

Københavns Universitet
PoP Assignment 3 - Addressed Feedback

Victor Vangkilde Jørgensen - kft410

December 16, 2024

Contents

1	Feedback on Question 2	3
1.a	Prøv at ændre Moth klassen så den har den samme signatur som i opgavebeskrivelsen, dvs. kun de methods og properties der er beskrevet. . .	3
2	Feedback on question 2B	3
2.a	[-] The relation between the signature and implementation file is understood	3
3	Feedback on question 2C	3
3.a	The description demonstrates the role of the update step in the diku-canvas interact function	
	- Her er det en god ide at tilføje noget kode til din forklaring, da det gør det nemmere at forstå.	3

1 Feedback on Question 2

1.a Prøv at ændre Moth klassen så den har den samme signatur som i opgavebeskrivelsen, dvs. kun de methods og properties der er beskrevet.

Jeg har forsøgt, at flytte positions-beregningen ud af moth klassen, så den kun indeholder de nødvendige members.

Til dette har jeg defineret en ny funktion:

```
1 let moveMoth (moth: Moth) (lightOn: bool) (lightPos: Vec option) =
2   let mothSpeed = 5.0
3
4   let targetHeading =
5     match lightOn, lightPos with
6     | true, Some lp -> ang (sub lp moth.pos)
7     | _ -> moth.heading + GetRandomRange -0.174 0.174 // random
8       heading of -10 to 10 degrees in radians
9
10  moth.heading <- targetHeading
11
12  let velocity = (mothSpeed * cos moth.heading, mothSpeed * sin moth.
13    heading)
14
15  let mutable (x, y) = moth.pos
16  moth.pos <- add (cyclic 0.0 w x, cyclic 0.0 h y) velocity
```

2 Feedback on question 2B

2.a [-] The relation between the signature and implementation file is understood

Såvidt jeg har forstået, bruger vi signature og implementation filerne i asteroids, hvor implementation filen indeholder funktionsdefinitionerne, og signature filen indeholder valuations og andre types.

3 Feedback on question 2C

3.a The description demonstrates the role of the update step in the diku-canvas interact function

- Her er det en god ide at tilføje noget kode til din forklaring, da det gør det nemmere at forstå.

Jeg har nu tilføjet en del flere kommentarer i min kode.