

```

#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()

{
    char scelta = {'\0'}; vanno messi soltanto due apici ''
    menu (); errore sintassi
    scanf ("%d", &scelta); la & non ci vuole errore logico
    scelta e' carattere quindi ci vuole c
    errore sintassi
    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    } manca il default casistica non standard

    return 0;

}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso
    aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere
    due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

```

```

void moltiplica ()
{
    short int  a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);    per la variabile short int va messo
    scanf ("%d", &b);    %hd      errore sintassi

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d",
a,b,prodotto);
}

```

```

void dividi ()
{
    int  a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denumeratore:");
    scanf ("%d", &b);    errore irrilevante

    int divisione = a % b;
    per la divisione ci vuole /      errore sintassi
    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d",
a,b,divisione);        ci vuole un %f perche la divisione
                        prevede risultati anche con la virgola
                        casistica non standard
}

```

```

void ins_string ()
{
    char stringa[10];    possibile overflow, meglio vuoto
    printf ("Inserisci la stringa:");    casistica non
standard
    scanf ("%s", &stringa);    da togliere altrimenti prende
solo il primo valore dell'array
}

```

**QUESTO PROGRAMMA AIUTA A FARE LA MOLTIPLICAZIONE, LA DIVISIONE O A SCRIVERE UNA STRINGA**