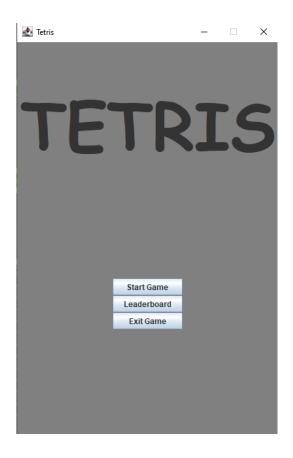
# Felhasználói dokumentáció Tetris

Főmenü	2
A játék elindítása	2
Leaderboard megtekintése	
Kilépés a játékból	2
Játéknézet	3
A játéknézet részei	3
A játék irányítása	3
A pause menü	4
A gombok funkciói	4
A játék vége	5
Opciók	5
Leaderboard képernyő	6
Nem létezik leaderboard	7

### Főmenü



#### A játék elindítása

A játék elindítása a főmenüben a Start Game gombra kattintva történik.

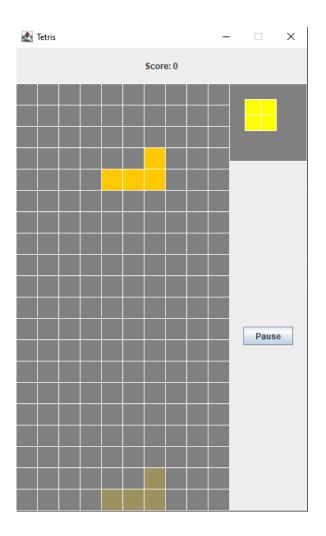
#### Leaderboard megtekintése

A leaderboard megtekintésére a Leaderboard gombra kattintva van lehetőség.

#### Kilépés a játékból

A kilépésre az Exit Game gombbal, vagy a jobb felső sarokban lévő kilépés gombbal van lehetőség.

# Játéknézet



### A játéknézet részei

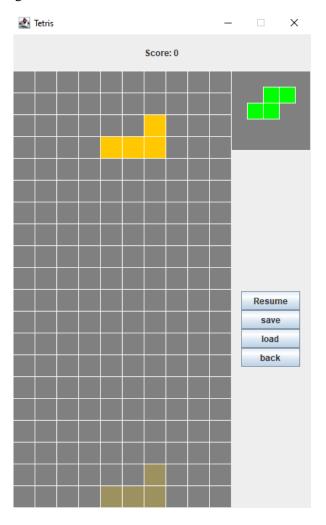
- Pontszám
- Játéktér
- Következő elem
- Pause gomb

### A játék irányítása

- [D], vagy [→]: A tetromínó jobbra mozdul.
- [A], vagy [←]: A tetromínó balra mozdul.
- [W]: A tetromínó jobbra forog.
- [S]: A tetromínó balra forog.
- [SPACE]: A tetromínó a halványan jelzett pozícióba letevődik azonnal.

### A pause menü

A pause menü a Pause gombra kattintva érhető el.

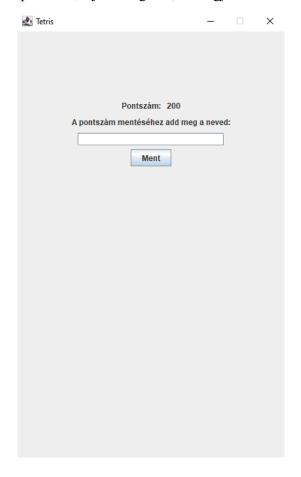


### A gombok funkciói

- Resume: Folytatódik a játék.
- save: Elmenti a játéktér pillanatnyi állapotát.
- load: Betölti az előzőleg mentett játékteret.
- back: Visszalép a főmenübe.

### A játék vége

Ha nem tud új tetromínó spawnolni, a játék véget ér, és megjelenik a név bekérő képernyő.



### <u>Opciók</u>

- Üres négyzet esetén a Ment gomb mentés nélkül visszadob a főmenübe.
- Kitöltött négyzet esetén elmentődik a pontszám.
- A név mező maximum 20 karaktert tartalmazhat.

# Leaderboard képernyő

A leaderboard képernyő tartalmazza a legjobb 10 játékos pontszámát és helyezését.



A Back gombbal visszaléphetünk a főmenübe.

# Nem létezik leaderboard

Ha még nem került rekord a leaderboardba, vagy törölve lett a fájl, nem jelenik meg a leaderboard képernyő, helyette egy hibaüzenet jelenik meg.

