

## FONCTIONNEMENT



























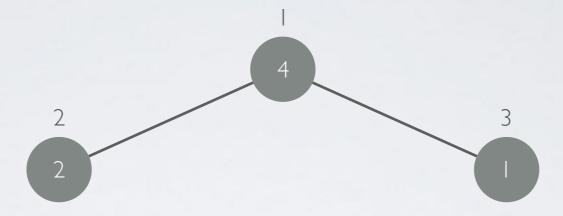


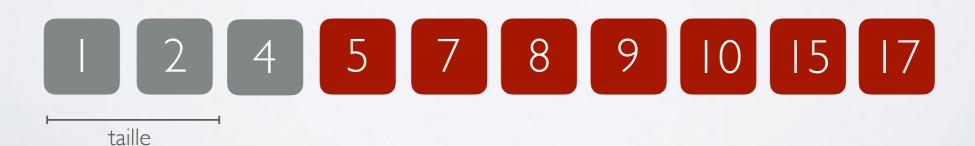




## FONCTIONNEMENT

i=3





## FONCTIONNEMENT

HeapMax(T, I)

