Progetto settimana 10 lezione 5 Daniele D'Esposito

Traccia:

Con riferimento al file Malware_U3_W2_L5 presente all'interno della cartella «Esercizio_Pratico_U3_W2_L5 » sul desktop della macchina virtuale dedicata per l'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

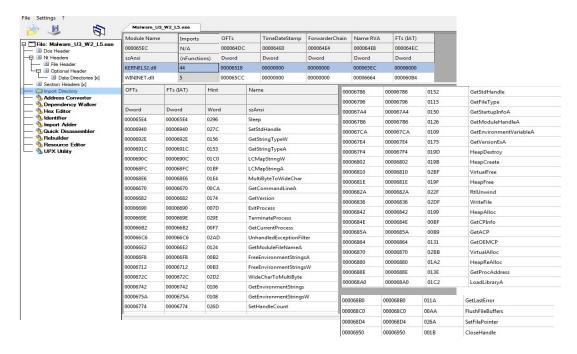
- 1. Quali librerie vengono importate dal file eseguibile?
- 2. Quali sono le sezioni di cui si compone il file eseguibile del malware?

Con riferimento alla figura in Figura 1, rispondere ai seguenti quesiti:

- 3. Identificare i costrutti noti (creazione dello stack, eventuali cicli, altri costrutti)
- 4. Ipotizzare il comportamento della funzionalità implementata
- 5. BONUS fare tabella con significato delle singole righe di codice assembly

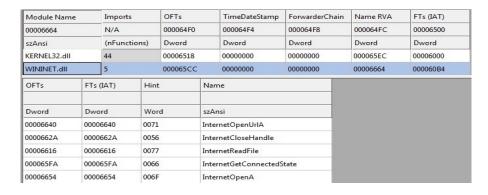
1- LIBRERIE

Avviando il programma **CFF Explorer** e' possibile analizzare l' header di un file eseguibile; nell' header e' possibile sapere tante informazioni, come le librerie o funzioni che importa o esporta il programma e le sezioni di cui si compone. Nell'immagine si nota che sono state importate solo 2 librerie ma sono state utilizzate 49 funzioni appartenenti ad esse.



KERNEL32.DLL

Questa libreria contiene le funzioni principali per interagire con il sistema operativo come la manipolazione dei file e la gestione della memoria; si puo' intuire dai nomi delle varie funzioni che sono processi basilari e indispensabili al funzionamento della macchina; nella stragrande maggioranza dei casi, questa libreria viene caricata dai malware che ne utilizzano almeno una funzione. Si puo' notare che tra le funzioni richiamate sono presenti anche **GetProcAddress** e **LoadLibraryA** che sono molto usate per richiamare altre funzioni da altre librerie durante l'esecuzione stessa del programma(in runtime) senza doverle caricare in anticipo e nascondendo quindi all'analisi statica quali altre funzioni vengono utilizzate.



WININET.DLL

Questa libreria contiene le funzioni per l'implementazione di alcuni protocolli di rete come **HTTP** (HyperText Transfer Protocol) e **FTP**(File Transfer Protocol).

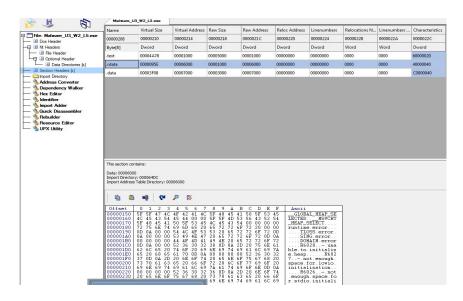
InternetOpenUrlA apre una risorsa specificata da un URL, FTP o HTTP;

InternetOpenA inizializza un'applicazione all'uso della libreria wininet;

InternetGetConnectedState recupera lo stato di connessione del sistema locale;

sapendo cosa svolgono queste funzioni e' facile intuire che il malware carica o scarica qualcosa da o su un determinato link.

2-SEZIONI



Le sezioni sono le parti che costituiscono un programma, nell'immagine sopra si puo' vedere che questo malware e' costituito da 3 sezioni:

- 1. .text e' la sezione che contiene le righe di codice che vengono eseguite dalla CPU quando il programma viene avviato.
- 2. .rdata e' la sezione che contiene le librerie e le funzioni importate ed esportate dal programma
- **3.** .data e' la sezione che contiene i dati e le variabili globali che devono essere disponibili da qualsiasi parte del programma

Figura 1

```
push ebp mov ebp, esp push ecx push 0 ; dwReserved push 0 ; lpdwFlags call ds:Internet&etConnectedState mov [ebp+var_4], eax cmp [ebp+var_4], 8 cm
```

```
3-COSTRUTTI NOTI
push
      ebp
                   CREAZIONE STACK
mov
      ebp, esp
push
      ecx
      0
              ; dwReserved
push
              ; lpdwFlags
                                      CHIAMATA FUNZIONE
push
call
      ds: InternetGetConnentedState
      [ebp+var 4], eax
mov
      [ebp+var 4], 0
                               COSTRUTTO IF
cmp
      short loc 40102B
jΖ
      offset aSuccessInterne; "Success: Internet Connection/n"
push
call
      sub_40117F
add
      esp, 4
                                                              COSTRUTTO ELSE
      eax, 1
mov
      short loc 40103A
jmp
loc 40102B:
                          ; "Error 1.1:No Internet\n"
push
      offset aError1 1NoInte
call
      sub 40117F
                                                        COSTRUTTO IF
add
      esp, 4
xor
     eax, eax
```

```
loc_40103A:
mov esp, ebp
pop ebp
retn
sub_401000 endp
```

4-COMPORTAMENTO

E' facile ipotizzare che questa parte di codice del malware si occupa di controllare se e' disponibile una connessione internet e di salvare il valore 1 al registro eax in caso positivo(mov eax, 1) e valore 0 in caso negativo(xor eax, eax); rimangono dubbi sul richiamo alla funzione sub_040117F in quanto non e' presente in figura ma si puo' supporre che serva a stampare su schermo il risultato della verifica di connessione in quanto e' presente in entrambe le condizioni.

5-BONUS

push ebp inserisce il registro ebp(exstended base pointer) nello stack

mov ebp, esp aggiunge allo stack il registro esp(extended stack ponter) sopra lo ebp

push ecx aggiunge allo stack il registro ad uso generico ecx

push 0 ; dwReserved aggiunge allo stack il valore 0 preso dalla chiave di registro dwreserved

push 0 ; lpdwFlags aggiunge allo stack il valore 0 preso dalla chiave di registro lpdwflags

call ds: InternetGetConnentedState richiama la funzione InternetGetConntedState che analizza lo stato di connessione della macchina e inserisce un valore binario nel registro eax

mov [ebp+var 4], eax inserisce il valore di eax dentro il registro ebp+var 4

cmp [ebp+var_4], 0 fa la sottrazione tra il valore di ebp+var4 e 0 e se la destinazione e' maggiore della sorgente allora setta la zeroflag a 0 e se invece e' uguale alla sorgente lo setta a 1

jz short loc 40102B salta alla locazione 40102B soltanto se il valore di zeroflag e' 1

push offset aSuccessInterne; "Success: Internet Connection/n" inserice la stringa nello stack

call sub 40117F chiama la funzione allocata in 40117F

add esp, 4 aggiunge 4 al registro esp per rimuovere il push offset aSuccessInterne

mov eax, 1 inserisce il valore 1 nel registro eax

jmp short loc 40103A salta alla locazione 40103A

loc 40102B: la locazione dove si finisce in caso il salto jz viene effettuato

push offset aError1_1NoInte; "Error 1.1:No Internet\n" inserisce la stringa nello stack

call sub 40117F chiama la funzione allocata in 40117F

add esp, 4 aggiunge 4 al registro esp per rimuovere il push offset aErrorl 1NoInte

xor eax, eax usa l'operatore logico xor per inizializzare a 0 il registro eax

loc 40103A:

mov esp, ebp rimuove lo stack
pop ebp rimuove lo stack
retn
sub_401000 endp