

# 클린업 2주차



## 선형대수학팀(3팀)

박서영 김민주 이윤희 이지연 황정현

## INDEX

0. Review

1. 행렬 뜯어보기

2. 벡터 뜯어보기

3. 투영벡터 : 회귀분석에 적용

역행렬(Inverse of matrix)이란?

• n x n의 정방행렬

같은 말!

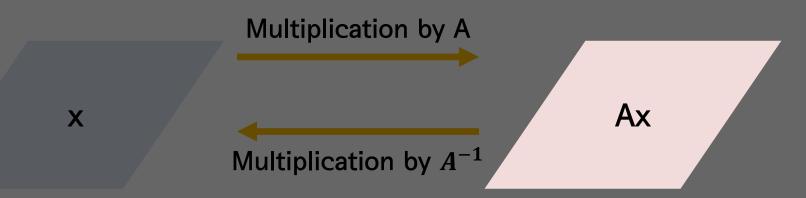
A의 역행렬이 존재한다.

Ax=b의 유일한 해가 존재한다.

A<sup>-1</sup>는 유일하다. (Unique)

## 역행렬과 선형변환

• 역행렬이 존재하는 n x n의 정방행렬 A에 대하여



- 벡터공간( $\mathbb{R}^n$ )의 차원수가 유지된다.
- Ax=b의 해 x가 유일하다(unique).
- 특정 x를 선형 변환한 b는 유일하다.
- x와 Ax (x와 b)는 일대일대응이다.

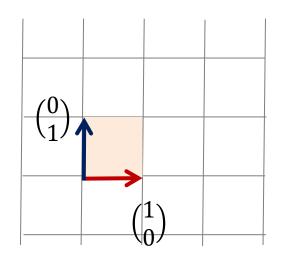
#### 행렬 뜯어보기

## 행렬식과 선형변환의 기하학적 관계

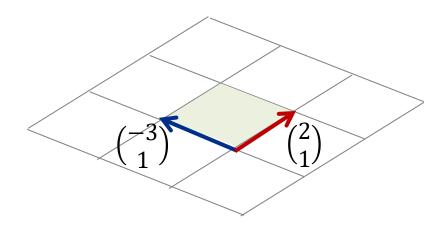
선형변환 후의 넓이 = |det(A)| x 선형변환 전의 넓이 (ℝ²의 경우)

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$A \qquad x = b$$







#### 행렬 뜯어보기

## 행렬식과 Ax=b의 해

• 행렬식을 이용해 Ax=b 를 더 쉽게 풀 수 있다!

역행렬 존재 여부의 판단 기준

Cramer's Rule을 이용해 x구하기 가능

## 선형부분공간의 조건



0 벡터(원점)가 존재해야 한다.



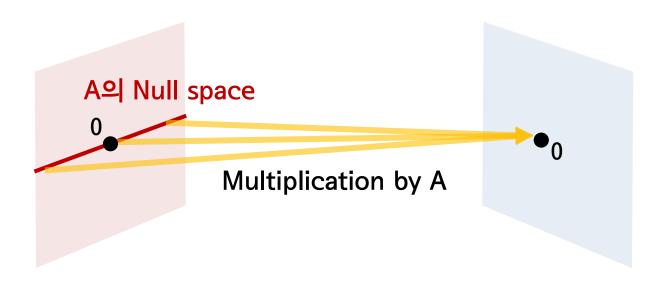
선형부분공간에 있는 벡터에 다른 벡터를 더했을 때 그 합도 선형부분공간에 존재해야 한다.



선형부분공간에 있는 벡터에 스<mark>칼라를 곱했을 때</mark> 그 곱도 선형부분공간에 존재해야 한다.

#### Null space

- Homogenous 방정식 Ax = 0 의 해의 집합
- x 에 A 를 곱해 선형변환 했을 때 0 이 되는 벡터 x 들의 집합



Null space는 하나의 선형부분공간이다.

## Column space와 Ax=b

b는 A의 열벡터의 span에 속한다. b가 A의 column space에 존재한다.

- $col(A) = \{b : b = Ax \text{ for some } x \text{ in } \mathbb{R}^m\}$
- 만약 모든 b에 대하여 Ax=b의 해가 존재하면, col(A)는 모든 b를 나타내고  $Column\ space는 부분공간(subspace)을 넘어 <math>\mathbb{R}^m$  의 벡터공간이 된다.

## 선형독립

 벡터들의 모임에서 어떤 벡터도 나머지 벡터들의 일차결합으로 만들어질 수 없을 때, 선형독립이라고 한다.

$$\mathbb{R}^m$$
의 원소인 제로벡터  $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$ 에 대하여  $\mathbf{Cos}\mathbf{S}\mathbf{S}$  입!  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} = C_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} + C_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} + \cdots + C_n \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix}$ 

를 만족하는 상수  $C_i$ 의 해가  $C_1$ =0  $C_2$ =0  $\cdots$   $C_n$ =0 이면

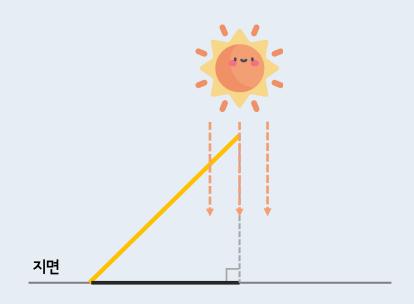
## 차원(dimension)과 rank

- 벡터공간에서 기저벡터의 개수를 차원(dimension)이라고 한다. 예를 들어  $\mathbb{R}^2$ 의 차원은 2,  $\mathbb{R}^3$ 의 차원은 3이다.
- 행렬 A의 Column space 의 차원을 rank라고 한다.

	Column space	Null space
dimension	pivot 의 개수	pivot이 없는 열의 개수 = 자유변수의 개수

## 투영벡터(projection)

- 지면에 비스듬히 놓인 막대에 빛이 지면과 수직으로 비칠 때, 막대가 지면에 투영되었다고 한다.
- 이때 막대가 투영되어 지면에 막대의 그림자가 생긴다.



#### Least-Square estimators

$$X\beta = y$$

만족하는  $\beta$  존재 X

Least-Square problem

$$X\hat{\beta} = \hat{y}$$

최소거리해  $\hat{eta}$  존재

$$0 \qquad \qquad y - \hat{y}$$

$$Col(X) \qquad \qquad \hat{y} = X\hat{\beta}$$

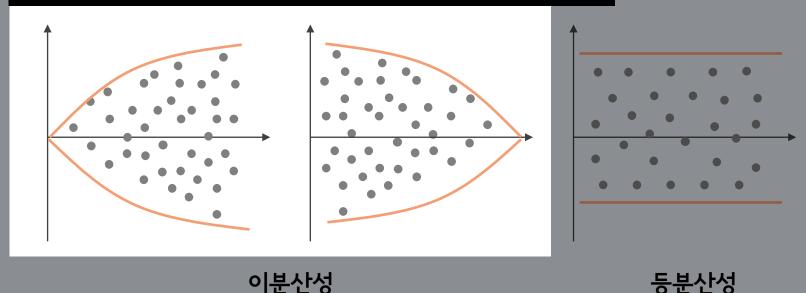
$$X\beta = y$$
의 최소거리해

$$\therefore X^T X \hat{\beta} = X^T y$$

#### 가중선형회귀(Weighted Linear Regression)

- 일반 단순 회귀 모형은 잔차의 등분산성을 가정한다.
- 등분산성 : 잔차는 평균이 0, 분산이  $\sigma^2$ 으로 입력 변수와 무관하게 무작위적으로 고

입력변수에 따라 분산이 달라지는 등 <mark>이분산성을</mark> 띠는 경우는 작<mark>은 분산에 가중치를</mark> 두어 등분산성을 맞춰준다.



## Weighted-Least-Square estimators

기조 서워바거시이 OtH에 기조키 웨려 O 고리서 베티 게스로 크거하다

	일반회귀	가중회귀
SSE	$\ y-\hat{y}\ ^2$	$  Wy - W\hat{y}  ^2$
	$= \left\  y - X \hat{\beta} \right\ ^2$	$= \left\  Wy - WX\hat{\beta} \right\ ^2$
eta 의 해	$X^T X \hat{\beta} = X^T y$	$(WX)^T WX \hat{\beta} = (WX)^T Wy$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & w_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & w_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_n \end{bmatrix}$$

$$\therefore (WX)^T WX \hat{\beta} = (WX)^T Wy$$