

## Esercizio settimana 10 lezione 3 Daniele D'Esposito

PREMESSA: qualsiasi cosa scritta con 0x davanti rappresenta un numero esadecimale quindi verra' convertito in decimale

mov EAX,0x20	Inserisce il valore immediato 32 nel registro della CPU di uso generico EAX
mov EDX,0x38	Inserisce il valore immediato 56 nel registro della CPU di uso generico EDX
add EAX,EDX	Somma il valore contenuto in EDX a EAX e lo salva in EAX (32+56=88)
mov EBP, EAX	Copia il contenuto del registro EAX nel registro della CPU di uso generico EBP
cmp EBP,0xa	Compara tra loro i valori destinazione e sorgente e setta la zero flag e la carry flag in base alla differenza tra i due, in questo caso 88-10 non da risultato negativo(quindi carry flag settato a 0) e 88 e' maggiore di 10(quindi zero flag settato a 0)
jge 0x1176<main+61>	Va alla locazione 0x1176<main+61> perche' EBP e' maggiore di 10
mov EAX,0x0	Inserisce il valore immediato 0 nel registro EAX
call 0x1030<printf@plt>	Richiama un'altra funzione che si trova nell'allocazione 0x1030< <a href="#">printf@plt</a> > e genera un altro stack

SUPPOSIZIONE:

```
int eax=32;
```

```
int edx=65;
```

```
ebp=eax+edx;
```

```
if ebp>10
    main+61
return
```

```
    printf@plt
```