## **BÀI TẬP CHƯƠNG 8**

Bài 1: Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- Định nghĩa 1 cấu trúc **DANHBA** có thể được dùng làm danh bạ điện thoại, gồm có tên, địa chỉ (tỉnh/TP), số điện thoại.
- Nhập danh sách thông tin cho n danh bạ điện thoại (n được nhập vào từ bàn phím, 2 ≤ n < 100).</li>
- Nhập vào 1 số điện thoại, hiển thị ra thông tin danh bạ của số đó. Nếu không tìm thấy đưa ra thông báo "*Khong tim thay so dien thoai nay trong danh ba*".
- Nhập vào tên 1 quận, in danh sách danh bạ trong quận đó. Nếu không tìm thấy đưa ra thông báo "Khong tim thay quan nay nay trong danh ba".

Bài 2: Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- Định nghĩa 1 cấu trúc **DOIBONG** gồm các thông tin: Tên đội bóng, số trận thắng, số trận hòa, số trận thua.
- Nhập thông tin cho n đội bóng (n được nhập vào từ bàn phím,  $2 \le n \le 100$ ).
- In ra đội bóng có số điểm cao nhất (với 1 trận thắng = 3 điểm, 1 trận hòa = 1 điểm và 1 trận thua = 0 điểm).

**Bài 3:** Một trường cần quản lý ác việc giảng dạy các môn học. Mỗi môn học cần quản lý các thông tin:

- Mã lớp (text dài 5 kí tự)
- Tên giảng viên (text, tối đa 16 kí tự)
- Số tiết giảng (số nguyên int)
- Hệ số (số thực float)
- Đơn giá (số nguyên dài long)
- Số tiền giảng (số nguyên dài long)

Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- a) Tao cấu trúc có tên là GIANGDAY.
- b) Xây dựng hàm tính tiền giảng với khuôn mẫu như sau: long TienGiang (int sotiet, float heso, long dongia) biết: tiền giảng được tính bằng sotiet\*heso\*dongia
- c) Nhập thông tin cho n môn giảng dạy cần quản lý (n nhập từ bàn phím với  $3 \le n \le 50$ ). Lưu ý: Sử dụng hàm **TienGiang** để tính **số tiền giảng.**
- d) In ra danh sách các môn giảng day vừa nhập theo dang:

			-			-		-
STT MALOP	TEN GI	ANG VIEN	SO	TIET   HE	SO DON	GIA	SO TIEN	
			-			-		-

e) Sắp xếp danh sách các môn giảng dạy giảm dần theo **Số tiền giảng**. Hiển thị danh sách sau khi sắp xếp theo:

												-
STT	MALOP	TEN	GIANG	VIEN	SO	TIET	HE S	SO   DON	GIA	SO	TIEN	
1						1		!		ı <b>–</b> – – –		_