

# Københavns Universitet

## LinAlgDat - Project B

Victor Vangkilde Jørgensen - kft410  
kft410@alumni.ku.dk  
Hold 13 Mach

20. maj 2025

# Indhold

<b>1</b>	<b>Opgave</b>	<b>3</b>
1.a	.....	3
1.b	.....	3
1.c	.....	4
1.d	.....	5
1.e	.....	6
<b>2</b>	<b>Opgave</b>	<b>7</b>
2.a	.....	7
2.b	.....	8
2.c	.....	9
2.d	.....	9
2.e	.....	11
<b>3</b>		<b>11</b>
3.a	.....	11
3.b	.....	12
3.c	.....	13
3.d	.....	14
<b>4</b>	<b>Opgave</b>	<b>14</b>

---

# 1 Opgave

## 1.a

Vi forkaster  $x_1, x_2, x_3$ , og bruger deres konstanter til at aflæse  $M_a$  til:

$$\begin{bmatrix} a & -1 & -1 \\ 0 & a-1 & -1 \\ 0 & 2 & a+2 \end{bmatrix}$$

$x_1, x_2, x_3$  droppes, da disse kun indgik, da vi gangede  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$  på  $T_a$ .

## 1.b

Vi ser først på, om  $T_a$  er injektiv. En transformation er injektiv, hvis kernen af transformationen kun er  $\{0\}$ . Det vil sige, at kun nulvektoren transformeret giver nulvektoren.

$$\begin{aligned} & \left[ \begin{array}{ccc|c} a & -1 & -1 & 0 \\ 0 & a-1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & a+2 & 0 \end{array} \right] \cdot \frac{1}{a-1} \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} a & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{a-1} & 0 \\ 0 & 2 & a+2 & 0 \end{array} \right] \rightsquigarrow -2r_2 \\ & \left[ \begin{array}{ccc|c} a & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{a-1} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{a^2+a}{a-1} & 0 \end{array} \right] \cdot \frac{a-1}{a^2+a} \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} a & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{a-1} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \begin{array}{l} +r_3 \\ +r_3 \cdot \frac{1}{a-1} \end{array} \rightsquigarrow \\ & \left[ \begin{array}{ccc|c} a & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] +r_2 \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \cdot \frac{1}{a} \rightsquigarrow \\ & \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Da  $\ker T_a = \{0\}$ , er  $T_a$  injektiv.

$T_a$  er surjektiv, hvis dimensionen af det udspændte rum er det samme som mængden af pivotelementer.

$$\dim(\text{ran}(T_a)) = \text{rank}(T_a) = 3$$

da vi har 3 pivotelementer.

Da søjlerne i  $T_a$  udspænder hele  $\mathbb{R}^3$ , er  $T_a$  surjektiv.  $T_a$  er dermed bijektiv, da den både er injektiv og surjektiv.

Vi bestemmer nu  $T_a^{-1}$ , ved at sætte enhedsmatricen på til højre, og reducere med Gauss-Jordan:

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} a & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & a-1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & a+2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \cdot \frac{1}{a-1} \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} a & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{a-1} & 0 & \frac{1}{a-1} & 0 \\ 0 & 2 & a+2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightsquigarrow -2r_2$$

$$\begin{aligned}
& \left[ \begin{array}{ccc|ccc} a & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{a-1} & 0 & \frac{1}{a-1} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{a^2+a}{a-1} & 0 & -\frac{2}{a-1} & 1 \end{array} \right] \cdot \frac{a-1}{a^2+a} \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} a & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{a-1} & 0 & \frac{1}{a-1} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{2}{a^2+a} & \frac{a-1}{a^2+a} \end{array} \right] + r_3 \cdot \frac{1}{a-1} \rightsquigarrow \\
& \left[ \begin{array}{ccc|ccc} a & -1 & 0 & 1 & -\frac{2}{a^2+a} & \frac{a-1}{a^2+a} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{a+2}{a^2+a} & \frac{1}{a^2+a} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{2}{a^2+a} & \frac{a-1}{a^2+a} \end{array} \right] + r_2 \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} a & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{a+2} & \frac{1}{a+1} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{a+1}{a^2+a} & \frac{1}{a^2+a} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{2}{a^2+a} & \frac{a-1}{a^2+a} \end{array} \right] \cdot \frac{1}{a} \rightsquigarrow \\
& \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{a} & \frac{1}{a^2+a} & \frac{1}{a^2+a} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{a+2}{a^2+a} & \frac{1}{a^2+a} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{2}{a^2+a} & \frac{a-1}{a^2+a} \end{array} \right]
\end{aligned}$$

$$T_a^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{a} & \frac{1}{a^2+a} & \frac{1}{a^2+a} \\ 0 & \frac{a+2}{a^2+a} & \frac{1}{a^2+a} \\ 0 & -\frac{2}{a^2+a} & \frac{a-1}{a^2+a} \end{bmatrix}$$

### 1.c

Vi opstill igen  $T_a$ , hvor  $a = -1$ :

$$\begin{aligned}
& \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 2 \end{array} \right] \text{ reducer } \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \end{array} \right] + r_2 \rightsquigarrow \\
& \left[ \begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \cdot (-1) \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \cdot \frac{1}{2} \rightsquigarrow \\
& \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] - r_2 \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]
\end{aligned}$$

Vi aflæser løsninger til:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

Kigger vi nu på baserne for spannet af  $T_{-1}$ , ser vi, at vi kun skal benytte  $x_1$  og  $x_2$ , da  $x_3$  er en fri variable.

$$\text{span}(T_{-1}) = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow \dim(T_{-1}) = \mathbb{R}^2 \Rightarrow \dim(\text{ran}(T_{-1})) = 2$$

hvilket igen giver mening, da vi har 2 pivotelementer.

Da vi valgte at løse efter nulrummet for  $T_{-1}$ , har vi nu de løsninger, som udspænder netop dette:

$$\ker(T_{-1}) = \left[ \begin{array}{c} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{array} \right] \Rightarrow \dim(\ker(T_{-1})) = 1$$

---

Så dimensionen af  $\text{ran}(T_{-1}) = 2$ , og dimensionen af  $\text{ker}(T_{-1}) = 1$

Vi gør det samme for  $a = 0$ :

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & (0-1) & -1 & 0 \\ 0 & 2 & (0+2) & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{reducer}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{-r_1 + 2r_2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot(-1)} \left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Her kan løsninger aflæses til:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Vi har 1 pivotelement, som vi finder i 2. søjle.

$$\text{span}(T_0) = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow \text{ran}(T_0) = \mathbb{R}^1 \Rightarrow \dim(\text{ran}(T_0)) = 1$$

og for kernen:

$$\text{ker}(T_0) = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow \dim(\text{ker}(T_0)) = 2$$

## 1.d

Ganger vi  $M_{-1}$  med sig selv, får vi:

$$M_{-1}^2 = M_{-1} \cdot M_{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

og gør vi det endnu en gang, får vi:

$$M_{-1}^3 = M_{-1}^2 \cdot M_{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

hvilket bringer os tilbage hvor vi startede.

Hvis vi gentog denne process, ville vi blot skifte fortegn hver gang vi ganger  $M_{-1}$  på.  
Vi kan dermed sige:

---


$$M_{-1}^n = \begin{cases} M_{-1} & \text{hvis } n \text{ er lige} \\ M_{-1}^2 & \text{hvis } n \text{ er ulige} \end{cases} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Ganger vi  $M_0$  med sig selv, får vi:

$$M_0^2 = M_0 \cdot M_0 = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

Vi ser, at hvis vi ganger denne matrice med sig selv, får vi blot den samme matrice igen. Da matricen er uændret, kan vi beskrive dette som:

$$M_0^n = M_0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

**1.e**

Først bestemmer vi  $T_a(\mathcal{L})$ :

$$\begin{aligned} T_a(\mathcal{L}) = T_a \begin{bmatrix} t \\ t \\ -2t \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} at - t - (-2t) \\ (a-1)t - (-2t) \\ 2t + (a+2)(-2t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} at - t + 2t \\ at - t + 2t \\ 2t - 2at - 4t \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} at + t \\ at + t \\ -2at - 2t \end{bmatrix} = (a+1) \begin{bmatrix} t \\ t \\ -2t \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Som vi kan se, er  $T_a(\mathcal{L})$  en delmængde af  $\mathcal{L}$ , da vi kan faktorisere  $(t, t, -2t)$ , så det bliver udtrykket af alle  $a \in \mathbb{R}$ .

Dernæst bestemmer vi  $T_a(\mathcal{P})$ :

$$T_a(\mathcal{P}) = T_a \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax_1 - x_2 - x_3 \\ (a-1)x_2 - x_3 \\ 2x_2 + (a+2)x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax_1 - x_2 - x_3 \\ ax_2 - x_2 - x_3 \\ 2x_2 + ax_3 + 2x_3 \end{bmatrix}$$

Vi husker, at der for  $\mathcal{P}$  gælder, at:

$$x_2 + x_3 = 0 \Leftrightarrow x_3 = -x_2$$

og vi kan dermed erstatte  $x_3$  med  $-x_2$ :

$$\begin{bmatrix} ax_1 - x_2 + x_2 \\ ax_2 - x_2 + x_2 \\ 2x_2 - ax_2 - 2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax_1 \\ ax_2 \\ -ax_2 \end{bmatrix}$$

Vi ser nu, at  $\mathcal{P}$ 's betingelse:  $x_2 + x_3 = 0$  opfyldes, da  $ax_2 - ax_2 = 0$ .  $T_a(\mathcal{P})$  må dermed være en delmængde af  $\mathcal{P}$ .

## 2 Opgave

### 2.a

Vi opstiller et ligningssystem i form af en totalmatrix, hvor vi sætter  $u_1, u_2, u_3$  lig hhv.  $v_1, v_2, v_3$ , og finder løsninger til disse, ved brug af Gauss-Jordan elimination.

$$u_1 + u_2 + u_3 = v_1 \Leftrightarrow$$

$$\begin{aligned} & \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 7 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \\ -1 & -1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{\cdot 2 \\ \cdot (-2) \\ \cdot 2}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 7 \\ 2 & 2 & -2 & -4 \\ 2 & 2 & -4 & -6 \\ 2 & 2 & 4 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-r_1 \\ -r_1 \\ -r_1}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 7 \\ 0 & 2 & -3 & -11 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 6 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-r_2 \\ -r_2}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 7 \\ 0 & 2 & -3 & -11 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 6 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{+3r_3 \\ -1r_3 \\ +3r_3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 7 \\ 0 & 2 & -3 & -11 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot (-\frac{1}{2})} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 7 \\ 0 & 2 & -3 & -11 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{\cdot \frac{1}{2} \\ \cdot \frac{1}{2}}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \\ & \text{Vores første kolonne i } P_{B \leftarrow C} \text{ er dermed: } \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$u_1 + u_2 + u_3 = v_2 \Leftrightarrow$$

$$\begin{aligned} & \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 & -3 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{\cdot 2 \\ \cdot (-2) \\ \cdot 2}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & -4 & 2 \\ 2 & 2 & 4 & -6 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-r_1 \\ -r_1 \\ -r_1}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 6 & -6 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-r_2 \\ -r_2}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 6 & -6 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{+3r_3 \\ -1r_3 \\ +3r_3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot (-\frac{1}{2})} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{\cdot \frac{1}{2} \\ \cdot \frac{1}{2}}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Vores anden kolonne i  $P_{B \leftarrow C}$  er dermed:  $\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$u_1 + u_2 + u_3 = v_3 \Leftrightarrow$$

$$\begin{array}{l} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow[\cdot(-2)]{\cdot 2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & -2 & -2 \\ 2 & 2 & -4 & -4 \\ 2 & 2 & 4 & 4 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{matrix} -r_1 \\ -r_1 \\ -r_1 \end{matrix}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 6 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{matrix} -r_2 \\ -r_2 \end{matrix}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 6 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{matrix} +3r_3 \\ -1r_3 \\ +3r_3 \end{matrix}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot(-\frac{1}{2})} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot\frac{1}{2}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & 2 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot\frac{1}{2}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{array}$$

Vores sidste kolonne i  $P_{B \leftarrow C}$  er dermed:  $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Sammensætter vi nu vores tre kolonner til en matrix, får vi:

$$P_{B \leftarrow C} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 \\ -4 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

## 2.b

Som givet af opgaven, bestemmes  $x$  som  $v_1 + v_2 + v_3$ :

$$x = \begin{bmatrix} 7 \\ -2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ -3 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Da konstanterne foran  $v$  i hvert led er 1, og  $v_1, v_2, v_3 \in \mathcal{C}$ , er koordinaterne for  $x$  med henhold til  $\mathcal{C}$ :

$$[x]_{\mathcal{C}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



---

Vi benytter vores basisskriftmatrice til at transformere vores koordinater til basen  $\mathcal{B}$  fra  $\mathcal{C}$ :

$$[x]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 \\ -4 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \\ 1 \end{bmatrix}$$

## 2.c

Vi ganger kolonne 2 i vores basisskriftmatrice på  $u_1$  og  $u_2$ :

$$0 \cdot u_1 + (-1) \cdot u_2 + (-1) \cdot u_3 = -1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-1) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

Vi får  $v_2$ , så  $v_2$  må dermed række spannet af  $u_2$  og  $u_3$ , da den kan skrives som en linearkombination af disse.

På samme måde skal vi vise, at  $v_1$  hverken tilhører spannet af  $\{u_1, u_2\}$ ,  $\{u_2, u_3\}$  eller  $\{u_1, u_3\}$ .

Hvis vi tænker over hvad dette betyder, så skal vi kigge på basisskriftmatricen:

$$[v_1]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix} = 3 \cdot u_1 + (-4) \cdot u_2 + 1 \cdot u_3$$

hvilket betyder, at  $v_1$  kun kan skrives som en linearkombination af  $u_1, u_2$  og  $u_3$ , hvis de alle tre indgår. Ingen kombination af 2 vektorer blandt  $u_1, u_2, u_3$  kan dermed række spannet af  $v_1$ .

## 2.d

Først udregner vi  $xu_1 + u_2$  og  $u_1 + xu_2$ :

$$\begin{aligned} xu_1 + u_2 &= \begin{bmatrix} 2x \\ x \\ -x \\ x \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x \\ x+1 \\ -x-1 \\ x+1 \end{bmatrix} \\ u_1 + xu_2 &= \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ x \\ -x \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ x+1 \\ -x-1 \\ x+1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Vi løser nu totalmatricen med  $xu_1 + u_2$  og  $u_1 + xu_2$  som kolonner:

---


$$\begin{aligned}
& \left[ \begin{array}{cc|c} 2x & 2 & 0 \\ x+1 & x+1 & 0 \\ -x-1 & -x-1 & 0 \\ x+1 & x+1 & 0 \end{array} \right] \cdot \frac{1}{2} \cdot (-1) \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{cc|c} x & 1 & 0 \\ x+1 & x+1 & 0 \\ x+1 & x+1 & 0 \\ x+1 & x+1 & 0 \end{array} \right] \begin{array}{l} \\ -r_2 \\ -r_2 \end{array} \rightsquigarrow \\
& \left[ \begin{array}{cc|c} x & 1 & 0 \\ x+1 & x+1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] -r_1 \left[ \begin{array}{cc|c} x & 1 & 0 \\ 1 & x & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]
\end{aligned}$$

Vi bemærker, at hvis  $x = 1$ , kan vi blot tilføje  $-r_1$  til  $r_2$ , så vi ender med et pivotelement i alt.

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] -r_1 \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

hvor spannet der rækkes kan beskrives ved basen:  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ , og dimensionen er 1, da dette er den eneste basisvektor.

Vi kan på samme måde, finde 1 pivotelement, hvis vi sætter  $x = -1$ :

$$\left[ \begin{array}{cc|c} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] +r_1 \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{cc|c} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \cdot (-1) \rightsquigarrow \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

igen er spannet der rækkes beskrevet ved basisvektoren:  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ , og dimensionen er

1, da dette er den eneste vektor.

Hvis  $x \neq \pm 1$  kan vi se, at vi vil få 2 pivotelementer og dermed 2 baser, hvilket giver en dimension på 2.

Vi kan altså beskrive mængden af dimensioner som:

$$\dim(\mathcal{V}_x) = \begin{cases} 1 & \text{for } x = \pm 1 \\ 2 & \text{for } x \neq \pm 1 \end{cases}$$

---

**2.e**

$$au_1 + bu_2 + cu_3 = a \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2a + c \\ a + b - c \\ -a - b + 2c \\ a + b + 2c \end{bmatrix}$$

Vi får at vide, at  $\mathcal{W} = \{(0, 0, x_3, x_4) \in \mathbb{R} \mid x_3, x_4 \in \mathbb{R}\}$ , og det skal derfor gælde, at de to første koordinater er lig 0:

$$\begin{array}{l} \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{r_1 \leftrightarrow r_2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{-2r_1} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 3 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\cdot(-\frac{1}{2})} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{3}{2} & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{-r_2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{3}{2} & 0 \end{array} \right] \end{array}$$

Vi kan nu lave en parameterfremstilling ud fra løsningerne:

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = c \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

og retningsvektoren er dermed givet med koordinaterne som konstanter:

$$\begin{aligned} -\frac{1}{2}u_1 + \frac{3}{2}u_2 + u_3 &= -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{3}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} -1 \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ \frac{3}{2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Retningsvektoren til linjen, som går gennem origo er dermed:

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

**3****3.a**

Vi får givet, at koordinatforskydningen svarer til:

---


$$\begin{bmatrix} s_1 - c_1 \\ s_2 - c_2 \\ s_1 - c_1 \\ s_2 - c_2 \end{bmatrix}$$

Tilføjer vi forskydningen til vores nuværende koordinater, kan vi beskrive spillerens nye position som:

$$\begin{bmatrix} c_1^F \\ c_2^F \\ s_1^F \\ s_2^F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ s_1 \\ s_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} s_1 - c_1 \\ s_2 - c_2 \\ s_1 - c_1 \\ s_2 - c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ 2s_1 - c_1 \\ 2s_2 - c_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Hvor matricen skal ganges på fra venstre til spillerens nuværende positioner for at få de nye positioner af spidsen og centrum.

### 3.b

Rotation mod venstre er bestemt som:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} s_1^L \\ s_2^L \end{bmatrix} &= \\ \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_1 - c_1 \\ s_2 - c_2 \end{bmatrix} &= \\ \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} (s_1 - c_1)\cos(\theta) - (s_2 - c_2)\sin(\theta) \\ (s_1 - c_1)\sin(\theta) + (s_2 - c_2)\cos(\theta) \end{bmatrix} &= \\ \begin{bmatrix} c_1 + (s_1 - c_1)\cos(\theta) - (s_2 - c_2)\sin(\theta) \\ c_2 + (s_1 - c_1)\sin(\theta) + (s_2 - c_2)\cos(\theta) \end{bmatrix} &= \\ \begin{bmatrix} c_1 - c_1 \cdot \cos(\theta) + c_2 \cdot \sin(\theta) + s_1 \cdot \cos(\theta) - s_2 \cdot \sin(\theta) \\ -c_1 \cdot \sin(\theta) + c_2 - c_2 \cdot \cos(\theta) + s_1 \cdot \sin(\theta) + s_2 \cdot \cos(\theta) \end{bmatrix} &\Rightarrow \\ \begin{bmatrix} 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Og som der fremkommer i opgaven, er:

$$\begin{bmatrix} c_1^L \\ c_2^L \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Den endelige matrix for rotation mod venstre er dermed bestemt ved følgende variable:

$$L_\theta = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

Vi mindes, at  $\cos(\theta) = \cos(-\theta)$  og  $\sin(-\theta) = -\sin(\theta)$ .

Rotation mod højre er dermed bestemt som:

$$R_\theta = L_{-\theta} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(-\theta) & \sin(-\theta) & \cos(-\theta) & -\sin(-\theta) \\ -\sin(-\theta) & 1 - \cos(-\theta) & \sin(-\theta) & \cos(-\theta) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & -\sin(\theta) & \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

### 3.c

Ved brug af matrixoperationerne fra python i *project A*, får vi følgende matricer efter vi ganger hhv. 'fremad', 'rotation til venstre' og 'rotation til højre' matricerne på til venstre:

$$\begin{aligned} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 0.00000 \\ 0.00000 \\ 1.00000 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 1.00000 \\ 0.00000 \\ 2.00000 \end{bmatrix} \\ & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & -\sin(\theta) & \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 1.00000 \\ 0.00000 \\ 2.00000 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 1.00000 \\ 0.91295 \\ 1.40808 \end{bmatrix} \\ & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & -\sin(\theta) & \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 1.00000 \\ 0.91295 \\ 1.40808 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 1.00000 \\ 0.74511 \\ 0.33306 \end{bmatrix} \\ & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.00000 \\ 1.00000 \\ 0.74511 \\ 0.33306 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0.74511 \\ 0.33306 \\ 1.49023 \\ -0.33388 \end{bmatrix} \\ & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.74511 \\ 0.33306 \\ 1.49023 \\ -0.33388 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 2.23534 \\ -1.00081 \end{bmatrix} \\ & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 2.23534 \\ -1.00081 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 2.40317 \\ 0.07421 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 2.40317 \\ 0.07421 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 1.49023 \\ 0.66612 \end{bmatrix} \\
\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & 1 - \cos(\theta) & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 1.49023 \\ 0.66612 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 0.57728 \\ 0.07421 \end{bmatrix} \\
\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1.49023 \\ -0.33388 \\ 0.57728 \\ 0.07421 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0.57728 \\ 0.07421 \\ -0.33566 \\ 0.48229 \end{bmatrix}$$

Efter alle 9 multiplikationer fra venstre ender vi med positionen af spilleren og siden svarende til matricen:

$$\begin{bmatrix} 0.57728 \\ 0.07421 \\ -0.33566 \\ 0.48229 \end{bmatrix}$$

### 3.d

At gange vores 'rotation mod højre' matrice på sig selv svarer til at gange det antal gange med vinkeln  $\theta$ , da:

$$R_{\theta_1} \cdot R_{\theta_2} = R_{\theta_1 + \theta_2}$$

og

$$(R_{\theta})^n = \prod_{i=1}^n R_{\theta_i} = R_{\theta_1 + \theta_2 + \dots + \theta_n}$$

Vi kan dermed beregne  $(R_{20})^{18}$  til:

$$(R_{20})^{18} = \prod_{i=1}^{18} R_{20} = R_{20 \cdot 18} = R_{360}$$

Med vores nye vinkel beregnet, kan vi nu indsætte 360 på  $\theta$ -s plads i  $R_{\theta}$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - \cos(360) & -\sin(360) & \cos(360) & \sin(360) \\ \sin(360) & 1 - \cos(360) & -\sin(360) & \cos(360) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 - 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 - 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Således ender vi med enhedsmatricen  $I_4$ .

## 4 Opgave

Se vedhæftede python-fil.