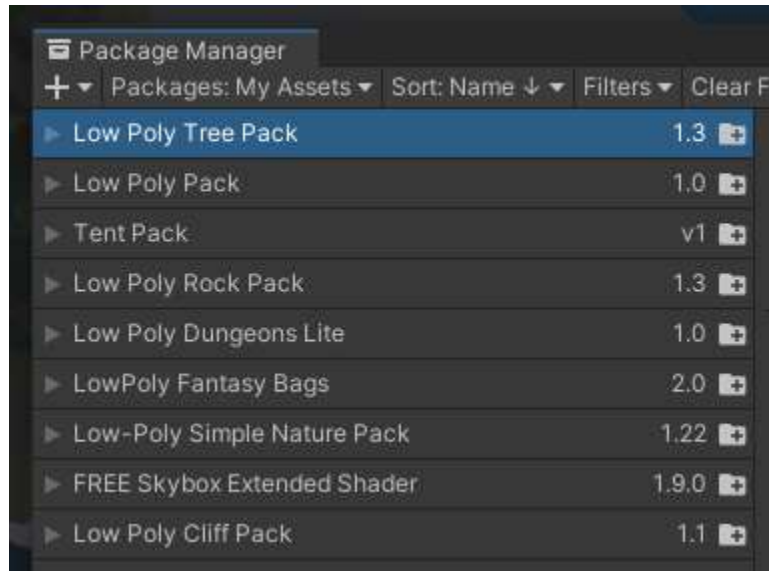


Идејата на проектот е да се направи околина каде играчот се наоѓа во шума опколена со дрва и се наоѓа на место за кампување. Со движење на уредот можеме детално да ја разгледаме околината и ѕвездите на небото.

За изработка на проектот го користиме Unity заедно со [Google Cardboard XR Plugin for Unity](#) пакетот.

За изработка на околината користиме готови assets од Unity Asset Store.



Проектот е наменет за Android. Откако ќе се build-не можеме да го инсталираме арк фајлот на наш уред и со движење на уредот можеме да ја разгледаме целата сцена.

Слики од проектот:





