

# **SWEG GROUP**

## Glossario

**Versione** 1.0.0

**Redazione** Sebastiano Marchesini

**Verifica** ???

**Responsabile** Sebastiano Marchesini

**Uso** Interno

**Destinato** SWEg Group

---

### **Sommario**

Testo destinato alla comprensione di sigle, inglesismi e termini tecnici all'interno dei documenti.

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	3
1.2	Riferimenti . . . . .	3
<b>2</b>	<b>A</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>B</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>C</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>D</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>E</b>	<b>5</b>
<b>7</b>	<b>F</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>G</b>	<b>5</b>
<b>9</b>	<b>I</b>	<b>6</b>
<b>10</b>	<b>J</b>	<b>6</b>
<b>11</b>	<b>L</b>	<b>6</b>
<b>12</b>	<b>M</b>	<b>6</b>
<b>13</b>	<b>P</b>	<b>6</b>
<b>14</b>	<b>R</b>	<b>7</b>
<b>15</b>	<b>S</b>	<b>7</b>
<b>16</b>	<b>T</b>	<b>8</b>
<b>17</b>	<b>U</b>	<b>8</b>
<b>18</b>	<b>V</b>	<b>8</b>
<b>19</b>	<b>W</b>	<b>9</b>

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

Un glossario è una raccolta di termini di un ambito specifico e circoscritto. In alcuni casi il termine glossario è utilizzato per indicare la raccolta e relativa spiegazione dei termini desueti o specialistici utilizzati in un libro (generalmente collocato alla fine del testo), nel nostro caso la documentazione.

## 1.2 Riferimenti

Come riferimenti per i termini del glossario si è utilizzato

- **Wikipedia:**  
<https://it.wikipedia.org/>.
- **Dizionario Treccani:**  
<http://www.treccani.it/vocabolario/>.
- **Dispense fornite dal corso Ingegneria del Software 2016:**  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense>.
- **Siti ufficiali delle software-house:**

## 2 A

**Account** : Il complesso dei dati identificativi di un utente, che gli consentono l'accesso a un servizio telematico.

**Amministratore** : È responsabile dell'efficienza e dell'operatività dell'ambiente di sviluppo, della redazione e attuazione di piani e procedure di Gestione per la Qualità. Controlla versioni e configurazioni del prodotto. Gestisce l'archivio della documentazione di progetto. Collabora alla redazione del Piano di Progetto. Redige le Norme di Progetto per conto del Responsabile.

**Analisi Dinamica** : Processo di valutazione di un sistema software o di un suo componente basato sulla osservazione del suo comportamento in esecuzione.

**Analisi Statica** : Non richiede l'esecuzione del prodotto. Studia le caratteristiche del codice sorgente e della documentazione

**Analista** : È responsabile delle attività di analisi. Redige lo Studio di Fattibilità (documento interno al gruppo) e l'Analisi dei Requisiti.

**API** : È l'acronimo di Application Programming Interface, nonché di Application Program Interface.

**APIkey** : È una chiave generata dal sistema che permette ad un utente di utilizzare una determinata API.

**APIMarket (o APIM)** :È l'acronimo di API Market ed è anche l'acronimo titolo del capitolato scelto.

**Asana** : Asana è una applicazione web e mobile progettata per aiutare i team monitorare il loro lavoro.

**Astah** : Astah è uno strumento di progettazione del software che supporta UML, ERD, DFD, Diagramma di Flusso, Mindmap, SysML, GSN e altri.

**Attori** : Rappresenta un ruolo coperto da un certo insieme di entità interagenti col sistema (inclusi utenti umani, altri sistemi software, dispositivi hardware e così via). Un ruolo corrisponde a una certa famiglia di interazioni correlate che l'attore intraprende col sistema. Usato nei diagrammi UML.

## 3 B

**Back End (BE)** : Parte del sistema che permette l'effettivo funzionamento delle iterazioni con l'utente.

**Backlog** : Operazione in attesa di essere eseguita. Prodotta dal Project Manager.

**Bisogni Espliciti** : Derivanti dal capitolato d'appalto sono effettivamente i bisogni del cliente.

**Bisogni Impliciti** : Derivati dal dominio sono bisogni tratti da standard di qualità e altro.

**Branch** : Comando di Git adibito a creare un nuovo ramo. Dove è possibile fare modifiche senza modificare il ramo principale: master.

**Browsers** : Particolare programma per navigare in Internet che inoltra la richiesta di un documento alla rete e ne consente la visualizzazione una volta arrivato.

**Budget** : Disponibilità finanziaria. Bilancio preventivato.

## 4 C

**Capitolato D'Appalto** : Il capitolato è un documento tecnico che vi fa riferimento per definire in quella sede le specifiche tecniche delle opere che andranno ad eseguirsi per effetto del contratto stesso, di cui è solitamente parte integrante.

**Cascata** : Il modello a cascata (waterfall model in inglese) o ciclo di vita a cascata (waterfall lifecycle) è il più tradizionale modello di ciclo di vita del software. Le fasi sono sequenziali e distinte.

**Collaudo** : Controllo, validazione dei requisiti tecnologici del progetto in rapporto a una tabella di caratteristiche singolarmente o universalmente prestabilite.

**Committente** : È la figura che commissiona un lavoro, indipendentemente dall'entità o dall'importo.

## 5 D

**Dati Tecnici** : In riferimento alle API i dati tecnici sono i dati prelevati dall'interfaccia gateway per poi essere catalogati e confrontati.

**Diagramma dei Casi D'Uso (UML)** : Sono diagrammi dedicati alla descrizione delle funzioni o servizi offerti da un sistema, così come sono percepiti e utilizzati dagli attori che interagiscono col sistema stesso. Sono impiegati soprattutto nel contesto della Use Case View (vista dei casi d'uso) di un modello, e in tal caso si possono considerare come uno strumento di rappresentazione dei requisiti funzionali di un sistema.

**Documentazione** : L'insieme dei documenti da presentare insieme al progetto fisico. Comprendono in particolare : Analisi dei Requisiti, Piano di Qualifica, Piano di Progetto, Norme di Progetto.

## 6 E

**Efficaci** : Conformi alle attese.

**Efficienti** : Contenimento dei consumi per raggiungere un obiettivo (diminuire costi e tempi).

## 7 F

**File System** : Indica informalmente un meccanismo con il quale i file sono posizionati e organizzati o su un dispositivo di archiviazione o su una memoria di massa, come un disco rigido o un CD-ROM e, in casi eccezionali, anche sulla RAM.

**Fork** :

**Fornitore** : Nel nostro caso il fornitore è il professore che si pone da tramite tra noi e l'azienda.

**Front End (FE)** : La parte visibile all'utente e con cui egli può interagire (interfaccia utente).

## 8 G

**Git** : Git è un software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds nel 2005.

**Google Play** : Google Play, detto anche Google Play Store, è un negozio virtuale online di applicazioni, brani musicali, pellicole cinematografiche, libri e riviste sviluppato da Google Inc. principalmente per offrire servizi ai dispositivi mobili Android.

**GUI** : Significato di GUI. Graphic user interface, Interfaccia grafica costituita da icone, finestre e tasti selezionabili attraverso il mouse.

## 9 I

**Inspection** : Parte dell'analisi statica modello che cerca gli errori più probabili tramite check-list . C'è bisogno della definizione di una lista di controllo.

**Instagantt** : È una web app per la creazione di diagrammi di Gantt che aiutano visivamente intendono pianificazioni dei progetti con il team.

**ItalianaSoftware** : ItalianaSoftware è la società che ha ideato Jolie. Fornisce soluzioni microservizi e prodotti come strumenti amministrazione microservizi e SAP

## 10 J

**Join** :

## 11 L

**Latex** : È un linguaggio di markup usato per la preparazione di testi basato sul programma di composizione tipografica TEX.

**Linux** : È una famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux.

## 12 M

**Mac Os X** : È il sistema operativo sviluppato da Apple Inc. per i computer Macintosh.

**Marge** :

**Microservizio** : Nati essenzialmente come soluzione al problema dell'integrazione tra macrosistemi operanti su piattaforme differenti; sono nati cioè con l'obiettivo di fare interoperare in modo organico e non occasionale sistemi tra loro differenti.

**Milestone** : Indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto.

**Misurabile** : Che può essere misurato, suscettibile di valutazione quantitativa in rapporto a una unità di misura.

**Modello Agile** : Metodo di sviluppo software che propone un approccio meno strutturato e focalizzato sull'obiettivo di consegnare al cliente, in tempi brevi e frequentemente , software funzionante e di qualità.

**Monitoramento** : Rilevazione o verifica effettuata con l'uso di uno strumento specifico.

**Monolite** : Vecchio sistema e/o programma realizzato con molte dipendenze e poco flessibile.

## 13 P

**Package** : Pacchetto. Di solito usato come termine specifico nel linguaggio Java.

**Piattaforma** : Un ambiente di esecuzione che comprende hardware e sistema operativo ed eventualmente elementi middleware specifici, application server ed altri strumenti di supporto all'esecuzione di programmi.

**Policy** : Si intende la politica pubblica, "reale", contrapposta alla politics che invece soggiace a meri rapporti di forza, su basi ideologica, tra forze politiche e leader.

**Progettista** : È responsabile delle attività di progettazione. Redige Specifica Tecnica, Definizione di Prodotto e la parte programmatica del Piano di Qualifica.

**Programmatore** : È responsabile delle attività di codifica miranti alla realizzazione del prodotto e delle componenti di ausilio necessarie per l'esecuzione delle prove di verifica e validazione.

**Project Manager** : O Responsabile di Progetto. È il responsabile ultimo, per conto del suo gruppo, dei risultati del progetto. Elabora ed emana piani e scadenze. Approva l'emissione di documenti. Coordina le attività del gruppo, si relaziona con il controllo di qualità interno al progetto. Redige Organigramma e Piano di Progetto. Approva l'Offerta e i relativi allegati.

**Proponente** : In genere l'azienda che propone il capitolato. Nel nostro caso Italiana Software.

## 14 R

**Raw** : Crudo. Si usa nel contesto di documento o file crudo , con errori grossolani quindi.

**Repository** : È un ambiente di un sistema informativo, in cui vengono gestiti i metadati. Nel nostro contesto si utilizza spesso per indicare lo spazio GIT.

**Revisione** : Esame o controllo, per lo più periodico, inteso a verificare il grado dell'efficienza, della funzionalità, della corrispondenza a determinati requisiti, in quanto può implicare apporto di modifiche o di correzioni.

**Revisione dei Requisiti (RR)** : Primo processo manuale che coinvolge team misti. Comprende tra i documenti singolari Studio di Fattibilità e Analisi dei Requisiti.

**Revisione di Accettazione (RA)** : Collaudo del sistema per accettazione della parte committente. Accertamento del soddisfacimento di tutti i requisiti utente pattuiti in RR.

**Revisione di Progettazione (RP)** : Può essere di due tipi : Minima (Min) e Massima (Max). Rispettivamente accertano la realizzabilità e si accordano sulle caratteristiche del prodotto da realizzare. I documenti da presentare specifici sono : nella minima la Specifica Tecnica, mentre nella massima la Definizione del Prodotto

**Revisione di Qualifica (RQ)** : Revisione dell'esito finale di qualifiche delle verifiche e attivazione di validazione.

**Ritorno Incrementale** : È un modello di sviluppo di un progetto software basato sulla successione di passi. Non vi sono iterazioni e lo si usa quando si ha una chiara visione dell'intero progetto. L'uso di questo modello di sviluppo favorisce la creazione di prototipi, ovvero parti di applicazione funzionanti, che a loro volta favoriscono il dialogo con il cliente e la validazione dei requisiti.

## 15 S

**Script** : "Simile ad un programma normale ma con una complessità relativamente bassa. Si integra in un processo di configurazione automatica del sistema, in una pagina web, o comunque per svolgere mansioni accessorie e molto specifiche; una certa linearità. Manca di una propria interfaccia grafica e richiama altri programmi per svolgere operazioni più sofisticate."

**Scrum** : I Team Scrum sono auto-organizzati e cross-funzionali: scelgono come meglio compiere il lavoro organizzandosi e coordinandosi al proprio interno e hanno tutte le competenze necessarie per realizzare il lavoro senza dover dipendere da nessuno al di fuori del team. Il modello di team in Scrum è progettato per ottimizzare la flessibilità, la creatività e la produttività. I Team Scrum rilasciano i prodotti in modo iterativo e incrementale, massimizzando le opportunità di feedback. I rilasci incrementali di prodotto ?Fatto? garantiscono che una versione potenzialmente utile del prodotto funzionante sia sempre disponibile.

**Sistema Operativo** : È un insieme di componenti software, che rende operativi (da cui il nome) computer, apparati e dispositivi informatici.

**Statistiche** : Sono dati calcolati su un utente della piattaforma. Servono a rendere confrontabili e misurabili le caratteristiche dell'utente per una visione social e più amministrabile dell'infrastruttura.

**Steam** : Piattaforma online molto simile ad un mercato di videogiochi dove è possibile interagire con altri utenti, acquistare giochi e caricarne propri.

**Sub-Task** : Sotto attività.

## 16 T

**Tag** : Sequenza di caratteri con cui si marcano gli elementi di un file per successive elaborazioni.

**Task** : Attività.

**Team** : Gruppo di lavoro.

**Telegram** : Programma di messaggistica istantanea che si basa su numero di telefono e/o id. Può essere utilizzata su piattaforma mobile e non.

**Template** : Modello predefinito che consente di creare o inserire contenuti di diverso tipo in un documento.

**Test** : Collaudo del software (detto anche testing o software testing secondo le denominazioni inglesi) è un procedimento, che fa parte del ciclo di vita del software, utilizzato per individuare le carenze di correttezza, completezza e affidabilità delle componenti software in corso di sviluppo.

**Test di Integrazione** : Test che mira alla correttezza delle interfacce.

**Test di Sistema** : Test di più alto livello che mira all'affidabilità, sicurezza e alle prestazioni.

**Test di Unità** : Test di più basso livello che mirano alla correttezza delle interfacce.

**TexStudio** : È una piattaforma di sviluppo per il linguaggio LaTeX che agevola il programmatore a stilare la documentazione.

**Ticket (Ticketing)** : Un trouble ticket indica letteralmente una richiesta di assistenza, tracciata da un sistema informatico di gestione delle richieste di assistenza, che per metonimia viene indicato con lo stesso termine.

## 17 U

**Use Case (UC)** : Definizione inglese per indicare i Casi D'Uso. UCD non indicato nel progetto indica gli Use Case Diagram.

## 18 V

**Verificatore** : È responsabile delle attività di verifica. Redige la parte retrospettiva del Piano di Qualifica che illustra l'esito e la completezza delle verifiche e delle prove effettuate secondo il piano.

**Versionamento** : Il controllo versione (versioning) è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni. Gli strumenti software per il controllo versione sono ritenuti molto spesso necessari per la maggior parte dei progetti di sviluppo software.



## 19 W

**Walkthrough** : Metodo per rivelare la presenza di difetti. Più lento di Inspector , esegue una lettura critica (a largo spettro) del codice. Percorrere il codice simulandone possibili esecuzioni o il documento completamente.

**Windows** : Microsoft Windows (abbreviazioni comunemente utilizzate: "Windows" o "Win") è una famiglia di ambienti operativi e sistemi operativi dedicati ai personal computer, alle workstation, ai server e agli smartphone.

**Workspace** : Ambiente di lavoro.