

Злой маг [Evil mage]

Средний? Гуманоид (человек), законно-злой

Класс Доспеха 12

Хиты 22 (5к8)

Скорость 30 футов

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР
9 (-1)	14 (+2)	11 (+0)	17 (+3)	12 (+1)	11 (+0)

Спасброски Инт +5, Мдр +3

Навыки Магия +5, История +5

Чувства пассивное Восприятие 11

Языки Общий, Дварфский, Дракониий, Эльфийский

Опасность 1 (200 опыта)

Бонус мастерства +2

Источник: «Lost Mine of Phandelver»

Использование заклинаний. Маг является заклинателем 4 уровня, который использует Интеллект в качестве базовой характеристики (Сл спасбросков от заклинаний 13; +5 к попаданию атаками заклинаний). Маг знает следующие заклинания из списка волшебника:

Заговоры (неограниченно): волшебная рука [mage hand], свет [light], электрошок [shocking grasp]

1 уровень (4 ячейки): волшебная стрела [magic missile], очарование личности [charm person]

2 уровень (3 ячейки): туманный шаг [misty step], удержание личности [hold person]

ДЕЙСТВИЯ

Боевой посох. Рукопашная атака оружием: +1 к попаданию, досыгаемость 5 футов, одна цель. Попадание: 3 (1к8 - 1) дробящего урона.

ОПИСАНИЕ

Злые маги жаждут магической силы и живут в уединенных местах, где они могут без помех проводить свои ужасные магические эксперименты.

