

# EXTRAIRE LE MAXIMUM

*ExtractMax(T)*

```
1  si  $taille[T] < 1$   
2      alors erreur "tas vide"  
3   $max \leftarrow T[1]$   
4   $T[1] \leftarrow T[taille[T]]$   
5   $taille[T] \leftarrow taille[T] - 1$   
6  HeapMax(T,1)  
7  retourner  $max$ 
```

# AUGMENTER LA CLÉ DANS LE TAS

*IncreaseKey*( $T, i, key$ )

1     si  $key < T[i]$

2         alors erreur "clé plus petite"

3      $T[i] \leftarrow key$

4     tant que  $i > 1$  et  $T[Parent(i)] < T[i]$

5         faire permuter  $T[i] \leftrightarrow T[Parent(i)]$

6          $i \leftarrow Parent(i)$