Nom	Explication / Description / Commentaire	Туре	Longueur	Exemple	Règle de calcul (calculable ?)
Pseudo	Le pseudo UNIQUE de l'utilisateur	String	Max 30 char	KevinDu16	NON
Email	L'adresse email UNIQUE de l'utilisateur	String	Max 50 char	kevin16@gmail.com	NON
motDePasse	Mot de passe secret de l'utilisateur	String	Max 30 char	superMotDePasse	NON
avatar	Image de profil du joueur	String	NaN	img/KevinDu16.png	NON
etat	Est-ce que le joueur est en ligne ?	Boolean	NaN	TRUE	NON
desactive	Est-ce que le compte à été bloqué ?	Boolean	NaN	TRUE	NON
ratio	Le ration Victoire / Défaite de l'utilisateur	Double	nb sur 32 bits	0/18	OUI
nombreDefaites	Nombre de defaites du joueur	Int	Max 20 char	18	OUI
nombreVictoires	Nombre de victoires du joueur	Int	Max 20 char	0	OUI
nombrePartiesLances	Le nombre parties en cours	Int	max 4 char	13	OUI
plusLongueSerieDeVictiores	La plus longue série de victoires consécutives	Int	1 char	20	OUI
estAdmin	Est-ce que le compte est au rang admin ?	Boolean	NaN	FALSE	NON
idPartie	L'Id UNIQUE de la partie	Int	Max 10 char	198426	NON
contenuGrilleJeu	Le contenu de la grille de jeu	String	4096	Format JSON	NON
etatPartie	Où en est la partie?	Int	1 char	-1 / -2	OUI
scoreJoueurPartie	Le score d'un joueur dans une partie	Int	2 char	4	OUI
dateDebut	La date du début de la partie	Date	NaN	12:21 21/09/2020	NON
nomJoueurCourant	Nom du jeueur qui doit jouer	String	Max 30 char	jonhRichardGerard	NON
dateFin	La date de fin de la partie	Date	NaN	15:21 22/09/2020	NON
nbCoupJoués	Le nombre de coups joués dans la partie. Le numéro du coup actuel.	Int	Max 42 coups	15	OUI
dateMessage	La date d'envoi du message	Date	NaN	15:11 22/09/2020	NON
contenuMessage	Le contenu du message	String	Max 420 chars	Tu veux jouer ?	NON
idMessage	L'id UNIQUE d'un message	Int	max 10 char	3546134	NON
messageLu	Le message a il été lu par son destinataire	Boolean	NaN	TRUE	NON
idInvitation	identifiant d'une invitation	Int	64 bits	563451	NON
dateInvitation	La date d'envoi d'une invitation	Date	NaN	12:54 19/03/2019	NON
nbInvitationEmises	Nombre d'invitations émises	Int	Max 5 chiffres	12	OUI
nblnvitationReçus	Nombre d'invitations reçues	Int	Max 5 chiffres	0	OUI
etatInvitation	L'inviation a t-elle été acceptée ?	Boolean	NaN	TRUE	NON
NbPartieLancesHeure	Le nombre de parties lances en 1h	Int	max 10 char	5467	OUI
NbPartieLancesJours	Le nombre de parties lances en 1j	Int	max 10 char	578120	OUI
NbPartieLancesMois	Le nombre de parties lances en 1 mois	Int	max 10 char	124578937	OUI
DureeMoyennePartie	Durée moyenne d'une partie	Int	max 2 char	37	OUI
NbCoupsMoyen	Nombre de coups moyen par partie	Int	max 2 char	34	OUI
NbPartieAbandonnes	Nombre de parties abandonnées	Int	max 10 char	5460	OUI
NbPartieMortes	Le nombre de parties innactives	Int	max 10 char	453	OUI

Modèle Logique de données
JOUEUR(pseudo, email, mdp, avatar, état, desactive, admin)
ETREAMIS(#pseudo, #amis)
INVITATION( <u>idinv</u> , dateInv, etatInv, pseudo)
INVITER(#expediteurInvit, #destinataireInvit, #idinv)
MESSAGE( <u>idMessage</u> , dateMessage, contenuMessage, messageLu)
PARTIE(idPartie, typeJeu, contenugrillejeu, nomJoueurCourant, etatPartie, datedebut, datefin, nbCoupjoue)
JOUER( <u>#pseudo, #adversaire, #idPartie</u> , score)
COMMUNIQUER(#pseudo, #destinataire, #idMessage)