-putem suprapune 2 blocuri daca au culori diferite

-NU putem muta un bloc pe o pozitie daca stag sau dreapta nu are la acelasi nivel un bloc de aceeasi paritate

-daca mutam o culoare a peste o alta culoare si dedesubt este tot culoarea a, blocul de la mijloc va deveni de aceeasi culoare

**COSTUL** este numarul lui + inaltimea stivei de pe care e luat

**SCOP** toate stivele au in varf aceeasi culoare (precizata in fisierul de intrare)

**FISIER** intrare:

Culoarea

Starea initiala

g  
4[r]/9[g]/7[a]/10[r]  
8[a]/1[g]  
11[g]/3[a]/5[r]  
-  
8[r]/2[g]

def contineInDrum(self, infoNodNou):

def afisDrum(self, afisCost=False, afisLung=False): # returneaza si lungimea drumului

def obtineDrum(self):

#primul parametru este fisierul de input  
#al doilea este fisierul de output  
#nr solutii  
#timeout

Exemplu de apelare:

Py main.py input.txt output.txt 1 2