

Парфёнов Сергей Захарович



Яндекс.Практикум

Автор, методист, программист

Октябрь 2018 — по настоящее время.

Пришел в команду веб-факультета до релиза продукта за 8 месяцев.

Разрабатываю учебную программу. Программирую для нужд факультета.

Thingyfy

Frontend developer

Октябрь 2019 — по настоящее время.

Пилю фронтенд разных продуктов, для канадского стартапа thingyfy.

Технологии супер разные, от поддержки древних сайтов на вордпрес, до диджитал инструкций объективов на ReactJS. Командная удалённая работа.

Европейская гимназия

Преподаватель, «веб-разработка», 5 - 6 класс

Декабрь 2018 — Май 2019.

Преподавал HTML, CSS и немного JavaScript. Разработал программу самостоятельно. Учил верстать доступные сайты. Пришел в середине года, но к началу летних каникул ученики успешно сдали свою проектную работу. Я развернул им простой бэкенд интернет магазина. Ученики собрали на ванильных технологиях простой фронтенд, и прокинули туда данные. По итогу получилось небольшой интернет магазин.

Сравни.ру.

Frontend developer

Ноябрь 2017 — Октябрь 2018.

Работал frontend разработчиком. Попал в продуктовую команду, сразу на переделку продукта «Осаго». За год работы, мы с командой переписали на ReactJS три продукта: покупка электронного ОСАГО, КАСКО, Путешествия. Разрабатывал виджеты для сайтов партнёров, верстал письма. В этой компании приобрёл понимания, — как работать в большой команде. Как работать с адским легаси кодом, и разрабатывать продукты начиная с пустого репозитория на современных технологиях.

Spaces

Frontend developer

Март 2017 — Ноябрь 2017

Это был мой первый опыт в разработке. Мы пилили стартап коммерческой недвижимости. Вместе с бэкенд разработчиком, с нуля сделали проект. Проект был не агрегатором чужих объявлений, а работал только с уникальными офисами / площадками. Так же организовал процессы внутри компании между бизнесом, дизайном и разработкой. Бэк был на джанго, фронт на ReactJS, Redux и тд.

Moscow Coding School

Ассистент преподавателя

Октябрь 2016 — Август 2017

Это была моя первая работа связанная с программированием, многого от меня тут не требовали, но спектр моих задач был очень разный. Утром ассистировал для детских групп. Вот примерный список технологий которые изучались на курсах: Arduino IDE, Swift, Minecraft Python IDE.

Вечером уже для взрослых: frontend, backend, VR Mapping и тд. Проверял домашние задания, смотрел чтобы у всех все получалось. Так как разброс технологий был очень большой, приходилось очень быстро вникать, и много гуглить. Но моя основной фокус был, на том, чтобы вникать в материал лектора быстрее чем студенты, чтобы если что я мог всё объяснить.

За год работы в школе, я понял, чем именно хочу заниматься и сфокусировался на фронтенде. Изучил верстку, и JS, ощутил в себе силы пойти дальше и найти уже полноценную работу в продуктовой команде.

Ссылки:

гитхаб: <https://github.com/P0rt>

фб: <https://www.facebook.com/Duckambition>

почта: sergey.paarfenov@gmail.com