

Juan Felipe Acosta Cuadros

Víctor Pineda

Pide Fácil

Este proyecto consiste en una aplicación móvil para la gestión de pedidos en un restaurante. Los usuarios podrán navegar por el menú, seleccionar productos, y realizar pedidos. Además, tendrán la opción de seguir el estado de sus órdenes en tiempo real.

Por el lado del administrador, habrá una funcionalidad que le permita gestionar las órdenes, cambiar su estado (en preparación, enviado, entregado), y ver el historial de pedidos.

Objetivos principales:

1. Usuarios:

- Ver el menú de productos.
- Realizar pedidos.
- Ver el estado de sus pedidos.

2. Administradores:

- Gestionar los pedidos.
- Cambiar el estado de un pedido.
- Ver un historial de pedidos.

Funcionalidades:

- Autenticación para usuarios y administradores.
- Creación y visualización del menú de productos.
- Gestión de pedidos (creación, actualización del estado).
- Historial de pedidos.
- Notificaciones push para actualizar el estado del pedido.

Diagrama de clases

