트리들은 동등한 가중치를 가짐)



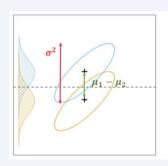
#### **ADABOOST**

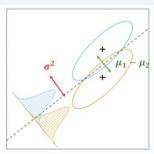
- ✓ 노드 하나에 두개의 leaf를 지닌 트리인 stump 다수를 학습하는 앙상블 방법
- ✓ 특정 stump는 다른 stump보다 가중치가 높거나 낮음
  - ✓ 각 Stump의 error는 다음 Stump의 결과에 영향을 줌

### Modelling

#### LDA

- ✓ 판별분석 과정 중 하나로 독립변수들의 측정값에 따라 데이터가 어느 집단에 속할 것인가에 대해 판별하는 분석방법
- ✓ 목표: 분산을 최소화 하면서 평균의 차이를 최대화하는 사영(projection) 찾기



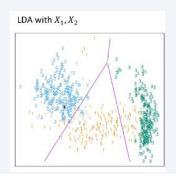


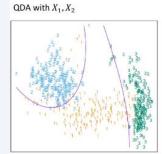
#### QDA

✓ LDA에서 공통 공분산 구조에 대한 가정을 제외시킨 방법

(즉, 범주별 다른 공분산 구조를 가진다고 가정)

✓ LDA와 달리, Decision boundary가2차곡선의 형태를 띰





### Modelling

#### MLP

- ✓ 퍼셉트론으로 이루어진 층(layer) 여러 개를 순차적으로 쌓은 다층신경망 구조
- ✓ 인접한 두 층의 뉴런 간에는 fully connected된다는 특징
- ✓ 이미지 분류 문제 등 이진 분류 분석에도 적용 가능

