

Волк [Wolf]

Средний? Зверь, без мировоззрения

Класс Доспеха 13 (природный доспех)

Хиты 11 (2к8 + 2)

Скорость 40 футов

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР
12 (+1)	15 (+2)	12 (+1)	3 (-4)	12 (+1)	6 (-2)

Навыки Скрытность +4, Восприятие +3

Чувства пассивное Восприятие 13

Опасность 1/4 (50 опыта)

Бонус мастерства +2

Местность обитания лес, луг, холмы

Источник: «Monster manual»

Острый слух и тонкий нюх. Волк совершает с преимуществом проверки Мудрости (Восприятие), полагающиеся на слух или нюх.

Тактика стаи. Волк совершает с преимуществом броски атаки по существу, если как минимум один союзник волка находится в пределах 5 футов от этого существа, и этот союзник дееспособен.

ДЕЙСТВИЯ

Укус. Рукопашная атака оружием: +4 к попаданию, досягаемость 5 футов, одна цель. Попадание: Колющий урон 7 (2к4 + 2). Если цель — существо, она должна преуспеть в спасброске Силы Сл 11, иначе она сбивается с ног.

ОПИСАНИЕ

Волки встречаются в субарктических и умеренных регионах мира, где они часто передвигаются стаями через холмы и леса.

