

NHF (Asteroids)

Felhasználói dokumentáció

A játék célja:

A játékban a játékos egy űrhajót irányít, és a felé repülő aszteroidákat kell szétlőnie. Természetesen a nagyobb aszteroidák nem csak simán eltűnnek, hanem kisebb darabokra esnek szét; közben vigyázni kell, nehogy az űrhajó bármelyiknek nekiütközzön. A játékos célja minél magasabb pontszám elérése.

A játék elindítása

A program indításakor a játékost a főmenü fogadja. A főmenüben a „Play” gombra kattintva van lehetőség a nehézségválasztó képernyőre kerülni. A kívánt nehézségi fokozat kiválasztása után indulhat is a játék. Bár a magasabb nehézségi szintek nehezebbek, több ponttal jutalmazza a játékost.

A játék irányítása

A játékos az űrhajót a ([W], [A], [D], [SPACE]) gombokkal tudja irányítani.

[W]	Előre.
[A]	Az űrhajót balra forgatja.
[D]	Az űrhajót jobbra forgatja.
[SPACE]	Az űrhajó kilő egy lézert, mely képes az aszteroidák elpusztítására.

Az előre gomb nyomvatartásakor az űrhajó sebessége folyamatosan növekszik, amíg el nem éri a maximális sebességét.

A gombok elengedésekor az űrhajó nem áll meg azonnal, még "csúszik" egy ideig, folyamatosan veszítve sebességéből.

Ha a játékos nekivezeti az űrhajót egy aszteroidának, az űrhajó megsemmisül, és a játékos elveszít egy életet. Ha a játékosnak van még élete, újraéled, majd egy kis idő elteltével ismét aszteroidák kezdenek el felé haladni. Amennyiben a játékosnak nincs több élete, a játék véget ér, és átkerül a névbekérő képernyőre.

A névbekérő képernyő

A játékos az összes élete elvesztése után kerül át erre a képernyőre. Ezen a képernyőn a játékos egy maximum 16 karakterből álló nevet adhat meg. Egy beírt karakter törlése a [BACKSPACE] gombbal lehetséges. A név elmentése az [ENTER] gomb által történik. Az engedélyezett karakterek listája:

- „abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789- _”