# GLOSSARIO

SWEg Group

## Indice

1	1 Introduzione	2
	1.1 Scopo del Documento	
2	2 A	3
3	3 B	3
4	4 C	3
5	5 D	4
6	6 E	4
7	7 F	4
8	8 G	4
9	9 I	5
10	10 J	5
11	11 L	Ę
12	12 M	5
13	13 P	5
14	14 R	$\epsilon$
15	15 S	$\epsilon$
16	16 T	7
17	17 U	7
18	18 V	7
19	19 W	8

## 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

Un glossario è una raccolta di termini di un ambito specifico e circoscritto. In alcuni casi il termine glossario è utilizzato per indicare la raccolta e relativa spiegazione dei termini desueti o specialistici utilizzati in un libro (generalmente collocato alla fine del testo), nel nostro caso la documentazione.

#### 1.2 Riferimenti

Come riferimenti per i termini del glossario si è utilizzato

• Wikipedia: https://it.wikipedia.org/.

• Dizionario Treccani: http://www.treccani.it/vocabolario/.

- Dispense fornite dal corso Ingegneria del Software 2016: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense.
- Siti ufficiali delle software-house:

#### 2 A

Account : Il complesso dei dati identificativi di un utente, che gli consentono l'accesso a un servizio telematico.

Amministratore : È responsabile dell'efficienza e dell'operatività dell'ambiente di sviluppo, della redazione e attuazione di piani e procedure di Gestione per la Qualità. Controlla versioni e configurazioni del prodotto. Gestisce l'archivio della documentazione di progetto. Collabora alla redazione del Piano di Progetto. Redige le Norme di Progetto per conto del Responsabile.

Analisi Dinamica: Processo di valutazione di un sistema software o di un suo componente basato sulla osservazione del suo comportamento in esecuzione.

**Analisi Statica** : Non richiede l'esecuzione del prodotto. Studia le caratteristiche del codice sorgente e della documentazione

Analista : È responsabile delle attività di analisi. Redige lo Studio di Fattibilità (documento interno al gruppo) e l'Analisi dei Requisiti.

API: È l'acronimo di Application Programming Interface, nonché di Application Program Interface.

**APIkey**: È una chiave generata dal sistema che permette ad un utente di utilizzare una determinata API.

APIMarket (o APIM): È l'acronimo di API Market ed è anche l'acronimo titolo del capitolato scelto.

Asana: Asana è una applicazione web e mobile progettata per aiutare i team monitorare il loro lavoro.

**Astah**: Astah è uno strumento di progettazione del software che supporta UML, ERD, DFD, Diagramma di Flusso, Mindmap, SysML, GSN e altri.

Attori: Rappresenta un ruolo coperto da un certo insieme di entità interagenti col sistema (inclusi utenti umani, altri sistemi software, dispositivi hardware e così via). Un ruolo corrisponde a una certa famiglia di interazioni correlate che l'attore intraprende col sistema. Usato nei diagrammi UML.

#### 3 B

Back End (BE): Parte del sistema che permette l'effettivo funzionamento delle iterazioni con l'utente.

Backlog : Operazione in attesa di essere eseguita. Prodotta dal Project Manager.

Bisogni Espliciti: Derivanti dal capitolato d'appalto sono effitavamente i bisogni del cliente.

Bisogni Implichi: Derivati dal dominio sono bisogni tratti da standard di qualità e altro.

**Branch**: Comando di Git adibito a creare un nuovo ramo. Dove è possibile fare modifiche senza modificare il ramo principale: master.

**Browsers** : Particolare programma per navigare in Internet che inoltra la richiesta di un documento alla rete e ne consente la visualizzazione una volta arrivato.

Budget : Disponibilità finanziaria. Bilancio preventivato.

### 4 C

Capitolato D'Appalto: Il capitolato è un documento tecnico che vi fa riferimento per definire in quella sede le specifiche tecniche delle opere che andranno ad eseguirsi per effetto del contratto stesso, di cui è solitamente parte integrante.

Cascata: Il modello a cascata (waterfall model in inglese) o ciclo di vita a cascata (waterfall lifecycle) è il più tradizionale modello di ciclo di vita del software. Le fasi sono sequenziali e distinte.

Collaudo: Controllo, validazione dei requisiti tecnologici del progetto in rapporto a una tabella di caratteristiche singolarmente o universalmente prestabilite.

Committente : È la figura che commissiona un lavoro, indipendentemente dall'entità o dall'importo.

#### 5 D

**Dati Tecnici**: In riferimento alle API i dati tecnici sono i dati prelevati dall'interfaccia gateway per poi essere catalogati e confrontati.

Diagramma dei Casi D'Uso (UML): Sono diagrammi dedicati alla descrizione delle funzioni o servizi offerti da un sistema, così come sono percepiti e utilizzati dagli attori che interagiscono col sistema stesso. Sono impiegati soprattutto nel contesto della Use Case View (vista dei casi d'uso) di un modello, e in tal caso si possono considerare come uno strumento di rappresentazione dei requisiti funzionali di un sistema.

**Documentazione**: L'insieme dei documenti da presentare insieme al progetto fisico. Comprendono in particolare: Analisi dei Requisiti, Piano di Qualifica, Piano di Progetto, Norme di Progetto.

#### 6 E

Efficaci: Conformi alle attese.

Efficienti: Contenimento dei consumi per raggiungere un obiettivo (diminuire costi e tempi).

## 7 F

File System: Indica informalmente un meccanismo con il quale i file sono posizionati e organizzati o su un dispositivo di archiviazione o su una memoria di massa, come un disco rigido o un CD-ROM e, in casi eccezionali, anche sulla RAM.

#### Fork:

Fornitore: Nel nostro caso il fornitore è il professore che si pone da tramite tra noi e l'azienda.

Front End (FE): La parte visibile all'utente e con cui egli può interagire (interfaccia utente).

## 8 G

Git : Git è un software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds nel 2005.

Google Play: Google Play, detto anche Google Play Store, è un negozio virtuale online di applicazioni, brani musicali, pellicole cinematografiche, libri e riviste sviluppato da Google Inc. principalmente per offrire servizi ai dispositivi mobili Android.

GUI : Significato di GUI. Graphic user interface, Interfaccia grafica costituita da icone, finestre e tasti selezionabili attraverso il mouse.

#### 9 I

**Inspection**: Parte dell'analisi statica modello che cerca gli errori più probabili tramite check-list. C'è bisogno della definizione di una lista di controllo.

Instagantt : È una web app per la creazione di diagrammi di Gantt che aiutano visivamente intendono pianificazioni dei progetti con il team.

**ItalianaSoftware** : ItalianaSoftware è la società che ha ideato Jolie. Fornisce soluzioni microservizi e prodotti come strumenti amministrazione microservizi e SAP

#### 10 J

Join:

### 11 L

Latex: È un linguaggio di markup usato per la preparazione di testi basato sul programma di composizione tipografica TEX.

Linux : È una famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux.

#### 12 M

Mac Os X : È il sistema operativo sviluppato da Apple Inc. per i computer Macintosh.

#### Marge:

Microservizio: Nati essenzialmente come soluzione al problema dell?integrazione tra macrosistemi operanti su piattaforme differenti; sono nati cioè con l?obiettivo di fare interoperare in modo organico e non occasionale sistemi tra loro differenti.

Milestone: Indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto.

Misurabile: Che può essere misurato, suscettibile di valutazione quantitativa in rapporto a una unità di misura.

Modello Agile: Metodo di sviluppo software che propone un approccio meno strutturato e focalizzato sull'obiettivo di consegnare al cliente, in tempi brevi e frequentemente, software funzionante e di qualità.

Monitoramento: Rilevazione o verifica effettuata con l'uso di uno strumento specifico.

Monolite: Vecchio sistema e/o programma realizzato con molte dipendendze e poco flessibile.

#### 13 P

Package: Pacchetto. Di solito usato come termine specifico nel linguaggio Java.

**Piattaforma**: Un ambiente di esecuzione che comprende hardware e sistema operativo ed eventualmente elementi middleware specifici, application server ed altri strumenti di supporto all'esecuzione di programmi.

**Policy**: Si intende la politica pubblica, "reale", contrapposta alla politics che invece soggiace a meri rapporti di forza, su basi ideologica, tra forze politiche e leader.

**Progettista** : È responsabile delle attività di progettazione. Redige Specifica Tecnica, Definizione di Prodotto e la parte programmatica del Piano di Qualifica.

**Programmatore**: È responsabile delle attività di codifica miranti alla realizzazione del prodotto e delle componenti di ausilio necessarie per l'esecuzione delle prove di verifica e validazione.

**Project Manager**: O Responsabile di Progetto. È il responsabile ultimo, per conto del suo gruppo, dei risultati del progetto. Elabora ed emana piani e scadenze. Approva l'emissione di documenti. Coordina le attività del gruppo, si relaziona con il controllo di qualità interno al progetto. Redige Organigramma e Piano di Progetto. Approva l'Offerta e i relativi allegati.

Proponente: In genere l'azienda che propone il capitolato. Nel nostro caso Italiana Software.

## 14 R

Raw: Crudo. Si usa nel contesto di documento o file crudo, con errori grossolani quindi.

**Repository**: È un ambiente di un sistema informativo, in cui vengono gestiti i metadati. Nel nostro contesto si utilizza spesso per indicare lo spazio GIT.

Revisione : Esame o controllo, per lo più periodico, inteso a verificare il grado dell'efficienza, della funzionalità, della corrispondenza a determinati requisiti, in quanto può implicare apporto di modifiche o di correzioni.

Revisione dei Requisiti (RR) : Primo processo manuale che coinvolge team misti. Comprende tra i documenti singolari Studio di Fattibilità e Analisi dei Requisiti.

Revisione di Accettazione (RA): Collaudo del sistema per accettazione della parte committente. Accertamento del soddisfacimento di tutti i requisiti utente pattutiti in RR.

Revisione di Progettazione (RP): Può essere di due tipi: Minima (Min) e Massiama (Max). Rispettivamente accertano la realizzabilità e si accordano sulle caratteristiche del prodotto da realizzare. I documenti da presentare specifici sono: nella minima la Specifica Tecnica, mentre nella massima la Definizione del Prodotto

Revisione di Qualifica (RQ) : Revisione dell'esito finale di qualifiche delle verifiche e attivazione di validazione.

Ritorno Incrementale: È un modello di sviluppo di un progetto software basato sulla successione di passi. Non vi sono iterazioni e lo si usa quando si ha una chiara visione dell'intero progetto. L'uso di questo modello di sviluppo favorisce la creazione di prototipi, ovvero parti di applicazione funzionanti, che a loro volta favoriscono il dialogo con il cliente e la validazione dei requisiti.

## 15 S

Script: "Simile ad un programma normale ma con una complessità relativamente bassa. Si integraz in un processo di configurazione automatica del sistema, in una pagina web, o comunque per svolgere mansioni accessorie e molto specifiche; una certa linearità. Manca di una propria interfaccia grafica e richiama altri programmi per svolgere operazioni più sofisticate."

Scrum: I Team Scrum sono auto-organizzati e cross-funzionali: scelgono come meglio compiere il lavoro organizzandosi e coordinandosi al proprio interno e hanno tutte le competenze necessarie per realizzare il lavoro senza dover dipendere da nessuno al di fuori del team. Il modello di team in Scrum è progettato per ottimizzare la flessibilità, la creatività e la produttività. I Team Scrum rilasciano i prodotti in modo iterativo e incrementale, massimizzando le opportunità di feedback. I rilasci incrementali di prodotto ?Fatto? garantiscono che una versione potenzialmente utile del prodotto funzionante sia sempre disponibile.

**Sistema Operativo**: È un insieme di componenti software, che rende operativi (da cui il nome) computer, apparati e dispositivi informatici.

**Statistiche**: Sono dati calcolati su un utente della piattaforma. Servono a rendere confrontabili e misurabili le caratteristice dell'utente per una visione social e pià amministrabile dell'infrastruttura.

**Steam** : Piattaforma online molto simile ad un mercato di videogiochi dove è possibile interagire con altri utenti, acquistare giochi e caricarne propri.

Sub-Task: Sotto attività.

#### 16 T

Tag : Sequenza di caratteri con cui si marcano gli elementi di un file per successive elaborazioni.

Task: Attività.

**Team**: Gruppo di lavoro.

**Telegram** : Programma di messaggistica istantanea che si basa su numero di telefono e/o id. Può essere utilizzata su piattaforma mobile e non.

**Template**: Modello predefinito che consente di creare o inserire contenuti di diverso tipo in un documento.

Test: Collaudo del software (detto anche testing o software testing secondo le denominazioni inglesi) è un procedimento, che fa parte del ciclo di vita del software, utilizzato per individuare le carenze di correttezza, completezza e affidabilità delle componenti software in corso di sviluppo.

Test di Integrazione : Test che mira alla correttezza delle interfacce.

Test di Sistema : Test di più alto livello che mira all'affidabilità , sicurezza e alle prestazioni.

Test di Unità : Test di più basso livello che mirano alla correttezza delle interfacce.

**TexStudio**: È una piattaforma di sviluppo per il linguaggio LaTex che aggevola il programmatore a stilare la documentazione.

**Ticket (Ticketing)**: Un trouble ticket indica letteralmente una richiesta di assistenza, tracciata da un sistema informatico di gestione delle richieste di assistenza, che per metonimia viene indicato con lo stesso termine.

## 17 U

Use Case (UC) : Definizione inglese per idicare i Casi D'Uso. UCD non indicato nel progetto indica gli Use Case Diagram.

## 18 V

Verificatore : È responsabile delle attività di verifica. Redige la parte retrospettiva del Piano di Qualifica che illustra l'esito e la completezza delle verifiche e delle prove effettuate secondo il piano.

**Versionamento** : l controllo versione (versioning) è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni. Gli strumenti software per il controllo versione sono ritenuti molto spesso necessari per la maggior parte dei progetti di sviluppo software.

## 19 W

**Walkthrough** : Medoto per rivelare la presenza di difetti. Più lento di Ispector , esegue una lettura critica (a largo spettro) del codice. Percorrere il codice simulandone possibili esecuzioni o il documento completamente.

**Windows**: Microsoft Windows (abbreviazioni comunemente utilizzate: "Windows" o "Win") è una famiglia di ambienti operativi e sistemi operativi dedicati ai personal computer, alle workstation, ai server e agli smartphone.

Workspace : Ambiente di lavoro.