

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERÍA DE SISTEMAS

TITULO:

LABORATORIO Nro 7

CURSO:

BASE DE DATOS II

DOCENTE(ING):

Patrick Cuadros Quiroga

Integrantes:

Percy Taquila Carazas
Apaza Mamani Edward

(2018061088)
(2018060915)

Índice

1. Cuestionario	1
1.1. Desarrollar el script de creación de TableSpace(s) y archivos para la base de datos de su proyecto	1
1.2. Desarrollar el script de creación de objetos (entidades, atributos, llaves y restricciones)	1

1. Cuestionario

1.1. Desarrollar el script de creación de TableSpace(s) y archivos para la base de datos de su proyecto

Instancia de Base de Datos: orcl > Tablespaces > [Conectar](#)

[Crear Tablespace](#) [Mostrar SQL](#) [Cancelar](#)

General **Almacenamiento**

Nombre

Gestión de Extensiones

- ☒ Gestionadas Localmente
- ☐ Gestionadas por Diccionario

Tipo

- ☒ Permanente
 - ☐ Definir como Tablespace Permanente por Defecto
 - ☐ Cifrado [Opciones de Cifrado](#)
- ☐ Temporal
 - ☐ Definir como Tablespace Temporal por Defecto
- ☐ Deshacer
 - Garantía de Retención de Deshacer ☐ Sí ☒ No

Estado

- ☒ Lectura/Escritura
- ☐ Sólo Lectura
- ☐ Offline

Archivos de Datos

Instancia de Base de Datos: orcl > Tablespaces > [Ver Tablespace: PROYECTO](#) [Acciones](#) [Agregar Archivo de Datos](#)

Nombre **PROYECTO**

Tablespace de Archivo Grande **No**

Estado **ReadWrite**

Tipo **Permanente**

Gestión de Extensiones **local**

Cifrado **NO**

Almacenamiento

Tipo de Asignación **Automático**

Gestión de Espacio de Segmento **Automático**

Activar Registro **Sí**

Compresión **Sin Compresión**

Tamaño del Bloque (B) **8192**

```
CREATE USER "CU" IDENTIFIED BY "CU"
DEFAULT TABLESPACE "PROYECTO" TEMPORARY TABLESPACE "TEMP" ACCOUNT UNLOCK;
GRANT ALTER SESSION TO "CU";
GRANT CREATE DATABASE LINK TO "CU";
GRANT CREATE SEQUENCE TO "CU";
GRANT CREATE SESSION TO "CU";
GRANT CREATE SYNONYM TO "CU";
GRANT CREATE VIEW TO "CU";
GRANT UNLIMITED TABLESPACE TO "CU";
GRANT EXECUTE ON "SYS"."DBMS_STATS" TO "CU";
GRANT "RESOURCE" TO "CU";
```

1.2. Desarrollar el script de creación de objetos (entidades, atributos, llaves y restricciones)