

ツール      セーブ

頂点      辺

頂点を追加      number      決定

ラベルの表示

1.	label	<input checked="" type="checkbox"/>	削除
2.	label	<input checked="" type="checkbox"/>	削除
3.	label	<input checked="" type="checkbox"/>	削除
4.	label	<input checked="" type="checkbox"/>	削除

頂点を追加

ツール      セーブ

頂点      辺

有向      ☒      ループ      ☒

重みの表示

1	->	3	weight	<input checked="" type="checkbox"/>	削除
1	->	2	weight	<input checked="" type="checkbox"/>	削除
2	->	4	weight	<input checked="" type="checkbox"/>	削除
3	->	4	weight	<input checked="" type="checkbox"/>	削除

辺を追加

頂点を結合

vertex1

vertex2

決定

最短経路

1

->

3

決定

プリセット

不変量

連結成分数:1

隣接行列

一筆書き可能性:yes

隣接行列の行列式:4

ツール

セーブ

+

←

巡回グラフ

parameter

有向

ロード

呼び出し

完全グラフ

5

ロード

呼び出し

完全2部グラフ

(3,4)

ロード

呼び出し

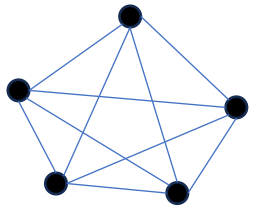
完全n部グラフ

(2,3,4)

ロード

呼び出し

プレビュー



←

name1

ロード

セーブ

呼び出し

削除

name2

ロード

セーブ

呼び出し

削除

name3

ロード

セーブ

呼び出し

削除

name (new)

ロード

セーブ

呼び出し

削除

とりあえず座標はランダムで生成、後で十字キーを追加？

