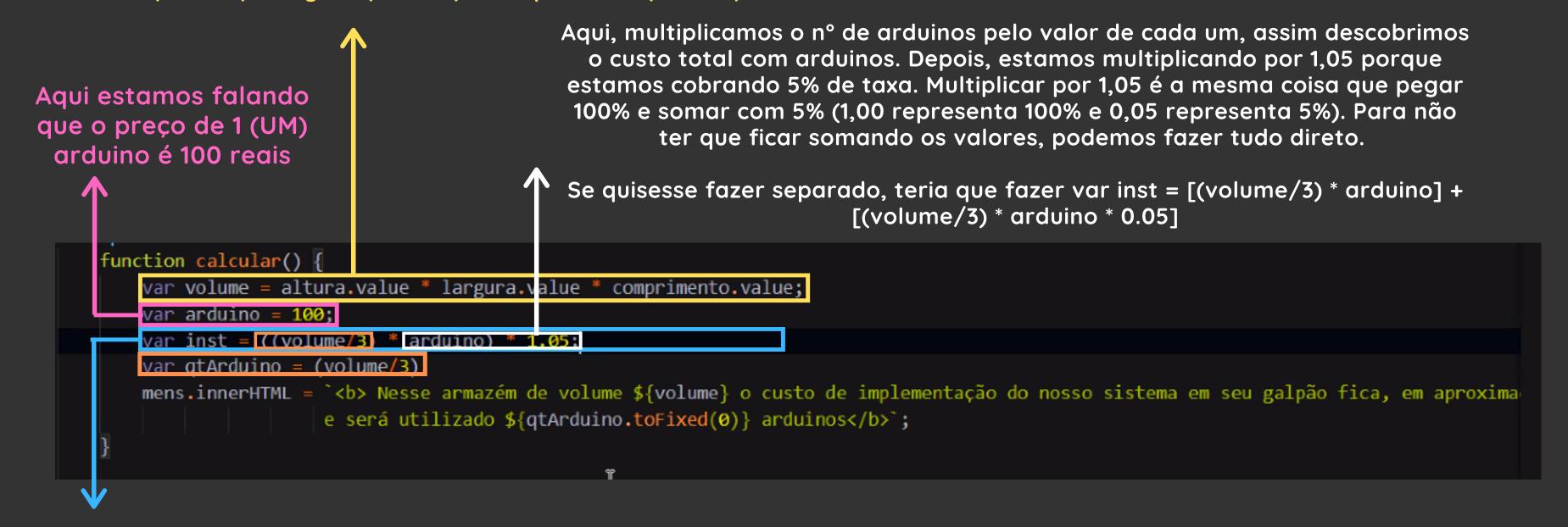
Aqui estamos calculando o volume (em metros cúbicos) do armazém: altura (metros) * largura (metros) * comprimento (metros)



Aqui estamos calculando qual será o valor total do nosso serviço.

Na parte (volume/3) nós estamos calculando o número de arduinos que vai ter no nosso armazém. Estamos dividindo por 3 porque estamos considerando que vai ter 1 arduino a cada 3 metros cúbicos. Então, se a gente divide os metros cúbicos totais por 3, temos o seguinte

```
qtd arduino = volume cúbicos como tem metros cúbicos em cima e em baixo, corta os dois e sobra só um número sem unidade é o número de arduinos número sem unidade
```

PASSO A PASSO

```
function calcular() {
    var volume = altura.value * largura.value * comprimento.value;
    var arduino = 100;
    var inst = ((volume/3) * arduino) * 1.05;
    var qtArduino = (volume/3)
    mens.innerHTML = `<b> Nesse armazém de volume ${volume} o custo de implementação do nosso sistema em seu galpão fica, em aproxima e será utilizado ${qtArduino.toFixed(0)} arduinos</b>`;
}
```

1° Passo

Calcular o volume do armazém

3° Passo

Calcular o valor total do nosso serviço. Primeiro calculamos o número de arduinos, depois multiplicamos pelo valor de cada arduino. Por último, aplicamos a taxa de 5%

2° Passo

Determinar o preço de cada arduino. Estamos considerando 100

4° Passo

Apenas estamos armazenando na variável qtArduino o número de arduinos necessários

5° Passo

Aqui estamos apenas substituindo o conteúdo da div cujo id é "mens" para que apresente a frase que está entre aspas.

Aquele ".toFixed(0)" que o Bruno usou é para limitar o número de casas decimais do resultado. No caso, o 0 é para que não tenha nenhuma casa decimal, ou seja:

Apareceria 54,333333333 se não usássemos o .toFixed(0) Com .toFixed(0), aparece apenas 54

Com .toFixed(1), apareceria 54,3

Com .toFixed(2), apareceria 54,33

E assim por diante...