

클린업 1주차

선형대수학팀(3팀)

박서영
김민주
이윤희
이지연
황정현

INDEX

1. 선형대수의 개념 및 필요성
2. 선형대수 기본개념
3. $Ax = b$ 해결하기
4. 선형변환

선형대수란?

선형대수학



연립선형방정식($Ax=b$)
해 구하기



행렬



벡터

연립선형방정식을 보다 쉽게 표현하고
해를 구하기 위해 '행렬'과 '벡터' 이용!

통계와 선형대수의 관계



선형대수는 머신러닝부터 딥러닝까지 거의 모든 이론의 바탕



데이터를 행렬 및 벡터 형식으로 나타냄으로써 구조적 표현 및 연산 가능



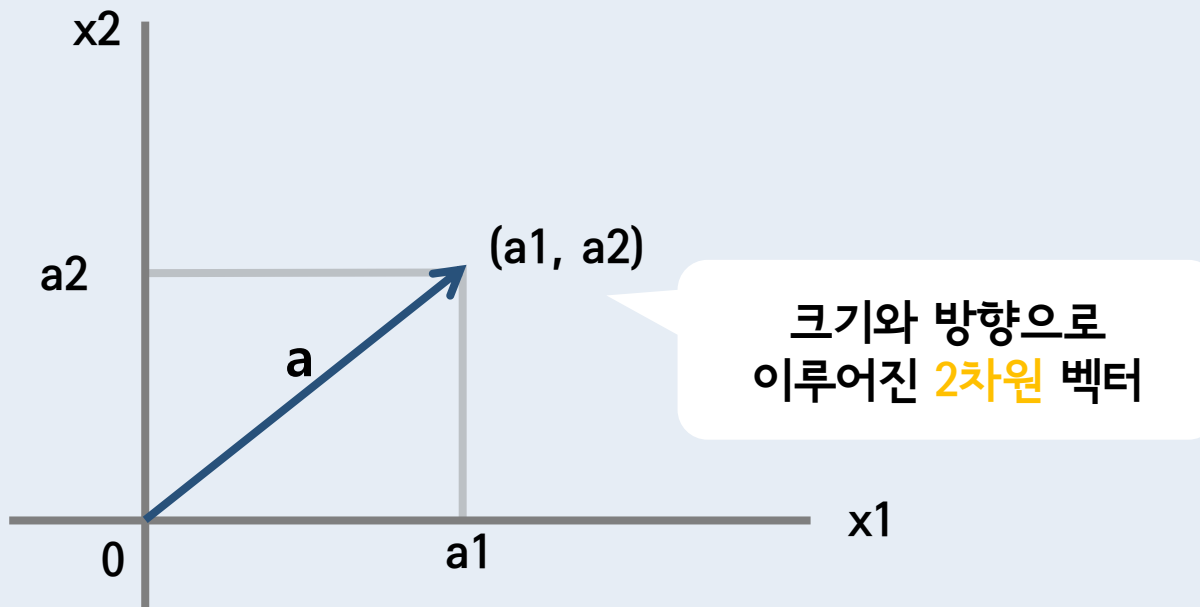
PCA, SVD, LSA, 딥러닝의 구조 등의 수학적 근간

벡터(vector)란?

- 선형대수의 **기본단위**
- 하나의 열만 존재하는 행렬

공간 측면

예시



3

$Ax = b$ 해결하기

연립선형방정식 해의 종류

- 연립선형방정식의 해는 해의 유무를 기준으로 '불일치한다/일치한다'로 나뉘고, 일치하는 경우 해의 개수에 따라 '무수히 많다/하나이다'로 나뉜다.

불일치한다
(inconsistent)

해가 없다

일치한다
(consistent)

해가 무수히 많다

해가 하나이다

선형 결합 (linear combination)과 span

- Ax를 $m \times n$ 크기의 행렬 A의 각 컬럼(\mathbb{R}^n 의 벡터)과 각각의 벡터의 변수 값의 곱으로 나타낼 수 있는데, 이를 **선형 결합(linear combination)**라 한다.

$$AX = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \underline{a_1x_1 + a_2x_2 + \cdots + a_nx_n}$$

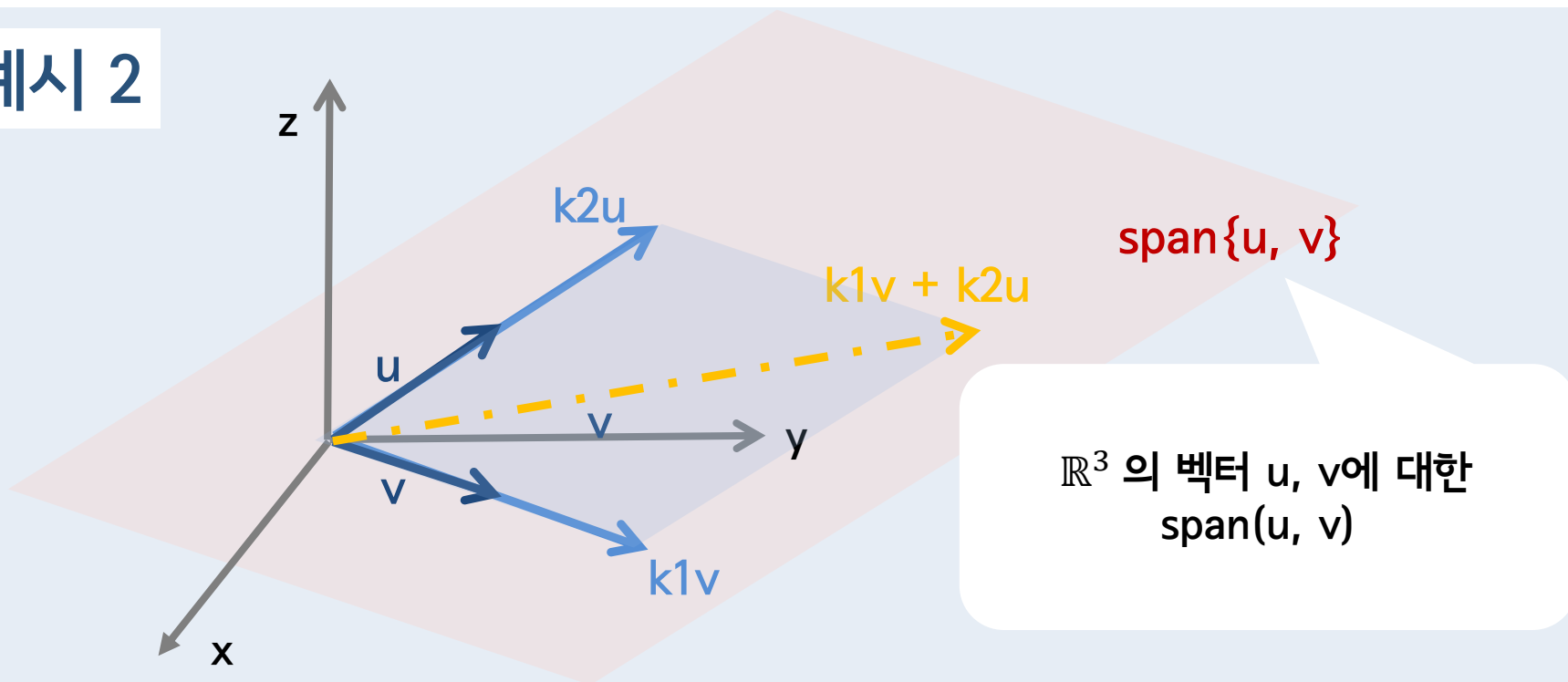
$\text{Span}\{a_1 \ a_2 \ \cdots a_n\}$

span은 벡터 $a_1 \ a_2 \ \cdots a_n$ 의 조합이다.

Span의 공간적 이해

- u 와 v 가 \mathbb{R}^n 의 벡터라면, $\text{span}\{u, v\}$ 는 u 와 v 의 선형결합($k_1v + k_2u$)이다.
- 이 때, 영벡터가 아닌 u, v 에 대해 $\text{span}\{u, v\}$ 는 원점을 지나며 u, v 를 포함한 평면이다.

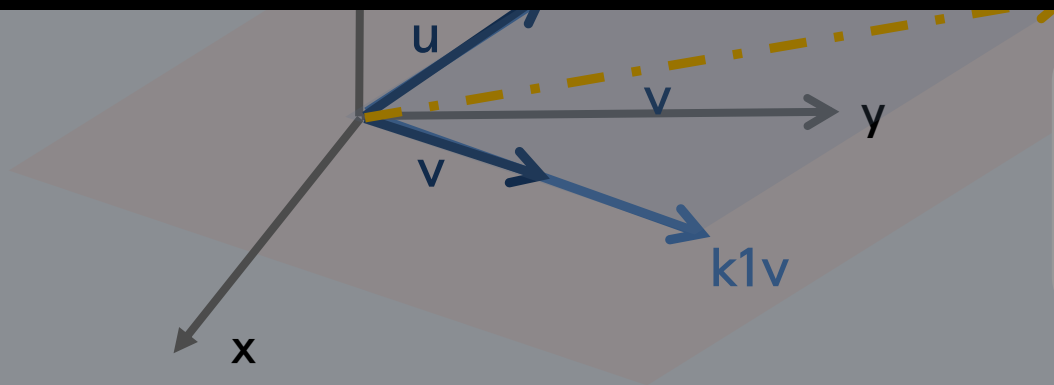
예시 2



Span의 공간적 이해

- u 와 v 가 \mathbb{R}^n 의 벡터라면, $\text{span}\{u, v\}$ 는 u 와 v 의 선형결합($k_1v + k_2u$)이다.

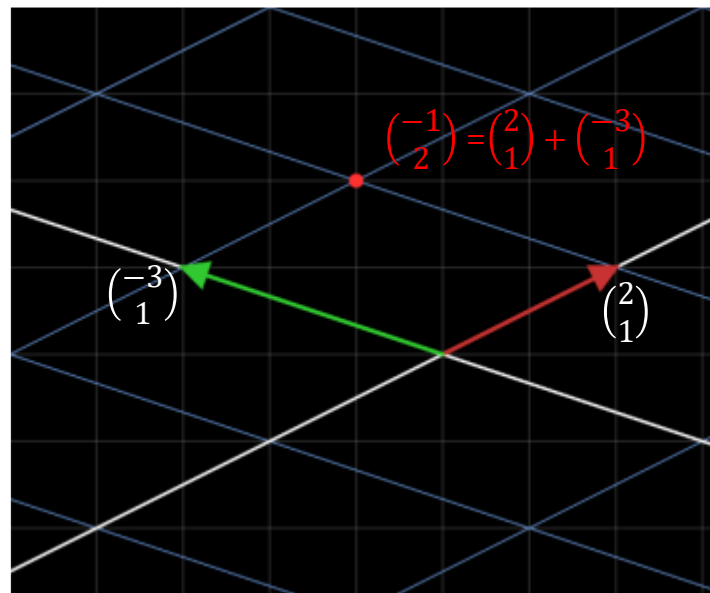
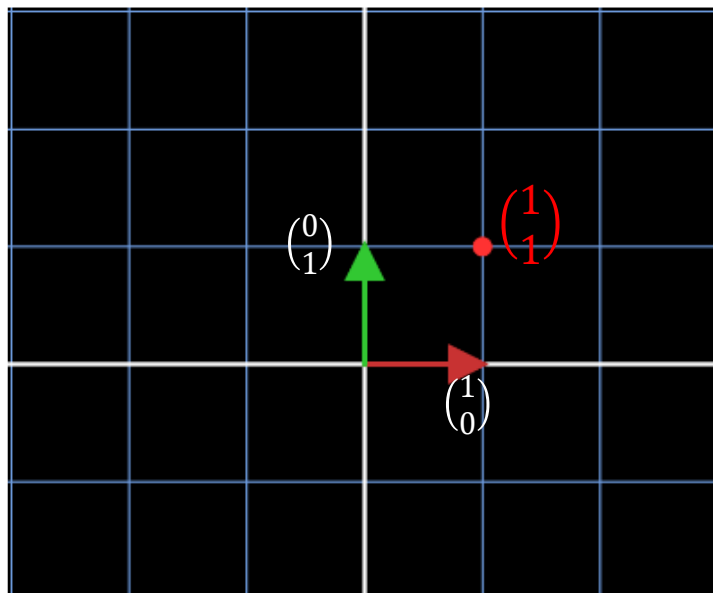
만약 $Ax = b$ 연립일차방정식의 해가 존재하려면
 b 가 A 의 열벡터들의 span 에 위치해야 한다고
공간적으로 이해할 수 있음!



\mathbb{R}^3 의 벡터 u, v 에 대한
 $\text{span}(u, v)$

선형변환의 공간적 의미

- (예시) $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ 에 행렬 $\begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ 를 곱해 $\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ 로 변환한 선형변환 : $\underbrace{\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}}_x = \underbrace{\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}}_b$



선형변환 후 벡터 $\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ 는 변환된 기저벡터 $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 와 $\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ 의 1배와 1배의 합으로 표현 가능

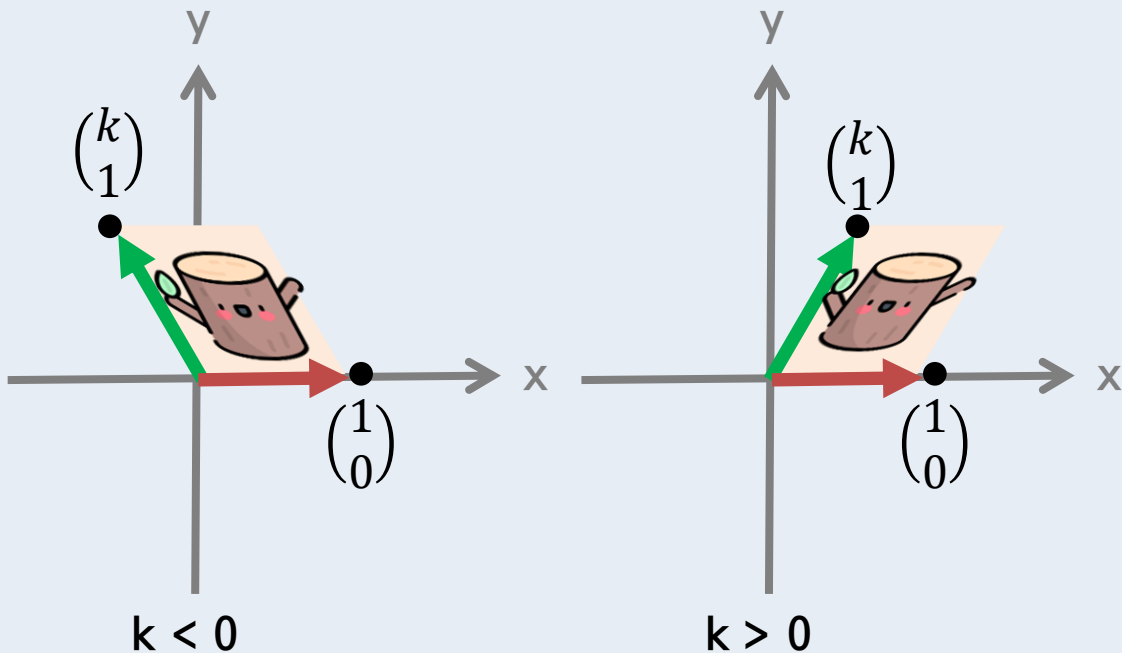
선형변환의 종류

- Shear : 평행사변형 모양으로 변환되는 것

아래 예시) 기저벡터가 $(k,1)$, $(1,0)$ 로 바뀜으로써 격자가 평행사변형 꼴로 변형됨

Standard Matrix
(A행렬)

$$\begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$



Affine Transformation

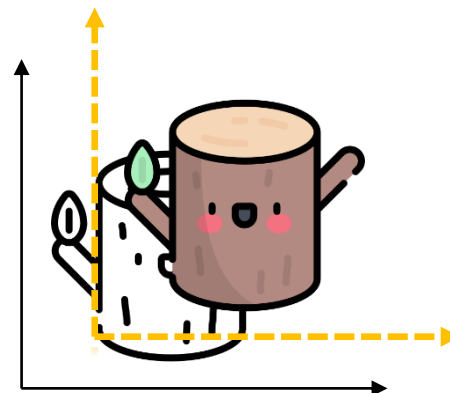
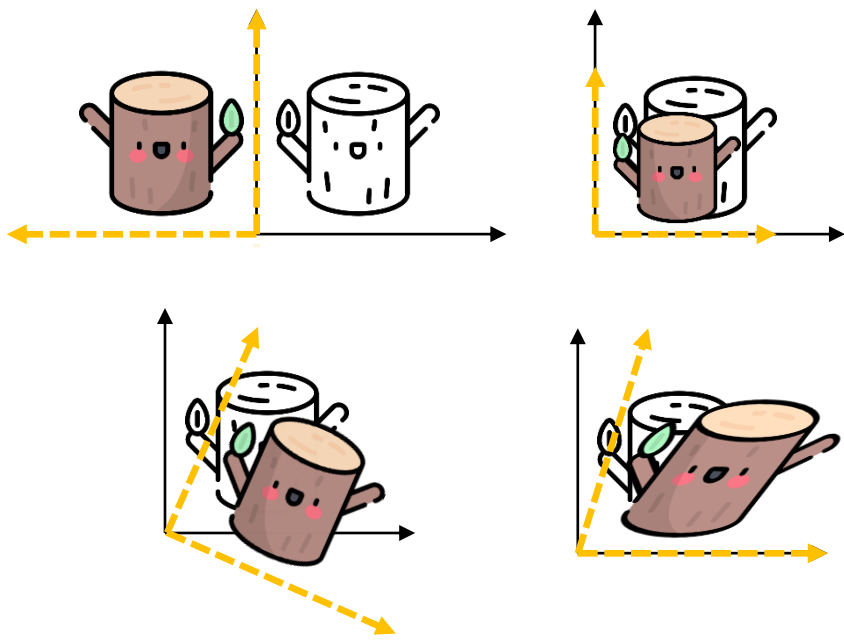
선형변환

$$Y = AX$$

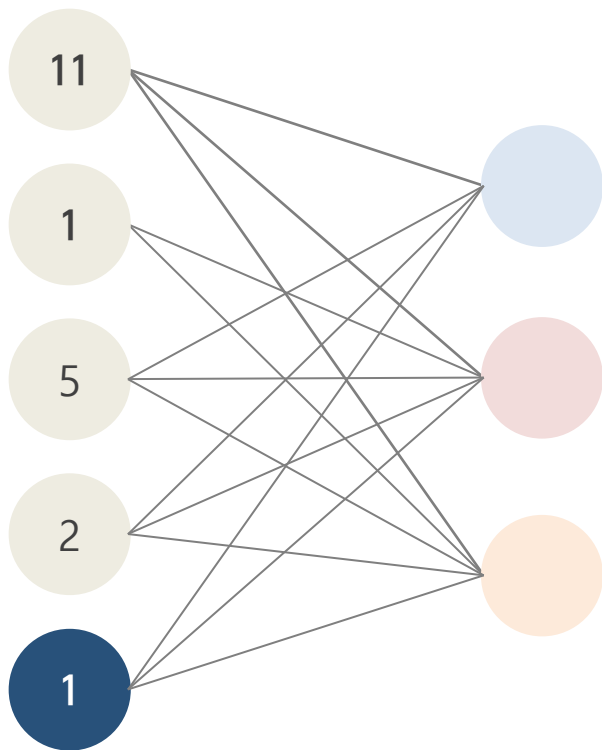


이동변환

$$Y = X + b$$



아핀변환과 딥러닝



가중치 행렬				Input node	Bias	Output
2	3	-1	1	11	1.5	23.5
-3	1	2	4	1	-1.3	-15.3
1	-4	-2	3	5	3.2	6.2
				2		

$$= 11 \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix} + 5 \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 1.5 \\ -1.3 \\ 3.2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 1 & 1.5 \\ -3 & 1 & 2 & 4 & 1.3 \\ 1 & -4 & -2 & 3 & 3.2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 11 \\ 1 \\ 5 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23.5 \\ -15.3 \\ 6.2 \end{bmatrix}$$