

## BÀI TẬP CHƯƠNG 7 (PHẦN 1)

### Bài 1:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau (sử dụng **con trỏ** để thao tác với mảng):

- Nhập vào 1 số nguyên  $n$  từ bàn phím ( $1 \leq n \leq 20$ ).
- Nhập vào một mảng gồm  $n$  số thực.
- Hiển thị mảng vừa nhập ra màn hình.
- Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần.
- Hiển thị mảng sau khi sắp xếp.
- Nhập vào 1 số thực bất kỳ, tìm trong mảng có chứa số thực vừa nhập không và đưa ra thông báo tương ứng.

### Bài 2:

Tương tự bài 1 nhưng tổ chức thành các hàm, trong hàm main sẽ gọi tới những hàm đó.

(Ví dụ: 1 hàm nhập số nguyên, 1 hàm nhập mảng, 1 hàm hiển thị mảng, 1 hàm sắp xếp mảng, 1 hàm tìm kiếm mảng,...)

### Bài 3:

Viết chương trình C sử dụng con trỏ để nhập vào một mảng các số nguyên và in các giá trị của mảng theo thứ tự đảo ngược.

### Bài 4:

Viết chương trình bằng C để in tất cả các chữ cái từ A đến Z bằng cách sử dụng con trỏ.

### Bài 5:

Viết chương trình trong C để tìm giai thừa của một số đã cho bằng cách sử dụng con trỏ.