

Страж [Guard]

Средний? Гуманоид, любое мировоззрение

Класс Доспеха 16 (кольчужная рубаха, щит)

Хиты 11 (2к8 + 2)

Скорость 30 футов

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР
13 (+1)	12 (+1)	12 (+1)	10 (+0)	11 (+0)	10 (+0)

Навыки Восприятие +2

Чувства пассивное Восприятие 12

Опасность 1/8 (25 опыта)

Бонус мастерства +2

Местность обитания город, горы, лес, луг, побережье, пустыня, холмы

Источник: «Monster manual»

Языки. Страж знает один любой язык, обычно Общий.

ДЕЙСТВИЯ

Копьё. Рукопашная или дальнобойная атака оружием: +3 к попаданию, досягаемость 5 футов или дистанция 20/60 футов, одна цель. Попадание: Колющий урон 4 (1к6 + 1 = 3), или колющий урон 5 (1к8 + 1), если используется двумя руками для совершения рукопашной атаки.

ОПИСАНИЕ

Стражем может быть представитель городской стражи, караульный в цитадели или укрепленном городе, а также телохранитель торговца или дворянина.

