Københavns Universitet Po
P Assignment 3 - Adressed Feedback

Victor Vangkilde Jørgensen - kft410 December 16, 2024

Contents

1	Feedback on Question 2	3
	1.a Prøv at ændre Moth klassen så den har den samme signatur som i opgavebeskrivelsen, dvs. kun de methods og properties der er beskrevet	3
2	Feedback on question 2B	3
	2.a [-] The relation between the signature and implementation file is understood	3
3	Feedback on question 2C	3
	3.a The description demonstrates the role of the update step in the diku-	
	canvas interact function. Her er det en god ide at tilføje noget kode til din	
	forklaring, da det gør det nemmere at forstå	3

1 Feedback on Question 2

1.a Prøv at ændre Moth klassen så den har den samme signatur som i opgavebeskrivelsen, dvs. kun de methods og properties der er beskrevet.

Jeg har forsøgt, at flytte positions-beregningen ud af moth klassen, så den kun indeholder de nødtvendige members.

Til dette har jeg defineret en ny funktion:

```
let moveMoth (moth: Moth) (lightOn: bool) (lightPos: Vec option) =
1
2
       let mothSpeed = 5.0
3
       let targetHeading =
4
           match lightOn, lightPos with
5
            | true, Some lp -> ang (sub lp moth.pos)
6
7
           | _ -> moth.heading + GetRandomRange -0.174 0.174 // random
               heading of -10 to 10 degrees in radians
8
9
       moth.heading <- targetHeading
10
11
       let velocity = (mothSpeed * cos moth.heading, mothSpeed * sin moth.
          heading)
12
       let mutable (x, y) = moth.pos
13
       moth.pos <- add (cyclic 0.0 w x, cyclic 0.0 h y) velocity
14
```

2 Feedback on question 2B

2.a [-] The relation between the signature and implementation file is understood

Såvidt jeg har forstået, bruger vi signature og implementation filerne i asteroids, hvor implementation filen indeholder funktionsdefinationerne, og signature filen indeholder valuations og andre types.

3 Feedback on question 2C

3.a The description demonstrates the role of the update step in the dikucanvas interact function. Her er det en god ide at tilføje noget kode til din forklaring, da det gør det nemmere at forstå.

Jeg har nu tilføjet en del flere kommentarer i min kode.