

## BÀI TẬP CHƯƠNG 4: VÀO RA DỮ LIỆU

**Câu 1.** Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau :

- a) Nhập vào 2 số nguyên từ bàn phím.
- b) Tính tổng, hiệu, tích của 2 số đó và hiển thị các giá trị đó ra màn hình.

**Câu 2.** Viết chương trình C thực hiện các yêu cầu sau:

- a) Nhập vào 1 kí tự từ bàn phím.
- b) Hiển thị kí tự đứng trước và kí tự đứng sau nó trong bảng mã ASCII ra màn hình.

**Câu 3.** Viết chương trình đổi một số nguyên hệ 10 sang hệ 2.

**Câu 4.** Viết chương trình đổi một số nguyên hệ 10 sang hệ 16.

**Câu 5.** Viết chương trình nhập vào bán kính hình cầu, tính và in ra diện tích, thể tích của hình cầu đó.

*Hướng dẫn:  $S = 4\pi R^2$  và  $V = (4/3)\pi R^3$*

**Câu 6.** Viết chương trình nhập vào một số a bất kỳ và in ra giá trị bình phương ( $a^2$ ), lập phương ( $a^3$ ) của a và giá trị  $a^4$

**Câu 7.** Viết chương trình đọc từ bàn phím 3 số nguyên biểu diễn ngày, tháng, năm và xuất ra màn hình dưới dạng "ngay/thang/nam" (chỉ lấy 2 số cuối của năm).

**Câu 8.** Viết chương trình nhập vào số giây từ 0 đến 86399, đổi số giây nhập vào thành dạng "gio:phut:giay", mỗi thành phần là một số nguyên có 2 chữ số. Ví dụ: 02:11:05