

ALGORITHME DE LA CONSTRUCTION DU TAS MAX

BuildHeapMax(T)

```
1   taille[T] ← longueur[T]  
2   pour  $i \leftarrow \left\lfloor \frac{\text{longueur}[T]}{2} \right\rfloor$  jusqu'à 1  
3       faire HeapMax(T, i)
```

INVARIANT DE BOUCLE

- Avant chaque itération, chaque noeud $i+1, \dots, n$ est la racine d'un tas max.