Pawn – Swordsmen (Мечник)

ATK: 1

HP: 2

Работяга – призывник, сражающийся за своего короля. Не имеет особых способностей, ибо только вчера начальник выдал меч и отправил в бой.

Pawn – Archer (Лучник)

ATK: 1

HP: 1

Такой же работяга, как и мечник. Не имеет особых способностей, но, в отличие от своего коллеги, сумел выбить себе место в тылу и купил лук.

Knight -Rider (Наездник)

ATK: 2

HP: 1

Типичный представитель конных войск. Умело обращаясь с лошадью, он способен как эффективно маневрировать на поле боя, так и буквально затоптать всех врагов на своем пути.

Bishop – Warrior (Воин)

ATK: 2

HP: 2

Верный солдат, служащий короне. Каждый воин обучен искусству обращения с мечом настолько, что порой, кажется, будто его меч разит противников насквозь. Своим мастерством способен воодушевлять других, увеличивая их атаку.

Bishop – Mage (Маг)

ATK: 2

HP: 1

Выпускник коллегии магов. Обладая начальными знаниями в области магии разрушения, способен атаковать врагов разнообразной магией, а также проклинать наиболее затруднительных противников.

Rook – Shielder (Щитовик) (Щитовик непопулярное слово, можно поменять на Защитник)

ATK: 2

HP: 4

Только взгляните на эту консервную банку! Самый бронированный солдат на поле боя. Следуя своему предназначению, этот тяжеловес защищает союзников на поле боя. Однако, если кто-то вдруг решит его “вскрыть”, щитовик (защитник) может раздавить невезучих врагов своей броней.

Rook – Berserk (Берсерк)

ATK: 3

HP: 2

Умелый воин, живущий сражениями. В пылу битвы он впадает в ярость, круша все на своем пути. Настоящая машина смерти как врагов, так и себя самого.

Queen – Champion (Чемпион)

ATK: 3

HP: 3

Лучший воин на службе у короля. Никто не может спастись от удара его меча. На поле боя своим мастерством он воодушевляет всех ближайших союзников.

Queen – Archmage (Архимаг)

ATK: 3

HP: 2

Наиболее могущественный маг в подчинении короля. Изучив большинство магических техник, он способен призвать огненный шторм в рядах противника. Не только разрушение, но восстановление подвластно архимагу – вмиг может восстановить он силы союзников.

Queen – Assassin (Убийца)

ATK: 3

HP: 2

Не все любят сражаться в открытую. Использую ловушки и скрытые атаки, убийца способен уничтожать своих врагов, не подставляясь под удар.

King – Paladin (Паладин)

ATK: 3

HP: 5

Король обязан защищать своих подданых. Именно таким принципом он руководствуется. Не просто защита – паладин способен вернуть своего союзника буквально с того света.

King – Strategist (Стратег)

ATK: 1

HP: 5

Гибкий ум и тактическое мышление. Он совершенно не умеет сражаться, но, используя свои сильные стороны, может предугадать следующий ход своего врага и обыграть его. Следуя его стратегии, победа не заставит себя долго ждать.

King – Caster (Заклинатель)

ATK: 2

HP: 5

Мудрейший из магов, своим умом способен заткнуть всех и каждого. Обладая силой тайной магии, король способен выиграть необходимое для победы время.