

FONCTIONNEMENT



























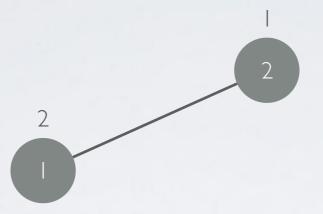






FONCTIONNEMENT

i=2





taille

FONCTIONNEMENT

HeapMax(T, I)

