

Парфёнов Сергей Захарович



Яндекс.Практикум

Методист, автор, программист

Пришел в команду веб-факультета до релиза продукта за 8 месяцев.
Разрабатываю учебную программу. Программирую для нужд факультета.

Октябрь 2018 — по настоящее время

Thingyfy

Frontend developer

Пилю фронтенд для канадского стартапа thingyfy. Проекты супер разные, стек так же разный, но в основном ReactJS. Командная удалённая работа.

Октябрь 2019 — по настоящее время

Европейская гимназия.

Преподаватель, «веб-разработка», 5 - 6 класс

Преподавал HTML, CSS и немного JavaScript. Разработал программу самостоятельно. Учил верстать доступные сайты. Пришел в середине года, но к началу летних каникул ученики успешно сдали свою проектную работу — интернет магазин. Я развернул простой бэкенд. Ученики собрали на ванильных технологиях фронт и мы прокинули туда данные. Так они научились работать с реальными данными, научились в гит, баш, верстать и немного прогать на JS.

Декабрь 2018 — Май 2019

ООО «Сравни.ру»

Frontend developer

Работал frontend разработчиком. Попал в продуктовую команду, сразу на переделку продукта «Осаго». За год работы, мы с командой переписали на ReactJS три продукта: покупка электронного ОСАГО, КАСКО, Путешествия. Разрабатывал виджеты для сайтов партнёров, верстал письма. В этой компании приобрёл понимания, — как работать в большой команде. Как работать с адским легаси кодом, и разрабатывать продукты начиная с пустого репозитория на современных технологиях.

Ноябрь 2017 — Октябрь 2018

Spaces

Frontend developer

Это был мой первый опыт в разработке. Мы пилили стартап коммерческой недвижимости. Вместе с бэкенд разработчиком, с нуля. Проект был не агрегатором чужих объявлений, а работал только с уникальными офисами / площадками. Так же организовал процессы внутри компании между бизнесом, дизайном и разработкой. Бэк был на джанго, фронт на ReactJS, Redux и тд.

Март 2017 — Ноябрь 2017

Moscow Coding School

Ассистент преподавателя

Это была моя первая работа связанная с программированием, многого от меня тогда не требовали, но спектр моих задач был очень разный.

Работал только по выходным, тогда — это были офлайн курсы. Каждую субботу и воскресенье утром ассистировал для детских групп. Вот примерный список технологий которые изучались на курсах: Arduino IDE, Swift, Minecraft Python IDE. Вечером уже для взрослых: frontend, backend, VR Mapping и тд. Проверял домашние задания, смотрел чтобы у всех все получалось. Так как разброс технологий был очень большой, приходилось очень быстро вникать, и много гуглить. Но мой основной фокус был, на том, чтобы вникать в материал лектора быстрее чем студенты, чтобы я мог всё объяснить студентам.

За почти год работы в школе, я понял, чем именно хочу заниматься и сфокусировался на фронтенде. Изучил верстку, и JS, ощутил в себе силы пойти дальше и найти уже полноценную работу в офисе.

Октябрь 2016 — Август 2017

фб: <https://www.facebook.com/Duckambition>

гитхаб: <https://github.com/P0rt>

почта: sergey.paarfenov@gmail.com