

클린업 2주차

3팀 선형대수학

황정현
고경현
김지민
반경림
전효림

INDEX

0. 지난주 REVIEW

1. 행렬식

2. 공간개념

3. 투영벡터

4. 선대, 회귀와 만나다

선형변환으로의 해석

- 선형변환 전후의 넓이 관계 설명

지난주 이야기!



‘선형변환’의 관점에서 바라본 선형방정식 $Ax = b$

$$\begin{matrix} A & x \\ \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{matrix} = \begin{matrix} b \\ \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

벡터 x 에 행렬 A 를 곱하는 선형변환을 통해 벡터 b 만들

input

벡터 x 가 만드는
공간의 넓이

Linear Transformation

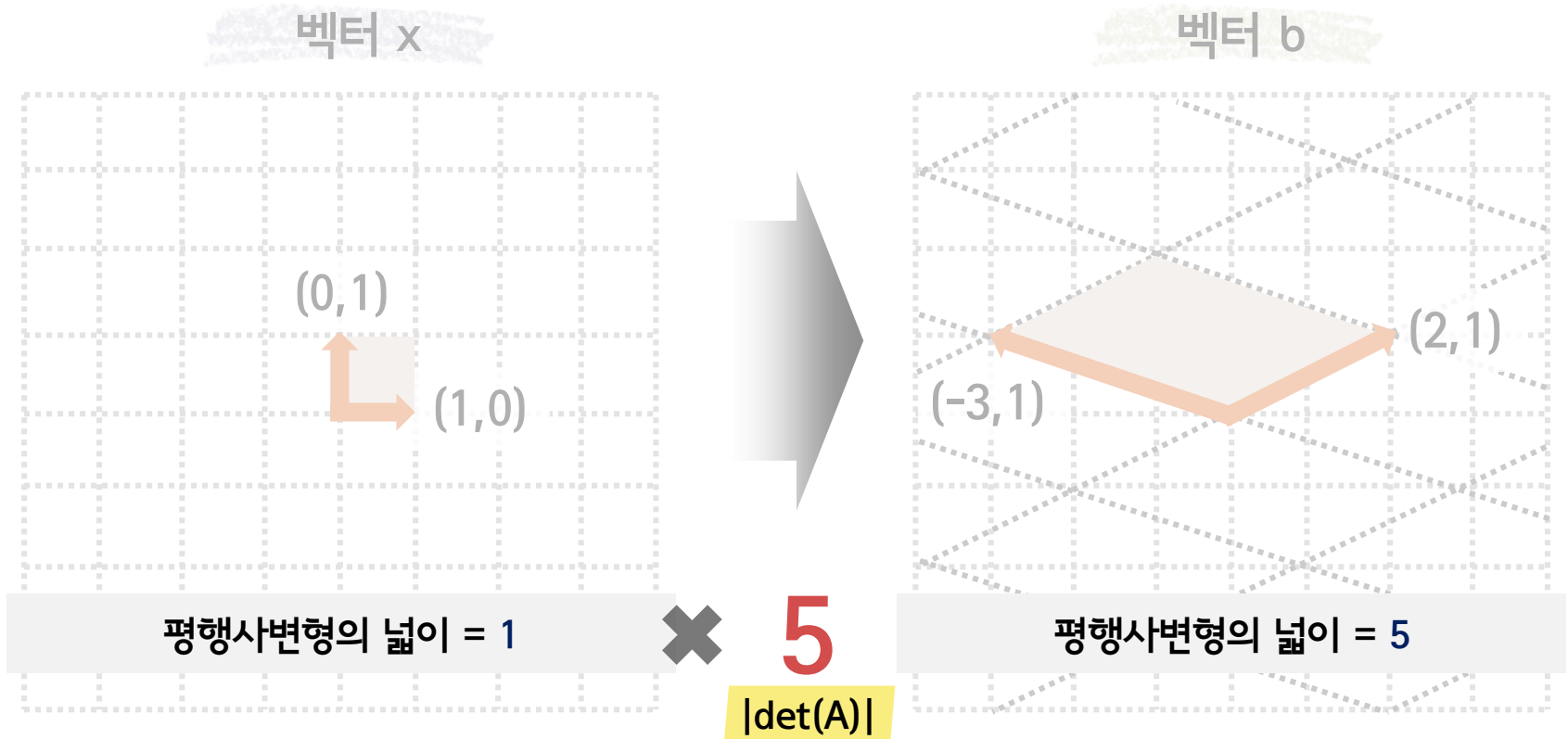
$|\det(A)|$ 배 변화

output

벡터 b 가 만드는
공간의 넓이

선형변환으로의 해석

- 선형변환 전후의 넓이 관계 설명



선형부분공간

벡터공간

선형부분공간

subspace

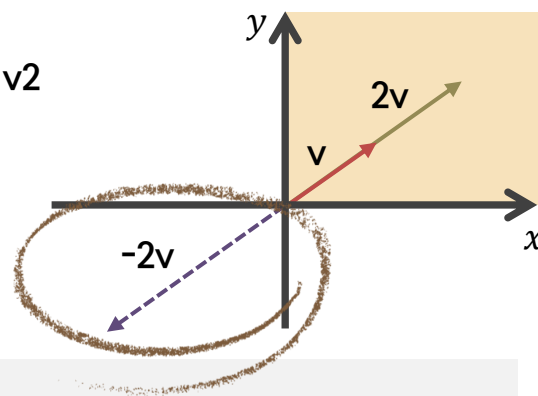
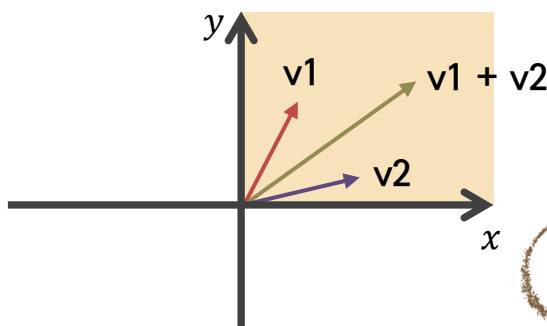
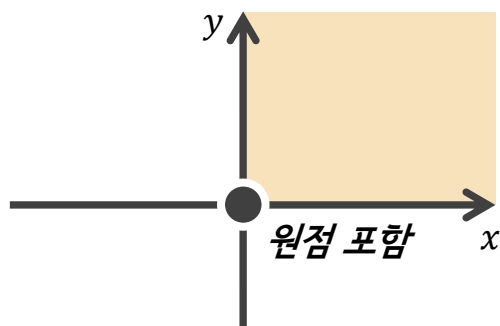
span

column space



2차원 공간에서 축을 포함한 제1사분면은

선형부분공간이 될 수 있을까?



선형부분공간이 아니다! 💧

선형부분공간

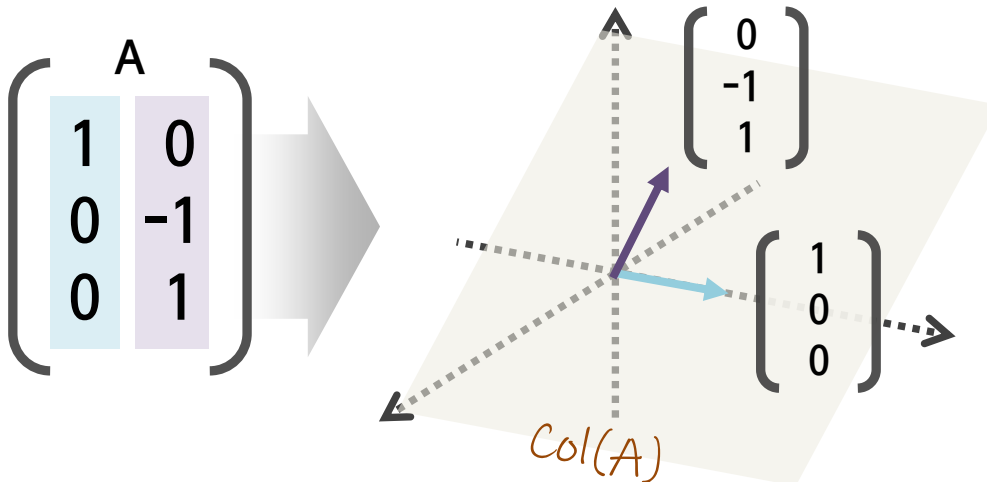
벡터공간

선형부분공간

span

column space

- 행렬 A 의 열벡터의 연산으로 만드는 공간
- 행렬 A 의 **열벡터의 span**



$Ax = b$ 의 해가 있다

$col(A)$ 가 모든 Ax 를 포함한다

벡터 b 가 $col(A)$ 에 있다

벡터 b 가 $span\{a\}$ 에 있다

Null space

$$\begin{matrix} & A & \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} & = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Null
space $Ax = 0$ 을 만족시키는 **해**들을 모아 형성한 공간

0벡터



해벡터끼리의 합



해벡터의 상수배



선형부분공간

방정식의 해벡터가 \mathbb{R}^n 그것의 null space는 \mathbb{R}^n 의 선형부분공간

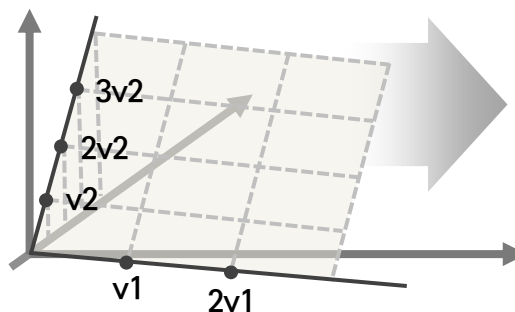
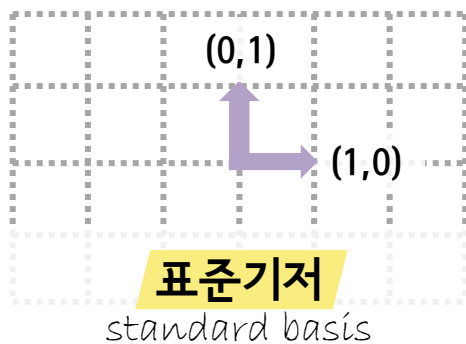
기저

2 기저 Basis

span



선형독립

어떤 공간을 구성하는 span 벡터의 **최소** 집합벡터공간을 **효율적**으로 표현할 수 있는 벡터들(span)어떤 공간을
span하는
기저는
유일하지 않음

투영벡터 (Projection)

벡터 b 를 직선 a 위의
벡터로 매핑

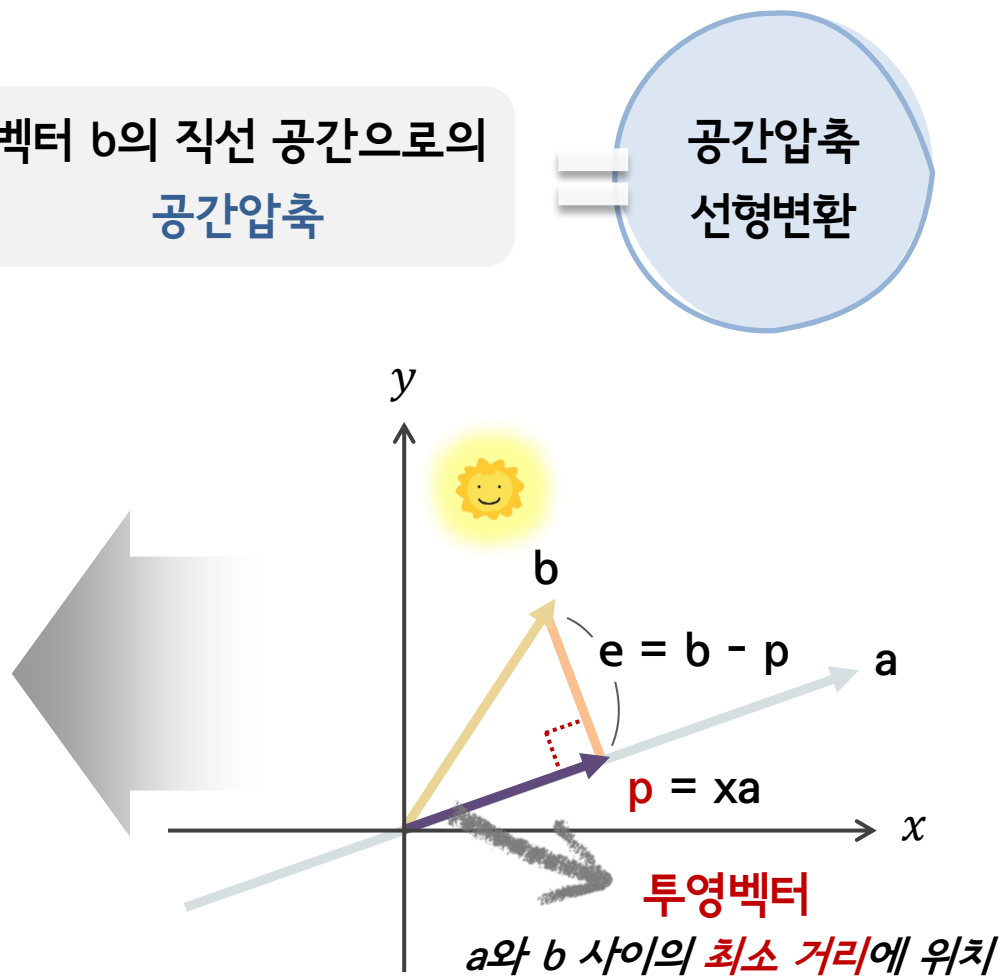
벡터 b 의 직선 공간으로의
공간압축

공간압축
선형변환



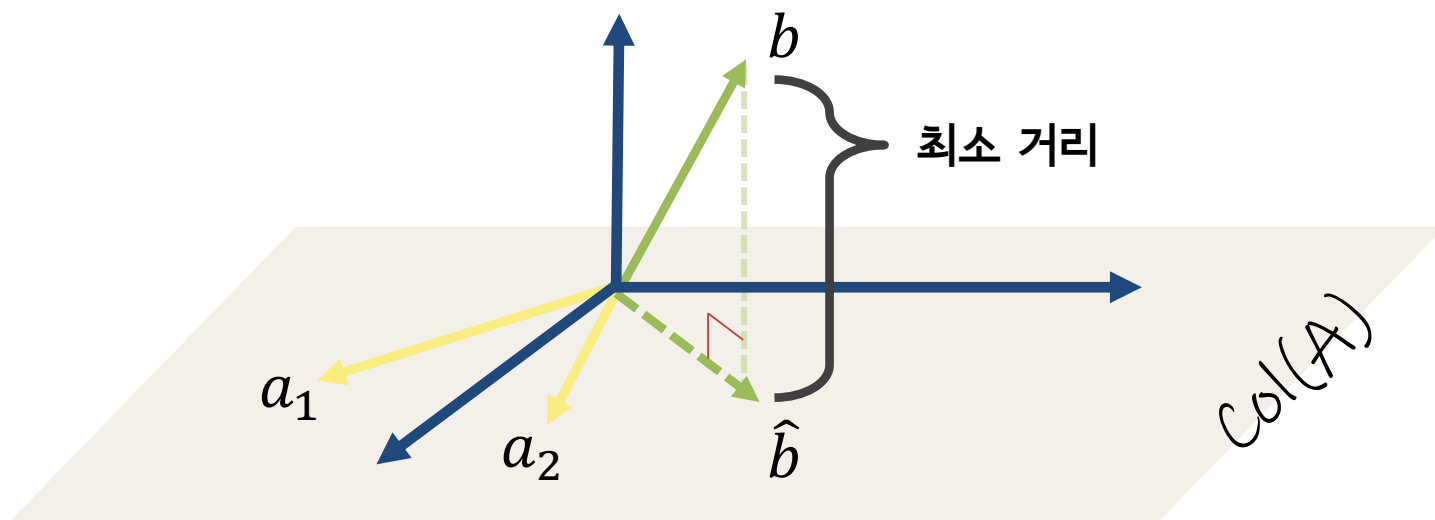
벡터 b 의
 $\text{span}\{a\}$ 상의
정사영
'Proj_{ab}'

실제값(b)과 예측값(p)의 차이인 e 와
벡터 a 가 직교함을 이용하여 계산



투영벡터와 Least Square Method

최소자승법

Least Square Method $Ax = b$ 의 해가 없는 경우 **최소 거리**를 바탕으로가장 근접한 $A\hat{x} = \hat{b}$ 의 해 \hat{x} 를 구하는 것

선형회귀분석

1 회귀식 $y = \beta_0 + \beta_1 x$ 형태 바꾸기

꼭 기억하라구 ~ㅎ



회귀분석에서는 **Least Square Method**를 통해

회귀식 $X\beta = y$ 의 **간접해** $\hat{\beta}$ 를 구함으로써

실제값(y)과 예측값(\hat{y} , $X\hat{\beta}$)의 거리(**residual**)를

최소화하는 회귀식을 구하는 것이 목표!

$X\beta$ 와 y 의 최소 거리 고려

$$\hat{\beta} = (X^T X)^{-1} X^T y$$